

PERATURAN PRAKTIKUM

1. Praktikum diampu oleh dosen kelas dan dibantu oleh asisten laboratorium dan asisten praktikum.
2. Praktikan wajib memakai pakaian berkerah dan sesuai aturan institusi selama kegiatan praktikum.
3. Praktikan wajib hadir 10 menit sebelum jadwal praktikum yang ditentukan.
4. Praktikan wajib hadir minimal 75% dari seluruh pertemuan praktikum (sesuai ketentuan institusi).
5. Praktikum dilaksanakan di Gedung Telkom University Lanmark Tower (TULT) Lantai 6 dan Lantai 7 sesuai jadwal yang ditentukan.
6. Durasi kegiatan praktikum S-1 = 2 jam (100 menit).
7. Jumlah pertemuan praktikum sebanyak 16 kali.
8. Dosen berhak melarang praktikan masuk ataupun mengeluarkan praktikan yang tidak mematuhi aturan praktikum.
9. Praktikan yang datang terlambat :
 - ≤ 30 menit : diperbolehkan mengikuti praktikum tanpa tambahan waktu pengerjaan praktikum.
 - >30 menit : tidak diperbolehkan mengikuti praktikum.
10. Saat praktikum berlangsung, asisten praktikum dan praktikan:
 - Wajib menggunakan seragam sesuai aturan institusi.
 - Wajib mematikan/ mengkondisikan semua alat komunikasi.
 - Dilarang membuka aplikasi yang tidak berhubungan dengan praktikum yang berlangsung.
 - Dilarang mengubah pengaturan *software* maupun *hardware* komputer tanpa ijin.
 - Dilarang meninggalkan tempat selama tidak diizinkan oleh asisten.
 - Dilarang bekerjasama atau kecurangan lainnya selama praktikum.
 - Dilarang membawa makanan maupun minuman di ruang praktikum.
 - Dilarang memberikan jawaban ke praktikan lain.
 - Dilarang menyebarkan soal praktikum.
 - Dilarang membuang sampah di ruangan praktikum.
 - Wajib meletakkan alas kaki dengan rapi pada tempat yang telah disediakan.
 - Wajib menjaga sopan santun kepada sesama praktikan maupun asisten.
11. Setiap praktikan dapat mengikuti praktikum susulan maksimal dua modul untuk satu mata kuliah praktikum.
 - Praktikan yang dapat mengikuti praktikum susulan hanyalah praktikan yang memenuhi syarat sesuai ketentuan institusi, yaitu: sakit (dibuktikan dengan surat keterangan medis), tugas dari institusi (dibuktikan dengan surat dinas atau dispensasi dari institusi), atau mendapat musibah atau keduakaan (menunjukkan surat keterangan dari orangtua/wali mahasiswa.)
 - Persyaratan untuk praktikum susulan diserahkan sesegera mungkin kepada asisten laboratorium untuk keperluan administrasi.
 - Praktikan yang diijinkan menjadi peserta praktikum susulan ditetapkan oleh Asman Lab dan Bengkel Informatika dan tidak dapat diganggu gugat.

SELAMAT MENGERJAKAN!

KONSEKUENSI PELANGGARAN ATURAN PRAKTIKUM

1. Keterlambatan menghadiri kelas praktikum (max 30 menit)
 - Tidak diperkenankan mengikuti kegiatan praktikum
2. Ketidakhadiran pada kelas praktikum
 - Absensi dibawah 75% = nilai '0' pada assessment akhir/tubes
3. Meminta, mendapatkan, dan menyebarluaskan soal atau kunci jawaban praktikum
 - Penyebar soal dan kunci jawaban : Pengajuan sanksi kepada Komisi Disiplin Fakultas
 - Penerima soal dan kunci jawaban : Nilai '0' pada (seluruh assessment) praktikum
4. Lupa menghapus file praktikum
 - Pengurangan nilai assessment

SELAMAT MENGERJAKAN!

JURNAL MODUL 3

1. INDIKATOR PENILAIAN

- A. Integrasi dengan Github [10 pts]
- B. Penggunaan git [10 pts] atau [15 pts] dengan bonus
- C. Tampilan GUI kalkulator [40 pts]
- D. Fungsionalitas implementasi kalkulator (fungsi penjumlahan) [25 pts] atau [30 pts] bonus
- E. Laporan jurnal [15 pts]

2. PROJECT BARU

Task atau langkah-langkah yang perlu dikerjakan adalah sebagai berikut:

- A. Buatlah github public repository kosong (pastikan bagian “*Initialize this repository with*” tidak ada yang dicentang pada saat membuat repository baru) melalui <https://github.com/>
- B. Buatlah project baru dengan menggunakan IDE sesuai preferensi dengan nama project yaitu “modul2_nim”
- C. Buka command prompt/terminal dan buka folder project yang sudah dibuat dengan menggunakan command “**cd**” (sesuaikan dengan posisi folder lokasi project yang dibuat), misalnya:

cd C:\users\nama\praktikum_kpl\modul2_nim <= Windows

cd /users/nama/praktikum_kpl/modul2_nim <= Linux/MacOS

- D. Melakukan inisialisasi dengan “git init” di project yang dibuat
- E. (Bonus +5) Membuat file gitignore yang sesuai dengan project yang dibuat
- F. Membuat commit untuk versi pertama dari project yang dibuat

3. MENAMBAHKAN GUI

Dengan menggunakan IDE, buatlah sebuah tampilan dengan spesifikasi sebagai berikut:

- a. Mempunyai 12 buah button, yang terdiri dari angka “0” sampai “9”, tombol “+” dan tombol “=”
- b. Mempunyai label text yang menampung output
- c. Memiliki layout GUI yang mengikuti tampilan berikut ini (tergantung dari hasil mod dari nim praktikan)

SELAMAT MENGERJAKAN!

<p>d. NIM_PRAKTIKAN % 3 == 0:</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 5px auto; width: 80%;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; text-align: center; margin-bottom: 5px;">Label Output</div> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td></tr> <tr><td>4</td><td>5</td><td>6</td></tr> <tr><td>7</td><td>8</td><td>9</td></tr> <tr><td>+</td><td>0</td><td>=</td></tr> </table> </div> <p>e.</p>	1	2	3	4	5	6	7	8	9	+	0	=	<p>f. NIM_PRAKTIKAN % 3 == 1:</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 5px auto; width: 80%;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; text-align: center; margin-bottom: 5px;">Label Output</div> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td></td></tr> <tr><td>4</td><td>5</td><td>6</td><td>+</td></tr> <tr><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>=</td></tr> <tr><td></td><td>0</td><td></td><td></td></tr> </table> </div> <p>g.</p>	1	2	3		4	5	6	+	7	8	9	=		0			<p>h. NIM_PRAKTIKAN % 3 == 2:</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 5px auto; width: 80%;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; text-align: center; margin-bottom: 5px;">Label Output</div> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr><td>+</td><td>=</td><td>0</td></tr> <tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td></tr> <tr><td>4</td><td>5</td><td>6</td></tr> <tr><td>7</td><td>8</td><td>9</td></tr> </table> </div> <p>i.</p>	+	=	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	2	3																																								
4	5	6																																								
7	8	9																																								
+	0	=																																								
1	2	3																																								
4	5	6	+																																							
7	8	9	=																																							
	0																																									
+	=	0																																								
1	2	3																																								
4	5	6																																								
7	8	9																																								

4. MELAKUKAN COMMIT SETELAH TAMBAH TAMPILAN GUI

Setelah layout GUI sudah dibuat:

- a. Tambahkan semua file yang berubah ke dalam satu commit baru dengan pesan:
"menambahkan layout GUI kalkulator"
- b. Lakukan git push ke github repository remote yang telah dibuat di bagian 1A.

5. MENAMBAHKAN IMPLEMENTASI KALKULATOR SEDERHANA

Dari file project yang sudah dibuat tambahkan implementasi berikut:

- a. Pada saat tombol angka ditekan maka angka tersebut akan muncul di layer output
- b. Dapat melakukan fungsi penjumlahan dari dua angka seperti kalkulator sederhana.
Implementasinya boleh diasumsikan bahwa user akan hanya melakukan proses penjumlahan dari dua angka saja
- c. (Bonus +5) Implementasi kalkulator dengan lebih dari dua angka

6. MELAKUKAN COMMIT AKHIR

Setelah implementasi kalkulator ditambahkan, lakukan commit akhir:

- a. Tambahkan semua file yang diubah ke dalam commit dengan pesan "menambahkan implementasi kalkulator"
- b. Lakukan git push ke repository github remote yang telah dibuat di bagian 2A.

SELAMAT MENGERJAKAN!

7. PENGUMPULAN FILE/TUGAS PENDAHULUAN

Kumpulkan semua file berikut dalam bentuk dengan ketentuan:

- A. File name "MODUL3_NIM"
 - a. Source code dari project yang dibuat (rar/zip)
 - b. File docx/pdf yang berisi:
 - i. Link github repository
 - ii. Screenshot hasil run (minimal 3 screenshot, hasil input 4-digit pertama NIM, hasil input kedua yaitu 4-digit terakhir NIM, dan hasil penjumlahan)
 - iii. Penjelasan singkat dari kode implementasi yang berhubungan dengan proses yang menampilkan output hasil penjumlahan (beserta screenshot dari potongan source code yang dijelaskan).

Catatan: Tidak ada file docx/pdf (screenshot dan penjelasan) yang dikumpulkan maka nilai jurnal akan 0

SELAMAT MENGERJAKAN!