

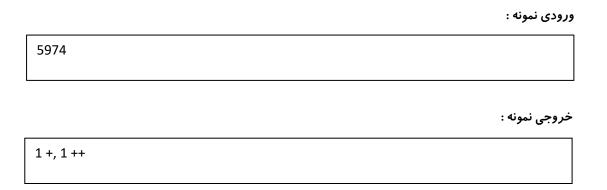




	رودی نمونه :
1	
	دروجی نمونه :
odd	
7	ودی نمونه :
	وجی نمونه :
8	
و تعداد حروف صدادار آن را در خروجی چاپ	وم – برنامهای بنویسید که یک رشته متنی دریافت
و تعداد حروف صدادار آن را در خروجی چاپ	وم – برنامهای بنویسید که یک رشته متنی دریافت ودی نمونه:

سوال چهارم- بازی **فکر بکر**: بازی به این صورت است که برنامه یک عدد ۴ رقمی به صورت تصادفی انتخاب میکند در ادامه از کاربر حدسی برای عدد مذکور دریافت میکند ، سپس مجموع تعداد ارقامی که درست حدس زده شده اند زده شدهاند ولی جایگاهشان درست نیست را با علامت "+" و مجموع تعداد ارقامی که درست حدس زده شده اند و جایگاهشان نیز صحیح است را به علات "++" در خروجی چاپ میکند. این روند تا آنجا ادامه پیدا میکند که کاربر عدد مفروض را پیدا کند.

مثال : فرض كنيد عدد تصادفي توليد شده توسط برنامه ۱۶۵۴ باشد.



توضيحات تكميلي:

با توجه به مشکلات پیش آمده برای تشکیل کلاس بصورت حضوری ، تصمیم بر این شد تا قسمت هایی از آموزش پایتون را بصورت خودآموز ادامه دهیم. در زیر منابع یادگیری آنلاین آمدهاند :

- ۱- آموزش رایگان پایتون با جادی
- ۲- آموزش رایگان پایتون در سایت تاپلرن
 - ۳- سایت ^۳

توصیه میکنم حداقل چهار هفتهی آموزشی منبع اول را کامل مشاهده کنید و بعد از آن به حل تمرینها بپردازید. برای راحتی در کد نویسی و ویرایش کدها میتوانید از IDE شرکت ماکروسافت VSCODE استفاده کنید:

• آموزش نصب و آماده سازی vscode برای پایتون

برای تحویل تمارین ، لطفا همه ی فایلها را به صورت یک فایل zip به آدرس halataa@gmail.com ارسال کنید. Subject ایمیل به این صورت باشد: "شماره دانشجویی-شماره تمرین" مثلا برای تمرین سوم

HW3-9864933

موفق باشيد

هلاتايي