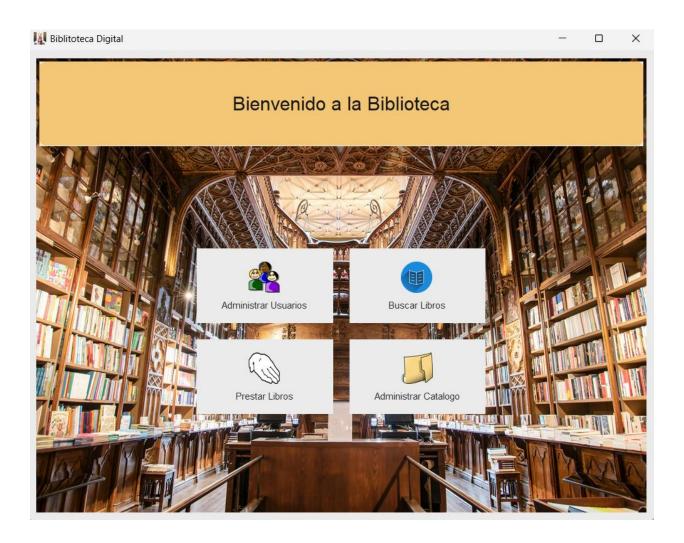
Benemérita Universidad Autónoma de Puebla

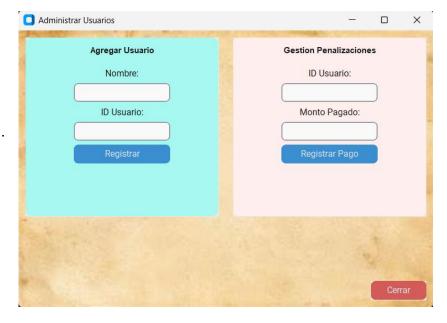
# Practica Unidad 2 Programacion Avanzada

# **Biblioteca Digital**

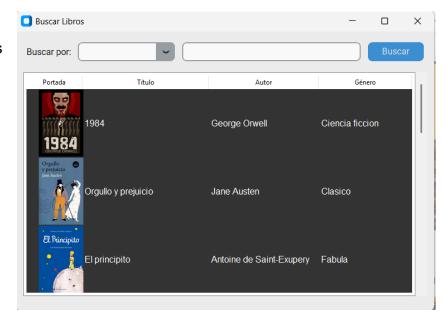
El proyecto que presentare es un programa ejecutable el cual consta con las funcionalidades primordiales para administrar los datos que se encuentran en el proceso administrativo de una biblioteca mediante un entorno digital, como serían las funcionalidades de administrar usuarios, buscar libros, prestamos de libros y la administración del catálogo. Todo esto usando tecnologías accesibles como lo sería el lenguaje de programación Python y sus respectivas librerías necesarias, en este caso siendo Tkinter. La necesidad de este programa se basa en crear una herramienta amigable para ayudar a los bibliotecarios con su labor administrativa en una biblioteca y por supuesto también a facilitar a la biblioteca un control sobre todo su entorno.



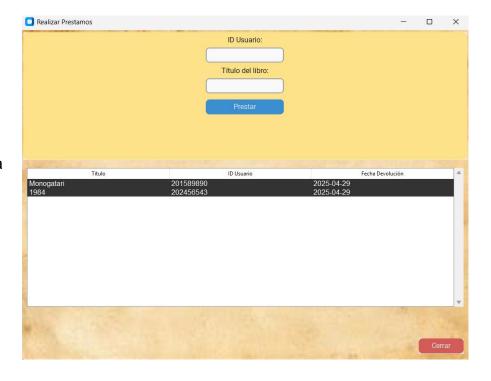
Una de sus funciones
primordiales es administrar a los
usuarios, en aspectos como su
registro y gestión de las
penalizaciones que estos tengan.
Permitiendo crear un archivo
JSON en donde se guardan los
datos del usuario como su
Nombre, ID Usuario,
Penalizaciones y el Monto a
pagar de sus Penalizaciones



La búsqueda de libros permite, observar todos los libros con los que cuenta la biblioteca accediendo a los datos de un archivo JSON, contando también con un buscador que busca por género, autor, titulo, lo que facilita a gran medida llevar a cabo un registro de los libros.



La función de prestar libros permite llevar a cabo el proceso detrás de un préstamo, almacenado los datos en un archivo JSON el título del libro prestado, fecha para devolver y el ID del usuario al que se le presto. También se puede observar una tabla con todos los prestamos registrado.



Por último la parte de administrar catalogo permite gestionar las devoluciones de libros y la lógica detrás de agregar una penalización, a la vez de agregar nuevos libros los cuales se guardan en un archivo JSON con su respectivo título, autor, género y portada.



### **GUIA DE USUARIO**

 La ventana principal cuenta con cuatro iconos (botones) a los cuales se les puede dar clic según la función administrativa que se requiera realizar.

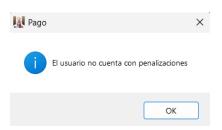


### 2. Ventana Administrar Usuarios

 La primera función de esta ventana es crear un usuario, llenando las entradas de nombre e ID Usuario y al finalizar dar clic en el botón "Registrar". En caso de que el ID ya este registrado saldra un mensaje de error:



 La segunda función de esta ventana es la gestión de los montos de las penalizaciones impuestas a los usuarios llenando las entradas de ID Usuario y Monto Pagado para después darle al botón de "Registrar Pago". En caso de que usuario no tenga penalizaciones saldrá un mensaje de error:

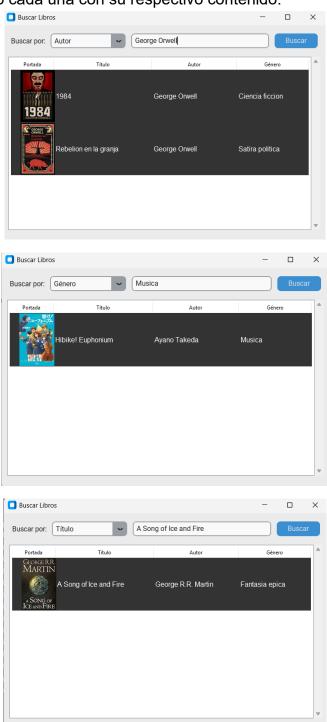






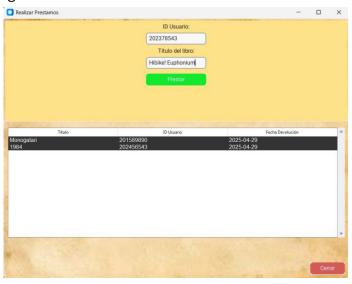
# 3. Ventana Buscar Libros

Esta ventana permite realiza una búsqueda filtrada de todos los libros registrados en la base del archivo JSON mediante la selección de un filtro sea el título, autor o género. Se visualiza una tabla con las columnas de portada, titulo, autor y genero cada una con su respectivo contenido.



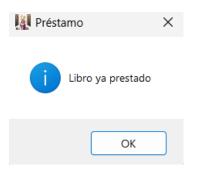
### 4. Ventana Prestar Libros

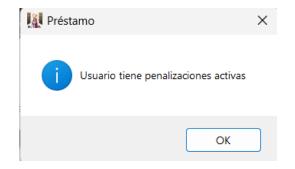
Esta ventana permite llevar a cabo el proceso de prestamos de los libros, creando un archivo JSON en donde se guarda principalmente la fecha para devolver el libro en 7 días desde la fecha de préstamo, se requiere llenar las entradas de ID Usuario y Titulo a prestar, cuenta también con una tabla donde se lleva a cabo la gestión de los prestamos registrados.





 Y en caso de que el libro ya se encuentre prestado o el usuario cuente con una penalización saldrá uno de los siguientes mensajes según sea el caso:



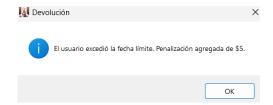


## 5. Ventana Administrar Catalogo

 La primera funcionalidad de esta venta es registrar las devoluciones de los usuarios median las entras de ID Usuario, Titulo y Fecha de devolución mediante un calendario.

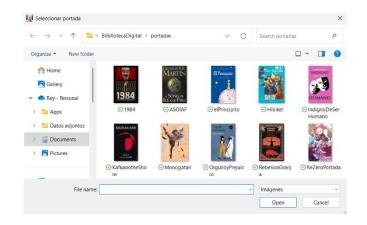


En caso de que se exceda la fecha pondrá una penalización al usuario.



 La segunda funcionalidad es la de agregar un nuevo libro al catalogo mediante las entradas de Titulo, Autor, Genero y cargar una portada al sistema.





Y por último observamos como el libro se registró correctamente:

