

# Algebra Lineal 2020

Universidad Nacional del Centro de la Provincia de Buenos Aires

# Valores y vectores propios

En la clase de ayer vimos que:

Dada una transformación lineal  $T : \mathbb{R}^n \longrightarrow \mathbb{R}^n$  y  $A_{n \times n}$  su matriz estándar. Si se cumple que

$$A \cdot \vec{v} = \lambda \cdot \vec{v}$$

$\lambda \in \mathbb{R}, \vec{v} \in \mathbb{R}^n$

- ▶  $\lambda$  es el **valor propio** asociado a  $A$ .
- ▶  $\vec{v}$  es el **vector propio** asociado al valor propio  $\lambda$ .
- ▶  $E_\lambda$  es el **subespacio propio** asociado a  $\lambda$  y tiene como generador a  $\vec{v}$ .

# Valores y vectores propios

¿Cómo calculábamos los valores y vectores propios?

- ▶ **Valores propios:** debemos primero buscar el **polinomio característico**  $P(\lambda) = \det(A - \lambda \cdot I_n)$  y los valores propios serán las raíces reales de éste.
- ▶ **Vectores propios:** son los vectores solución al sistema  $(A - \lambda \cdot I_n)\vec{v} = \vec{0}$ .

# Valores y vectores propios: multiplicidad

Una vez que calculamos los valores y vectores propios asociados a la matriz  $A$  podemos analizar la **multiplicidad**.

- ▶ **Multiplicidad algebraica:** correspondiente a los valores propios  $\lambda$ . Al factorizar el polinomio característico:  $P(\lambda) = (x - \lambda)^k q(x)$  el  $k$  es la multiplicidad correspondiente al valor  $\lambda$ . Se denota  $a(\lambda) = k$ .
- ▶ **Multiplicidad geométrica:** correspondiente a los subespacios propios  $E_\lambda$  generados por los vectores propios. La denotamos como  $g(\lambda)$  donde  $g(\lambda) = \dim(E_\lambda)$ .

# Valores y vectores propios en diferentes bases

Ahora... si queremos calcular los valores y vectores propios asociados a una transformación  $T : \mathbb{R}^n \longrightarrow \mathbb{R}^n$  sabemos que se debe cumplir que:

$$[T] \cdot \vec{v}_\lambda = \lambda \cdot \vec{v}_\lambda$$

Donde  $\lambda$  es el valor propio y  $\vec{v}_\lambda$  es el vector propio asociado a ese  $\lambda$ .

**¿Qué deberíamos hacer si la matriz de transformación que nos da el problema no es la estándar sino que es la matriz asociada a otra base  $B$  de  $\mathbb{R}^n$  que no es la canónica?**

Es decir, no conocemos  $[T]_E = A = [T]$  sino a  $[T]_B = B \neq A$ .

Siendo  $\lambda$  el valor propio y  $\vec{v}_\lambda$  el vector propio asociado a ese  $\lambda$  tenemos que:

1. Si conocemos la matriz estándar utilizamos:

$$[T] \cdot \vec{v}_\lambda = \lambda \cdot \vec{v}_\lambda \quad (3)$$

2. Si no sabemos quién es la matriz estándar, pero sí conocemos a  $[T]_B$  utilizamos:

$$[T]_B \cdot [v_\lambda]_B = \lambda \cdot [v_\lambda]_B \quad (4)$$

**Obs:** Comparando (3) y (4) podemos afirmar que los **valores propios** son los **mismos**. Mientras que con los **vectores propios** no sucede lo mismo. En (3) son los vectores propios, mientras que en la (4) **son las coordenadas del vector propio en la base  $B$ .**

### Ejemplo:

Dada una transformación lineal  $T : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  y  $B = \{(-1, 0); (2, -1)\}$  una base de  $\mathbb{R}^2$ . Sea la matriz de transformación en la base  $B$ :

$$[T]_B = \begin{pmatrix} 3 & 2 \\ -1 & 0 \end{pmatrix}$$

Determinar los valores y vectores propios de  $[T]$ .

Tenemos dos maneras de pensar la resolución del problema:

- 1 Resolver utilizando la igualdad (4):

$$[T]_B \cdot [v_\lambda]_B = \lambda \cdot [v_\lambda]_B \quad (4)$$

- 2 Conociendo quién es  $[T]_B$  buscar quién es  $[T]_E = [T]$  sabiendo que  $[T]_E = P_{BE} \cdot [T]_B \cdot P_{EB}$  y resolver como veníamos haciendo hasta ahora.



Resolvamos de ambas maneras:

- 1 Resolver utilizando la igualdad (4):

$$[T]_B \cdot [v_\lambda]_B = \lambda \cdot [v_\lambda]_B \quad (4)$$

Comencemos calculando los valores propios. Para esto busquemos el polinomio característico  $P(\lambda)$ .

$$\begin{aligned} P(\lambda) &= \det([T]_B - \lambda \cdot I_2) \\ &= \det\left(\begin{pmatrix} 3 & 2 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \lambda \end{pmatrix}\right) \\ &= \det\begin{pmatrix} 3-\lambda & 2 \\ -1 & -\lambda \end{pmatrix} \\ &= \lambda^2 - 3\lambda + 2 \\ &= (\lambda - 2) \cdot (\lambda - 1) \end{aligned}$$

Por lo tanto, los **valores propios** asociados a  $[T]_B$  son  $\lambda_1 = 2, \lambda_2 = 1$ . Recordemos que vimos que los valores propios de las matrices de transformación en la base estándar o en otra se mantienen, por lo que  $\lambda_1 = 2, \lambda_2 = 1$  son valores propios también de  $[T]_E = [T]$ .

Nos faltaría calcular los vectores propios: para esto debemos resolver el sistema homogéneo:

$$([T]_B - \lambda \cdot I_2) \cdot [v]_B = \vec{0}$$

$$([T]_B - \lambda \cdot I_2) \cdot [v]_B = \vec{0}$$

►  $\lambda = 2$ :

$$([T]_B - 2 \cdot I_2) \cdot [v]_B = \vec{0}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ -1 & -2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix} = \vec{0}$$

Resolviendo el sistema nos queda que:

$$\alpha + 2\beta = 0 \rightarrow \alpha = -2\beta$$

$$(\alpha, \beta) = (-2\beta, \beta) = \beta(-2, 1)$$

Luego,  $[v]_B = \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \end{pmatrix}$  Luego,

$$v_2 = -2(-1, 0) + 1(2, -1) = (4, -1)$$

Por lo tanto  $E_2 = \langle (4, -1) \rangle$ . Donde  $(4, -1)$  es el vector propio asociado a  $\lambda = 2$  de  $[T]$

$$([T]_B - \lambda \cdot I_2) \cdot [v]_B = \vec{0}$$

►  $\lambda = 1$ :

$$\begin{aligned} ([T]_B - I_2) \cdot [v]_B &= \vec{0} \\ \begin{pmatrix} 2 & 2 \\ -1 & -1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix} &= \vec{0} \end{aligned}$$

Resolviendo el sistema nos queda que:

$$\alpha + \beta = 0 \rightarrow \alpha = -\beta$$

$$(\alpha, \beta) = (-\beta, \beta) = \beta(-1, 1)$$

$$\text{Luego, } [v]_B = \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \end{pmatrix} \text{ Luego,}$$

$$v_1 = -1(-1, 0) + 1(2, -1) = (3, -1)$$

Por lo tanto  $E_1 = \langle (3, -1) \rangle$ . Donde  $(3, -1)$  es el vector propio asociado a  $\lambda = 1$  de  $[T]$ .

Vamos a resolver el problema de la manera 2: Conociendo quién es  $[T]_B$  buscar quién es  $[T]_E = [T]$  sabiendo que  $[T]_E = P_{BE} \cdot [T]_B \cdot P_{EB}$  y resolver como veníamos haciendo hasta ahora.

Como  $B = \{(-1, 0), (2, -1)\}$  entonces:

$$P_{BE} = \begin{pmatrix} -1 & 2 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$$

Como  $P_{BE}^{-1} = P_{EB}$  entonces:

$$P_{EB} = \begin{pmatrix} -1 & -2 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$$

Luego,

$$\begin{aligned}[T]_E &= P_{BE} \cdot [T]_B \cdot P_{EB} \\ &= \begin{pmatrix} -1 & 2 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 3 & 2 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -1 & -2 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} 5 & 12 \\ -1 & -2 \end{pmatrix}\end{aligned}$$

Ahora conociendo la matriz estándar buscamos los valores y vectores propios como siempre:

Pero calculemos el polinomio característico para conocer los valores propios (que ya sabemos que deben ser  $\lambda_1 = 2$  y  $\lambda_2 = 1$ ).

$$\begin{aligned}
P(\lambda) &= \det([T] - \lambda \cdot I_2) \\
&= \det \left( \begin{pmatrix} 5 & 12 \\ -1 & -2 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \lambda \end{pmatrix} \right) \\
&= \det \begin{pmatrix} 5 - \lambda & 12 \\ -1 & -2 - \lambda \end{pmatrix} \\
&= \lambda^2 - 3\lambda + 2 \\
&= (\lambda - 2) \cdot (\lambda - 1)
\end{aligned}$$

Que corrobora lo que nos había dado.

Corroboremos que los subespacios propios de  $[T]$  son

$$E_2 = \langle (4, -1) \rangle \text{ y } E_1 = \langle (3, -1) \rangle$$

Que es lo que obtuvimos utilizando  $[T]_B \rightarrow \lambda = 2$ :

$$\begin{aligned} ([T] - 2 \cdot I_2) \cdot v &= \vec{0} \\ \begin{pmatrix} 3 & 12 \\ -1 & -4 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} &= \vec{0} \end{aligned}$$

Resolviendo el sistema nos queda que:

$$x + 4y = 0 \rightarrow x = -4y$$

$$(x, y) = (-4y, y) = y(-4, 1)$$

Luego  $E_2 = \langle (-4, 1) \rangle = \langle (4, -1) \rangle$  ya que, ambos generan la misma recta  $(-4, 1) = -(4, -1)$



Corroboremos que los subespacios propios de  $[T]$  son

$$E_2 = \langle (4, -1) \rangle \text{ y } E_1 = \langle (3, -1) \rangle$$

Que es lo que obtuvimos utilizando  $[T]_B \rightarrow \lambda = 1$ :

$$\begin{aligned} ([T] - I_2) \cdot v &= \vec{0} \\ \begin{pmatrix} 4 & 12 \\ -1 & -3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} &= \vec{0} \end{aligned}$$

Resolviendo el sistema nos queda que:

$$x + 3y = 0 \rightarrow x = -3y$$

$$(x, y) = (-3y, y) = y(-3, 1)$$

Luego  $E_1 = \langle (-3, 1) \rangle = \langle (3, -1) \rangle$  ya que, ambos generan la misma recta  $(-3, 1) = -(3, -1)$

## Conclusión:

Si debemos buscar valores y vectores propios de una transformación lineal debemos tener en cuenta que:

- ▶ Si nos da como dato la matriz estándar trabajamos como lo veníamos haciendo.
- ▶ Si nos da como dato la matriz asociada a la transformación en otra base que no es la canónica, entonces debemos tener cuidado. Operamos igual que con la estándar. Los valores propios serán los mismos. Pero la solución al sistema  $([T]_B - \lambda \cdot I_2) \cdot [v]_B = \vec{0}$  no son los vectores propios de la transformación. Son las coordenadas del vector propio en la base dada. Por lo tanto, debo terminar de buscarlos para poder definirlos y así también a los subespacios propios correspondientes.

## Conclusión:

▷ Si no quiero trabajar con la matriz asociada a la transformación en una base  $B$  que no es la canónica, teniendo la base podemos buscar la matriz estándar de la transformación  $[T]_E = P_{BE} \cdot [T]_B \cdot P_{EB}$  y resolver como lo veníamos haciendo.

# Diagonalización

## Definición

Sea  $T: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$  una transformación lineal. Diremos que  $T$  es **diagonalizable** si existe una base  $B$  de  $\mathbb{R}^n$  tal que la matriz asociada  $[T]_B$  es diagonal.

## Teorema

Sea  $T: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$  una transformación lineal. Son equivalentes:

- $T$  es diagonalizable,
- para cada valor propio  $\lambda$  de  $T$ , se tiene que  $g(\lambda) = a(\lambda)$ .

¿Quién sería la base  $B$  en el caso de que  $T$  es diagonalizable?

$B$  base de los vectores propios tal que  $[T]_B$  es diagonal

# Diagonalización

Recordemos que:

## Teorema

*Sea  $T: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$  una transformación lineal. Si  $\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_n$  son los valores propios de  $T$  entonces*

$$S_{\lambda_1} \oplus S_{\lambda_2} \oplus \dots \oplus S_{\lambda_n}$$

*y por lo tanto*

$$\dim(S_{\lambda_1} + S_{\lambda_2} + \dots + S_{\lambda_n}) = \dim(S_{\lambda_1}) + \dim(S_{\lambda_2}) + \dots + \dim(S_{\lambda_n})$$

De esta manera, si consideramos  $B_1$  base para  $S_{\lambda_1}$ ,  $B_2$  base para  $S_{\lambda_2}, \dots$ ,  $B_n$  base para  $S_{\lambda_n}$ , obtenemos una base para  $\mathbb{R}^n$  como  $B = B_1 \cup B_2 \cup \dots \cup B_n$  para la cual  $[T]_B$  es diagonal.

# Diagonalización

## Corolario

Como

$$1 \leq g(\lambda) \leq a(\lambda)$$

*Entonces si  $a(\lambda) = 1$  para todos los  $\lambda$ , la transformación siempre será diagonalizable!*

# Diagonalización

Ejemplo:  $t: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$  tal que

$$t(x, y, z) = (-2x, 3x + y, x + 2y + 3z)$$

La matriz estándar de  $t$  resulta ser

$$A = \begin{pmatrix} -2 & 0 & 0 \\ 3 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & 3 \end{pmatrix}$$

El polinomio característico es

$$P(\lambda) = \det(A - \lambda I) = \det \begin{pmatrix} -2 - \lambda & 0 & 0 \\ 3 & 1 - \lambda & 0 \\ 1 & 2 & 3 - \lambda \end{pmatrix}$$

# Diagonalización

El polinomio característico es

$$P(\lambda) = (-2 - \lambda)(1 - \lambda)(3 - \lambda)$$

y los valores propios son  $\lambda_1 = -2$   $\lambda_2 = 1$   $\lambda_3 = 3$ .

Además sus multiplicidades algebraicas son

$$a(-2) = 1 \quad a(1) = 1 \quad a(3) = 1$$

Buscamos los subespacios propios  $S_{-2}$ ,  $S_1$  y  $S_3$ , y sus dimensiones, es decir, las multiplicidades geométricas de los valores propios.

¿Podemos afirmar qué multiplicidad geométrica tendrán?



# Diagonalización

Si  $\lambda = -2$  resolvemos el sistema

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 3 & 3 & 0 \\ 1 & 2 & 5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Escalonando llegamos a que

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 5 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Luego,  $x + y = 0$  es decir  $y + 5z = 0$ . Entonces

$$(x, y, z) = (5z, -5z, z) = z(5, -5, 1)$$

y se sigue que

$$S_{-2} = \langle (5, -5, 1) \rangle$$

# Diagonalización

Si  $\lambda = 1$  resolvemos el sistema

$$\begin{pmatrix} -3 & 0 & 0 \\ 3 & 0 & 0 \\ 1 & 2 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Escalonando llegamos a que

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Entonces  $x = 0$  e  $y + z = 0$ . Luego

$$(x, y, z) = (0, -z, z) = z(0, -1, 1)$$

y

$$S_1 = \langle (0, -1, 1) \rangle$$

# Diagonalización

Si  $\lambda = 3$  resolvemos el sistema

$$\begin{pmatrix} -5 & 0 & 0 \\ 3 & -2 & 0 \\ 1 & 2 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Escalonando llegamos a que

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Entonces  $x = 0$ ,  $y = 0$  y

$$(x, y, z) = (0, 0, z) = z(0, 0, 1)$$

Por lo tanto

$$S_3 = \langle (0, 0, 1) \rangle$$

# Diagonalización

Entonces las multiplicidades geométricas de los valores propios son

$$g(-2) = 1 \quad g(1) = 1 \quad g(3) = 1$$

Como habíamos anticipado.

Como  $g(\lambda) = a(\lambda)$  para todo valor propio  $\lambda$  de  $t$ , entonces  $t$  es diagonalizable y la base de  $\mathbb{R}^3$  dada por

$$B = \{(5, -5, 1), (0, -1, 1), (0, 0, 1)\}$$

tal que  $[t]_B$  es diagonal.

# Diagonalización

En efecto,  $t(x, y, z) = (-2x, 3x + y, x + 2y + 3z)$  y para escribir  $[t]_B$  transformamos los vectores de la base  $B$  y los escribimos en coordenadas de  $B$ .

$$t(5, -5, 1) = \underbrace{(-2)}_{\lambda} \underbrace{(5, -5, 1)}_v \longrightarrow [t(5, -5, 1)]_B = (-2, 0, 0)^t$$

$$t(0, -1, 1) = (0, -1, 1) = \underbrace{1}_{\lambda} \underbrace{(0, -1, 1)}_v \longrightarrow [t(0, -1, 1)]_B = (0, 1, 0)^t$$

$$t(0, 0, 1) = (0, 0, 3) = \underbrace{3}_{\lambda} \underbrace{(0, 0, 1)}_v \longrightarrow [t(0, 0, 1)]_B = (0, 0, 3)^t$$

$$[t]_B = \begin{pmatrix} -2 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix} \quad y \quad \mathbb{R}^3 = S_{-2} \oplus S_1 \oplus S_3$$

Observemos que en la diagonal se encuentran los valores propios. En caso de repetirse la multiplicidad geométrica del autovalor, se repetirá en la diagonal también.

---

Hemos definido a una transformación lineal diagonalizable como aquella  $T : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$  para la cual existe una base  $B$  de  $\mathbb{R}^n$  para la cual su matriz asociada a dicha base es diagonal.

Definiremos ahora que entenderemos por matriz diagonalizable:

### Definición

*Sea  $A$  una matriz cuadrada de orden  $n$ . Diremos que  $A$  es diagonalizable si existe una matriz cuadrada  $P$  de orden  $n$  tal que  $D = P^{-1}AP$  es una matriz diagonal.*

# Matriz diagonalizable

Observemos que ambas definiciones están relacionadas, puesto que hablar de matrices y de transformaciones lineales es equivalente.

De esta manera podemos observar que si  $T : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$  es diagonalizable, entonces existe una base  $B = \{v_1, \dots, v_n\}$  tal que  $[T]_B$  es diagonal.

Recordemos que:

$$[T]_B = P_{EB} [T] P_{BE}$$

$$D = P^{-1}AP$$

Es decir, la matriz  $P$  tal que  $P^{-1}AP = D$  es la matriz cambio de base  $P_{BE}$  para que la matriz  $[T]$  sea diagonalizable.

## Lema

Sea  $T : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$  una transformación lineal, entonces son equivalentes:

- 1 La transformación  $T : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$  es diagonalizable.
- 2 La matriz estándar de la transformación  $[T]$  es diagonalizable.



## Ejemplo

*Determinar si la siguiente matriz es diagonalizable. En caso positivo determine la matriz  $P$  tal que  $P^{-1}AP$  sea diagonal.*

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ -1 & 5 \end{pmatrix}$$

## Resolución

Tomemos  $A$  como  $[T]$  para alguna transformación  $T$ . Para saber si la matriz es diagonalizable, debemos ver si  $T$  es diagonalizable, es decir si existe una base  $B$  para que  $[T]_B$  sea diagonal. Buscamos esa base, estableciendo los vectores propios.

$$A - \lambda I = \begin{pmatrix} 1 - \lambda & 3 \\ -1 & 5 - \lambda \end{pmatrix}$$

**Polinomio característico:**  $\text{Det}(A - \lambda I) = (\lambda - 4)(\lambda - 2)$

**Autovalores:**  $\lambda_1 = 4$  y  $\lambda_2 = 2$

Para hallar el autovector asociado al autovalor  $\lambda_1 = 4$  resolvemos el sistema homogéneo asociado:

$$\begin{pmatrix} -3 & 3 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{op. elem}} \begin{pmatrix} -1 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \longrightarrow -x + y = 0 \rightarrow x = y$$

$$S_{\lambda=4} = \langle (1, 1) \rangle$$

Para hallar el autovector asociado al autovalor  $\lambda_2 = 2$  resolvemos el sistema homogéneo asociado:

$$\begin{pmatrix} -1 & 3 \\ -1 & 3 \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{op. elem}} \begin{pmatrix} -1 & 3 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \longrightarrow -x + 3y = 0 \rightarrow x = 3y$$

$$S_{\lambda=2} = \langle (3, 1) \rangle$$

$$\text{Luego } B = \{(1, 1), (3, 1)\}$$

Por lo obtenido anteriormente,  $T$  es diagonalizable por lo tanto  $A$  también lo es. Busquemos la matriz  $P$ . Recordemos que

$$[T]_B = P_{EB} [T] P_{BE}$$

Y estamos buscando  $P$  tal que:

$$D = P^{-1}AP$$

Establecemos  $P$  como  $P_{BE}$  con  $B = \{(1, 1), (3, 1)\}$

Luego  $P = P_{BE} = \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$  y  $P^{-1} = \begin{pmatrix} -\frac{1}{2} & \frac{3}{2} \\ \frac{1}{2} & -\frac{1}{2} \end{pmatrix}$

$$\underbrace{\begin{pmatrix} -\frac{1}{2} & \frac{3}{2} \\ \frac{1}{2} & -\frac{1}{2} \end{pmatrix}}_{P^{-1}} \cdot \underbrace{\begin{pmatrix} 1 & 3 \\ -1 & 5 \end{pmatrix}}_A \cdot \underbrace{\begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}}_P = \underbrace{\begin{pmatrix} 4 & 0 \\ 0 & 2 \end{pmatrix}}_D$$

Observemos que  $D = [T]_B$  y tiene los autovalores  $\lambda_1$  y  $\lambda_2$  en la diagonal.