07.08.2024

# Grundlagen von IT-Systemen





### Agenda

- Definition und Historie
- 2 Hardware und Software
- 3 Computerarchitektur
- 4 Betriebssystem
- 5 Netzwerke und Kommunikation
- 6 IT-Sicherheit

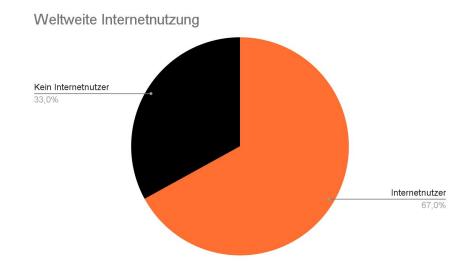


## Wie viel Prozent der Weltbevölkerung nutzt das Internet?



67%

Laut Statista gab es im Jahr 2023 weltweit über 5,7 Milliarden Internetnutzer. Dies entspricht etwa 67% der Weltbevölkerung.





### Wie viel Computer sind auf der ganzen Welt im Einsatz?



### 2 Milliarden

Laut einer Schätzung von Worldometer gibt es weltweit etwa 2 Milliarden Computer im Einsatz





### Wie würdest du ein IT-System definieren?



## Definition IT-System

- → Hardware und Software verarbeiten Daten zusammen und stellen Informationen bereit
- → Ermöglicht effiziente
   Kommunikation,
   Datenverarbeitung und
   Automatisierung in
   verschiedenen Bereichen



### Was meinst du? Wann gab es den ersten Computer?



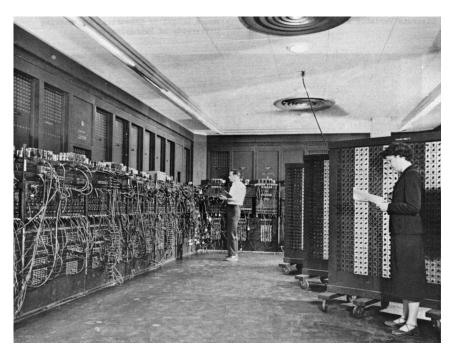
### Zuse Z3 (1941)



→ Erster funktionsfähiger programmgesteuerter Rechner



### ENIAC (1945)



→ Erster elektronischer Universalrechner



### UNIVAC I (1951)



→ Erster kommerziell verfügbarer Computer



### Mainframe-Ära (1950er - 1960er)



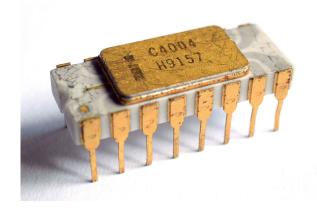
- → Großrechner, zentralisierte Datenverarbeiten, hohe Kosten
- → Beispiele: IBM 701, IBM System/360
- → Verwendung: Militär,
   Regierungsbehörden, große
   Unternehmen



### Welche Erfindung hat die Entwicklung von Computer wesentlich beeinflusst?



### Mikroprozessoren und Personal Computer (1970er -1980er)



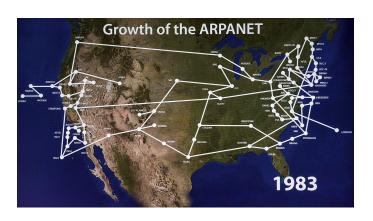
- → Mikroprozessoren: Intel 4004 (1971), Start der Mikroprozessor-Revolution
- → Personal Computer: Apple II (1977), IBM PC (1981)
- → Veränderung: Dezentralisierung der Rechenleistung, breitere Verfügbarkeit



### Kennst du den Vorgänger des World Wide Webs?



### Netzwerke und das Internet (1990er)



- → Aufkommen des Internets: Entwicklung des ARPANET
- → Wichtige Ereignisse: Einführung des World Wide Web (1989), erste Webbrowser (1993)
- → Bedeutung: Globalisierung der Information, neue Geschäftsmodelle



### Mobile und Cloud Computing (2000er - 2010er)



- → Mobile Computing: Einführung des iPhone (2007), Verbreitung von Smartphones
- → Cloud Computing: Dienste wie Amazon Web Services (2006), Microsoft Azure (2010)
- → Veränderung: Datenzugriffund speicherung überall, jederzeit



# Welche Themen bestimmen die aktuelle Entwicklung von IT-Systemen?



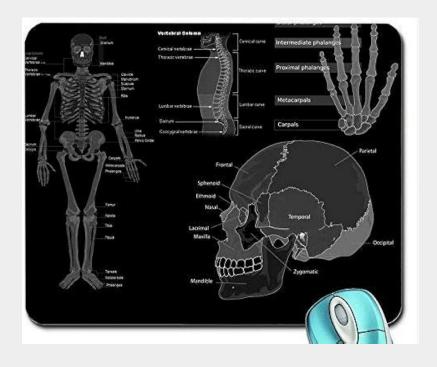
### Aktuelle Entwicklungen (2020er)



- → Künstliche Intelligenz: Machine Learning, Deep Learning, Anwendung in vielen Bereichen
- Blockchain: Dezentralisierte, sichere Transaktionssysteme
- → Internet der Dinge (IoT):
   Vernetzung von
   Alltagsgegenständen, Smart
   Homes



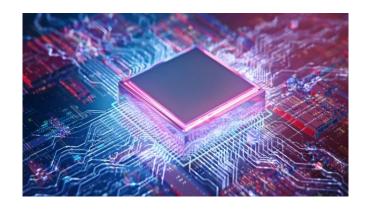
## Anatomie eines IT-Systems





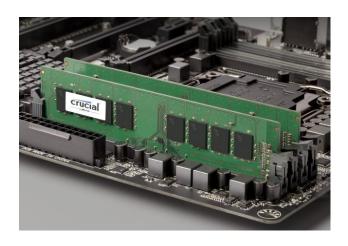
### Aus welchen Bestandteilen besteht ein IT-System?





→ CPU: Das "Gehirn" des Computers





- → CPU: Das "Gehirn" des Computers
- → RAM: Kurzzeitiger Speicher





- → CPU: Das "Gehirn" des Computers
- → RAM: Kurzzeitiger Speicher
- → Speichergeräte: Festplatten, SSDs





- → CPU: Das "Gehirn" des Computers
- → RAM: Kurzzeitiger Speicher
- → Speichergeräte: Festplatten, SSDs
- → Eingabegeräte: Tastatur, Maus





- → CPU: Das "Gehirn" des Computers
- → RAM: Kurzzeitiger Speicher
- → Speichergeräte: Festplatten, SSDs
- → Eingabegeräte: Tastatur, Maus
- → Ausgabegeräte: Monitor, Drucker



### Was gehört alles zur Software eines IT-Systems?



### Software



→ Betriebssystem: Windows, Linux, macOS



### Software



- → Betriebssystem: Windows, Linux, macOS
- → Anwendungssoftware: Office-Programme, Grafiksoftware



### Software



- → Betriebssystem: Windows, Linux, macOS
- → Anwendungssoftware: Office-Programme, Grafiksoftware
- → Treiber: Software zur Steuerung der Hardware

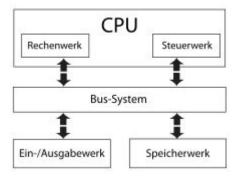


### Hast du schon mal was von der Von-Neumann-Architektur gehört?



### Computerarchitektur

#### Von-Neumann-Architektur

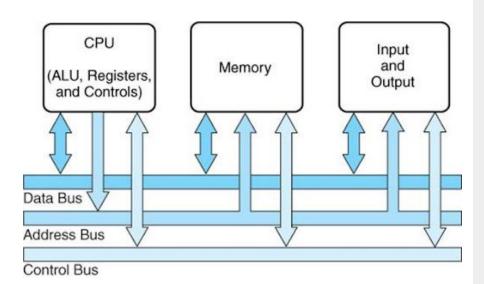


→ Prinzip: Speicher, Steuerwerk, Rechenwerk, Ein-/Ausgabewerk



### Computerarchitektur

#### Systembusse



- → Aufgaben: Datenübertragung zwischen Komponenten
- → Erlaubt es der CPU mit dem Rest des Systems zu interagieren
- → Video-Bus, Memory-Bus,I/O-Bus, interne CPU-Busse(mind. 3)



#### Computerarchitektur

#### Speicherhierarchien











**USB flash Drive** 



SD Card



**CD ROM disc** 

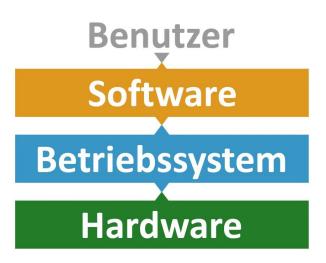
- → Cache: Schnellster Speicher, aber klein
- → RAM: Schneller als Festplatte, aber flüchtig
- → Festplatte: Langsamer, aber großer Speicher



## Wie würdest du ein Betriebssystem definieren?



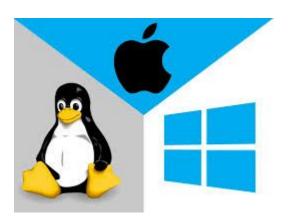
# Aufgaben und Funktionen



- → Verwaltung von Hardware-Ressourcen
- → Bereitstellung von Benutzeroberflächen
- → Datei- und Prozessverwaltung



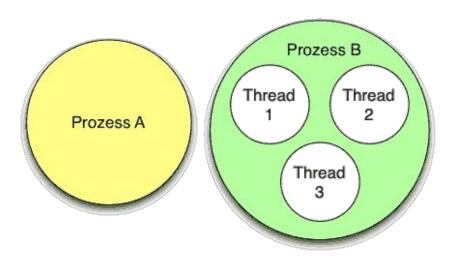
# Beispiele



- → Windows: Marktführer im Desktop-Bereich
- → Linux: Open-Source, weit verbreitet in Servern
- → macOS: Apple-Betriebssystem für Mac-Computer



## Prozesse und Threads



- → Prozesse: Ausgeführte Programme
- → Threads: Kleinste
  Ausführungseinheit eines
  Prozesses



# Dateisysteme



- → NTFS, FAT32 (Windows)
- → Ext4 (Linux)
- → APFS (macOS)



# Was ist ein Netzwerk in einem IT-System?



Grundlagen der Netzwerktopologie



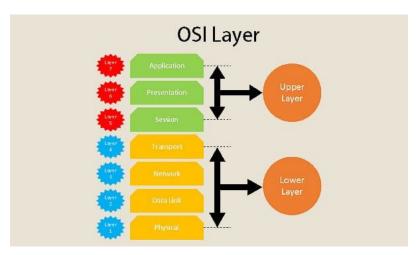
→ LAN, WAN, WLAN: Verschiedene Netzwerktypen



# Kennst du das OSI-Schichtenmodell?



## **OSI-Schichtenmodell**



→ Darstellung der Arbeitskommunikation des Internets



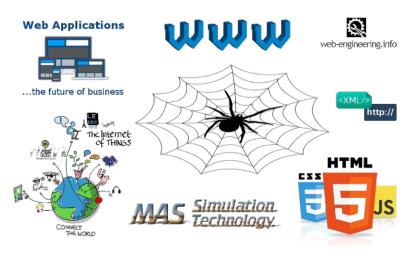
# Netzwerkprotokolle



- → TCP/IP: Basis des Internets
- → HTTP, FTP: Protokolle für Web und Dateiübertragung



# Internet-Technologie



- → Entwicklung: Vom ARPANET zum modernen Internet
- → Nutzerstatistik: Über 5,7 Milliarden Internetnutzer weltweit (2023)



# Was gehört alles zur Netzwerksicherheit?



## Netzwerksicherheit



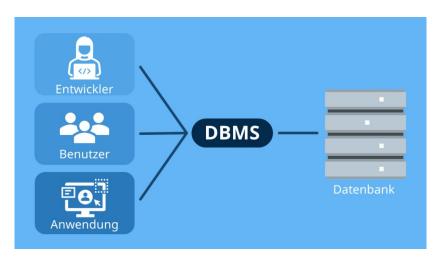
- → Firewall
- → VPN
- → Verschlüsselung



# Hast du schon mal etwas von Datenbanken gehört?



## Datenbanken



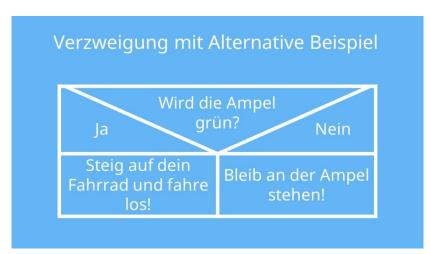
- → Datenbank: Sammlung strukturierter Daten
- → Relationale Datenbanken: SQL
- → NoSQL-Datenbanken: MongoDB
- → Datenbankmanagementsystem e (DBMS)



# Welche Programmiersprachen kennst du?



## Programmiergrundlagen



- → Programmiersprachen: Python, Java, C++, Javascript uvm.
- → Grundlegende Programmierkonzepte: Variablen, Schleifen, Bedingungen



# Was gehört denn wohl alles zur IT-Sicherheit?



## **IT-Sicherheit**



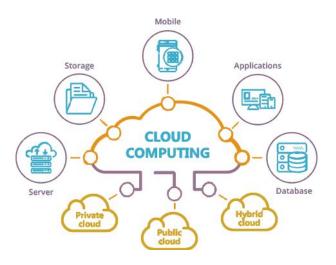
- → Bedrohungen und Angriffe:
   Malware, Phishing,
   DoS-Angriffe
- → Sicherheitsmaßnahmen: Antivirenprogramme, Firewalls, Verschlüsselung
- → Sicherheitsrichtlinien und -praktiken: regelmäßige Updates, starke Passwörter



# Was sagt dir der Begriff "Cloud Computing"?



# **Cloud Computing**



- → Grundkonzepte und Vorteile: Flexibilität, Skalierbarkeit, Pay on Demand
- → Modelle des Cloud Computings: laaS, PaaS, SaaS
- → Beispiele für Cloud-Dienste: AWS, Google Cloud, Microsoft Azure



# Wo begegnet dir die IT in deinem Alltag?



## IT in der Praxis



- → Einsatz in verschiedenen Bereichen: Gesundheitswesen (Elektronische Patientenakten), Finanzen (Online-Banking), Bildung (E-Learning Plattformen)
- → IT-Projektmanagement: Agile, Scrum, Wasserfall
- → Aktuelle Trends: Künstliche Intelligenz, Internet der Dinge (IoT), Big Data



# Vor welchen ethischen Grundfragen können uns aktuelle Entwicklung in der IT stellen?



## Ethik und Gesellschaft



- → Überwachung, Datenmissbrauch
- → Datenschutz-Grundverordnung (DSGVO)
- → Auswirkungen der IT auf Gesellschaft und Arbeitswelt: Automatisierung, Arbeitsplatzveränderungen, Zunehmende Digitalisierung in der Arbeitswelt

