

ADITYA MAUREZA

Tanggulangin, Sidoarjoo | [www.linkedin.com/in/aditya-maureza](#) | +62 895-8001-72190|

adityamaureza04@gmail.com

Saya Aditya Maureza, siswa kelas XI di SMK Antartika 2 dengan jurusan Rekayasa Perangkat Lunak (RPL). Selama masa studi, saya telah mempelajari dasar-dasar bahasa pemrograman serta desain UI/UX. Pengalaman tersebut telah memperkuat minat saya dalam bidang pemrograman dan pengembangan teknologi.

Tujuan saya adalah menerapkan pengetahuan dan keterampilan yang telah saya pelajari untuk memberikan kontribusi positif kepada organisasi tempat saya akan melaksanakan Praktik Kerja Lapangan (PKL).

EDUCATION

Software Engineering

Sidoarjo, Indonesia

September 2024 - present

- **Relevant Coursework:** UI/UX Design, Web Programming, Database
- **Programming Skills:** HTML, CSS, PHP, MySQL, Figma, Flutter, Python

SMK Antartika 2 Sidoarjo High School

Laboratorium Rekayasa Perangkat Lunak (RPL)

Sidoarjo, Indonesia

Juli 2024 – Sekarang

Saya mengikuti program laboratorium Rekayasa Perangkat Lunak (RPL) di SMK Antartika 2 Sidoarjo, di mana saya mempelajari berbagai materi seperti Desain UI/UX, Pemrograman Web, Analisis Data, dan Manajemen Basis Data. Selama periode ini, saya juga membangun dasar yang kuat dalam beberapa bahasa pemrograman dan tools pengembangan, termasuk HTML, CSS, PHP, MySQL, Figma, Flutter, dan Python.

Selain itu, saya mengerjakan berbagai tugas proyek dasar yang diberikan oleh guru pembimbing, yang membantu saya mengembangkan keterampilan praktis serta memperdalam pemahaman teknis saya.

ORGANIZATIONAL EXPERIENCE

ORGANISASI SISWA INTRA SEKOLAH (OSIS) Indonesia

Sidoarjo,

SMK ANTARTIKA 2 SIDOARJO JANUARI 2025 – JANUARI 2027

- Terlibat dalam perencanaan dan pelaksanaan berbagai kegiatan sekolah, seperti lomba, acara peringatan, dan kegiatan sosial.
- Bekerja sama dengan anggota OSIS lain dalam koordinasi tugas dan memastikan setiap kegiatan berjalan lancar.
- Mengembangkan keterampilan kepemimpinan melalui pengambilan keputusan, komunikasi, dan penyelesaian masalah selama kegiatan berlangsung.

PROJECTS & PORTFOLIO

Pengembangan Aplikasi Absensi

2024 – Sekarang

Individual Project

Deskripsi pekerjaan saya:

- Mengembangkan sistem aplikasi absensi sederhana untuk mencatat kehadiran siswa secara lebih efisien.
- Mendesain antarmuka pengguna (UI) dan alur penggunaan (UX) agar mudah dipahami.

- Membuat fitur dasar seperti input data kehadiran, rekap data, dan validasi sederhana.
- Melakukan pengujian sistem untuk memastikan fungsi berjalan stabil.

NON-ACADEMIC ACHIEVEMENTS (2025)

- **Juara 2 – PORPROV IX Jawa Timur 2025**

Cabang olahraga Kabaddi, kategori Seven for Five Putra

- **Juara 2 – Piala Wali Kota Surabaya 2025**

Cabang olahraga Kabaddi, kategori National Style Putra

- **Juara 3 – Piala Bupati Mojokerto 2025**

Cabang olahraga Kabaddi, kategori Super Five

SKILLS & INTERESTS

Technical Skills: HTML, CSS, PHP, MySQL, Figma, Flutter, Python

Soft Skills: Teamwork, Adaptability, Time Management, Leadership

Interests UI/UX Design, Web Programming, Database Management

LANGUAGES

Indonesian: Native Speaker

English: Intermediate Proficiency