

Lembar Kerja Peserta Didik (LKPD) 01

Materi : Use case Tugas PKK

Jenis Tugas : Individu

Dalam kegiatan ini peserta didik akan membuat use case sistem Aplikasi yang akan dibuat :

1. Sebutkan simbol-simbol Use Case dan keterangannya.
2. Buatlah use case dengan software Lucidchart atau yang lainnya dengan simbol yang terdiri dari :
 - a. Batasan sistem
 - b. Actor
 - c. Use Case Diagram
 - d. Relasi aktif
 - e. Relasi pasif
 - f. Include
 - g. Extends
3. Jelaskan setiap use case dengan scenario yang terjadi.
4. Berilah nama file LK seperti berikut : LK01_TimX_NamaLengkap.pdf

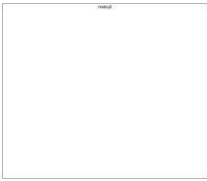
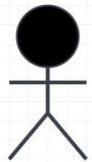
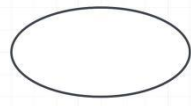


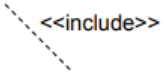
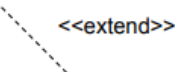
Laporan Hasil LKPD

Nama Lengkap : Ginanjar Al Farizi

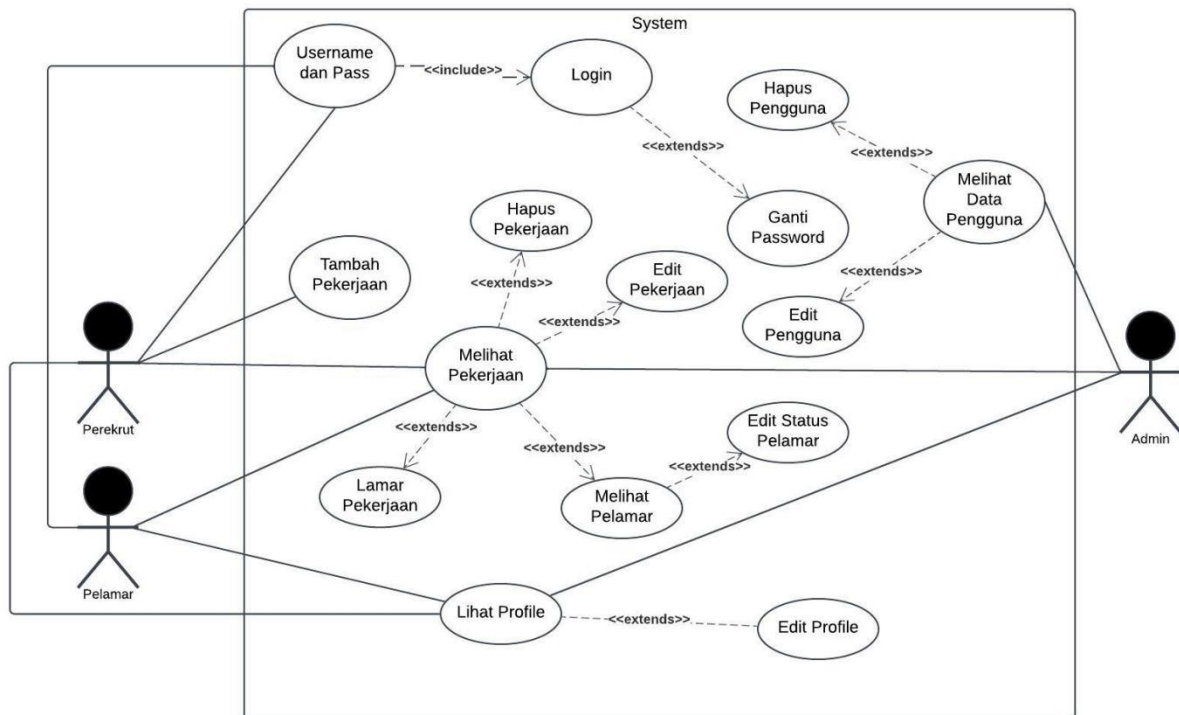
NIS : 2223119516

Kelas : XII RPL 1

1. Sebutkan simbol-simbol Use Case dan keterangannya.

No.	Simbol	Bentuk	Keterangan
a.	Batasan sistem		Menggambarkan jangkauan system yang digunakan untuk alternative system yang dapat dijadikan pilihan
b.	Actor		Menggambarkan seseorang yang berinteraksi dengan sistem
c.	UseCase Diagram		Menggambarkan interaksi antara pengguna sistem (actor) dengan kasus (use case)
d.	Relasi aktif		Hubungan antara aktor (pengguna) dan use case
e.	Relasi pasif		Menggambarkan hubungan di mana sistem memberikan respon kepada aktor tanpa adanya tindakan langsung dari aktor
f.	Include		digunakan jika sebuah use case membutuhkan bantuan use case lain untuk menyelesaikan tugasnya
g.	Extends		Digunakan untuk menunjukkan bahwa sebuah use case opsional hanya terjadi dalam kondisi tertentu.

2. Buatlah use case dengan Lucidchart dengan simbol-simbolnya



3. Scenario dan Flow Events

Skenario 1 : Proses Login

Aktor : Perekrut, Pelamar, Admin

Deskripsi : Menjelaskan proses login untuk setiap pengguna

Kondisi Awal : Pengguna belum login

Kondisi Akhir : Pengguna masuk ke akun masing-masing

	Aktor		Sistem
1	Masuk program		
2	Memasukkan data username dan password		
		3	Validasi data login, jika sesuai maka tampil halaman utama program
		4	Jika gagal, tampil notif gagal dan memberi opsi lupa password

Skenario 2 : Menambahkan Pekerjaan (Perekrut)**Aktor** : Perekrut**Deskripsi** : Proses mengunggah pekerjaan dari perekrut**Kondisi Awal** : Perekrut belum menambah pekerjaan**Kondisi Akhir** : Pekerjaan ditambahkan

	Perekrut		Sistem
1	Memilih opsi tambah pekerjaan		
2	Memasukkan data detail pekerjaan		
3	Perekrut mengonfirmasi dengan klik tombol “Tambah”		
		4	Data pekerjaan ditambah dan disimpan

Skenario 3` : Melamar Pekerjaan (Pelamar)**Aktor** : Pelamar**Deskripsi** : Proses melamar pekerjaan dari pelamar**Kondisi Awal** : Pelamar belum memiliki pekerjaan yang dilamar**Kondisi Akhir** : Lamaran dimiliki oleh pelamar

	Pelamar		Sistem
1	Melihat data pekerjaan		
2	Pelamar memilih pekerjaan yang ingin dilamar		
3	Pelamar mengonfirmasi dengan klik “Lamar”		
		4	Data lamaran ditambah dan disimpan

Skenario 4 : Mengelola Data Pengguna (Admin)

Aktor : Admin

Deskripsi : Pengelolaan pengguna

Kondisi Awal : Data pengguna belum diatur

Kondisi Akhir : Data pengguna telah diatur dan lebih rapi

	Admin		Sistem
1	Melihat data pengguna		
2	Memilih data pengguna yang ingin diatur		
3	Jika ingin mengedit, memasukkan data pengguna baru		
		4	Data pengguna baru dimasukkan dan ditimpa ke data pengguna lama
5	Jika ingin menghapus, klik tombol "Hapus"		
		6	Diberi konfirmasi penghapusan
		7	Jika dikonfirmasi, maka data pengguna tersebut akan dihapus

Skenario 5 : Edit Status Pelamar (Admin atau Perekrut)

Aktor : Admin atau Perekrut

Deskripsi : Pengubahan status pelamar pekerjaan

Kondisi Awal : Status pelamar masih *default* dan belum diubah

Kondisi Akhir : Status pelamar diubah sesuai keinginan admin atau perekrut

	Aktor		Sistem
1	Aktor memilih opsi "Melihat Pelamar" dari suatu pekerjaan		

		2	Data pelamar dari pekerjaan diberikan kepada aktor
		3	Jika ingin edit, tampilan form edit pelamar diberikan
4	Aktor merubah data dari pelamar		
		5	Diberi konfirmasi untuk perubahana data
		6	Jika dikonfirmasi, maka data/status lamaran diubah

Skenario 6 : Edit Profil (Pelamar atau Perekrut)

Aktor : Pelamar atau Perekrut

Deskripsi : Proses perubahan data yang dimiliki pengguna

Kondisi Awal : Data pengguna masih belum diubah dan menggunakan data lama

Kondisi Akhir : Data pengguna diperbarui

	Aktor		Sistem
1	Aktor memilih opsi "Lihat Profil"		
		2	Data pengguna diberikan
		3	Jika ingin edit, tampilan form edit pelamar diberikan
4	Aktor mengganti/memperbarui data pribadi mereka		
		5	Diberi konfirmasi untuk perubahana data
		6	Jika dikonfirmasi, maka data pribadi pengguna diubah

"Do what is right, not what is easy."