

**Taller de Matemática Computacional - TUDAI**  
**Trabajo Práctico 6 - 2019**  
**Álgebra Lineal**

**Ejercicios indispensables**

1. Sean los vectores  $A = (5, 9, 10, -6)$  y  $B = (-1, 5, 2, 2)$ . Completar:

<p>a) <math>A(3) =</math></p> <p>b) <math>A(4) =</math></p> <p>c) <math>B(1) =</math></p> <p>d) <math>B(2) * A(1) =</math></p> <p>e) <math>A(1) + B(3) - A(4) =</math></p> <p>f) <math>(A(1) + B(3))A(4) =</math></p>	<p>g) <math>\sqrt{\sum_{i=1}^4 A(i)^2} =</math></p> <p>h) <math>\sum_{i=1}^4 A(i)B(i) =</math></p> <p>i) <math>A(i) + B(i) = \quad \forall i \in [1, 4]</math></p>
---	--

2. Sean los vectores:

$$u = \begin{bmatrix} 3 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix}, v = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}, w = \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

Calcular:

<p>a) <math> v  =</math></p> <p>b) <math>3u</math></p> <p>c) <math>-w</math></p> <p>d) <math>v + u</math></p>	<p>e) <math>\frac{1}{3}(v - w)</math></p> <p>f) <math>\frac{1}{3}v - \frac{1}{3}w</math></p> <p>g) <math>v^t u</math></p> <p>h) <math>v \cdot w</math></p>
---	--

3. Sea la matriz:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 1 & 4 \end{pmatrix}$$

Completar, de ser posible. Si no lo es, explicar por qué:

<p>a) <math>A(2, 1) =</math></p> <p>b) <math>A(1, 2) =</math></p> <p>c) <math>A(2, 3) =</math></p> <p>d) <math>A(3, 2) =</math></p> <p>e) <math>A(1, 1) + A(2, 2) =</math></p> <p>f) <math>A(1, 1) - A(2, 2) =</math></p> <p>g) <math>\alpha * A = \quad \forall \alpha \in \mathbb{R}</math></p> <p>h) <math>A(1, 2) * A =</math></p>	<p>i) <math>A + A =</math></p> <p>j) <math>AA =</math></p> <p>k) <math>A + A^T =</math></p> <p>l) <math>AA^T =</math></p> <p>m) <math>\sum_{i=1}^2 \sum_{j=1}^3 A(i, j) + A(i, j) =</math></p> <p>n) <math>\sum_{i=1}^2 \sum_{j=1}^3 A(i, j)A^T(j, i) =</math></p>
--	--

4. Dadas las siguientes matrices:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 1 & 4 \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 3 & -6 \\ 2 & 3 \end{pmatrix}, \quad C = \begin{pmatrix} 3 & -1 & 3 \\ 4 & 1 & 5 \\ 2 & 1 & 3 \end{pmatrix}$$

$$D = \begin{pmatrix} -2 & \frac{1}{3} \\ 1 & 1 \end{pmatrix}, \quad E = \begin{pmatrix} 2 & -4 & 5 \\ 0 & 1 & 4 \\ 3 & 2 & 1 \end{pmatrix}, \quad G = \begin{pmatrix} 0 & 3\sqrt{3} & 2\sqrt{3} \end{pmatrix}, \quad H = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

a) Encuentre las matrices que se obtienen efectuando las siguientes operaciones, o dar las razones por las que las soluciones no están definidas.

- |                 |                  |
|-----------------|------------------|
| 1) $B + 2A^T$   | 7) $Q = DH$      |
| 2) $2B + D$     | 8) $S = H^T D^T$ |
| 3) $M = -A^T$   | 9) $HD$          |
| 4) $N = -(A^T)$ | 10) $H^T D$      |
| 5) $CE$         | 11) $GB$         |
| 6) $\det(D)$    |                  |

b) Compare las matrices  $M$  y  $N$  obtenidas en los incisos 4a3 y 4a4.

c) Compare las matrices  $Q$  y  $S$  obtenidas en los incisos 4a7 y 4a8.

5. Resuelva: Se analizará el gasto mensual que producen tres familias, en base a los siguientes datos.

■ **Consumo promedio mensual diario de alimentos por familia:** Familia  $A$ : pan 1 kg, carne 2 kg, leche 1 kg. Familia  $B$ : pan 2 kg, carne 3 kg, leche 1 kg. Familia  $C$ : pan 2 kg, carne 3 kg, leche 2 kg.

■ **Costo por kg de alimento del mes 1:** Pan \$5, carne \$30, leche \$20.

a) Plantee la operación matricial que permitirá obtener el gasto mensual total que produce cada familia en el mes 1. **Ayuda:** Considere en la operación matricial a las familias como filas y a Pan, Carne y Leche como columnas. **Nota:** Considere que el mes tiene 30 días y el costo de los productos se mantuvo constante en el mes 1.

b) Si tenemos una cuarta familia  $D$  que consume diariamente: Pan 1 kg, carne 1 kg, leche 1 kg, amplíe el sistema matricial planteado para obtener el gasto total mensual que produce cada familia en el mes 1.

c) Si la inflación inter-anual fue del 25 %. Cuánto gastará cada una de las cuatro familias en el mes 13. **Nota:** Considere que los nuevos costos de los productos se mantienen constantes durante los 30 días del mes 13.

6. Determine si es válida la expresión  $A = k_1 B + k_2 C$ , donde  $k_1$  y  $k_2$  son números reales y  $A$ ,  $B$  y  $C$  matrices tales que:

$$A = \begin{pmatrix} 3 & 0 \\ 0 & 2 \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, \quad C = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Justifique su respuesta.

7. Determine, en cada caso, si los sistema de ecuaciones lineales dados son equivalentes:

$$a) \begin{cases} x - y = 0 \\ -x - y = 2 \end{cases} \quad y \quad \begin{cases} 2u + 3v = -5 \\ u - 2v = 1 \end{cases}$$

$$b) \begin{cases} x - y = 0 \\ -x - y = 2 \end{cases} \quad y \quad \begin{cases} x - y + z = 0 \\ -x - y + z = 2 \end{cases}$$

$$c) \begin{cases} x_1 - x_2 = 0 \\ -x_1 - x_2 = 2 \\ -2x_1 + 2x_2 = 0 \end{cases} \quad y \quad \begin{cases} 2x_1 + 3x_2 = -5 \\ x_1 - 2x_2 = 1 \end{cases}$$

8. Las fuerzas que actúan en un cuerpo se localizan en un plano, con lo cual pueden ser representadas mediante elementos de  $R_2$ . Determine la fuerza que hay que aplicar sobre un cuerpo para mantenerlo en equilibrio si está sometido a las siguientes fuerzas:

$$2F_1 - 0,5F_2 + F_3$$

siendo los vectores fuerza:  $F_1 = (-2, 3)$ ,  $F_2 = (2, 0)$  y  $F_3 = (4, 4)$ . Resuelva analítica y gráficamente.

**Nota:** Un cuerpo se encuentra en equilibrio si la sumatoria de fuerzas que actúan sobre él es igual a cero.

9. Cuáles de los siguientes pares de vectores:

$$\begin{aligned} u_1 &= (2; 1; 3) & u_2 &= (2; 3; 0) \\ u_1 &= (4; 2; 6; 8) & u_2 &= (2; 1; 3; 4) \\ u_1 &= (1; 0; 0; 2) & u_2 &= (0; 3; 1; 0) \end{aligned}$$

- a) son ortogonales  
b) son paralelos  
c) tienen el mismo sentido

10. Encuentre el valor de  $x$  para que los vectores sean perpendiculares. Grafique.

- a)  $a = (2, 3)$  y  $b = (-1, x)$ .  
b)  $c = (5, 3, 1)$  y  $d = (2, x, 4)$ .

11. Dadas las siguientes matrices, describir el efecto geométrico que produce  $Ax$  sobre un vector arbitrario  $x$ , donde  $c$  es un escalar no nulo (analizar los casos en función del signo y la magnitud de  $c$ ):

$$A = \begin{pmatrix} c & 0 \\ 0 & c \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \quad C = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$$

$$D = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix}, \quad E = \begin{pmatrix} 1 & c \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, \quad F = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & \sin(\theta) \\ -\sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$

**Nota:** Explique, para cada caso, que ocurre cuando  $c$  pertenece a los siguientes intervalos:  $(1, \infty)$ ,  $(0, 1)$ ,  $(-\infty, 0)$ ,  $\{0\}$ ,  $\{1\}$

### Ejercicios importantes

1. Dadas las siguientes matrices del ejercicio 4:

- a) Encuentre las matrices que se obtienen efectuando las siguientes operaciones, o dar las razones por las que las soluciones no están definidas.

$$1) G \cdot B^T$$

$$3) 3H$$

$$2) DD + A$$

$$4) -3H$$

2. Verifique que el triángulo con vértices en  $a = (2; 3; 4)$ ,  $b = (3; 1; 2)$  y  $c = (7; 0; 1)$  es un triángulo rectángulo.

3. Un pirata encontró un mapa de tesoro escondido en un desierto llano. El mismo contiene de las siguientes coordenadas:

- Inicio:  $i = (0, 0)^T$ ;
- Llave A:  $a = (1, 1)^T$ ;
- Llave B:  $b = (3, 5)^T$ ;
- Cueva C:  $c = (5, 5)^T$ ;

El mapa tiene la siguiente inscripción:

Si el tesoro quieres tener, a la cueva debes llegar, pero sin las llaves  $a$  y  $b$ , a la cueva no podrás entrar!

El pirata rápidamente entiende que antes de ir a la cueva, tiene que ir a buscar las llaves según indicado en las coordenadas del mapa.

- a) Plantee cuál es el camino más corto entre el inicio ( $i$ ) y la cueva  $c$ , pasando por las llaves  $a$  y  $b$ , con operaciones vectoriales. Grafique.
- b) Cuál es la distancia de este camino?
- c) Si el Mapa se codificó utilizando operaciones matriciales de multiplicación. Ayude al pirata a construir el verdadero mapa, decodificando los puntos  $\{i, a, b, c\}$ , en los puntos  $\{\hat{i}, \hat{a}, \hat{b}, \hat{c}\}$  para cada una de las siguientes matrices de codificación:

$$R = \begin{pmatrix} \frac{\sqrt{2}}{2} & \frac{-\sqrt{2}}{2} \\ \frac{\sqrt{2}}{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} \end{pmatrix}, \quad Q = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix}, \quad S = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

**Nota:** La codificación por multiplicación de una matriz  $M$ , consiste en que para cada punto codificado ( $p$ ) del mapa, el verdadero punto se encuentra en  $\hat{p}$  se obtiene como  $\hat{p} = Mp$ .

- d) Para cada una de las matrices de codificación, Plantee cuál es el camino más corto entre el inicio ( $\hat{i}$ ) y la cueva  $\hat{c}$ , pasando por las llaves  $\hat{a}$  y  $\hat{b}$ , con operaciones vectoriales. Grafique.
- e) Cuál es la distancia de este camino? para cada escenario de codificación.
- f) Discuta que pasa con la distancia cuando las matrices son de rotación y cuando son de deformación.