

Bases ortogonales y ortonormales

Álgebra lineal 2020. FCEX

Ejemplo

Consideremos la base canónica de \mathbb{R}^3

$$E = \{(1, 0, 0), (0, 1, 0), (0, 0, 1)\}.$$

¿Existe alguna propiedad relevante entre los vectores de la base E ?

$$(1, 0, 0) \cdot (0, 1, 0) = (0, 0, 0)$$

$$(1, 0, 0) \cdot (0, 0, 1) = (0, 0, 0)$$

$$(0, 1, 0) \cdot (0, 0, 1) = (0, 0, 0)$$

Consideremos el siguiente conjunto

$$B = \{(1, 0, -1), (1, -2, 1), (1, 1, 1)\}$$

$$(1, 0, -1) \cdot (1, -2, 1) = (0, 0, 0)$$

$$(1, 0, -1) \cdot (1, 1, 1) = (0, 0, 0)$$

$$(1, -2, 1) \cdot (1, 1, 1) = (0, 0, 0)$$

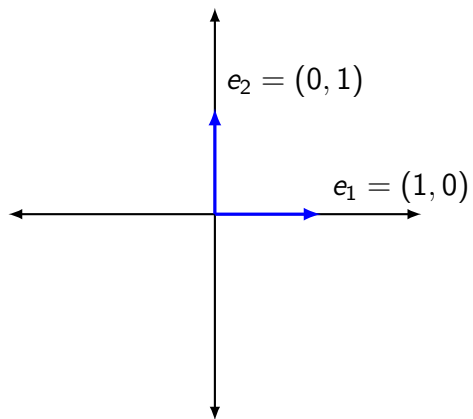
Igual que antes, los vectores son ortogonales entre sí.

$\{v_1, v_2, \dots, v_k\}$ es **ortogonal** si $v_i \cdot v_j = 0$, para cada $i \neq j$.

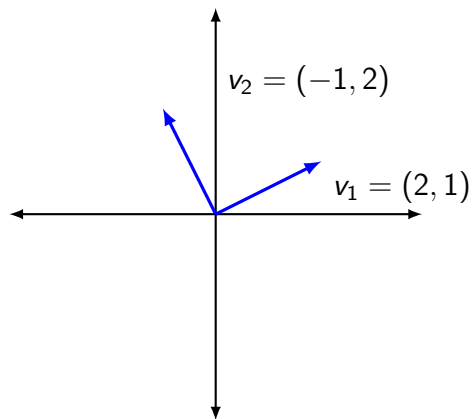
$\{v_1, v_2, \dots, v_k\}$ es **ortonormal** si es ortogonal y los vectores tienen módulo igual a 1

$\{v_1, v_2, \dots, v_k\}$ es base y ortogonal \implies **base ortogonal**

$\{v_1, v_2, \dots, v_k\}$ es base y ortonormal \implies **base ortonormal**



$E = \{e_1, e_2\}$ base canónica de \mathbb{R}^2



$B = \{v_1, v_2\}$

- La base canónica

$$\{e_1, e_2, \dots, e_n\}$$

de \mathbb{R}^n es ortonormal, pues para cada $i \neq j$,

$$e_i \cdot e_j = 0 \text{ y } \|e_i\| = 1, \text{ para cada } 1 \leq i \leq n.$$

- El conjunto

$$\{v_1 = (2, 1, -1), v_2 = (0, 1, 1), v_3 = (1, -1, 1)\}$$

es ortogonal como es sencillo comprobar. Pero no es ortonormal.

Para obtener una base ortonormal debemos **normalizar** cada vector. Es decir,

$$\vec{v}'_1 = \frac{\vec{v}_1}{\|\vec{v}_1\|}, \quad \vec{v}'_2 = \frac{\vec{v}_2}{\|\vec{v}_2\|} \quad \text{y} \quad \vec{v}'_3 = \frac{\vec{v}_3}{\|\vec{v}_3\|},$$

Entonces el conjunto

$$\{\vec{v}'_1, \vec{v}'_2, \vec{v}'_3\} = \left\{ \frac{\vec{v}_1}{\|\vec{v}_1\|}, \frac{\vec{v}_2}{\|\vec{v}_2\|}, \frac{\vec{v}_3}{\|\vec{v}_3\|} \right\} \text{ es una base } \mathbf{ortonormal}.$$

Propiedades

- ① Si $\{v_1, v_2, \dots, v_k\}$ es un conjunto ortogonal, entonces es **linealmente independiente**.
- ② Si S es un subespacio generado por un conjunto ortogonal $\{v_1, \dots, v_k\}$, entonces dicho conjunto es una **base** de S .

Por lo tanto, todo conjunto de n vectores $\{v_1, \dots, v_n\}$ ortogonales es una base de \mathbb{R}^n .

- ③ **Cuidado !!!!!**

No todo conjunto linealmente independiente es ortogonal.

Por ejemplo, el conjunto $\{(1, 1, 1), (1, 0, 1)\}$ es linealmente independiente y, obviamente, no es ortogonal.

Ventajas de las bases ortogonales y ortonormales

Recordemos que las coordenadas de un vector $v = (x, y, z)$ en una base $B = \{v_1, v_2, v_3\}$ son los escalares c_1 , c_2 y c_3 que permiten formar la combinación lineal

$$v = (x, y, z) = c_1 v_1 + c_2 v_2 + c_3 v_3.$$

Consideremos la base canónica de \mathbb{R}^3

$$E = \{(1, 0, 0), (0, 1, 0), (0, 0, 1)\}$$

Una ventaja de la base canónica es que las coordenadas de cualquier vector $v = (x, y, z)$ son las mismas componentes del vector y además

$$c_1 = x = \frac{(x, y, z) \cdot (1, 0, 0)}{(1, 0, 0) \cdot (1, 0, 0)} \quad c_2 = y = \frac{(x, y, z) \cdot (0, 1, 0)}{(0, 1, 0) \cdot (0, 1, 0)} \quad c_3 = z = \frac{(x, y, z) \cdot (0, 0, 1)}{(0, 0, 1) \cdot (0, 0, 1)}$$

Ventajas de las bases ortogonales y ortonormales

Sea $B = \{v_1, \dots, v_k\}$ una base **ortogonal** del subespacio S .

- ① Entonces las coordenadas de $u \in S$ en la base B están dadas por

$$c_i = \frac{u \cdot v_i}{v_i \cdot v_i}, \text{ para } 1 \leq i \leq k.$$

Es decir el vector u se expresa como combinación lineal en la base B en la siguiente forma

$$u = \underbrace{\left(\frac{u \cdot v_1}{v_1 \cdot v_1} \right)}_{c_1} v_1 + \underbrace{\left(\frac{u \cdot v_2}{v_2 \cdot v_2} \right)}_{c_2} v_2 + \dots + \underbrace{\left(\frac{u \cdot v_k}{v_k \cdot v_k} \right)}_{c_k} v_k.$$

- ② Si B es un conjunto **ortonormal**, entonces las coordenadas de w en la base B están dadas por

$$c_i = u \cdot v_i, \text{ para } 1 \leq i \leq k.$$

Es decir, el vector u se expresa como combinación lineal en la base B en la siguiente forma

$$u = (u \cdot v_1) v_1 + (u \cdot v_2) v_2 + \dots + (u \cdot v_k) v_k.$$

Ejemplo 1

Determinar si el conjunto

$$B = \{(2, 1, -1), (0, 1, 1), (1, -1, 1)\}$$

es una base. Hallar las coordenadas de $w = (2, -1, 3)$ en dicha base. Determinar una base ortonormal

$\{(2, 1, -1), (0, 1, 1), (1, -1, 1)\}$ es ortogonal \Rightarrow linealmente independiente \Rightarrow base de \mathbb{R}^3 .

Cada coordenada c_i se determina por la fórmula

$$c_i = \frac{u \cdot v_i}{v_i \cdot v_i}$$

Recordemos que

$$v_i \cdot v_i = \|v_i\|^2$$

$$\begin{aligned}
 w &= \frac{(2, -1, 3) \cdot (2, 1, -1)}{\|(2, 1, -1)\|^2} (2, 1, -1) + \frac{(2, -1, 3) \cdot (0, 1, 1)}{\|(0, 1, 1)\|^2} (0, 1, 1) \\
 &+ \frac{(2, -1, 3) \cdot (1, -1, 1)}{\|(1, -1, 1)\|^2} (1, -1, 1) = 0 (2, 1, -1) + \frac{2}{2} (0, 1, 1) + 2 (1, -1, 1)
 \end{aligned}$$

Por lo tanto, las coordenadas de $w = (2, -1, 3)$ en la base B son

$$[w]_B = (0, 1, 2)^t.$$

Es decir

$$\begin{aligned}
 (2, -1, 3) &= c_1 (2, 1, -1) + c_2 (0, 1, 1) + c_3 (1, -1, 1) \\
 &= 0 (2, 1, -1) + 1 (0, 1, 1) + 2 (1, -1, 1).
 \end{aligned}$$

Podemos hallar una base ortonormal calculando el módulo de cada vector v_i y considerando el vector normalizado $w_i = \frac{v_i}{\|v_i\|}$.

$$\begin{aligned}w_1 &= \frac{(2, 1, -1)}{\|(2, 1, -1)\|} = \frac{1}{\sqrt{6}} (2, 1, -1) \\w_2 &= \frac{(0, 1, 1)}{\|(0, 1, 1)\|} = \frac{1}{\sqrt{2}} (0, 1, 1) \\w_3 &= \frac{(1, -1, 1)}{\|(1, -1, 1)\|} = \frac{1}{\sqrt{3}} (1, -1, 1)\end{aligned}$$

Por lo tanto

$$\left\{ \frac{1}{\sqrt{6}} (2, 1, -1), \frac{1}{\sqrt{2}} (0, 1, 1), \frac{1}{\sqrt{3}} (1, -1, 1) \right\}$$

es una base ortonormal.

Ejemplo 2

Dado el subespacio

$$S = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : x + 2y - z = 0\}.$$

1. Encontrar una base ortogonal y una base ortonormal de S .
 2. Hallar las coordenadas del vector $w = (-3, 2, 1) \in S$ en la base ortogonal hallada.
 3. Determinar el subespacio S^\perp .
-

1. Primero buscamos una base de S . Como $x = -2y + z$, entonces

$$(x, y, z) = (-2y + z, y, z) = y(-2, 1, 0) + z(1, 0, 1).$$

Luego el subespacio es de la forma

$$S = \{(x, y, z) = t(-2, 1, 0) + k(1, 0, 1)\} = \langle (-2, 1, 0), (1, 0, 1) \rangle.$$

Los vectores $(-2, 1, 0)$, $(1, 0, 1)$ constituyen una base de S pero **no son ortogonales**.

Para encontrar una base ortogonal es suficiente encontrar otro vector de S que se ortogonal a cualquiera de ellos.

Sea (x, y, z) dicho vector. Entonces se debe verificar

$$(x, y, z) \in S \quad \Rightarrow \quad x + 2y - z = 0$$

$$(x, y, z) \cdot (1, 0, 1) = 0 \quad \Rightarrow \quad x + z = 0$$

$$\begin{cases} x + 2y - z = 0 \\ x + z = 0 \end{cases} \Rightarrow x = -z \quad y - z + 2y - z = 0 \Rightarrow \begin{cases} x = -z \\ y = z \end{cases}.$$

Por lo tanto cualquier vector no nulo de la forma

$$v = (-z, z, z) = z(-1, 1, 1)$$

servirá para formar una base ortogonal, pues los dos vectores satisfacen la ecuación que define al subespacio S y además

$$(-1, 1, 1) \cdot (1, 0, 1) = -1 + 0 + 1 = 0$$

Ejemplo 2

Entonces

$$B = \{(1, 0, 1), (-1, 1, 1)\}$$

es una base ortogonal de S .

Podemos hallar una base ortonormal dividiendo cada vector por su módulo

$$\|(1, 0, 1)\| = \sqrt{2} \quad \text{y} \quad \|(-1, 1, 1)\| = \sqrt{3}$$

Entonces

$$N = \left\{ \frac{1}{\sqrt{2}} (1, 0, 1), \frac{1}{\sqrt{3}} (-1, 1, 1) \right\}$$

es una base ortonormal de S .

2. Ahora debemos hallar las coordenadas de w en la base B . Debemos comprobar que el vector w pertenece a S . En caso contrario no tiene sentido la pregunta.

Como B es ortogonal, entonces

$$(-3, 2, 1) = c_1 (1, 0, 1) + c_2 (-1, 1, 1)$$

donde

$$c_1 = \frac{(1, 0, 1) \cdot (-3, 2, 1)}{\|(1, 0, 1)\|^2} = \frac{-3 + 0 + 1}{2} = -\frac{3}{2}$$

y

$$c_2 = \frac{(-1, 1, 1) \cdot (-3, 2, 1)}{\|(-1, 1, 1)\|^2} = \frac{3 + 2 + 1}{3} = \frac{6}{3} = 2.$$

Por lo tanto

$$[(-3, 2, 1)]_B = \begin{pmatrix} -\frac{3}{2} \\ 2 \end{pmatrix} \implies (-3, 2, 1) = \begin{pmatrix} -\frac{3}{2} \\ 2 \end{pmatrix} (1, 0, 1) + (2) (-1, 1, 1)$$

Ejemplo 2

3. Hallar S^\perp

Recordemos que

$$(x, y, z) \in S^\perp \iff (x, y, z) \text{ es ortogonal a los generadores de } S = \langle (-2, 1, 0), (1, 0, 1) \rangle.$$

$$\begin{aligned} \iff (x, y, z) \cdot (-2, 1, 0) &= (0, 0, 0) \\ (x, y, z) \cdot (1, 0, 1) &= (0, 0, 0) \end{aligned}$$

Entonces

$$\begin{cases} -2x + y = 0 \\ x + z = 0 \end{cases} \iff \begin{cases} y = 2x \\ z = -x \end{cases} \iff (x, y, z) = x(1, 2, -1)$$

Por lo tanto

$$S^\perp = \langle (1, 2, -1) \rangle.$$