

TECNOLOGÍA DE LA INFORMACIÓN EN LAS ORGANIZACIONES

Cursada 2020

CLASIFICACIÓN DEL SOFTWARE

types.Operator):
X mirror to the selected
object.mirror_mirror_x"
rror X"

context):
ext.active_object is not

```
mirror_mod = modifier_obj
at mirror object to mirror
mirror_mod.mirror_object
operation == "MIRROR_X":
    mirror_mod.use_x = True
    mirror_mod.use_y = False
    mirror_mod.use_z = False
    operation == "MIRROR_Y":
        mirror_mod.use_x = False
        mirror_mod.use_y = True
        mirror_mod.use_z = False
    operation == "MIRROR_Z":
        mirror_mod.use_x = False
        mirror_mod.use_y = False
        mirror_mod.use_z = True
selection at the end -add
    _ob.select= 1
    mirror_ob.select=1
    context.scene.objects.active = ("Selected" + str(modifier))
    mirror_ob.select = 0
    bpy.context.selected_objects.append(data.objects[one.name].select)
    int("please select exactly one object")
-- OPERATOR CLASSES ----
```

CLASIFICACIÓN DEL SOFTWARE

Software de
Sistema

Software de
Programación

Software de
Aplicación

SOFTWARE DE SISTEMAS



- ✓ Su propósito general es servir a otros programas.
- ✓ Se relaciona directamente con el Hardware y es empleado por diversos usuarios de forma concurrente lo que requiere gestión de recursos y tiempos.
- ✓ Maneja estructuras complejas y variedad de interfaces externas.



SOFTWARE DE SISTEMAS

✓ Trabajan con software determinado: Se conoce el ritmo de entrada y salida.

- Compiladores
- Administradores de archivos
- Editores

✓ Trabajan con software no determinado: No es posible predecir I/O

- Controladores
- Software de red
- Componentes para sistemas operativos.

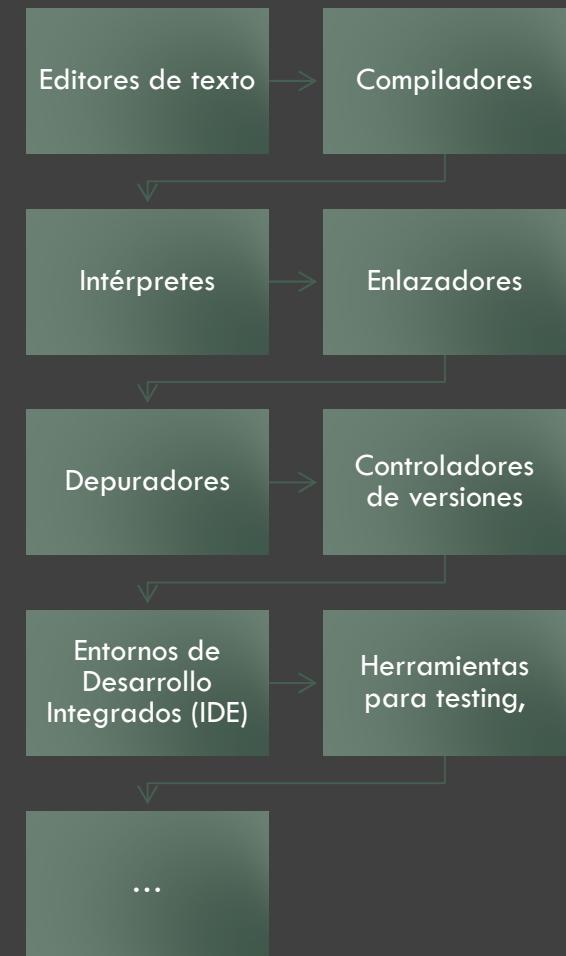
SOFTWARE DE PROGRAMACIÓN



Representan al conjunto de programas que nos permiten desarrollar, crear y modificar otros programas, mediante este tipo de software se escribe el conjunto de instrucciones en un lenguaje determinado el cual se le conoce como código del programa.



SOFTWARE DE PROGRAMACIÓN





SOFTWARE DE APLICACIÓN

El software de Aplicación es aquel que hace que el computador coopere con el usuario en la realización de tareas típicamente humanas, tales como gestionar una contabilidad, escribir un texto, aprender,....



CLASIFICACIÓN DEL SOFTWARE DE APLICACIÓN

Software de productividad

Software de especialidad

Software de entretenimiento

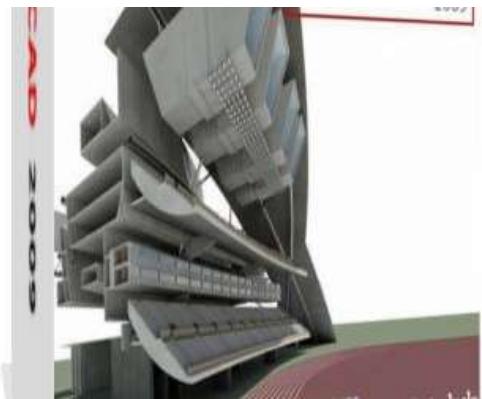
Software educativo

Domótica o Software para la casa

Este tipo de software se basa principalmente en programas que nos ayudan a tener un mejor rendimiento y eficacia en nuestras tareas día a día. Dentro de los más comunes podemos encontrar programas para finanzas personales, agendas, y en algunas empresas de manufactura los podemos encontrar para determinar rendimientos.

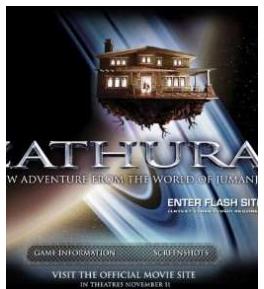


SOFTWARE DE PRODUCTIVIDAD



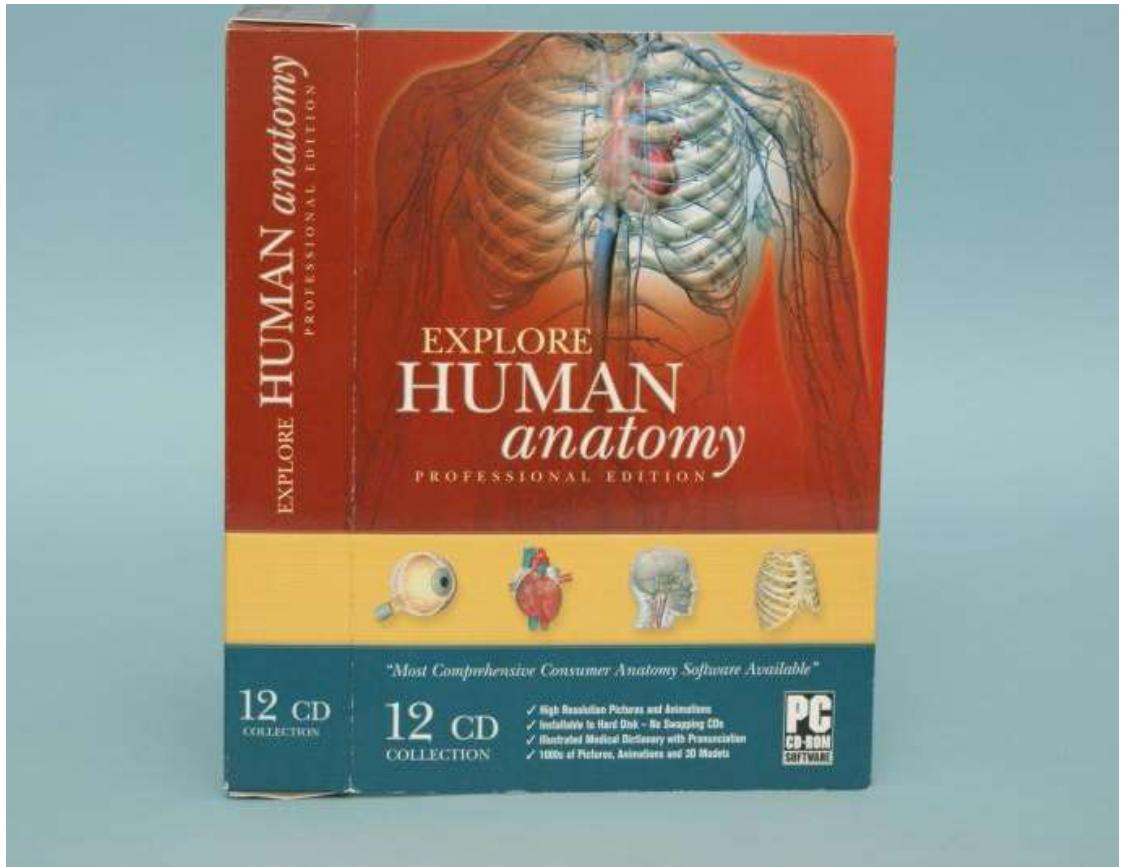
Este se basa principalmente en programas hechos a la medida para diferentes profesiones. Podemos encontrar programas para contadores, arquitectos, medicina, administradores, ingenieros, biólogos, etc...

SOFTWARE DE ESPECIALIDAD



Como su nombre lo indica este software es principalmente el que se utiliza para una infinidad de juegos basados en la plataforma de la computadora. Existe una gran cantidad de estos y para todas las edades y hobbies.

SOFTWARE DE ENTRETENIMIENTO



SOFTWARE EDUCATIVO

- Se denomina software educativo al destinado a la enseñanza y el aprendizaje autónomo y que, además, permite el desarrollo de ciertas habilidades cognitivas.
- Así como existen profundas diferencias entre las filosofías pedagógicas, así también existe una amplia gama de enfoques para la creación de software educativo, atendiendo a los diferentes tipos de interacción que debería existir entre los actores del proceso de enseñanza-aprendizaje: educador, aprendiz, conocimiento, computadora.
- Como software educativo tenemos desde programas orientados al aprendizaje hasta sistemas operativos completos destinados a la educación, como por ejemplo las distribuciones GNU/Linux orientadas a la enseñanza.



DOMÓTICA O SOFTWARE PARA LA CASA

- El software para la casa se basa principalmente en programas que nos llevan a automatizar ciertos elementos dentro del hogar. Dentro de estos encontramos los que se utilizan para el manejo de las luces, persianas eléctricas, alarmas, sistemas de circuito cerrado y algunos electrodomésticos.
- Las tendencias en este tipo de softwares vienen de la mano de Internet de las cosas (IoT).



ROLES ???

ROL

- ✓ Es la tarea (**RESPONSABILIDAD**) asignada a cada persona en un equipo de trabajo.
- ✓ Depende de:
 - Metodología de desarrollo
 - Envergadura del proyecto
 - Madurez tecnológica de la empresa y de sus procesos de negocios
 - Versatilidad, aptitudes y actitudes de las personas involucradas
- ✓ Cada rol tiene sus demandas actitudinales y aptitudinales



EJEMPLOS DE ROLES EN TI

- ✓ Analista / Analista funcional
- ✓ Analista del Negocio
- ✓ Desarrollador - Programador
- ✓ Tester
- ✓ Arquitecto de Sistema
- ✓ Arquitecto de Aplicaciones
- ✓ Ingeniero de Sistemas
- ✓ Gerente de calidad
- ✓ Ingeniero de redes
- ✓ Gerente de Producto
- ✓ Administrador de Base de Datos
- ✓ Administrador del sistema
- ✓ Administrador de red
- ✓ Gerente de Proyecto
- ✓ Gerente de Desarrollo
- ✓ Líder de proyecto
- ✓ Diseñador web
- ✓ ...

DESARROLLADOR DE SOFTWARE / APLICACIONES

Los desarrolladores de software diseñan, ejecutan y prueban varios programas y aplicaciones informáticos. Los desarrolladores de aplicaciones crean nuevas aplicaciones y soluciones de código.

Computer Programmer

Developer

Java Developer

.NET Developer

Programador

Programmer Analyst

Software developer

A Day in the Life of a...

Computer Programmer

Median Salary: \$84,280



Know computer languages



Write computer programs



Collaborate with other programmers



Test software programs

the balance

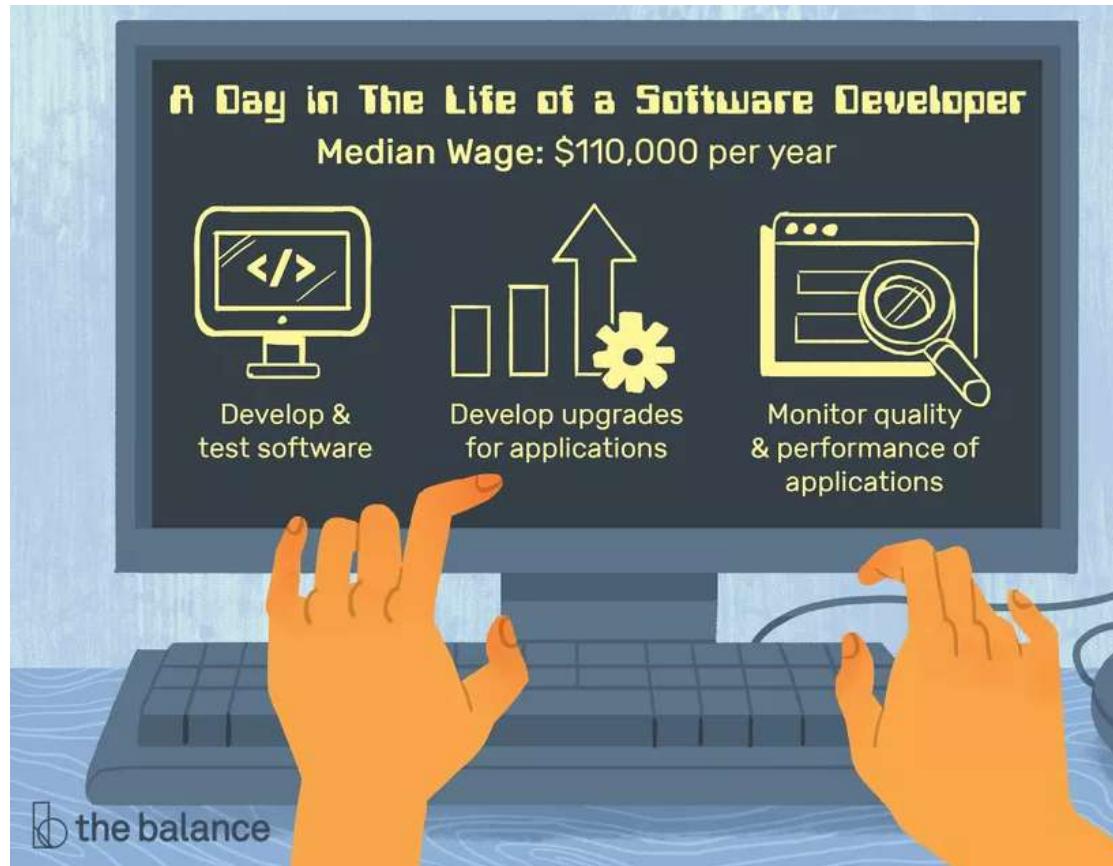


- ✓ Saber idiomas de computadora
- ✓ Escribir programas de computadora
- ✓ Actualizar programas de computadora
- ✓ Solucionar problemas de programas
- ✓ Probar programas de software
- ✓ Colaborar con otros programadores.

PROGRAMADOR: DEBERES Y RESPONSABILIDADES

PROGRAMADOR: HABILIDADES Y COMPETENCIAS

- ✓ **Pensamiento analítico:** los programadores informáticos necesitan comprender, manipular y reparar códigos informáticos complejos. Esto a veces implica tratar de aislar un problema que podría estar enterrado en algún lugar en miles de líneas de código, por lo que deben poder pensar en el problema y reducir dónde buscar.
- ✓ **Atención al detalle:** los programadores informáticos deben prestar atención a cada línea de código escrita. Un comando incorrecto y todo el programa podría funcionar mal.
- ✓ **Colaboración:** los programadores informáticos pueden necesitar la ayuda de otro departamento o colega para solucionar un problema de software. Es importante que tengan una mentalidad colaborativa. Los trabajos de programadores a menudo implican escribir software para agilizar el trabajo o resolver un problema de flujo de trabajo, y deben colaborar con quienes utilizarán el software.
- ✓ **Enfoque:** escribir programas de computadora implica largas horas escribiendo código o resolviendo problemas. Para tener éxito, los programadores deben poder mantener su atención centrada en el trabajo que están haciendo.



DESARROLLADOR DE SOFTWARE: DEBERES Y RESPONSABILIDADES

- ✓ Desarrollo y prueba de software para satisfacer las necesidades de los clientes.
- ✓ Desarrollar actualizaciones para aplicaciones existentes.
- ✓ Monitorea la calidad y el rendimiento de las aplicaciones mediante pruebas y mantenimiento.
- ✓ Documenta todo el trabajo para referencia futura.

DESARROLLADOR DE SOFTWARE: HABILIDADES Y COMPETENCIAS

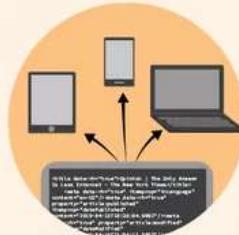
- ✓ **Creatividad e innovación:** las suyas deben ser las mentes detrás de las nuevas capacidades de software, incluso cuando otros dicen que no se puede hacer.
- ✓ **Habilidades interpersonales y de comunicación:** no trabajará en un vacío. Este trabajo a menudo implica la colaboración con un equipo, y tendrá que poder comunicar de manera concisa y clara las instrucciones a los demás.
- ✓ **Habilidades analíticas:** tendrá que combinar las mejoras y las creaciones con las necesidades de los usuarios y clientes.
- ✓ **Concentración y enfoque:** el desarrollo de software implica numerosas y diminutas piezas entrelazadas. No puedes ser propenso a la distracción si quieres tener éxito.

A Day in the Life of a Web Developer

Build user interfaces and prototypes from wireframes and designs



Code and debug application cross-platform, cross-browser environments



Build products using HTML/CSS/JS



the balance

Update current websites, meet mockups, web standards



- ✓ Conocer HTML, CSS, JavaScript, PHP y otros lenguajes de codificación de diseño web relevantes
- ✓ Crear y probar aplicaciones para sitios web.
- ✓ Colaborar
- ✓ Presente especificaciones de diseño
- ✓ Trabaja con gráficos y otros diseñadores.
- ✓ Solucionar problemas del sitio web
- ✓ Mantener y actualizar sitios web
- ✓ Monitorear el tráfico del sitio web
- ✓ Manténgase actualizado sobre tecnología

DESARROLLADOR WEB: DEBERES Y RESPONSABILIDADES

DESARROLLADOR WEB: HABILIDADES Y COMPETENCIAS

Orientado a detalles: una línea de código puede tener un impacto significativo en la funcionalidad o apariencia de un sitio web, y los desarrolladores web deben asegurarse de que no faltan detalles clave. Al resolver problemas, deben poder saber dónde buscar el problema.

Multitarea: los proyectos no siempre se manejan uno a la vez, y la emergencia de un cliente a veces puede llevar a otro proyecto a un segundo plano. Los desarrolladores web deben poder hacer malabarismos con múltiples proyectos sin perder plazos.

Auto motivado: el trabajo puede ser solitario a veces. Los desarrolladores web deben ser capaces de mantenerse en la tarea sin que nadie los supere.

Resolución de problemas: los sitios web deben ser funcionales y atractivos, y las necesidades de los clientes a este respecto pueden no ser siempre fáciles de satisfacer. Los desarrolladores web necesitan descubrir cómo traducir la visión de un cliente a un sitio web real y funcional.

Bueno bajo presión: los plazos ajustados son comunes al diseñar o actualizar sitios web. Los desarrolladores deben ser capaces de manejar la presión de hacer el trabajo cuando sea necesario.

CIO (CHIEF INFORMATION OFFICER): DEBERES Y RESPONSABILIDADES

- ✓ Crear valor comercial a través de la tecnología.
- ✓ Planificación estratégica de objetivos de crecimiento empresarial.
- ✓ Asegúrese de que los sistemas y procedimientos tecnológicos conduzcan a resultados en línea con los objetivos comerciales.
- ✓ Supervisar el desarrollo de plataformas de servicio al cliente.
- ✓ Administrar personal de TI y equipo de desarrollo.
- ✓ Aprobar negociaciones de proveedores y arquitectura de TI.
- ✓ Gestión de riesgos de la información (MRI).
- ✓ Establecer políticas, estrategias y estándares de TI.
- ✓ Desarrollar y aprobar futuros y presupuestos tecnológicos.

CIO: HABILIDADES Y COMPETENCIAS

- ✓ **Habilidades de planificación estratégica:** los CIO desarrollan e implementan estrategias y planes para ayudar a una empresa a alcanzar sus objetivos.
- ✓ **Habilidades de liderazgo:** los CIO a menudo son responsables de administrar y liderar un gran equipo.
- ✓ **Habilidades interpersonales:** los CIO deben poder trabajar de manera efectiva con líderes en diferentes unidades de negocios para garantizar una estrategia integral de TI que beneficie a toda la empresa.
- ✓ **Habilidades de gestión del cambio:** las empresas deben adaptarse a los avances tecnológicos para tener éxito, y los CIO están a la vanguardia para ayudarles a hacerlo.

PARA RECORDAR!!!



Clasificación del Software

- **De sistemas**
- **De programación**
- **De aplicación**
 - **Software de productividad**
 - **Software de especialidad**
 - **Software de entretenimiento**
 - **Software educativo**
 - **Domótica o Software para la casa**

Rol es la tarea (**responsabilidad**) asignada a cada persona en un equipo de trabajo

Una persona puede tener mas de un rol