



M. AGUSTIAN REYZA NOVRIS

Riau, Indonesia | Phone +62 822-8386-7006

What'sApp +62 831-2186-6464 | reyzanovris0813@gmail.com | [linkedin.com/in/m-agustianreyzanovris](https://www.linkedin.com/in/m-agustianreyzanovris)

TENTANG SAYA

Saya M. Agustian Reyza Novris, Sarjana Komputer STMIK Amik Riau jurusan Teknik Informatika tahun 2023. Aktivitas terakhir saat ini aktif sebagai pencari kerja dan selama kuliah menguasai ilmu komputer seperti UI/UX Design, Web Development, IT Support, Desain Grafis, Admin Database, Administrasi dan Marketing. Saya memiliki minat berkarir sebagai seorang UI/UX Designer, IT Staff dan Web Developer serta mahir dalam bidang Desain Grafis, Administrasi dan Marketing. Saya pekerja keras dan siap ditantang untuk memperluas pengalaman saya dalam bidang IT.

PENDIDIKAN

STMIK Amik Riau - Pekanbaru, Riau, Indonesia

2019 - 2023

S1 Teknik Informatika - IPK 3,56

- Menguasai Teknologi Informasi dan Sistem Informasi
- Menguasai beberapa bidang komputer seperti Web development, IT support, Admin database, Desain grafis dan UI/UX design
- Menguasai bidang lain seperti Administrasi dan marketing, Customer service, Manajemen data dan Technology service

SMA Negeri 1 Rupert - Bengkalis, Riau, Indonesia

2016 - 2019

Jurusan IPA

- Menjadi anggota OSIS Seksi bidang prestasi akademik, seni, dan/atau olahraga sesuai bakat dan minat tahun 2017
- Menjadi anggota Paskibraka kecamatan Rupert tahun 2017
- Menjadi anggota kelompok musik sekolah dan memenangkan kejuaraan festival band tingkat kecamatan Rupert dan Rupert Utara tahun 2016

AKTIVITAS & PROJECT TERAKHIR

Project Oriented Programming - Hosting Website CRUD

Oktober 2021 - Januari 2022

- Melakukan pembuatan website CRUD, database dan hosting

Project UI/UX Design Aplikasi Mobile - COVSTAT

November 2021 - Januari 2022

- Melakukan pembuatan design UI/UX Aplikasi Mobile konsultasi dokter dan pencarian rumah sakit rujukan terdekat

Project Manajemen Perangkat Lunak - Website Si Kuki

Desember 2021 - Januari 2022

- Melakukan pembuatan website kurir yang termanajemen dengan baik proses pembuatannya dari awal hingga akhir

Project Native Mobile Programming - Movie Catalogue

Maret - Juli 2022

- Melakukan Pembuatan Aplikasi Mobile menggunakan Android Studio dan dengan bahasa pemrograman Java dan Kotlin

- Melaksanakan Magang di PT. Bank Riau Kepri Syariah (Persero) Bengkalis Batu Panjang Rupat selama 6 bulan
- Melakukan input program, surat masuk surat keluar, pengarsipan, penyiapan dokumen, mencetak, melayani nasabah, administrasi, survei, penagihan nasabah, mengolah sistem akad syariah, mengolah KUR, PAG, mengolah informasi debitur, IT support, IT staff, dan bidang kerja lainnya
- Target yang harus dicapai sebanyak 4189 Peralihan Akad dan berhasil mencapai target sebesar 91% dalam 6 bulan

Project Magang - Website Pengolahan Data Nasabah

Juli - Desember 2022

- Melakukan pembuatan website untuk pengolahan data nasabah bank yang dapat digunakan untuk menginput, proses hingga output cetak data nasabah
- Pengarsipan data nasabah yang tersimpan dalam database berupa data informasi debitur, registrasi tabungan, agenda surat, hingga registrasi pencairan
- Project ini dapat membantu proses pengolahan data nasabah bank dan telah difungsikan oleh karyawan bank untuk mengolah data nasabah

Project Artikel Ilmiah - Publikasi Sinta 4

Oktober - Desember 2022

- Melakukan pembuatan artikel ilmiah dengan judul penelitian yaitu Penerapan Metode Design Sprint dalam Perancangan UI/UX Aplikasi Peningkat Sarapan
- Publikasi Sinta 4 di SATIN - Sains dan Teknologi Informasi pada 06 Desember 2022
- Pembagian kerja pembuatan artikel ilmiah ini terdiri dari pengumpulan data, pematangan materi, pembuatan hingga publikasi

Project Website Rekap Gagal Absensi Karyawan

November - Desember 2022

- Melakukan pembuatan website CRUD untuk merekap gagal absen pada karyawan yang sebelumnya manual menjadi sebuah sistem

Project Skripsi - LIKER

November 2022 - Juli 2023

- Pembuatan UI/UX Design Aplikasi Mobile tentang Layanan Infrastruktur Kecamatan Rupat (LIKER) menggunakan metode Design Thinking
- Pengujian hasil kepada masyarakat yang mendapatkan bahwa aplikasi dapat digunakan untuk membantu masyarakat melakukan pengaduan ke pihak Kecamatan

Project Website Monitoring Santri Pondok Pesantren

Juli 2023

- Melakukan pembuatan website untuk digunakan oleh wali santri memonitoring aktivitas santri di pondok pesantren secara detail dan menyeluruh
- Pembuatan website CRUD pada sistem yang memudahkan beberapa aktor mengelolanya seperti Ustad, Pengasuh, Bendahara dan Wali Santri
- Pembagian kerja dalam pembuatan website ini yaitu lebih berfokus pada tampilan UI dan sinkronisasi antara tampilan dan cara kerja sistem

Project Desain Grafis - Pembuatan Poster dan Spanduk

Agustus 2022 & 2023

- Pembuatan Poster dan Spanduk Turnamen Badminton Kecamatan Rupat tahun 2022 dan 2023
- Pembuatan Poster dan Spanduk Turnamen Futsal Kecamatan Rupat tahun 2023

KEMAMPUAN & KOMPETENSI

- | | |
|---|----------------------|
| • Microsoft Office | • Teamwork |
| • Figma, Canva | • Public Speaking |
| • Photoshop, CorelDraw | • Customer Service |
| • Php MySQL, CSS, Bootstrap, Kotlin, HTML, JavaScript | • Leadership |
| • Manajemen Data | • Technology Service |
| • Maintenance, Troubleshooting | • Design Thinking |

REFERENSI KONTAK

Bapak Yoyon Efendi, M.Kom., Dosen Interaksi Manusia Komputer dan UI/UX Design

STMIK Amik Riau

+62 821-7423-7427 | yoyonefendi@stmik-amik-riau.ac.id