# 2025

# Dejando Huella



Programación Avanzada: Jaime Alejandro Romero Sierra

5/23/2025

# Enlace del repositorio en GitHub:

Reyvid-byte/Proyecto-Dejando-Huella: Programa enfocado en el rescate y adopción de animales en situación de calle.

Enlace del Video:

https://youtu.be/FidQA4bFcLk

### Descripción del Proyecto

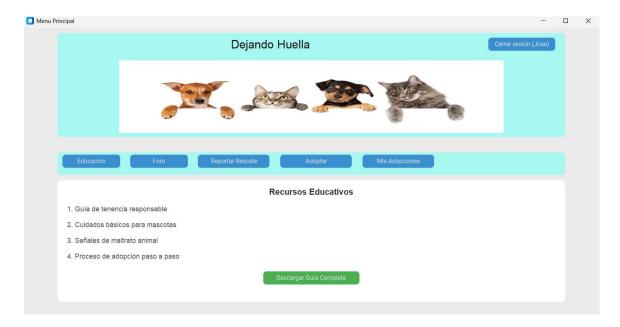
Este Proyecto tiene su propósito enfocado en la atención a aquellos animales en situación de calle mediante la mejora de la comunicación entre ciudadanos, rescatistas y los albergues que se registren en nuestra página, el objetivo principal de este proyecto como ya se mencionó con anterioridad es la mejora efectiva y precisa de la comunicación entre nuestro usuarios para la pronta atención de los animales en situación de calle brindando una plataforma amigable para los futuros usuarios, el contexto de nuestro proyecto esta centrado en los animales en situación de calle de la localidad de puebla aunque en un futuro con la agregación de nuevas tecnologías enfocadas en la geolocalización pueda llegar a ser nacional o mundialmente usable.

#### **Funcionalidades**

La funcionalidad de esta página está dividida según el tipo de usuario que inicie sesión séase ciudadano, rescatista o albergue, pero antes comenzare explicando las funcionalidades generales y luego proseguiré con las individuales.

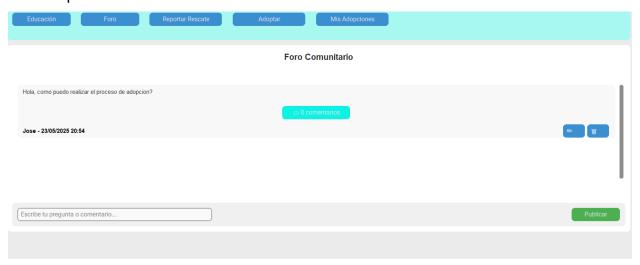
#### Educación:

 Cuenta con una sección que permite acceder a información sobre la adopción que se actualiza constantemente mediante la descarga de guías hechas por expertos en el tema, lo cual permite al usuario estar informado respecto al tema.



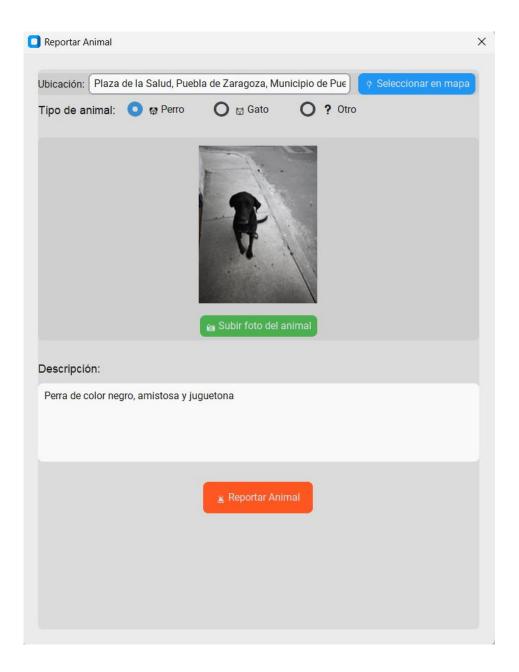
#### Foro comunitario:

 Sección en donde los usuarios se mantienen en comunicación ya que pueden interactuar mediante comentarios, los usuarios pueden colocar sus dudas en este espacio para que otros usuarios puedan contestar estas dudas de la mejor manera posible.

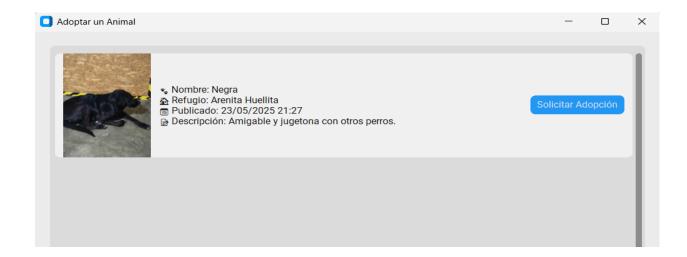


#### Ciudadano:

1. Reportar Rescate: Apartado en donde los ciudadanos pueden reportar mediante un sencillo formulario una situación en la que un animal de calle necesite ser atendido por un rescatista voluntario. El formulario solo requiere datos como el tipo (gato/perro), una foto para poder identificar al animal, la ubicación -obtenida de forma precisa mediante un mapa- y una breve descripción de su situación.



2. Adoptar: Apartado en donde los ciudadanos visualizan las publicaciones de los albergues sobre los animales en busca de un dueño, donde pueden mandar una solicitud para adoptarlos en donde solo se requiere un mensaje de los motivos por los cuales lo quiere adoptar.

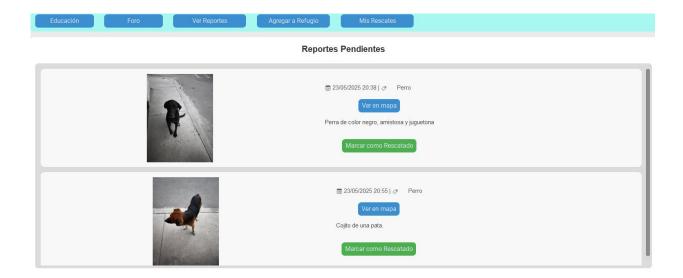


**3. Lista de adopciones**: Como su nombre lo indica en este apartado los ciudadanos pueden visualizar todas sus adopciones realizadas en esta página.

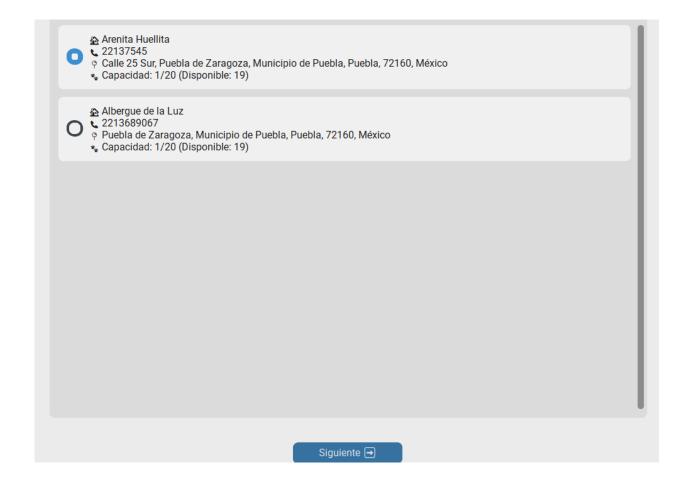


### Rescatista:

1. Visualizar reportes: Espacio en donde los rescatistas podrán visualizar un listado de los reportes realizados de los cuales podrán asumir y hacerse cargo marcándolos como completados, en donde se les pedirá asignar un nombre provisional y una evidencia del rescate.



2. Agregar a albergue: Los rescatistas pueden enviar una solicitud a un albergue para que el animal rescatado pueda ser recibido, se visualizan los datos del albergue y su capacidad actual.

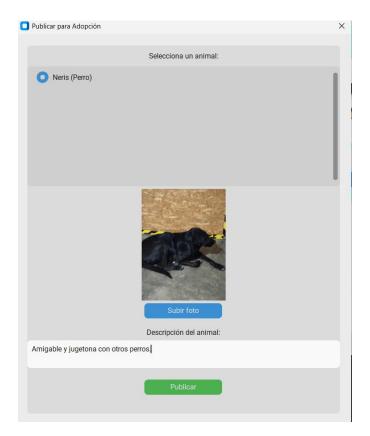


**3. Lista de rescates:** Como su nombre lo indica en este apartado los rescatistas visualizan los datos de todos sus rescates realizados en esta página.



# Albergue:

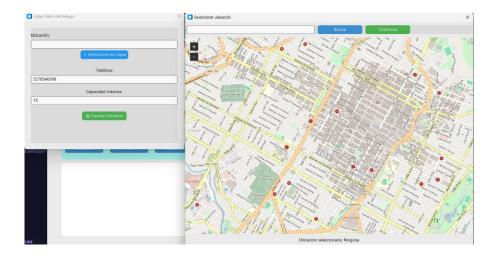
1. Publicar adopción: Los albergues pueden publicar animales que se encuentren en sus refugios a adopción en donde subirán una foto y descripción de este mismo, donde posteriormente los ciudadanos podrán solicitarla.



2. Ver solicitudes: En esta sección llegan todas las solicitudes de refugio para un animal por parte de los rescatistas.



 Modificar datos: Los albergues necesitan agregar o cambiar datos como su capacidad cada cierto tiempo por ello en esta sección pueden modificar estos datos.



**4. Solicitudes de adopción:** Aquí los albergues visualizaran las solicitudes de adopción por parte de los usuarios, donde pueden aceptar a rechazarlas según se requiera.



# **Mercado Objetivo**

El mercado objetivo de este proyecto esta en las instituciones enfocadas en los derechos animales, cuyas instituciones pueden hacer uso de este proyecto para generar un enfoque de atención a los animales en situación de calle, en distintas ciudades o países. El publico principal al que se dirige este proyecto son todos aquellos ciudadanos preocupados por el bienestar animal, a su vez de aquellos voluntarios que buscan rescatarlos y los albergues brindándoles la atención necesaria y llevándolo al camino de una adopción responsable.

# **Ventajas Competitivas**

Las ventajas competitivas de mi proyecto es la accesibilidad y el enfoque a la comunicación entre los usuarios, generando una fácil comunicación y entendimiento entre cada proceso para llevar a cabo un rescate, resguardo y adopción. El proyecto cuenta también con una ubicación precisa haciendo uso de las tecnologías y capacidades de Python Tkinter, lo cual facilita el pronto rescate de los animales por parte de los rescatistas.