

1.2.5. Vim

Hausaufgaben (100 Punkte)

Lade dir für die Bearbeitung der Hausaufgabe den folgenden komprimierten tar-Ball herunter. Du erhältst ihn unter der Adresse https://marcolindner.io/assets/vim_practice_files.tar.gz. Mach am besten in deiner WSL ein wget https://marcolindner.io/assets/vim_practice_files.tar.gz und du erhältst die Datei. Hierzu musst du aber zuvor mit sudo apt install wget zunächst das wget-Tool installieren. Gib zu jeder Aufgabe einen Screenshot von der bearbeiteten Datei ab.

Bearbeitung einer Markdown-Datei für eine Projektbeschreibung (25 Punkte)

Szenario: Du arbeitest an einer Projektbeschreibung in einer Markdown-Datei und musst einige Änderungen vornehmen.

a. Navigation und Bearbeitung:

- Öffne die Datei projektbeschreibung.md mit Vim.
 - vim projektbeschreibung.md
- Navigiere zur dritten Überschrift (z.B. ## Zielsetzung). Verwende dazu die Suchfunktion /Zielsetzung.
 - Im Normalmodus (d.h. wir gehen mit ESC aus dem Insert-Modus raus) geben wir / und dann gefolgt vom Suchbegriff (Zielsetzung) ein.
- Ändere das Wort "Zielsetzung" in "Projektziele" mit dem Befehl cw.
 - Wir sind mit dem Cursor auf Zielsetzung gegangen, dann haben wir cw als Befehl eingegeben, landen dann im Insert-Modus und geben das neue Wort "Projektziele" ein.
- Füge nach der Zielsetzung einen neuen Absatz hinzu. Beende die Bearbeitung und kehre in den Normalmodus zurück.

b. Aufräumen und Strukturieren:

- Suche im gesamten Dokument nach dem Wort "TODO" und ersetze es durch "ERLEDIGT" mit : Gehe dazu mit ESC raus aus dem Insert-Modus und mit : rein in den Befehlsmodus. Gib dann folgendes ein: %s/TODO/ERLEDIGT/g.
- Lösche alle leeren Zeilen im Dokument. Suche nach leeren Zeilen mit /^\$ und lösche sie mit dd.

2. Bearbeitung einer Logdatei für Fehleranalyse

Szenario: Du analysierst eine Logdatei, um einen bestimmten Fehler zu finden und zu dokumentieren.

a. Suche nach Fehlern:

- Öffne die Datei server . log mit Vim.
- Suche nach dem Begriff "ERROR" im gesamten Dokument. Navigiere durch die Treffer mit n und N.

1



 Kopiere den gesamten Fehlerblock (5 Zeilen über und 5 Zeilen unter dem Fehler) in eine neue Datei error_report.txt.
 Verwende dazu den Visuellen Modus (v), um die Zeilen zu markieren, und :w zum Speichern in die neue Datei.

b. Formatieren des Berichts:

- Füge eine Überschrift "Fehlerbericht" am Anfang der Datei error_report.txt hinzu.
- Sortiere die Fehler alphabetisch nach dem Fehlertyp. Verwende die Vim-Befehle :sort oder !sort im Normalmodus.
- Entferne alle doppelten Fehler (Zeilen), um den Bericht übersichtlicher zu machen. Verwende dazu :g/^\$/d für leere Zeilen und :v/./d für doppelte Einträge.

3. Anpassung einer Konfigurationsdatei

Szenario: Du musst eine Konfigurationsdatei (config.ini) anpassen, um eine neue Funktion zu aktivieren.

a. Konfiguration aktualisieren:

- Öffne die Datei config.ini mit Vim.
- Suche nach dem Abschnitt [FeatureX] mit /[FeatureX] und navigiere zu ihm.
- Ändere den Wert der Zeile enabled=false auf enabled=true.
 Verwende cw, um die Änderung vorzunehmen.
- Füge eine neue Konfigurationseinstellung timeout=30 unterhalb der bestehenden Zeilen in diesem Abschnitt hinzu. Verwende dazu den Normalmodus und o, um eine neue Zeile einzufügen.

b. Syntax prüfen:

- Suche nach allen Zeilen, die mit # beginnen, um sicherzustellen, dass keine wichtigen Kommentare versehentlich entfernt wurden.
- Füge am Ende der Datei einen neuen Abschnitt [Logging] hinzu und setze den Wert level=info.

4. Refactoring eines Python-Skripts

Szenario: Du refaktorisierst ein Python-Skript (script.py), um es lesbarer und effizienter zu machen.

a. Funktion umbenennen:

- Öffne die Datei script.py mit Vim.
- Suche nach der Funktion def old_function_name() und ändere sie in def new_function_name(). Verwende cw für das Umbenennen.
- Ersetze alle Vorkommen von old_function_name im gesamten Dokument durch new_function_name mit :%s/old_function_name/new_function_name/g.

b. Einrückungen anpassen:

- Navigiere zu einem Codeblock, der nicht korrekt eingerückt ist. Verwende die Suche / { oder }.
- Markiere den gesamten Block im Visuellen Modus (V), und rücke ihn mit > ein oder < aus.

c. Kommentarblöcke hinzufügen:



 Füge am Anfang der Datei einen Kommentarblock hinzu, der das Skript erklärt. Verwende den Einfügemodus (i), um den Text einzufügen.