

# Tata Cara Bermain di Arcadia

Selamat datang di Arcadia, sebuah dunia alternatif yang penuh intrik, inovasi, dan konflik geopolitik. Untuk menjaga konsistensi dan keteraturan alur cerita, setiap pemain diharapkan mengikuti tata cara bermain yang telah ditetapkan secara resmi berikut ini.

## 1. Format Roleplay: Berbasis Narasi dengan Sistem Command

Roleplay di Arcadia berbasis naratif yang diwujudkan melalui **berita, siaran resmi, atau dokumen politik**. Apabila narasi tersebut mengandung aksi konkret, misalnya pembangunan, eksplorasi, atau kebijakan tertentu, maka pemain **diwajibkan menyertakan command dengan syntax yang telah ditentukan**. Command ini dikirim ke channel [**•—•<| COMMAND |>•—•**] dan berfungsi sebagai validasi bahwa aksi tersebut sah secara mekanis. Dengan demikian, narasi tidak hanya menjadi cerita, tetapi juga tercatat sebagai langkah nyata dalam dunia permainan.

**Contoh:** Berita tentang pembangunan pabrik harus disertai

command :

`Nama Negara`

/bangun [jenis infrastruktur] di [lokasi]

## 2. Pendaftaran Negara dan Partisipasi

Sebelum dapat berpartisipasi penuh, setiap pemain wajib mendaftarkan negaranya melalui channel [**•—•<| REGISTRATION |>•—•**]. Proses pendaftaran ini akan diverifikasi oleh admin atau mapper, dan hanya negara yang sudah disetujui yang diperbolehkan melakukan aksi dalam roleplay. Sistem ini dibuat untuk memastikan agar setiap entitas negara tercatat dengan baik dan sesuai dengan struktur dunia Arcadia.

## 3. Sistem Action Point (AP)

Setiap aksi nyata yang dilakukan melalui command akan mengonsumsi Action Point. Jumlah AP yang dibutuhkan bergantung pada jenis aksi, kompleksitas, serta skala yang diinginkan. Sementara itu, narasi murni yang tidak menimbulkan aksi nyata tidak memerlukan AP. Pembagian AP dilakukan secara berkala, yaitu pada hari Selasa, Kamis, Sabtu, dan Minggu, untuk memastikan adanya ritme permainan yang seimbang bagi semua pemain.

## 4. Sistem Peta dan Ekspansi

Peta Arcadia merepresentasikan wilayah geopolitik yang dikendalikan masing-masing negara. Untuk memperluas wilayah, sebuah negara tidak dapat melakukannya secara sepihak, melainkan harus mengajukan operasi ekspansi dengan motif yang jelas, baik diplomatik, kolonial, maupun militer. Selain itu, ekspansi membutuhkan AP dalam jumlah besar sebagai bentuk biaya. Penilaian akhir atas pengajuan ekspansi tetap berada di tangan admin, sehingga tidak semua pengajuan akan otomatis disetujui.

## **5. Ekonomi dan Militer**

Kekuatan ekonomi negara ditentukan melalui narasi yang konsisten serta performa negara dalam kegiatan roleplay, diperkuat dengan sistem Rank Poin Negara mingguan. Sementara itu, kekuatan militer digambarkan melalui jumlah pasukan, jenis unit, serta doktrin yang diterapkan. Pertempuran hanya dapat terjadi setelah sebuah negara menyerahkan Rencana Operasi ke kanal khusus Operation Approval dan hasilnya kemudian ditentukan melalui AI-battle resolver yang dijalankan oleh GM. Hal ini menjaga agar konflik militer tetap berjalan adil, realistis, dan terukur.

## **6. Sistem Hukum dan Teknologi**

Riset teknologi dan legislasi hukum memiliki pengaruh nyata terhadap jalannya permainan. Keberhasilan dalam bidang ini dapat memberikan berbagai keuntungan, mulai dari tambahan Action Point, peningkatan kekuatan militer, kestabilan internal, hingga perluasan pengaruh. Beberapa teknologi tertentu bahkan dapat dipatenkan dan dilindungi, sehingga mendorong persaingan inovasi di antara negara-negara dalam Arcadia.

## **7. Event dan Timeskip**

Perjalanan dunia Arcadia tidak hanya digerakkan oleh para pemain, tetapi juga oleh event global dan mekanisme timeskip yang ditentukan oleh owner atau admin. Meski demikian, anggota komunitas diperkenankan untuk mengusulkan event melalui polling. Jika mayoritas mendukung, maka admin akan mempertimbangkan pelaksanaannya sehingga dinamika dunia tetap hidup dan interaktif.

## **8. Sanksi dan Moderasi**

Untuk menjaga keteraturan, setiap bentuk pelanggaran akan ditindak melalui sistem sanksi. Pelanggaran yang dimaksud mencakup penggelapan atau manipulasi AP, pelaksanaan aksi tanpa dasar naratif, hingga tindakan membawa masalah di luar permainan ke dalam alur cerita. Tim admin memiliki kewenangan untuk memberikan sanksi, mulai dari teguran hingga blacklist apabila diperlukan.

## **9. Tips Umum**

Setiap pemain disarankan untuk menggunakan syntax command dengan benar sesuai dengan sektor masing-masing. Pencatatan penggunaan AP hendaknya dilakukan dengan cermat, lengkap dengan dokumentasi. Selain itu, pemain juga wajib menghindari narasi yang bertentangan dengan lore, era teknologi, maupun mekanika yang telah ditetapkan. Dengan kepatuhan terhadap ketentuan ini, permainan akan tetap konsisten, realistis, dan menyenangkan bagi seluruh peserta.