

# AJAX y ASINCRONISMO

## Parte I - SPA, Asincronismo, Intro AJAX (Partial Render)

1. ¿Qué son las aplicaciones web SPA? ¿Qué ventajas tienen?
2. ¿Que diferencia existe entre sincrónico y asincrónico? Explique con una línea de tiempo.
3. ¿Qué es AJAX? ¿Como se utiliza en JS?. ¿Qué es Partial-Render?

### BÁSICO

4. Implementar una portada de un sitio que mediante un botón cargue el contenido html mediante ajax ubicado en un servidor remoto bajo la URL <http://web-unicen.herokuapp.com/api/html>
5. Asigne un comportamiento al botón interno que trae en el HTML del ejercicio anterior, para que cuando se haga click muestre un **alert**. Verifique si el botón existe en el DOM y efectivamente funciona. En caso que no funcione ¿cómo lo solucionaría?

### INTERMEDIO

6. Agregar, al caso anterior, otros botones pero que permitan cargar el mismo contenido en diferentes lugares de la página.
  - Verifique que los botones internos todavía funcionan.
  - Es posible que cuando clickee en un botón se disparen dos o más **alerts** ¿A que se debe esto si le sucedió? ¿Cómo se soluciona?
7. **SPA (Single Page Application)**  
Diseñar y desarrollar localmente un sitio SPA simple con las siguientes características:
  - Header, navbar, contenedor principal (vacío) y footer
  - Barra de navegación con tres secciones
  - Tres secciones **que se carguen mediante partial render** dentro del contenedor principal. Por defecto debe cargarse el contenido que se quiere ver en un inicio.

Describa la estructura del sitio, carpetas y subcarpetas donde se guardará, y cómo procede para verificar que el sitio funciona de acuerdo a los requerimientos.

## AVANZADO

8. Modifique el sitio anterior:
  - a. En las secciones incluya botones (*ver mas*) que permitan ver más texto al contenido o extender una descripción.
  - b. Agregue una clase al **ítem activo** de la barra de navegación para que se vea con otro formato
9. ¿Qué sucede con la URL cuando empleo partial render? Proponga una solución para el **ejercicio 7**. Investigue [History API](#) de JS.
10. Elabore un ejemplo donde pueda demostrar y verificar el concepto de asincronismo. Ayuda: Puede intentar medir tiempos con: `setInterval`, `clearInterval`, `setTimeout`. Analice qué eventos debe detectar.