2024

Pedoman Dokumentasi Portopolio/Laporan PRATEK KERJA LAPANGAN - PKL

SMK NEGERI 4 BANDUNG HUBIN

Pedoman Dokumentasi Portopolio/Laporan PKL

Dokumentasi portopolio PKL disusun oleh peserta didik di bawah pembinaan pembimbing Institusi Pasangan/DUDIKA. Pembuatan dokumentasi portopolio dilakukan dengan cara mengompilasi catatan-catatan pengalaman belajar dari seluruh pekerjaan/kegiatan pembelajaran di Institusi Pasangan/DUDIKA yang berasal dari jurnal kegiatan PKL. Hasil kompilasi kemudian dituangkan dalam bentuk dokumen portopolio. Dokumentasi portopolio PKL sekurang-kurangnya memuat sebagai berikut.

- Halaman Judul (Cover)
- Halaman Pengesahan
- Identitas siswa
- Daftar Isi
- Daftar Gambar
- Daftar Lampiran
- BAB I. PENDAHULUAN
 - o Rasional
 - o Dasar Hukum
 - o Tujuan PKL
 - o Manfaat PKL
 - o Tahapan
- BAB II. TINJAUAN UMUM PERUSAHAAN (COMPANY PROFILE)
 - o Sejarah Perkembangan Perusahaan
 - o Struktur Organisasi Perusahaan
 - o Tata Tertib di Perusahaan

• BAB III. PROSES DAN HASIL BELAJAR DI DUDIKA

- o Informasi Produk
- o Daftar Istilah
- o Kegiatan PKL
- BAB IV. PENUTUP
 - o Saran/masukan dari Industri
 - o Saran/masukan siswa
- LAMPIRAN
 - o Surat penempatan PKL
 - o Identitas siswa
 - o Daftar/Catatan bimbingan dengan pembimbing sekolah
 - o Daftar hadir harian
 - o Penilaian PKL

Dokumen portofolio/Laporan hasil kegiatan PKL di Institusi Pasangan/ DUDIKA digunakan sebagai bahan penilaian peserta didik.

Ukuran Kertas : A4

Jenis Huruf : Bookman Old Style Ukuran Huruf : 12

Margin :4:3:4:3

Spasi : 1,5



LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN(PKL)/DOKUMEN Portopolio PKL

DI

PT Curaweda Palagan Innotech

Alamat: Jl. Atletik X No.1, Sukamiskin, Kec. Arcamanik, Kota Bandung, Jawa Barat 40293



Disusun Oleh:

Nama: Harmoni Natanael Simatupang

NIS: 21229024 Kelas: XII RPL 1

> SMK NEGERI 4 BANDUNG 2024

LEMBAR PENGESAHAN PIHAK SEKOLAH

Pada Tanggal	:
Di	: SMK NEGERI 4 BANDUNG

Mengetahui:

Pembimbing, Waka Hubin,

<u>Hana Zainab M., S.T., Gr</u>

NIP. 199210032022212007

Dadan Hermawan, S.Pd. MT

NIP. 19770114 201410 1 003

Menyetujui:

Kepala, SMKN 4 Bandung

<u>Dr. Agus Setiawan, S.Pd, M.Si</u> NIP 19680124 199803 1 005

LEMBAR PENGESAHAN PERUSAHAAN/INDUSTRI

Nama Perusahaan/ Industri : PT Curaweda Palagan Innotech Alamat : Jl. Atletik X No.1, Sukamiskin,

Kec. Arcamanik, Kota Bandung, Jawa Barat 40293

Pada Tanggal :

Di : Jl. Atletik X No.1, Sukamiskin,

Kec. Arcamanik, Kota Bandung, Jawa Barat 40293

Mengetahui:

Pembimbing I, Pembimbing II,

Cahyadi Budisatya, S.T. NIK. 8023003

Prasnatama Ramadhan, S.T. NIK. 8023004

Menyetujui:

Pimpinan Perusahaan,

Azhar Muhammad Fuad, S.ST., M.B.A. NIK. 8023001

IDENTITAS SISWA

1. Nama Siswa : Harmoni Natanael Simatupang

2. Nomor Induk Siswa (NIS) : 2122119024

3. Tempat & Tanggal Lahir : Bandung, 31 Mei 2006

4. Alamat : Gang Pasantren 438A, Kec. Bandung

Kidul, Bandung 40287

5. Nomor Telepon/HP : 08990054514

6. Nama Orang Tua / Wali :

7. Alamat Orang Tua/Wali : Gang Pasantren 438A, Kec. Bandung

Kidul, Bandung 40287

8. Nomor Telp/HP Orang Tua/Wali: 081221753195

Bandung, 24 April 2024

Harmoni Natanael S

DAFTAR GAMBAR

Gambar A.1 Lokasi Locus Work	13
Gambar A.2 Lokasi Perusahaan PT Curaweda	13
Gambar B.1 Struktur Organisasi Pt Curaweda Palagan Innotech	13
Gambar C.1 Sebelum dan Sesudah Perubahan Merge	19
Gambar C.2 Sebelum Sesudah Perubahan Database	
Gambar C.3 Tangkapan Layar Website Postman	21
Gambar C.4 Tangkapan Layar File M_MaidTask	21
Gambar C.5 Wireframe Page Super Admin IHMS	23
Gambar C.6 Wireframe Page Super Admin IHMS	
Gambar C.7 Tangkapan Layar File auth.js	
Gambar C.8 Tangkapan Layar Surel ihms.curaweda.com	25
Gambar C.9 Potret Meeting UAT dengan Telkom University	25
Gambar C.10 Potret Meeting UAT dengan Telkom University	25
Gambar C.11 Tangkapan Layar Pop Up Force Check Out	26
Gambar C.12 Tangkapan Layar Perubahan Room Sales	26
Gambar C.13 Tangkapan Layar Pop Up Online User	27
Gambar C.14 Tangkapan Layar Pop Up Prioritas	27
Gambar C.15 Tangkapan Layar Reservasi Form Sebelum	
Perubahan	27
Gambar C.16 Tangkapan Layar Reservasi Form Setelah Perubaha	an
	28
Gambar C.17 Tangkapan Layar Super Admin Access	28
Gambar C.18 Tangkapan Layar Reservasi Form	28
Gambar C.19 Tangkapan Layar Struktur Notifikasi	29
Gambar C.20 Tangkapan Layar Percakapan dengan tim SMKN 13	3
Bandung	29
Gambar C.21 Pengambaran Cara Kerja Notifikas	30
Gambar C.22 Pengambaran Cara Kerja Upload Data Excel Cara	
ke-1	30
Gambar C.23 Format Excel Cara ke -1	31
Gambar C.24 Code Excel Cara ke-1	31
Gambar C.25 Pengambaran Cara Kerja Upload Data Excel Cara	
ke-2	31
Gambar C.26 Format Excel Cara Ke-2	32
Gambar C.27 Code Excel Cara Ke-2	32
Gambar C.28 Wireframe Page Super Admin Bubur Onic	33
Gambar C.29 Tampilan Page Register	
Gambar C.30 Template Email	34
Gambar C.31 Tangkapan Layar Page Customer Care Chat	

Gambar C.32 Cara Kerja Jadwal Kegiatan Sade IT	36
Gambar C.33 Tangkapan Layar Page Jadwal Kegiatan	36
Gambar C.34 Dokumentasi Mentoring TEFA	37
Gambar C.35 Dokumentasi Mentoring TEFA	37

DAFTAR TABEL

Table A.1 Tabel Lokasi Perusahaan PT Curaweda	13
Table C.1 Tabel List Revisi User Acceptance Test IHMS	28
Table C.2 Format dan Code Excel Cara ke-1	31
Table C.3 Format dan Code Excel Cara ke-2	32
Table C.4 Perbandingan Data Asli dan Data Format	39

DAFTAR ISI

LEM	BAR PENGESAHAN i
PIHA	K SEKOLAH i
LEM	BAR PENGESAHANii
PERU	JSAHAAN/INDUSTRIii
IDEN	TITAS SISWA iii
DAF'	TAR GAMBARiv
DAF'	rar tabelvi
DAF'	rar isivii
PENI	DAHULUAN1
A.	Rasional 1
В.	Dasar Hukum3
C.	Tujuan PKL5
D.	Manfaat PKL6
1	. Manfaat bagi peserta didik
2	. Manfaat bagi sekolah7
3	. Manfaat bagi dunia kerja 7
E.	Petunjuk Umum Peserta PKL8
F.	Ruang Lingkup PKL
TINJ	AUAN UMUM TENTANG PERUSAHAAN12
A.	Sejarah Perkembangan Perusahaan 12
1 s	. Perkembangan perusahaan sejak awal berdiri hingga ekarang12
2	Bidang usaha 12
3	. Lokasi perusahaan
В.	Struktur Organisasi Perusahaan
1 F	. Susunan organisasi perusahaan tempat melaksanakan PKL 13
2	. Job description (uraian tugas) setiap jabatan 14
C.	Tata Tertib di Perusahaan
1	. Tata tertib umum perusahaan

2.	Tata tertib siswa PKL	15
PROS	ES DAN HASIL BELAJAR DI DUDIKA	16
A.	Informasi Produk/Jasa	16
В.	Daftar Istilah/Glosarium	17
C.	Kegiatan PKL	18
PENU	TUP	40
A.	Saran/masukan dari Industri dan atau pembimbing	
indı	ıstry	40
В.	Saran/masukan dari siswa	40

BAB I

PENDAHULUAN

A. Rasional

Undang-Undang Nomor 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional, Pasal 1 angka (1) menyatakan bahwa pendidikan adalah usaha sadar dan terencana untuk mewujudkan suasana belajar dan proses pembelajaran agar peserta didik secara aktif mengembangkan potensi dirinya untuk memiliki kekuatan spiritual keagamaan, pengendalian diri, kepribadian, kecerdasan, akhlak mulia, serta keterampilan yang diperlukan dirinya, masyarakat, bangsa dan negara. Pada Standar Proses Pendidikan Menengah Kejuruan (PMK) dinyatakan bahwa proses pembelajaran pada PMK diarahkan untuk mencapai tujuan yang dikembangkan berdasarkan profil lulusan yaitu: (1) beriman, bertakwa, dan berbudi pekerti luhur; (2) memiliki sikap mental yang kuat untuk mengembangkan diri secara berkelanjutan; (3) menguasai ilmu pengetahuan, teknologi, dan seni serta memiliki keterampilan sesuai dengan kebutuhan pembangunan; (4) memiliki kemampuan produktif sesuai dengan bidang keahliannya baik untuk bekerja pada pihak lain atau berwirausaha, dan (5) berkontribusi dalam pembangunan industri Indonesia yang kompetitif menghadapi pasar global.

Proses Pembelajaran diselenggarakan dengan berbasis aktivitas secara interaktif, inspiratif, menyenangkan, menantang, dan memotivasi peserta didik. Selain itu proses pembelajaran juga memberikan ruang untuk berkembangnya keterampilan abad 21 yaitu kreatif, berfikir kritis, penyelesaian masalah, kolaborasi, dan komunikasi yang memberikan peluang bagi pengembangan prakarsa dan kemandirian sesuai dengan minat, bakat, dan

perkembangan psikologis peserta didik. Karakteristik proses pembelajaran disesuaikan dengan karakteristik program keahlian yang berada pada bidang keahlian yang dilakukan di sekolah/madrasah, di dunia kerja (Dunia Usaha dan Dunia Industri, disingkat DUDIKA), atau gabungan dari keduanya. Pelaksanaan proses pembelajaran melibatkan DUDIKA terutama melalui model penyelenggaraan **Praktik Kerja Lapangan**.

Praktik Kerja Lapangan yang selanjutnya disebut *PKL* adalah kegiatan pembelajaran yang dilakukan di DUDIKA dan/atau lapangan kerja lain untuk penerapan, pemantapan, dan peningkatan kompetensi. Pelaksanaan *PKL* melibatkan praktisi ahli yang berpengalaman di bidangnya untuk memperkuat pembelajaran dengan cara pembimbingan peserta didik saat praktik kerja lapangan.

Penyelenggaraan PKL merupakan bagian dari pelaksanaan pembelajaran pada Sekolah Menengah Kejuruan (SMK) yang melibatkan masyarakat, khususnya dunia kerja, tujuan utamanya selain untuk memperkuat penguasaan kompetensi Kompetensi teknis sesuai dengan Keahliannya juga dimaksudkan untuk memberikan kesempatan kepada peserta didik menghayati dan mengamalkan untuk menginternalisasi nilai-nilai positif "keduanikerjaan", dalam rangka membangun pribadi peserta didik yang berkarakter. Hal tersebut sesuai dengan Peraturan Presiden Nomor 87 Tahun 2017 tentang Penguatan Pendidikan Karakter (PPK), khususnya pada Pasal 6 yang menyatakan bahwa "Penyelenggaraan PPK pada Satuan jalur Pendidikan Formal Pendidikan dilakukan terintegrasi dalam kegiatan intrakurikuier, kokurikuler, dan ekstrakurikuler.

Pengintegrasian PPK dalam pelaksanaan PKL sangat penting karena diharapkan dapat mendukung dalam membangun dan membekali peserta didik menjadi generasi emas Indonesia Tahun 2045 dengan jiwa Pancasila dalam menghadapi dinamika perubahan di masa depan. Pelaksanaan PKL dilaksanakan harus dirancang dan dengan mengintegrasikan nilai-nilai Pancasila dalam pendidikan karakter diantaranya adalah nilai-nilai jujur, disiplin, bekerja keras, kreatif, mandiri, rasa ingin tahu, menghargai prestasi, komunikatif, peduli lingkungan, peduli sosial, dan bertanggungjawab.

B. Dasar Hukum

- 1. Undang-Undang Nomor 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional.
- 2. Peraturan Pemerintah Nomor 19 Tahun 2005 tentang Standar Nasional Pendidikan sebagaimana telah beberapa kali diubah terakhir dengan Peraturan Pemerintah Nomor 13 Tahun 2015 tentang Perubahan Kedua atas Peraturan Pemerintah Nomor 19 Tahun 2005 tentang Standar Nasional Pendidikan.
- 3. Peraturan Pemerintah Republik Indonesia Nomor 17 Tahun 2010 tentang Pengelolaan dan Penyelenggaraan Pendidikan sebagaimana telah diubah dengan Peraturan Pemerintah Republik Indonesia Nomor 66 Tahun 2010 tentang Perubahan Atas Peraturan Pemerintah Nomor 17 Tahun 2010 tentang Pengelolaan dan Penyelenggaraan Pendidikan.
- 4. Peraturan Pemerintah Republik Indonesia Nomor 41 Tahun 2015 tentang Pembangunan Sumber Daya Industri.

- 5. Peraturan Presiden Nomor 8 Tahun 2012 tentang Kerangka Kualifikasi Nasional Indonesia (KKNI).
- 6. Peraturan Presiden Republik Indonesia Nomor 87 Tahun 2017 tentang Penguatan Pendidikan Karakter.
- 7. Instruksi Presiden Nomor 9 Tahun 2016 tentang Revitalisasi Sekolah Menengah Kejuruan dalam Rangka Peningkatan Kualitas dan Daya Saing Sumber Daya Manusia Indonesia.
- 8. Peraturan Menteri Perindustrian Nomor 03/M-IND/PER/1/2017 tentang Pedoman Pembinaan dan Pengembangan Sekolah Menengah Kejuruan Berbasis Kompetensi yang Link and Match dengan Industri.
- 9. Peraturan Menteri Tenaga Kerja Nomor 36 tahun 2016 tentang Penyelenggaraan Pemagangan di Dalam Negeri.
- 10. Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Nomor 37 Tahun 2017 tentang Standar Komptensi Lulusan Pendidikan Menengah Kejuruan.
- 11. Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Nomor 6 Tahun 2017 tentang Standar Isi Pendidikan Menengah Kejuruan.
- 12. Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Nomor 9 Tahun 2017 tentang Standar Proses Pendidikan Menengah Kejuruan.
- 13. Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Nomor 8 Tahun 2017 tentang Standar Penilaian Pendidikan Menengah Kejuruan
- 14. Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Nomor 60 Tahun 2014 tentang Kurikulum 2013 Sekolah Menengah Kejuruan/ Madrasah Aliyah Kejuruan.

- 15. Keputusan Direktur Jenderal Pendidikan Dasar dan Menengah Kemendikbud Nomor 4678/D/KEP/MK/2016 tentang Spektrum Keahlian Pendidikan Menengah Kejuruan.
- 16. Keputusan Direktur Jenderal Pendidikan Dasar dan Menengah Kemendikbud Nomor 130/D/KEP/KR/2017 tentang Struktur Kurikulum Pendidikan Menengah Kejuruan.

C. Tujuan PKL

Program PKL disusun bersama antara SMK dan DUDIKA yang menjadi Institusi/Industri Pasangan (IP) dalam pelaksanaan PKL untuk memenuhi kebutuhan peserta didik sebagai peserta PKL, sekaligus merupakan wahana berkontribusi bagi DUDIKA terhadap upaya peningkatan kualitas pendidikan di SMK. Tujuan PKL antara lain sebagai berikut.

- 1. Memberikan pengalaman kerja langsung *(real)* kepada peserta didik dalam rangka menanamkan *(internalize)* iklim kerja positif yang berorientasi pada peduli mutu proses dan hasil kerja.
- Memberikan kesempatan kepada peserta didik untuk membangun dan mengambangkan kepribadiannya yang berkarajter sesuai dengan nilai-nilai positif yang tumbuh dan diperlukan oleh masyarakat, khususnya di dunia kerja yang ditekuni.
- 3. Menanamkan etos kerja yang tinggi bagi peserta didik untuk memasuki dunia kerja sesuai tuntutan pasar kerja global.
- 4. Memenuhui hal-hal yang belum dipenuhi di sekolah agar mencapai keutuhan standar kompetensi lulusan.

5. Mengaktualisasikan salah satu bentuk aktivitas dalam penyelenggaraan Model Pendidikan Sistem Ganda (PSG) antara SMK dan Institusi Pasangan yang memadukan secara sistematis dan sistemik program pendidikan di sekolah (SMK) dan program pelatihan penguasaan keahlian di dunia kerja (DUDIKA).

D. Manfaat PKL

- 1. Manfaat bagi peserta didik
 - a. Mengaplikasikan dan meningkatkan ilmu yang telah diperoleh di sekolah.
 - b. Menambah wawasan mengenai dunia kerja khususnya berupa pengalaman kerja langsung *(real)* dalam rangka menanamkan iklim kerja positif yang berorientasi pada peduli mutu proses dan hasil kerja.
 - c. Menambah dan meningkatkan kompetensi serta menamkan etos kerja yang tinggi sesuai budaya industri.
 - d. Memperkuat kemampuan produktif sesuai dengan kompetensi keahlian yang dipelajari.
 - e. Mengembangkan kemampuan sesuai dengan bimbingan/ arahan pembimbing industri dan dapat berkontribusi kepada dunia kerja.
 - f. Memperkuat kepribadiannya yang berkarater sesuai dengan tuntutan nilai-nilai yang tumbuh dari budaya industri.

2. Manfaat bagi sekolah

- a. Terjalinnya hubungan kerja sama yang saling menguntungkan antara sekolah dengan duni kerja (DUDIKA).
- b. Meningkatkan kualitas lulusan melalui pengalaman kerja langsung selama PKL.
- c. Meningkatkan relevansi dan efektivitas program sekolah melalui sinkronisasi kurikulum, proses pembelajaran, teaching factory, dan pengembangan sarana dan prasarana praktik berdasarkan hasil pengamatan di tempat PKL.
- d. Merealisasikan program penguatan pendidikan karakter berbasis masyarakat secara terencana dan implementatif, khususnya nilai-nilai karakter budaya industri sebagai salah satu bentuk implementasi Peraturan Presiden Nomor 87 Tahun 2017 tentang Peningatan Pendidikan Karakter.
- e. Meningkatkan kualitas lulusan.

3. Manfaat bagi dunia kerja

- a. Dunia Kerja (DUDIKA) lebih dikenal oleh masyarakat, khususnya masyarakat sekolah sehingga dapat wahana dalam promosi produk.
- b. Adanya masukan yang positif dan konstruktif dari SMK untuk perkembangan DUDIKA.
- c. Dunia kerja/DUDIKA dapat mengembangkan proses dan atau produk melalui optimalisasi peserta PKL.
- d. Mendapatkan calon tenaga kerja yang berkualitas sesuai dengan kebutuhannya.

e. Meningkatkan citra positif DUDIKA karena dapat berkontribusi terhadap dunia pendidikan sebagai implementasi dari Instruksi Presiden Nomor 9 Tahun 2016.

E. Petunjuk Umum Peserta PKL

Petunjuk umum bagi peserta PKL dimasudkan sebagai acuan bagi peserta didik selama mengikuti PKL. Petunjuk umum bagi peserta PKL adalah sebagai berikut.

- a. Peserta PKL memahami tata tertib/aturan yang berlaku di tempat PKL dan wajib mengikuti tata tertib/aturan tersebut.
- b. Peserta PKL menandatangani format tata tertib/aturan yang sudah disiapkan selama melaksanakan PKL.
- c. Peserta PKL harus mengisi Jurnal PKL sesuai dengan format jurnal yang ditetapkan. Pengisian jurnal ditulis tangan dengan rapih dan jelas/diprint, serta memperhatikan saran-saran yang disampaikan oleh pembimbing industri. Selama berkonsultasi/pembimingan peserta PKL harus selalu menjaga etika sopan santun.
- d. Peserta PKL memahami identitas perusahaan, riwayat singkat perusahaan dan struktur organisasi perusahaan sebagai kelengkapan dari jurnal PKL.
- e. Peserta PKL mengenal staf/karyawan maupun deskripsi tugas dan tanggung-jawabnya pada perusahaan tempat PKL.

- f. Peserta PKL harus mengetehui jenis peralatan, bahan yang digunakan, proses yang dipakai dan nilai-nilai karakter budaya industri yang berlaku di tempat PKL.
- g. Pada saat melaksanakan PKL agar memperhatikan hal-hal berikut.
 - 1) berkonsentrasi dengan pembimbing industri atau guru pembimbing dalam melaksanakan PKL;
 - 2) menjaga etika sopan santun dan tata tertib selama berkonsultasi maupun mengikuti pembimbingan PKL;
 - 3) selalu mematuhi jadwal PKL sesuai kesepakatan;
 - 4) mengikuti penjelasan dan arahan dari pembimbing industri;
 - 5) mencatat agenda kegiatan harian kerja praktik pada buku Jurnal PKL dengan jujur dan teliti, selanjutnya di paraf oleh pembimbing industri;
 - 6) melaksanakan tugas yang diberikan pembimbing DUDIKA pada saat melaksanakan kegiatan PKL dengan sungguh-sunguh, bertanggung-jawab, disiplin, bekerja keras dan penuh percaya diri;
 - 7) melaksanakan seluruh instruksi dan atau arahan dari pembimbing industri, terkait tugas-tugas PKL.
- h. Setelah selesai melaksanakan PKL di DUDIKA selama kurun waktu yang ditentukan, peserta PKL selanjutnya membuat dokumen portopolio atau laporan PKL secara jujur dan bertanggung-jawab berdasarkan jurnal pelaksanaan PKL. Peserta PKL menganalisis materi praktik untuk dibahas atau dikembangkan sesuai dengan kompetensi keahlianya.

F. Ruang Lingkup PKL

Pelaksanaan PKL mencakup serangkaian fase kegiatan yang membantu mengartikulasikan peran peserta didik, guru pembimbing, dan pembimbing industri selama proses PKL.

Ruang Lingkup PKL yang diadaptasi dari Hansman (2001) meliputi:

1. Tahap I: Pengamatan

Peserta didik mengamati kinerja (pengetahuan, keterampilan, sikap kerja dan nilai-nilai karakter budaya industri) dari suatu kegiatan di tempat PKL, kemudian merencanakan mengartikulasikannya dalam suatu kegiatan nyata/riil.

2. Tahap II: Meniru Tindakan (Approximating)

Peserta didik meniru tindakan berupa keterampilan, sikap kerja dan nilai-nilai karakter budaya industri yang dilakukan oleh pekerja/staf DUDIKA/pembimbing industri. Peserta didik mencoba kegiatan yang memungkinkan membandingkan apa mereka lakukan dengan dilakukan oleh ahli.

3. Tahap III: Kerja dengan Bantuan dan Pengawasan

Peserta didik mulai bekerja/beroperasi secara lebih rinci di bawah pengawasan dan bantuan pembimbing industri. Mereka bekerja sesuai dengan standar tempat kerja. Kemampuan peserta didik meningkat melalui bantuan ahli atau pembimbing industri.

4. Tahap IV: Bekerja Mandiri (Self-directed Learning)

Peserta didik hanya minta bantuan jika diperlukan. Peserta didik mencoba tindakan nyata berupa keterampilan, sikap kerja dan nilai-nilai karakter budaya industri di dunia kerja

(DUDIKA), namun tetap membatasi dirinya untuk lingkup tindakan di lapangan yang dipahami. Peserta didik melakukan tugas yang sebenarnya dan hanya mencari bantuan bila diperlukan dari ahli.

5. Tahap V: Aktualisasi dan Eksplorasi

Peserta didik melakukan aktualisasi dan eksplorasi dalam penerapan pengetahuan, keterampilan, sikap kerja dan nilainilai karakter budaya industri yang sudah dimiliki. Dalam tahap ini peserta didik memberikan tanggapan terhadap pengembangan metode kerja, prosedur kerja, formula dan lain-lain yang digunakan di dunia kerja/DUDIKA.

BAB II

TINJAUAN UMUM TENTANG PERUSAHAAN (COMPANY PROFILE)

A. Sejarah Perkembangan Perusahaan

1. Perkembangan perusahaan sejak awal berdiri hingga sekarang

Curaweda Palagan Innotech didirikan pada Juni 2023 oleh para profesional dibidang manufaktur, project, dan software developer dengan produk yang teruji sejak tahun 2017 di perusahaan multy-nasional. Curaweda mempunyai product dengan algoritma dan source code sendiri dengan DNA Product Intelligent Planning System (IPS). Dalam perkembangan perusahaan Curaweda palagan innotech, perusahaan sudah berkerjasama dengan instansi ternama seperti:

- Bank Jabar Banten (BJB)
- Bandung Techno Park
- PT. Bhakti Unggul Teknovasi
- Institut Teknologi Bandung
- Pikiran Rakyat Network
- Paylabs
- Sekolah Alam Depok
- Solelands
- Telkom University
- Kasultanan Kasepuhan Cirebon
- Sekolah Menengah Kejuruan 4 dan 13 Bandung

2. Bidang usaha

Curaweda Palagan Innotech merupakan perusahaan *IT Consultant*. Yang menjadikan perusahaan ini memiliki beberapa bidang usaha, diantaranya:

- Productivity & Kaizen Consultant
- Business Development Consultant
- Marketing & Sales Management Consultant
- Data Analyist & System (IT) Consultant
- Marketing & Sales Management Consultant
- Project Consultant, KPI Consultant

3. Lokasi perusahaan

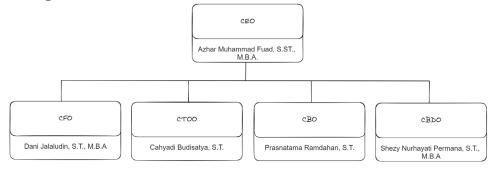
PT Curaweda Palagan Innotech memiliki beberapa lokasi yang dijadikan kantor perusahaan, yang terdiri dari:



Table A.1 Tabel Lokasi Perusahaan PT Curaweda

B. Struktur Organisasi Perusahaan

1. Susunan organisasi perusahaan tempat melaksanakan PKL Dalam pengoperasionalan perusahaan PT Curaweda palagan innotech, perusahaan membuat susunan organisasi sebagai berikut:



Gambar B.1 Struktur Organisasi Pt Curaweda Palagan Innotech

Pendeskripsiaan struktur organisasi perusahaan ditampilkan pada list dibawah:

- CEO: Azhar Muhammad Fuad, S.ST., M.B.A.
- CFO dan HC: Dani Jalaludin, S.T., M.B.A
- CTO: Cahyadi Budisatya, S.T.
- CBO: Prasnatama Ramadhan, S.T.
- CBDO: Shezy Nurhayati Permana, S.T., M.B.A.
- 2. Job description (uraian tugas) setiap jabatan Dari susunan organisasi yang diberikan, dalam pelaksanaannya tiap jabatan memiliki tugas tersendiri, berupa:
- Chief Executive Officer (CEO) merupakan posisi tertinggi dari suatu perusahaan. Seorang CEO bertanggung jawab untuk membuat keputusan demi keberlangsungan perusahaan. CEO merupakan wajah perusahaan yang mengkomunikasikan visi-misi dari perusahaan ke khalayak. Pada prinsipnya, seorang CEO mengemban tugas sebagai pimpinan perusahaan makanya kemampuan kepemimpinan yang baik adalah hal utama yang harus dimiliki oleh CEO.
- Chief Financial Officer (CFO) adalah pimpinan perusahaan yang bertanggung jawab terhadap segala hal di bidang keuangan. Beberapa tugasnya antara lain melakukan perencanaan keuangan, pencatatan hingga semua yang berurusan dengan administrasi perusahaan. Peran CFO mirip dengan bendahara atau controller, karena bertanggung jawab mengelola divisi keuangan.
- **Human Capital** atau HC adalah orang yang mengelola manusia sebagai modal berharga perusahaan yang perlu ditingkatkan nilainya dan dapat memberikan keuntungan bagi perusahaan. HC bertugas mengalokasikan anggaran perusahaan untuk merekrut, melatih, dan membayar gaji karyawan sebagai investasi perusahaan.
- Chief Technology Officer atau CTO merupakan salah satu posisi di perusahaan yang mendapatkan tanggung jawab untuk membuat keputusan terkait seluruh infrastruktur teknologi. Maka dari itu, CTO dapat dikatakan sebagai posisi tertinggi untuk urusan teknologi di suatu perusahaan.

- Chief Business Officer (CBO) adalah seorang eksekutif senior yang bertanggung jawab atas strategi bisnis dan pertumbuhan perusahaan. CBO harus memiliki pengalaman bisnis yang luas, keterampilan kepemimpinan yang kuat, memiliki pengetahuan yang mendalam tentang industri tempat perusahaan beroperasi, administrasi bisnis, atau bidang terkait. CBO memainkan peran penting dalam perusahaan dan merupakan kunci untuk mencapai kesuksesan jangka panjang.
- Chief Business Development Officer (CBDO) adalah peran eksekutif yang fokus pada perkembangan bisnis seperti mengidentifikasi peluang baru untuk pertumbuhan dan ekspansi, membangun dan memelihara hubungan dengan mitra strategis, mengembangkan produk dan layanan baru, dan memimpin tim pengembangan bisnis. CBDO memiliki pengalaman dalam penjualan, pemasaran, atau pengembangan bisnis, serta memiliki tanggung jawab untuk membantu perusahaan untuk tumbuh dan berkembang,

C. Tata Tertib di Perusahaan

- 1. Tata tertib umum perusahaan
 - a. Jam Kerja seluruh karyawan di lingkungan kantor pusat atau kamtor cabang PT Curaweda Palagan Innotech diatur sebagai berikut:
 - 1) Jam Kerja (Senin s.d Jumat): 08.30 16.00 WIB
 - 2) Jam Istirahat (Senin s.d Kamis): 12.00 12.30 WIB
 - 3) Jam Istirahat (Jumat): 12.00 13.00 WIB
 - b. Pekerja yang melaksanakan Remote Office atau Work From Home wajib melakukan persetujuan dan absensi secara online kepada pimpinan atau atasan
- 2. Tata tertib siswa PKL
 - a. Datang tepat waktu
 - b. Menggunakan pakaian yang sopan dan rapi
 - c. Menjalankan kewajiban dan tugas selama PKL dengan baik dan bertanggung jawab

BAB III

PROSES DAN HASIL BELAJAR DI DUDIKA

A. Informasi Produk/Jasa

1. Website Intelligent Hotel Management System

Merupakan website perhotelan yang mencakup bidang Front Office dan House Keeping. Proyek ini dikembangkan atas kerjasama antar Curaweda dengan Universitas Telkom. Website ini dikembangkan untuk membantu staff Lingian Hotel dalam pemanagean hotel. Beberapa fitur yang diimplementasikan pada proyek ini berupa:

- a. Algoritma IMPPS (Intelligent Man Power Planning System)
- b. Real Time Transmission Data
- c. Front Office:
 - Guest List
 - Room Availability
 - Invoice & Payment
- d. House Keeping
 - Arrival Departure
 - Clean Dirty Room
 - Staff (Room Maid & Supervisor) Task Monitoring

2. Webiste Bubur Onic

Merupakan website yang digunakan untuk memanage tugas pada perusahaan Bubur Onic. Proyek website ini mencakup kerjasama pen-develop-an antar SMK Negeri 4 Bandung dengan SMK Negeri 13 Bandung. Website ini dikembangkan untuk membantu rekapitulasi tugas yang dibuat dan dikerjakan oleh perusahaan Bubur Onic, dengan fitur seperti:

- a. Task Monitoring
- b. Import Excel
- c. Multirole Access

3. Website Sade IT

Merupakan website sekolah yang digunakan untuk memanage hal-hal yang berhubungan dengan siswa, staff, guru, juga wali/orang tua. Proyek ini dikembangkan atas kerjasama Curaweda dengan Sekolah Alam Depok. Website ini memiliki fitur diantaranya:

- a. Customer Care Chat
- b. Education Plan Monitoring
- c. SPP Payment
- d. Student Monitoring

B. Daftar Istilah/Glosarium

Berdasarkan penjelasan yang diberikan, terdapat beberapa makna dari kata yang diberikan:

No	Kata	Makna
1.	Intelligent Hotel	Merupakan Sistem Smart Hotel yang
	Management	mengoptimalkan operasional,
	System	meminimalkan kesalahan, dan
		meningkatkan pengalaman tamu
		melalui teknologi pintar dan AI.
2.	Real Time	Dapat disebut Real Time Connection
	Transmission	merupakan mode telekomunikasi di
		mana semua pengguna dapat bertukar
		informasi secara instan atau dengan
		latensi atau penundaan transmisi yang
		dapat diabaikan
3.	Front Office	Merupakan representasi dari suatu
		divisi yang ada di dalam sebuah
		perusahaan (biasanya perhotelan) yang
		merupakan staff barisan pertama yang
		berhadapan langsung dengan para
		pelanggan
4.	House Keeping	Merupakan sebuah departemen
		operasional dalam suatu hotel ataupun
		apartemen yang mengurus segala
		kebutuhan hotel terkait dengan
		perawatan dan kebersihan hotel.
5.	Website	Dapat disebut situs, Kamur Besar
		Bahasa Indonesia menyatakan, lokasi
		suatu kejadian, struktur, objek, atau

hal lain, baik aktual, virtual, lampau,
atau direncanakan.

C. Kegiatan PKL

Berdasar informasi terkait produk yang dikerjakan oleh siswa Sekolah Menengah Kejurusan Negeri 4 Bandung saat berjalannya kegiatan Praktik Kerja Lapangan (PKL) di perusahaan PT. Curaweda palagan innotech. Kegiatan yang saya seorang kerjakan akan dibahas lebih mendetail dibawah ini:

Pengembangan Website Intelligent Hotel Management System

Pengembangan website IHMS merupakan proyek pertama dan utama yang diperintahkan Chief Technology Officer kepada tim developer dari Sekolah Menengah Kejuruan Negeri 4 Bandung. Pengerjaan proyek ini berlangsung sepanjang kegiatan PKL ini berjalan. Pengembangan proyek ini memiliki banyak hambatan yang disebabkan oleh minimnya tim developer dalam proyek dengan skala yang lumayan besar, dalam pengerjaannya kami tim developer yang beranggotakan 3 (tiga) orang harus mengerjakan proyek ini tanpa bantuan dari manapun. Dalam pengembangan proyek IHMS, penjelasan mendetail dari bantuan yang saya berikan berupa:

Bulan Januari, merupakan penugasan pertama dari proyek IHMS yang mulai ditugaskan pada tanggal 8 (delapan) januari yang dilaksanakan di Locus Work. Penugasan pertama, kami diarahkan langsung untuk menyelesaikan 3 (tiga) modul IHMS yang berupa; Front Office, House Keeping, dan In Room Service. Dengan waktu yang diberikan berupa ± 1 (satu) Bulan atau sampai dengan, karena waktu yang singkat dalam pengembangan proyek ini. Kami langsung membagi tugas bagi tiap-tiap anggota:

- 1. Front End (Alya, Aura, Razan, dan Nadif)
- 2. Back End (Harmoni)

Dari penugasan saya sebagai Back End, saya mendapat tugas untuk menyelesaikan API bagi proyek IHMS. Rincian kegiatan yang saya lakukan berupa:

1. Melakukan merge/menyatukan 3 (tiga) repositori yang dikerjakan pada TEFA kelas 12

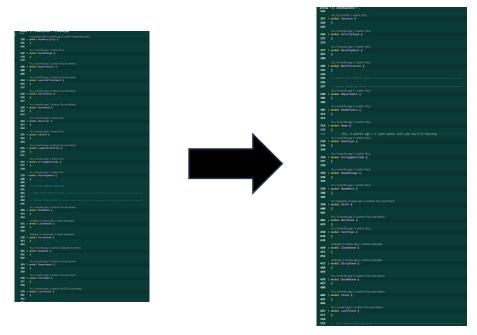
Dalam pelaksanaannya, terdapat beberapa halangan berupa; perbedaan struktur folder, logic/function yang kompleks atau kurang jelas, serta perbadaan pada versi Javascript. Yang menyebabkan beberapa hambatan dalam pengerjaan proyek IHMS ini. Namun, dari kegiatan ini saya belajar untuk memahami struktur folder baru dan bagaimana cara orang lain menyelesaikan masalah yang sama.



Gambar C.1 Sebelum dan Sesudah Perubahan Merge

2. Menyelesaikan fitur yang belum terselesaikan dalam modul Front Office dan House Keeping

Dalam pelaksaanaanya, terdapat halangan berupa perbedaan dan ketidaksesuaiannya struktur database untuk dapat digunakan pada proyek IHMS, yang menyebabkan perlunya perombakan database dan terbuang/tidak terpakainya 45% code yang dikerjakan saat TEFA. Namun, dari kegiatan dan hambatan ini saya dapat memahami lebih lanjut tentang bagaimana dan apa saja yang akan diperlukan untuk kedua modul tersebut.



Gambar C.2 Sebelum Sesudah Perubahan Database

3. Membuat dokumentasi menggunakan Postman

Postman dalam kata sederhana merupakan aplikasi komputer yang digunakan untuk pengujian API. Yang dalam praktiknya akan berguna ketika Front End melakukan migrasi API dengan aplikasi Front End yang dibuat. Dalam pengerjaannya, tidak ada hambatan yang didapatkan namun akibat dari 3 (tiga) modul yang dikerjakan, menjadikan banyak request yang harus di dokumentasikan. Hasil dari Postman pada bulan Januari dapat dilihat pada gambar dibawah:

```
| Control | Cont
```

Gambar C.3 Tangkapan Layar Website Postman

4. Membuat Algoritma IMPPS

Dalam pembuatan algoritma IMPPS. Terdapat beberapa halangan yang didapat, seperti; kurang jelasnya sistem yang akan dibuat dan adanya perubahan pada sistem untuk pengimplementasian workload. Namun dari pembuatan algoritma ini mengajarkan saya untuk bisa kritis dan berfikir dalam mengimplementasikan code yang dibuat.

```
The state of the control of textion (control o
```

Gambar C.4 Tangkapan Layar File M_MaidTask

Pada bulan Januari, hampir keseluruhan pengerjaan API sudah selesai. Yang menjadikan pengerjaan API untuk bulan selanjutnya

berupa penambahan, perubahan, dan perbaikan pada code/fitur yang ada pada proyek IHMS.

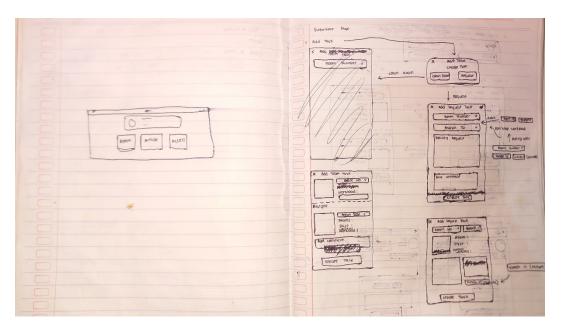
Bulan Februari, merupakan bulan kedua dari penugasan proyek IHMS. Pengerjaan proyek ini dilaksanakan di Jalan Atletik X No.1, yang merupakan tempat resmi PT Curaweda palagan innotech. Pada bulan in saya mengerjakan fitur tambahan seperti notifikasi, membantu migrasi Back End dengan Front End, memperbaiki bug atau kesalahan pada code Back End ketika dilakukan migrasi Back End, membantu pengerjaan Front End pada bagian fetching dan beberapa function pada bagian Front End. Dalam bulan ini juga, pengembangan proyek diberikan tambahan waktu berkisar ± 1 (satu) bulan atau sampai dengan 04 Maret, namun tim development dikurangi menjadi 3 (tiga) orang, yang menjadikan pembagian tugas dijadikan seperti berikut:

- 1. Front End (Razan dan Nadif)
- 2. Back End (Harmoni)

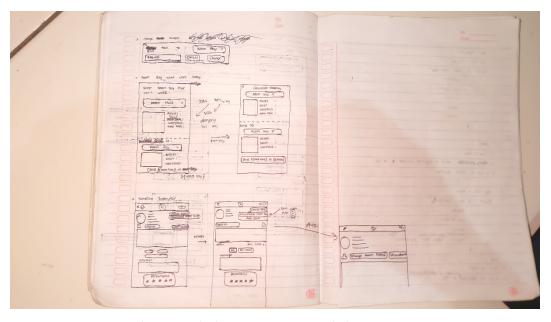
Kegiatan lainnya pada proyek ini di bulan Februari merupakan pengerjaan page Super Admin, yang mendapatkan hambatan berupa bagian design dan integrasi untuk perubahan data. Tugas/kegiatan yang saya dapat pada pengerjaan page Super Admin merupakan:

1. Pembuatan Wireframe dari design Super Admin Page

Design yang saya buat memiliki beberapa aturan seperti; Simpel, Mudah dibaca, Praktikal, dan Minim *Whitespace*. Yang menjadikan wireframe yang saya buat digambarkan seperti dibawah ini:



Gambar C.5 Wireframe Page Super Admin IHMS



Gambar C.6 Wireframe Page Super Admin IHMS

2. Pembuatan API Super Admin

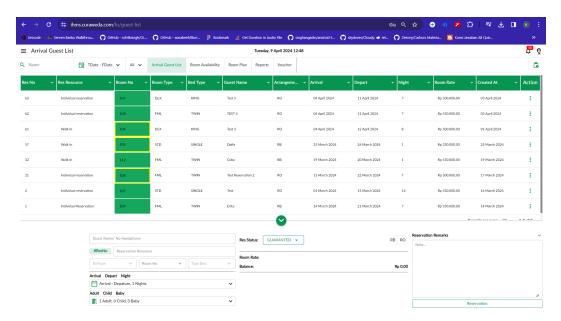
Dalam pembuatan API Super Admin, pembuatannya dikerjakan segeneric mungkin karena data yang ditampilkan, dirubah, dan dihapus akan sangat berpengaruh kepada keseluruhan modul. Karena hal tersebut, dalam pengerjaannya

saya juga harus melakukan/mencegah terjadinya error karena adanya perubahan pada page Super Admin. Namun dari pembuatan API Super Admin, menjadikan middleware authentikasi yang dibuat lebih aman karena selain; Role Based Authentication, Refresh & Access Token, ditambahkan juga Key Access dan Login Allowed (Izin Login).

Gambar C.7 Tangkapan Layar File auth.js

Bulan Maret, merupakan bulan ketiga dari penugasan proyek IHMS. Dalam bulan ini, pengerjaan proyek IHMS sudah masuk pada step Production yang mengartikan bahwa proyek sudah dapat dilakukan test dan ditampilkan kepada client sebagai prototype dari aplikasi yang dikembangkan. Yang menjadikan tanggal 25 Maret akan diisi dengan kegiatan User Acceptance Testing (UAT) dengan klient Telkom University, yang akan dilaksanakan di Gedung L Telkom University. Sebelum UAT dilaksanakan, kami tim developer

melakukan fix bug yang berguna untuk validasi data yang dalam kata lain mencegah terjadinya bug saat mengisikan input. Pada bulan ini juga tim developer melakukan hosting dari aplikasi IHMS yang dikerjakan, yang dapat diakses pada surel:



https://ihms.curaweda.com

Gambar C.8 Tangkapan Layar Surel ihms.curaweda.com

Setelah pelaksanaan test dan perbaikan terhadap bug yang ditemukan saat test dilakukan. Kegiatan User Acceptance Testing (UAT) pun dilaksanakan, dan respon yang diberikan dari klient cukup puas:



Gambar C.9 Potret Meeting UAT dengan Telkom University



Gambar C.10 Potret Meeting UAT dengan Telkom University

Hasil dari pelaksanaan UAT merupakan revisi dan penambahan fitur terkait aplikasi IHMS yang dikerjakan. Yang dijabarkan pada tabel dibawah:

Revisi	Solusi			
Perbaikan bug pada saat melakukan edit reservasi untuk Arrival Date dan Departure Date Penambahan fitur Force Check Out	Memperbaiki code pada Front End yang menjadikan pengiriman format tanggal salah dan menyebabkan error pada Back End Penambahan API baru dan Design baru saat melakukan Check Out tanpa balance yang 0 (Tidak ada hutang) Balance Still Left: X 4 Rp330000 Please Select Next Action: Pay with Bill Cancel Gambar C.11 Tangkapan Layar Pop Up Force Check Out			
Penghapusan Room Maid pada tampilan Reservasi	Penghapusan Room Maid pada struktur database, dan menghapus design Room Maid pada Guest List dan Invoice			
Room Occupied diganti menjadi Room Sales	Mengganti teks Room Occupied menjadi Room Sales pada page Report Front Office Room Sales Room Occupied menjadi Room Sales Room Sale			
Validasi Voucher Page	Menambahkan validasi input saat melakukan pengeditan dan penambahan voucher			
Mengganti Tampilan Tabel pada page Admin House Keeping	Mengambil 1 (satu) referensi tabel terbaik dari page Admin, lalu mengimplementasikannya ke setiap			

	page yang memiliki tabel dengan				
35 111 0	format design tabel referensi				
Menambahkan fitur	Menggunakan teknologi baru				
mengganti data tanpa	Socket.io yang berguna untuk				
perlu refresh pada	melakukan koneksi Web Socket				
beberapa page	pada aplikasi yang dibuat, kami				
	menjadikan page IMPPS, Guest List,				
	Room Availability, dan Notification				
	dapat menyesuaikan data dengan				
	perubahan dari user lain.				
	Berhubungan dengan websocket				
	juga kami menambahkan list user				
	online, untuk menampilkan list dari				
	User yang sedang membuka website				
	IHMS				
	Admin Online				
	Room F				
	Gambar C.13 Tangkapan Layar Pop Up Online				
	Üser				
Perbaikan bug pada saat	Memperbaiki kode Back End dengan				
menambahkan task	menggantikan field yang seharusnya				
Supervisor	digunakan untuk menghubungkan				
Supervisor	dengan tipe tugas yang dikerjakan				
Penambahan fitur	Menambahkan pengkondisian saat				
Prioritas	memulai tugas. Dan menambahkan				
THOTICAS	pop up untuk memberi tahu				
	prioritas.				
	prioritas.				
	Start End End				
	Room No				
	9 Need to be finished, before starting this task				
	Gambar C.14 Tangkapan Layar Pop Up Prioritas				
Peringkasan tombol yang	Merubah disable menjadi hide, yang				
ditampilkan pada	menjadikan perubahan dapat dilihat				
Reservasi Form	dibawah, salah satunya:				
	E 6 G D Inches III - 100 - 100 D D D D D D D D D D D D D D D D D D				
	First Cont. Mar.				
	Gambar C 15 Tanakanan Layar Pasaryasi Form				
	Gambar C.15 Tangkapan Layar Reservasi Form Sebelum Perubahan				

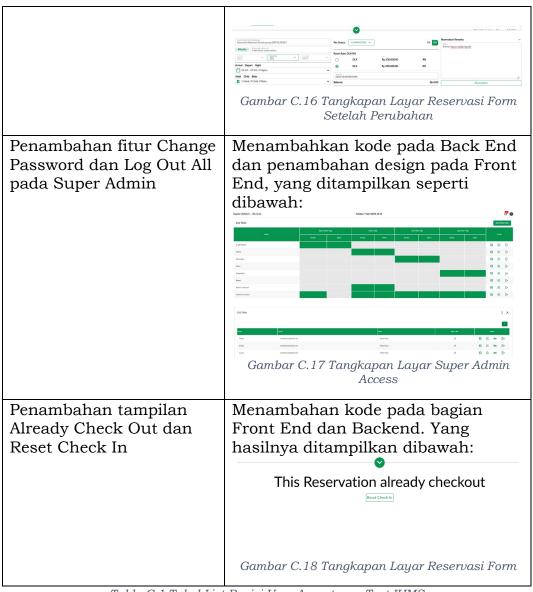


Table C.1 Tabel List Revisi User Acceptance Test IHMS

Setelah revisi fitur dari hasil UAT diperbaiki, tidak ada lagi penugasan yang diberikan kepada kami untuk proyek IHMS.

Pengembangan Website Bubur Onic

Pengembangan website Bubur Onic merupakan proyek utama yang dikerjakan oleh SMKN 13 Bandung, pengembangan sudah berjalan dan waktu pengerjaan sudah akan diakhiri oleh perusahaan Bubur Onic. Tim developer SMKN 4 ditugaskan untuk membantu penyelesaian projek website Bubur Onic, penugasan kami dimulai semenjak Maret awal atau lebih tepatnya 8 (delapan) Maret. Pengembangan proyek ini memiliki beberapa hambatan yang disebabkan oleh hasil pekerjaan sebelumnya yang dikerjakan oleh SMKN 13 Bandung kurang jelas dan dikembangkan untuk sulit dirubah. Dalam penugasan kami di proyek Bubur Onic, penjelasan mendetail dari bantuan yang saya berikan berupa:

Penambahan Fitur Notifikasi

Dalam penambahan fitur notifikasi, saya mengerjakan bagian Back End dan membantu beberapa Front End. Pada bagian Back End saya pertama-tama menanyakan dan membuat struktur data notifikasi apa saja yang diperlukan. Pertanyaan saya tanyakan kepada salah satu tim developer SMKN 13 Bandung, lalu untuk menampilkan data notifikasi diperlukan terlebih dahulu struktur database. Hasil dari pengerjaan pertama berupa:

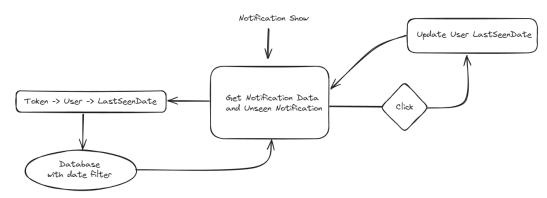
Gambar C.19 Tangkapan Layar Struktur Notifikasi



Gambar C.20 Tangkapan Layar Percakapan dengan tim SMKN 13 Bandung

Setelah pengerjaan pertama selesai, saya masuk ke pengerjaan API untuk digunakan pada aplikasi Front End. Karena notifikasi yang dikerjakan sama dengan yang dikerjakan pada projek IHMS, sistem

yang saya implementasi sama dengan notifikasi projek IHMS. Yang dalam ringkasnya, sistemnya dapat digambarkan seperti ini:



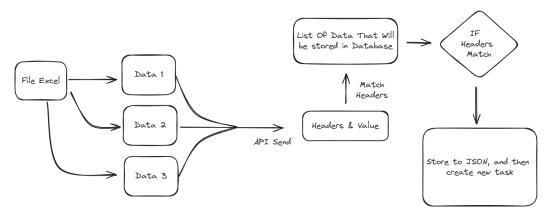
Gambar C.21 Pengambaran Cara Kerja Notifikas

Setelah API selesai, pengerjaan selanjutnya saya serahkan kepada tim developer Front End dari SMKN 4 Bandung.

Penambahan Fitur Upload Data Memakai File Excel

Dalam pengerjaannya saya mendapat beberapa hambatan dikarenakan fitur yang ditambahkan merupakan fitur yang terbilang baru dan belum pernah dicoba, maka dari itu pengerjaan fitur ini saya kerjakan sambil mencoba. Setelah saya lumayan memahami apa yang diperlukan untuk melakukan read data pada folder excel, saya langsung mengimplementasikannya hingga berikutlah hasilnya:

Cara kerja untuk implementasi pertama dapat dilihat pada bagian bawah:

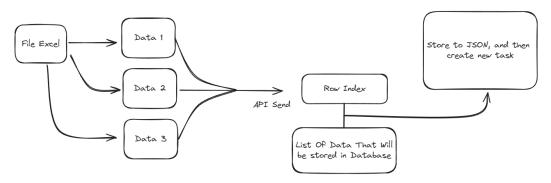


Gambar C.22 Pengambaran Cara Kerja Upload Data Excel Cara ke-1

id pic_id	spv_id	task_typ	pe task_title	priority	iteration	start_date
1		Single	Memastikan Pembayaran Lapak	High	Insidental	2024-01-31 17:00:00.000
2		Single	Stok Opname Mingguan	High	Insidental	2024-03-08 17:00:00.000
3		Single	Membuat laporan mingguan	High	Insidental	2024-03-09 17:00:00.000
4		Single	Relokasi Outlet SPJ2	important	Insidental	2024-03-24 17:00:00.000
5		Single	Kontrol kebersihan booth dan area outlet	Normal	Insidental	2024-03-03 17:00:00.000
6		Single	Rencana Pembayaran	Normal	Insidental	2024-03-07 17:00:00.000
7 8		Single	Melaksanakan kegiatan jumsih Review Inputan Kas Bank	High	Insidental Insidental	2024-03-08 17:00:00.000 2024-03-11 17:00:00.000
9		Single Single	Review Inputan Kas Bank	High High	Insidental	2024-03-11 17:00:00.000
10		Single	Kontrol ATK & Obat	High	Insidental	2024-03-11 17:00:00:000
11		Single	Meeting Bulanan Cabang Onic	High	Insidental	2024-03-05 17:00:00.000
12		Single	Meeting Bulanan Cabang	High	Insidental	2024-03-05 17:00:00.000
13		Single	Menata Gudang Mingguan	High	Insidental	2024-03-07 17:00:00.000
14		Single	Pengecekan kelayakan peralatan produksi	Normal	Insidental	2024-03-07 17:00:00.000
15 Sri Wahyuni	Komariah Santi	Single	nanana	Important	daily	2024-03-07 17:00:00.000
:			user, addInformation) =>> {			
	<pre>let tasks = xlsx. if (tasks.length- if (addInformation const formatDataE if (laddInforma)</pre>	stils.sheet_t (-1) throw Er n) addInforma (cel = async- tion) return	<pre>ror('No Data-to Store') tion = JSON.parse(addInformation) (properties, -referenceObject, defaultValue) =>-{ referenceObject[properties] defaultValue</pre>	ell - rafaransafhiast[rennertias].[[defaultVa]	
	Int teats a size. Ingeth 1f (tasks. length 1f (anthrinewater) 1	rills.sheet_t. :1) throw E: .1) throw E: .1) throw E: .1) throw E: .1) saddinformatco tankto) { (((() .1) throw E: .2) thr	<pre>a_son(entabet) row(No bits to Store) tide = 1500,pros(eddinformatics) tide = 1500,pros(eddinfo</pre>	new Date(data).toISOS Date(data).toISOS(r/n (new Date(data).toISO new Date(data).toISOS	cring())). ()]). String())). cring())).	

Table C.2 Format dan Code Excel Cara ke-1

Namun cara kerja dari implementasi pertama lumayan sulit untuk orang awam, maka dari itu atas saran Chief Technology Officer lebih baik digantikan dengan sistem check row saja. Dari pengimplementasian tersebut datanglah cara ke-2:



Gambar C.25 Pengambaran Cara Kerja Upload Data Excel Cara ke-2



Code

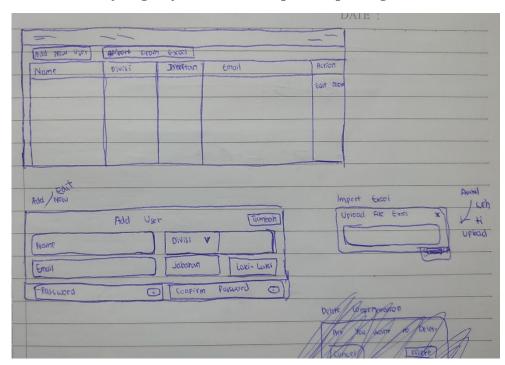
```
onst storeToExcel = async (file, user, addInformation) => {
  let dataToStore = []
  const excel = xlsx.readFile(file.path)
  const worksheet = excel.Sheets[excel.SheetNames[0]]
  let tasks = xlsx.utils.sheet_to_json(worksheet, { header: 1 })
  if (tasks.length < 1) throw Error('No Data to Store')
 due_date = formatDateToISO(due_date)
    if (pic.pic != null) {
      const personInContact = await prisma.m_user.findFirst({ where: { u_name: { contains: pic.pic } } ·} ·})
      if (!personInContact) {
       ··pic.pic = null
        pic == { pic_id: `${personInContact.u_id}`, pic_title: personInContact.title, pic: personInContact.u_name-}
    if (spv.spv != null) {
      const spvList = spv.spv.split(',')
      let spv\istId == ''
for (let spv\ame of spvList) {
    const-supervisor = await-prisma.m_user.findfirst({ where: { ·u_name: { ·contains: ·spv\ame } } ·})
        if (!supervisor) continue Yo
spvListId += `${supervisor.u_id},
        spvListName += ${supervisor.u_name},
      if(spvListId.length < 2){
...spvListId == null, spvListName = null</pre>
      1 else(
       spvListId = spvListId.substring(0, spvListId.length - 1)
        spvListName = spvListName.substring(0, spvListName.length - 1)
      spv.spv_id = spvListId
      spv.spv = spvListName
     task_type, task_title, priority, iteration, status, start_date, due_date, description, ....pic, ....spv, created_by: user.u_name
  await.createManyTask(dataToStore)
  return dataToStore
} catch (err) {
  console.log(err)
  throw err
                                   Gambar C.27 Code Excel Cara Ke-2
```

Table C.3 Format dan Code Excel Cara ke-2

Dalam pengimplementasian cara ke-2 juga, saya menambahkan pencegahan saat data PIC/SPV kosong atau tidak ditemukan di db.

Penambahan Fitur dan Page Super Admin

Penambahan fitur yang dimaksudkan berupa penambahan, perubahan, penghapusan data user yang ada dalam database proyek Bubur Onic. Karena design untuk page Super Admin tidak disertakan, saya membuat wireframe untuk page yang akan dibuat. Dan wireframe yang saya buat ditampilkan pada gambar dibawah:



Gambar C.28 Wireframe Page Super Admin Bubur Onic

Setelah wireframe dibuat, saya pun mulai membuat API untuk page Super Admin pada proyek Bubur Onic. Dalam pengerjaannya ada tambahan yaitu; Import Data User dari Excel dan Ganti Password. Pengerjaan fitur Super Admin merupakan fitur terakhir yang kami tim developer dari SMKN 4 Bandung bantu kerjakan pada Proyek Bubur Onic.

Penambahan Fitur Register Bubur Onic

Penambahan fitur register memiliki beberapa hambatan, dikarenakan pengerjaannya yang mendadak dan diberikan waktu 1 (satu) hari. Namun didalam pengerjaannya, saya mendapat ilmu baru berupa Kirim Email menggunakan kode javascript. Hasil dari pengimplementasiannya ditampilkan pada gambar dibawah:



Gambar C.29 Tampilan Page Register

Gambar C.30 Template Email

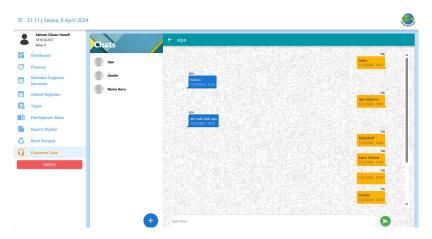
Penyelesaian Fitur register pada proyek Bubur Onic memberikan saya insight dan pengetahuan baru yang akan berguna pada proyek selanjutnya.

Pengembangan Website Sade IT Siswa

Pengembangan website SadeIT merupakan proyek ke-3 (Tiga) yang dimana tim developer SMKN 4 Bandung diikutsertakan untuk membantu penyelesaian projek website, penugasan kami dimulai semenjak Maret awal atau lebih tepatnya 4 (empat) Maret. Pengembangan proyek ini merupakan hal yang baru bagi saya sendiri, dikarenakan bantuan yang diperlukan pada proyek Sade IT Siswa merupakan bantuan Front End, yang menjadikan saya yang awalnya ter-asiggn sebagai Back End Developer harus bisa melakukan fetching, namun untungnya dari pengerjaan proyek sebelumnya saya sudah lumayan paham akan fetching dengan menggunakan axioos. Berikut merupakan bantuan dari kami tim developer SMKN 4 Bandung di proyek Sade IT Siswa, penjelasan mendetail dari bantuan yang saya berikan berupa:

- Customer Care Chat

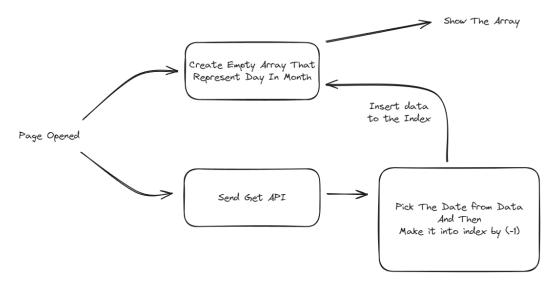
Dalam pengerjaannya, saya tidak mendapat hambatan. Dan walaupun yang perlu saya lakukan merupakan fetching, taktik untuk membuat room chat dan chat dalam generalnya memberikan saya insight yang akan bisa berguna jika ada proyek selanjutnya yang memerlukan fitur chat. Hasil dari pekerjaan yang saya kerjakan:



Gambar C.31 Tangkapan Layar Page Customer Care Chat

- Jadwal Kegiatan

Dalam pengerjaannya saya mendapat hambatan dikarenakan data yang dikirimkan oleh Back End sangat berbeda dengan yang diingkan dari Front End sehingga saya perlu memikirkan bagaimana cara tercepat untuk data dapat ditampilkan. Maka dari itu saya menyelesaikan dengan cara dibawah:



Gambar C.32 Cara Kerja Jadwal Kegiatan Sade IT

Yang memberikan hasil dibawah:



Gambar C.33 Tangkapan Layar Page Jadwal Kegiatan

Setelah penugasan kami selesai dan setelah fitur berjalan dengan aman, kami dilepaskan dari penugasan Sade IT Siswa.

Mentoring TEFA SMKN 4 Bandung

TEFA merupakan konsep pembelajaran yang berorientasi menjawab produksi dan bisnis untuk pada tantangan perkembangan dunia industri saat ini dan nanti. Dengan pelaksanaan TEFA diharapkan siswa dapat memahamai sistim yang akan digunakan saat nanti masuk pada dunia industri, maka dari itu penting adanya orang yang sudah pernah masuk ke dunia industi. Penugasan kami diberikan mulai pada tanggal 26 Februari, pada tanggal tersebut UI/UX dari tim SMKN 4 Bandung datang ke sekolah untuk menjelaskan aplikasi yang akan dibuat, yang berupa:

- Website Keraton Kesepuhan Yogyakarta
- Website Point Of Sales Keraton Kesepuhan Yogyakarta
- Website Absensi SMKN 4 Bandung

Dalam pembagian tugas dari tim SMKN 4 Bandung, kami setuju untuk membaginya rata menjadi seperti dibawah:

- Website Keraton Kesepuhan Yogyakarta
 - o Aura
 - o Nadif
- Website Point Of Sales Keraton Kesepuhan Yogyakarta
 - o Alya
 - o Razan
- Website Absensi SMKN 4 Bandung
 - o Alya
 - o Harmoni

Dalam pelaksanaanya kami sudah berkunjung sebanyak 2 (dua) kali untuk mentoring, membahas dan monitoring proyek TEFA yang dikerjakan oleh kelas XI.



Gambar C.34 Dokumentasi Mentoring TEFA



Gambar C.35 Dokumentasi Mentoring

Format Ulang Data Excel Sade IT

Merupakan penugasan terakhir tim SMKN 4 Bandung yang dikerjakan pada pelaksanaan PKL kami di Curaweda. Pengerjaan dikerjakan pada tanggal 28 Maret sampai dengan 1 April. Saat pengerjaan berlangsung, saya mendapat keuntungan yang berguna untuk melatih ketelitian kami, karena pada akhir pengerjaan excel yang dibuat terdapat lebih dari 1.000 (Satu ribu) data. Dalam pengerjaanya, dikarenakan tim yang ter-assign untuk mengerjakan tugas ini sebanyak 3 orang; Harmoni, Razan, dan Nadif. Dan data yang perlu di format ulang sebanyak 26 (Dua puluh enam) file excel, ditampilkan pada gambar dibawah:



Kami pun memutuskan untuk membagi pengerjaan perorangan, yang hasilnya berupa:

- Harmoni (Data Excel 1 9)
- Nadif (Data Excel 10 18)
- Razan (Data Excel 19 26)

Setelah semua direncanakan dalam pengerjaannya, kami pun mulai melakukan pengformatan pada data Sade IT ke file excel spy. Namun dikarenakan salah satu tim kami (Razan) pada waktu tersebut tidak bisa membantu pengerjaan dikarenakan sakit, saya pun membantu untuk melakukan pengformatan data excel 19 sampai dengan 26. Setelah pengerjaan diselesaika, kami pun langsung mengirimkan hasil format ke tim Sade IT. Salah satu contoh pengerjaan kami, ditampilkan dibawah:

	Data Asli									Excel Spy						
				WEEKLY P	LAN TEMA	1 TAHUN A	UARAN 202	23-2024		1 2	1		2023-07-20 First Day 2023-07-21 First Day			
					Kalas	: Kindy Sen	Arii			3	1	- 1,	2023-07-24 Toilet Training			
-	_	_		1	Keius	. Killay Sell	ieru .			. 4	1		2023-07-25 Trekking			
1 _	8 2		5							5	1		2023-07-26 Toilet Training			
Tem	Pershaman	È	Patanthar	Senin	Selasa	Rabu	Kamis	Jum'at	Strand	6	1					
	1 2-		₹.							8	1		2023-07-28 Memasang simbol diri di kelas			
			5							_	1	- 1	2023-07-31 Mengenal Allah dan ciptaannya			
			N 190							9	_		2023-08-01 SASS DAY: Bamboo Bridge 1			
			1277				First	day		10	1		2023-08-02 Mengidentifikasi dan Menggunakan Kosakata Emosi			
			-							11	1		2023-08-03 Mengenal bagian tubuh			
			_							12	1	5	2023-08-04 Jumat bersih & Reading book			
			3023							13	1	- 1,	2023-08-07 Sholat sebagai bentuk komunikasi dengan Allah			
			7 8	Toilet training	Trokking	Toilet training	Pengenalan simbol diri	Menazong cimbol diri di kelaz		14	1		2023-08-08 SASS DAY : Renang			
			d.							15	1		2023-08-09 Menghargai perbedaan dan kesamaan			
			-							16	1		2023-08-10 Mengenal konsep perhitungan dan angka			
			200						Moral	17	1	5	2023-08-11 Jumat bersih & Reading book			
	=		1000	Mongonal Allah dan ciptaannya	SASS DAY: Dumboo Dridge 1	Mangidantifikszi dse Mangamakan	Meageasl bagion tabuli	James bersik fr Reading book	Physical	18	1	- 1	2023-08-14 Berperilaku baik kepada orang lain			
	1 \$		28	optionego	Done oo Dridge 1	Kosakata Emosi	tibus.	Heading book		19	1	2	2023-08-15 Merawat lingkungan			
	#	saya	ii							20	1	3	2023-08-16 Lomba-lomba			
	mengenal penciptaku	l š	8						Intelektual	21	1	4	2023-08-17 LIBUR HUT RI			
	<u></u>	1 8	28	Sholat sebagai bentuk komunikasi dangan	SASS DAY :	Menghargai purbudasa dan	Mangasal koszop Jamat buzúk ü porkitangan don ongko Rooding book	Manganal koncep	Musquad koacep	Manganal koncep James barolik & crhitangan dan angko Reading book	Mysical	22	1	5	2023-08-18 Perayaan kemeriahan HUT RI	
		perasaan	1 4	Allah	Resing	buromose		Reading book	anglio Reading book		hitmgss dus onglio Reading book	unglio Reading book	Reading book		23	1
Who We Are	E		20 %							24	1	2	2023-08-22 SASS DAY : Bermain Ular Naga			
N N	dan		200						nanining a	25	1	3	2023-08-23 Mengetahui cara merawat tubuh			
2	l ë	E	874	Derpositska baik				Perayoan kemerishan	Cultural	26	1	4	2023-08-24 Mengungkapkan keinginan dan perasaan dengan cara yang tepat			
3	홑	15	2	kspada orang lain	Mercent Ingkangen	Lomba-lomba	UBUR HUT RI	HUT RI					27	1	5	2023-08-25 Jumat bersih & Reading book
	1 5	1 🏚	1 8							28	1	- 1	2023-08-28 Mengenal hewan dan alam ciptaan Allah			
	1 2	=	- 6							29	1	2	2023-08-29 SASS DAY : Two Line Bridge 1			
	1 6	Album lingkungan	28				Mongungkspksn		Intelektual	30	1	3	2023-08-30 Mengungkapkan ekspresi diri melalui seni			
	mengenal diriku	₹	ş	Mongoneli pencipte dan cinta kepada Allah	SASS DAY : Bernain Ular Naga	Mongotohei coro meravrat tubuh	heinginan dan perazoan dengan cara yang	Jenet booile 6 Reading book		31	1	4	2023-08-31 Celebration			
	\ \bar{k}		52.00				tepat			32	1	5	2023-09-01 Jumat bersih & Reading book			
	١ ٩		5							33	1	- 1	2023-09-04 TUP (Tugas Unjuk Pemahaman)			
	1	1	100		l					34	1	- 1	2023-09-04 SPECIAL EVENT : Book Week			
			Aga.	Meageral house day also ciptose Alloh	SASS DAY : Two Line Bridge 1	Micaguaghophoa ekspresi diri melaki	Colebration	Jenst burdh & Reading book		35	1	2	2023-09-05 TUP (Tugas Unjuk Pemahaman)			
			VII (28 Ags	anai opessa Ansa	Lincolnege I	reni		nessary book		36	1		2023-09-05 SPECIAL EVENT : Book Week			
										37	1		2023-09-06 TUP (Tugas Unjuk Pemahaman)			
			8		T	UP (Tugas L	Injuk Pema	haman)		38	1	3	2023-09-06 SPECIAL EVENT : Book Week			
			W 200							39	1	4	2023-09-07 TUP (Tugas Unjuk Pemahaman)			
			grand							40	1	4	2023-09-07 SPECIAL EVENT : Book Week			
			1 5		SPF	CIAL	VENT	: Book	Week	41	1		2023-09-08 TUP (Tugas Unjuk Pemahaman)			
	1	1	Ì	1	٥. ١	L				42	1		2023-09-08 SPECIAL EVENT : Book Week			
	1	1	1	1		1				1 42	1	9	2020-00-00 OFECIME EVENT : DOUR WEEK			

Table C.4 Perbandingan Data Asli dan Data Format

Penugasan ini merupakan tugas terakhir yang kami tim developer dari SMKN 4 Bandung terima, beberapa tugas yang diberikan memberikan kami perorangan ilmu baru yang dapat kami implementasi pada proyek-proyek selanjutnya. Namun kurangnya pengecekan pada pengerjaan kami menjadikan beberapa hal harus dilakukan pengurangan atau disembunyikan dikarenakan bug atau semacamnya, hal ini juga yang menjadikan beberapa dari kami strest dan kurang ingin berpatisipasi pada aktivitas yang diberikan. Namun pada akhirnya, kami semua dapat mengatakan berhasil akan melaksanakan PKL pada perusahaan Curaweda walau banyak hambatan yang didapatkan.

BAB IV

PENUTUP

Dengan terselesaikannya kegiatan Praktik Kerja Lapangan pada tahun 2024, memberikan siswa SMKN 4 Bandung bukti nyata lapangan cara kerja perusahaan berlangsung. Namun dalam prosesnya banyak kekurangan yang dialami dan didapatkan dari siswa maupun staff yang berkonstribusi atas pelaksanaan PKL ini, maka dari itu saran dan masukan merupakan salah satu cara untuk mengimprovisasi kegiatan yang sudah selesai dilaksanakan ini.

A. Saran/masukan dari Industri dan atau pembimbing industry

Praktik Kerja Lapangan (PKL) Sekolah Menengah Kejuruan Negeri 4 Bandung yang diselenggarakan pada tahun ajaran 2023/2024. Memberikan kesempatan kepada PT Curaweda Palagan Innotech untuk menggelar kegiatan PKL di perusahaannya. Dalam penyelesaian Praktik Kerja Lapangan terdapat beberapa hambatan yang didapatkan ketika kegiatan berjalan. Maka dari itu, dibawah merupakan saran/masukan dari pembimbing industri dan staff industri yang terkait:

Dari Human Capital/HC (Bpk. Dani Jalaludin):

Permohonan untuk adanya serah terima siswa yang diwakili oleh pihak sekolah, sebagai bentuk formalitas pemindahan/penitipan anak didik sekolah kepada industri yang terkait. Lalu dalam pelaksanaannya terlihat bahwa adanya kurang komunikasi antar industri/siswa dengan pihak sekolah, yang menjadikan kurangnya kegiatan monitoring antar sekolah dan siswa yang memunculkan beberapa kasus seperti; kesalahan informasi yang didapatkan siswa, permasalahan siswa dengan industri yang ditempati, dan ketidaksesuaian kompetensi yang diberikan industri kepada siswa yang melaksanakan Praktik Kerja Lapangan.

B. Saran/masukan dari siswa

Pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan (PKL) pada tahun 2024 merupakan waktu yang berkesan bagi pengalaman saya sendiri. Pada pelaksanaannya banyak hal yang terjadi, dimana kesulitan diawal menjadi kemudahan diakhir. Menjadikan banyak hal yang terjadi merupakan kenangan yang tidak dapat dihilangkan dan akan terus tersimpan sebagai bukti bahwa dunia kerja tidaklah selalu menjadi waktu sulit namun terkadang menjadi waktu belajar

untuk mengurangi waktu-waktu sulit. Dari pelaksanaan PKL saya di SMKN 4 Bandung yang ditempatkan di perusahaan PT Curaweda Palagan Innotech, saya mendapatkan banyak skill baru seperti:

- Memecahkan Masalah atau Problem Solving
- Pemikiran Programatik atau Think Programatically
- Kerjasama Tim atau Team Work
- Management Waktu atau Time Managment
- Web Socket Connection
- Kepemimpinan/Memimpin tim atau Leadership
- Adaptasi atau Adaptation
- Pengambilan Keputusan atau Decision Making
- Berpikir Kritis atau Critical Thinking
- Dapat Diandalkan atau Dependability
- API dan Fetching
- Web Socket Connection
- Prisma.js dan Express.js

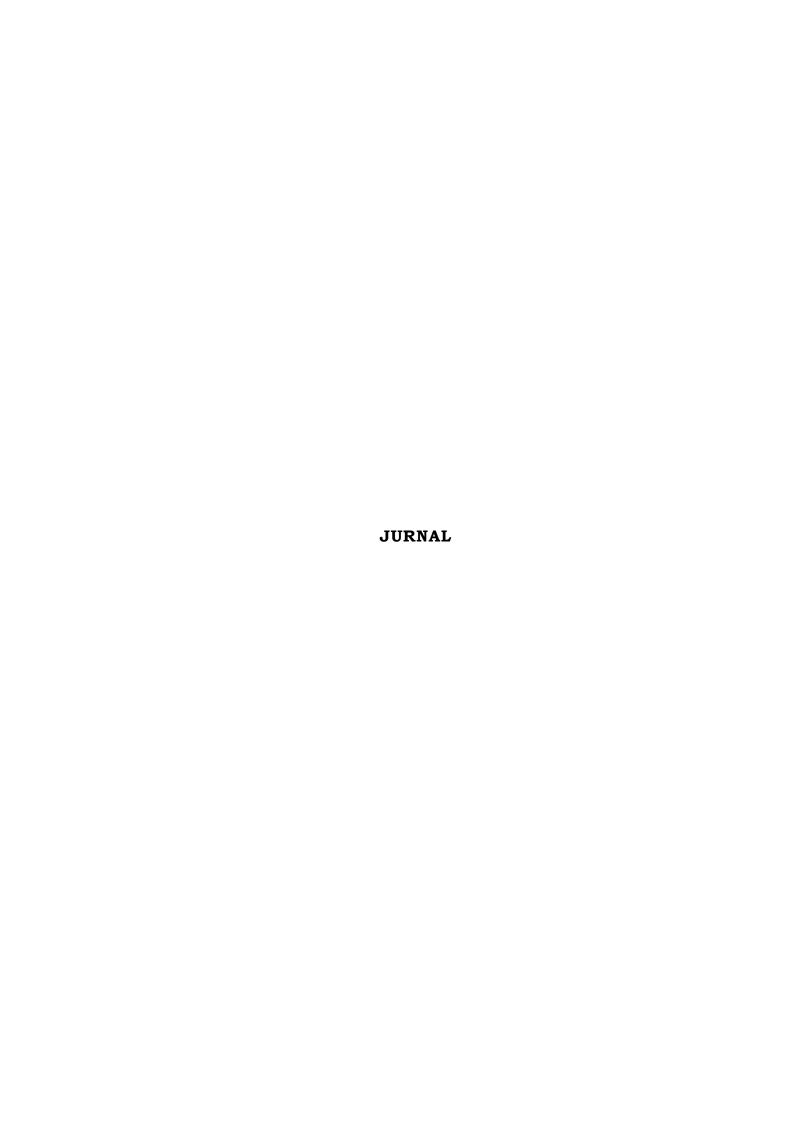
Dengan banyaknya skill yang saya dapatkan dari pelaksanaan PKL di perusahaan Curaweda Palagan Innotech, terkadang saya mendapat kesulitan tersendiri. Yang menjadikan beberapa pekerjaan terhambat, maka dari itu saya memberikan masukan atau saran dibawah:

Mohon diperhatikan pekerjaan dari pekerja/staff/magang yang diassign pada sebuah projek, hal ini bukan saja untuk mencegah adanya data yang diasalkan salah satu contoh yang dapat saya berikan adalah pekerjaan SMKN 13 saat proyek Bubur Onic, yang jika ditelaah lebih dalam terdapat beberapa data yang seharusnya tidak benar. Yang seharusnya dapat diperbaiki jikalau ada yang memperhatikan seluruh pekerjaan yang dikerjakan (Akan banyak effor namun untuk yang terbaik, hal tersebut harus dilakukan jika bisa). Lalu selain memperhatikan, selalu juga memberikan "semangat" yang dapat diberikan dalam bentuk apapun, hal ini dikarenakan dalam melakukan development banyak moment dimana kami developer akan stuck dan berpikir bahwa kami tidak layak untuk mengerjakan proyek atau tugas yang diberikan. Selain itu juga, mohon jangan ditanyakan progress atau semacamnya saat tugas yang diassign dikerjakan karena kami sebagai developer akan selalu memikirkan sebuah cara menyelesaikan sesuatu dengan menanyakan progress atau semacamnya menjadikan pikiran kami kacau karena harus memikirkan apa saja yang sudah dikerjakan, dan bukan memikirkan apa yang belum bisa dikerjakan.

Selain masukan atau saran yang dapat saya berikan kepada perusahaan, ada yang saya ingin berikan juga kepada pihak sekolah terkait pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan (PKL) tahun 2024.

Saya menyarankan untuk pelaksanaan PKL tidak dilaksanakan pada akhir semester seperti sekarang, yang menjadikan kami sebagai siswa PKL lumayan kesulitan akan beberapa hal. Dimana kami harus melaksanakan Ulangan Sekolah (US) yang merupakan ulangan penting bagi ijasah kami pada saat dan pikiran yang digabung dengan kepentingan perusahaan. Selain itu saya juga ingin menyarankan untuk saat pertama kali mulainya pelaksanaan PKL, kami sudah diberikan pembimbing dari sekolah dan di-"antarkan" kepada perusahaan, hal ini dikutip juga dari salah satu petinggi kami di perusahaan Curaweda yang mengatakan kurangnya koordinasi antar perusahaan dan sekolah.

Hal diatas merupakan pengalaman saya, serta saran dan masukan sebagai siswa pada pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan tahun 2024, mohon maaf jika ada kata-kata yang kurang sopan atau baik dalam pengucapannya.



JURNAL KEGIATAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN SMK NEGERI 4 BANDUNG

Nama Peserta Didik : Harmoni Natanael Simatupang

Semester : 02

Kompetensi Keahlian : Rekayasa Perangkat Lunak

Nama DUDIKA : PT Curaweda Palagan Innotech

Alamat : Jalan Atletik X No. 1

Nama Pembimbing : Hana Zainab

Waktu PKL : 08 Januari - 23 April 2024

Kompetensi Dasar	Topik Pembelajaran / Pekerjaan*)	Nilai-nilai karakter budaya industri**)	Tanggal Pelaksana an	Tanda Tangan Pembimbir g
Memahami lingkungan kerja	Pengenalan lingkungan kerja dan	Etika, profesionalisme	03 Januari 2024	Jus
Kehadiran Praktik Kerja Lapangan	Menghadiri seluruh kegiatan yang dilaksanakan perusahaan	Etika, profesionalisme, disipilin, tanggung jawab	03 Januari 2024 – Selesai	Junis
Pengerjaan Proyek	i dalam	Tanggung jawab, profesionalisme, kerja tim	04 Januari 2024	Juns
Intellegence Hotel Management System	Menyatukan dan menganalisis pekerjaan TEFA sebelumnya	Integritas, inovasi	08 Januari 2024	Jun

Kompetensi Dasar	Topik Pembelajaran / Pekerjaan*)	Nilai-nilai karakter budaya industri**)	Tanggal Pelaksana an	Tanda Tangan Pembimbir g
	Pengerjaan API Front Office, House Keeping, dan In Room Service	Tanggung jawab,	08 Januari 2024 – 01 Maret 2024	Jun
	Kelompok	Kepemimpinan, kerja tim, interaksi	22 Januari 2024	Juns
		Tanggung jawab, profesionalisme	08 Januari 2024 – 01 Maret 2024	Jun
	pelaksanaan	Interaksi, tanggung jawab, profesionalisme	25 Maret 2024	Jus
	n revisi pada pelaksanaan	Tanggung jawab, profesionalisme, Integritas, Dependabilitas	25 Maret 2024 – 08 April 2024	Jus
Pengerjaan Proyek Bubur Onic	_	Kerja tim, Interaksi,	04 Maret 2024	Jun
	Membantu perbaikan API Bubur Onic	Integritas, Tanggung jawab	04 Maret 2024 - 08 Maret 2024	Jus

Kompetensi Dasar	Topik Pembelajaran / Pekerjaan*)	Nilai-nilai karakter budaya industri**)	Tanggal Pelaksana an	Tanda Tangan Pembimbir g
		Integritas, Kerja tim	07 Maret 2024	Juns
		Integritas, tanggung jawab, kerja tim	08 Maret 2024	Juns
	Mengerjakan page Super Admin	Integritas, Dependability, tanggung jawab, kerja tim	08 Maret 2024	Juis
	Mengerjakan Register Email	Integritas, Dependability, tanggung jawab	18 Maret 2024	Juns
Pengerjaan Proyek Sade IT	Mengintegras ikan page Customer Care	Integritas, Dependability, tanggung jawab	6 Maret 2024	Juis
	Page Rencana	Integritas, Dependability, tanggung jawab	6 Maret 2024	Juns
	Mengformat File Excel	Integritas, Fokus, Disiplin, tanggung jawab	28 Maret 2024	Juns
Monitoring dan Mentoring TEFA	Menghadiri Monitoring TEFA SMKN	Disiplin, tanggung jawab	28 Februari 2024	Juns

Kompetensi Dasar	Topik Pembelajaran / Pekerjaan*)	Nilai-nilai karakter budaya industri**)	Tanggal Pelaksana an	Tanda Tangan Pembimbir g
		Disiplin, tanggung jawab, interaksi	31 Maret 2024	Juns

Keterangan

- *) Topik pembelajaran dan jenis pekerjaan serta <u>kejadian penting</u> (pengalaman belajar) yang dilakukan peserta didik terkait kompetensi dasar yang dipelajari selama kegiatan PKL.
- **) Nilai-nilai karakter yang dibangun dari budaya industri yang menonjol, antara lain: nilai-nilai religius, jujur, toleran, disiplin, bekerja keras, kreatit mandiri, demokratis, rasa ingin tahu, semangat kebangsaan, cinta tanah air, menghargai prestasi, komunikatif, cinta damai, gemar membaca, peduli lingkungan, peduli sosial, dan bertanggung-jawab.

A. Surat penempatan PKL



PEMERINTAH DAERAH PROVINSI JAWA BARAT DINAS PENDIDIKAN CABANG DINAS PENDIDIKAN WILAYAH VII SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN NEGERI 4 BANDUNG

Jalan Kliningan Nomor 6 Telepon/Faksimil : (022) – 7303736 Website : http://www.smkn4bdg.sch.id – email : info@smkn4bdg.sch.id Bandung – 40264

SURAT PERNYATAAN SETUJU/TIDAK SETUJU MENERIMA SISWA PRAKTIK KERJA LAPANGAN (PKL)

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama :Dani Jalaludin, S.T., M.B.A.

Jabatan : CFO & HCGS

Mewakili Instansi : PT. Curaweda Palagan Simbiotech

Alamat Instansi : Jl. Taman Pramuka No.157, Cihapit, Kec. Bandung Wetan,

Kota Bandung, Jawa Barat 40291

Diterima / tidak diterima* yang namanya tercantum di bawah ini :

NO	NAMA SISWA	NIS	KELAS/	NO. TLP	NO. TLP
			PROGRAM	SISWA	ORTU
1	Davin Septian Mindea	2122119123	XII RPL 1	085940383074	085895968491
2	Yuddha Wastu Pramukha	2122119047	XII RPL 1	082117993766	082315890876
3	Bintang Kurniawan	2122119089	XII RPL 1	087823151803	083148483160
4	Harmoni Natanael Simatupang	2122119024	XII RPL 1	08990054514	081221753195
(5)	Alya Putri Azzahra	2122119086	XII RPL 1	085770954837	082127038252
6	Aura Putri Kireina	2122119119	XII RPL 1	08814067315	0859-5606-9603
7	Refi Hikman Gifari	2122118963	XII RPL 1	081324947355	085211217731
8	Razan Muhammad Fauzan Sya'bani	2122119045	XII RPL 1	085795760948	082110790452
9	Nadif Dzaikra Hartaman	2122118999	XII RPL 1	081220222629	082119115545
10	Habib Budin	2122118949	XII RPL 1	081221640724	081313107225

Untuk Melaksanakan Praktik Kerja Lapangan (PKL) di perusahaan Kami.

PKL ini diberikan dengan batas waktu dari bulan Januari 2024 – April 2024

Demikian surat pernyataan ini dibuat untuk dilaksanakan sebagaimana mestinya.

Bandung 1 November 2023

Yang membuat pernyataan.

Dani Jalaludin, S.T., M.B.A.

<u>Catatan</u>:

*Coret yang tidak perlu

B. Daftar Riwayat Hidup atau Curiculum Vitae (CV)



Pendidikan Terakhir

2021 - 2023 **Rekayasa Perangkat Lunak** SMKN 4 Bandung

Bahasa

Indonesia - Asli English - Percakapan

Kontak

% 0899 0054 514

rikanaap

+62 899 0054 514

+62 899 0054 514

Harmoni Natanael S.

Back End Developer

Bandung. Indonesia.

Tentang Saya

Saya adalah Harmoni Natanael Simatupang, seorang fresh graduate jurusan Rekayasa Perangkat Lunak dari SMKN 4 Bandung yang berjenis kelamin laki - laki dan lahir pada 31 Mel 2006. Saya adalah individu yang siap bekerja keras, antusias untuk menerima tantangan baru, dan senang mempelajari hal-hal baru. Dengan latar belakang pendidikan saya dalam pengembangan perangkat lunak, saya memiliki kemampuan analisis yang kuat dan siap untuk berkontribusi dalam dunia teknologi. Saya dapat dihubungi dengan nomor kontak 08990054514, dan surel harmoninatanaels@gmali.com.

Karya & Pengalaman

• Jan 2024 - Apr 2024

UI/UX & Back End Web Developer

PT Curaweda Palagan Innotech

IHMS (Intelligence Hotel Management System) adalah platform terpadu untuk Front Office dan Housekeeping. Didesain untuk efisiensi staff hotel, IHMS mempermudah manajemen reservasi dan pemeliharaan kamar. IHMS menjaga agar operasional hotel tetap lancar, memastikan pengalaman tamu yang unggul.

Mar 2024 - Apr 2024

UI/UX & Back End Web Developer

PT Curaweda Palagan Innotech

Bubur Onic merupakan platform manajemen tugas yang merekap dan mengelola tugas-tugas internal bagi perusahaan. Dikembangkan dengan tujuan membantu dalam pengelolaan tugas yang dibuat dan dikerjakan oleh tim perusahaan.

• Agu 2022 - Sep 2022

Back End Web Developer

SMKN 4 Bandung

Proyek ini merupakan bagian dari program TEFA dari sekolah, dimana aplikasi ini akan digunakan secara langsung oleh perusahaan. Aplikasi ini berfokus pada memudahkan perusahaan dalam mendata dan melakukan screening kebutuhan dari client atau order yang diterima, sehingga mendukung efisiensi operasional perusahaan.

C. Daftar bukti bimbingan dengan pembimbing dari sekolah

Hari/Tanggal : Rabu, 31 Januari 2024 Nama Pebimbing : Hana Zainab Mukarromah, S.T.,Gr.	Tanda Tangan Pembimbing
Catatan hasil bimbingan: Terapkan Kedisiplinan dan etos kerja selama melaksanakan Kerja Lapangan, keep up the good work!	ass
Hari/Tanggal : Jumat, 5 April 2024 Nama Pebimbing : Hana Zainab Mukarromah, S.T.,Gr.	Tanda Tangan Pembimbing
Catatan hasil bimbingan: pastikan task yang diberikan pembimbing sudah dilaksanakan, perhatikan arahan dari pembimbing. good job!	ass

D. Daftar hadir harian siswa

PRESENSI KEGIATAN PKL

Nama Siswa : Harmoni Natanael Simatupang

NIS : 2122119024

Kelas/Jurusan : XII RPL 1

Tahun Pelajaran : 2023/2024

Tgl	Jumla	Pa	raf
85	h Jam	Siswa	Pemb.
Bln			
03-01	8,5 Jam	Ha	Jus
04-01	8,5 Jam	Ha	Juis
05-01	8,5 Jam	Ha	Jans
08-01	8,5 Jam	Ha	Juis
09-01	8,5 Jam	Hn	Juns
10-01	8,5 Jam	Ha	Jus
11-01	8,5 Jam	Hn	Jus
12-01	8,5 Jam	Ha	Jus
15-01	8,5 Jam	Ha	Jus
16-01	8,5 Jam	Ha	Jus
17-01	8,5 Jam	Hn	Jus
18-01	8,5 Jam	Hn	Jus
19-01	8,5 Jam	Hn	Jus
22-01	8,5 Jam	Hn	Jus
23-01	8,5 Jam	Hn	Jus
24-01	8,5 Jam	Ha	Jus

Tgl	Jumlah	Pa	raf
&	jam	Siswa	Pemb.
Bln			
23-02	8,5 Jam	Hn	Jans
26-02	8,5 Jam	Hn	Jans
27-02	8,5 Jam	Hn	Jans
28-02	8,5 Jam	Hn	Juis
29-02	8,5 Jam	Hn	Just
01-03	8,5 Jam	Ha	Just
04-03	8,5 Jam	Hn	Just
05-03	8,5 Jam	Ha	Just
06-03	8,5 Jam	Ha	Juis
07-03	8,5 Jam	Hn	Just
08-03	8,5 Jam	Hn	Just
11-03	8,5 Jam	Hn	Jus
13-03	8,5 Jam	Hn	Just
14-03	8,5 Jam	Hn	Just
15-03	8,5 Jam	Hn	Jus
18-03	8,5 Jam	Ha	Jus

25-01	8,5 Jam	Ha	Jus
26-01	8,5 Jam	Hn	Jus
29-01	8,5 Jam	Hn	Jus
30-01	8,5 Jam	Hn	Jans
31-01	8,5 Jam	Hn	Jus
01-02	8,5 Jam	Hn	Jus
02-02	8,5 Jam	Ha	Juns
05-02	8,5 Jam	Ha	Juns
06-02	8,5 Jam	Ha	Juns
07-02	8,5 Jam	Hn	Juns
12-02	8,5 Jam	Hn	Jus
13-02	8,5 Jam	Ha	Juns
14-02	8,5 Jam	Ha	Juns
15-02	8,5 Jam	Hn	Jus
16-02	8,5 Jam	Hn	Jus
19-02	8,5 Jam	Hn	Jus
20-02	8,5 Jam	Ha	Jus
21-02	8,5 Jam	Ha	Jus
22-02	8,5 Jam	Ha	Juns

10.00			
19-03	8,5 Jam	Hn	Jus
20-03	8,5 Jam	Ha	Juns
21-03	8,5 Jam	Ha	Juis
22-03	8,5 Jam	Hn	Just
25-03	8,5 Jam	Hn	Just
26-03	8,5 Jam	Hn	Just
27-03	8,5 Jam	Hn	Just
28-03	8,5 Jam	Hn	Just
29-03	8,5 Jam	Hn	Jus
01-04	8,5 Jam	Hn	Just
02-04	8,5 Jam	Ha	Juis
03-04	8,5 Jam	Hn	Just
04-04	8,5 Jam	Hn	Just
05-04	8,5 Jam	Hn	Jus
16-04	8,5 Jam	Hn	Jus
17-04	8,5 Jam	Hn	Just
18-04	8,5 Jam	Hn	Just
19-04	8,5 Jam	Hn	Juis
22-04	8,5 Jam	Hn	Just
	-		

E. Penilaian PKL

Sikap	Sangat Baik	Baik	Kurang
	86 - 100	76 - 85	60 - 75
Tanggung Jawab	100		
Kreativitas	95		
Kedisiplinan	95		
Komunikasi	95		
Kerjasama	100		
Penyesuaian Diri	90		
Kehadiran	95		
Nilai rata-rata	95,71 (Sembilan Puluh Lima Koma Tujuh Satu)		
Pengetahuan	Sangat Baik	Baik	Kurang
_	86 - 100	76 - 85	60 – 75
Menyelesaikan API Modul Front Office Proyek IHMS	95		
Menyelesaikan API Modul House Keeping Proyek IHMS	95		
Menyelesaikan Page Super Admin Proyek IHMS	95		
Menyelesaikan Perbaikan API Bubur Onic	95		

T	1	
90		
95		
95		
100		
95 (Sembilan Puluh Lima)
Sangat Baik	Baik	Kurang
86 - 100	76 - 85	60 - 75
95		
95		
95		
90		
100		
95 (Sembilan Puluh Lima)		
95,24 (Sembilan Puluh Lima Koma Dua Empat)		
	95 95 100 95 (Sembilar Baik 86 - 100 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95	95 95 95 100 95 (Sembilan Puluh Lima Sangat Baik 86 - 100 95 (95 95 95 95 91 90 100 95 (Sembilan Puluh Lima

Catatan:

- Penilaian diisi dengan angka pada kolom yang sesuai, bukan dengan cek list ($\sqrt{}$)
- Kriteria Ketuntasan Minimum (KKM) adalah delapan puluh (80)
- 86 100 = Sangat Baik.
- 76 85 = Baik.
- <75 = Kurang.

Bandung, 26 April 2024 Pembimbing Industri,

Cahyadi Budisatya, S.T. NIK. 8023003