ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI

E-CAM LIFE

KELOMPOK 7
INF B-P1
MANAJEMEN INFORMATIKA



KARINA AINUN NAFA (J3C118095) SALSABILA SHAFA A (J3C118125) FARRAS FIRLYANTA (J3C218187)

INSTITUT PERTANIAN BOGOR 2019











KATA PENGANTAR

Puji syukur kami panjatkan atas kehadirat Allah SWT, atas segala Rahmat dan Karunia yang diberikan, sehingga laporan praktikum ini bisa terselesaikan dengan baik dan tepat waktu dengan studi kasus "E – Cam Life".

Maksud dan tujuan dari penulisan laporan ini untuk memenuhi persyaratan sebagai tugas akhir Mata Kuliah Analisis dan Prancangan Sistem Informasi (APSI), pada program studi Manajemen Informatika Sekolah Vokasi Institut Pertanian Bogor.

Dalam penyusunan laporan ini, tidak lepas dari bantuan berbagai pihak, maka pada kesempatan ini kami menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

- Tuhan Yang Maha Esa yang senantiasa memberikan kesehatan dan kemudahan kepada kami, sehingga tugas akhir ini dapat terselesaikan pada waktu yang telah ditentukan.
- 2. Kedua Orangtua kami yang selalu mendoakan dan memberi dukungan kepada kami.
- 3. Ibu Gema Parasti Mindara sebagai dosen mata kuliah APSI
- 4. Bapak Ringga Gilang Baskoro sebagai dosen mata kuliah APSI
- 5. Kakak Asisten Dosen mata kuliah APSI.
- 6. Teman-teman kami yang memberikan dukungan kepada kami.

Akhir kata, semoga Allah SWT senantiasa melimpahkan karunia-Nya dan membalas segala amal budi serta kebaikan pihak yan telah membatu dalam penyusunan laporan akhir basis data dan semoga laporan tugas akhir ini dapat memberikan manfaat bagi pihak yang membutuhkan dan menambah pemahaman mengenai sistem yang telah kami buat.

Bogor, 18 November 2019

Penyusunan,

Kelompok 7

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR						
DAF	TAR ISI.		. i			
DAF	TAR GA	MBAR	ii			
DAF	TAR BA	GAN	ii			
DAF	TAR TAI	BEL	i۱.			
BAE	31		. 1			
PEN	DAHUL	UAN	. 1			
1.1.	Latar Bela	akang	. 1			
1.2.	Tujuan Pe	embuatan Sistem	. 1			
1.3.	Manfaat I	Pembuatan Sistem	. 1			
1.4.	Alokasi V	Vaktu	. 2			
1.5.	Alokasi D	Dana	. 3			
1.6.	Statement	t of work	. 4			
1.7.	Feasibilit	y Study	. 4			
	1.7.1.	Sisi Ekonomi	. 4			
	1.7.2.	Sisi Sumber Daya	. 5			
	1.7.3.	Sisi Politik	. 5			
	1.7.4.	Sisi Budaya	. 5			
	1.7.5.	Sisi Teknologi	. 6			
	1.7.6.	Sisi Hukum	. 6			
	1.7.7.	Sisi Keselamatan Pengguna	. 6			
BAE	3 II		. 7			
ANA	ALISIS SI	STEM	. 7			
2.1.	Deskripsi	Sistem	. 7			
2.2. Kebutuhan Fungsional						
List kebutuhan fungsional						
2.3. Kebutuhan data						
2.4. Pengguna sistem						
2.5. Kebutuhan non fungsional						
BAB III						
DES	DESAIN					
2 1	3.1 Desain database					

ERD	13				
3.2. Desain User Interface	14				
BAB IV	24				
KESIMPULAN	24				
DAFTAR PUSTAKA	25				
DAFTAR GAMBAR					
Combon 1 Alabari analytic (managing)	2				
Gambar 1 Alokasi waktu (ms.project) Gambar 2 DFD Level 0 (Context Diagram)	2 8				
Gambar 3 DFD Level 1	9				
Gambar 4 DFD Level 2 Bagian 2 Gambar 5 DFD Level 2 Bagian 3					
Gambar 6 DFD Level 2 Bagian 4	10 10				
Gambar 7 ERD	13				
Gambar 8 Desain interface user (mhs)	19				
Gambar 9 Desain interface admin	21				
Gambar 10 Desain interface (pemilik kost)					
Gambar 10 Desam merrace (pennik kost)	23				
DAFTAR BAGAN					
Bagan 1 Pemesanan kost	7				

DAFTAR TABEL

Tabel 1 Kebutuhan Data	11
------------------------	----

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Aplikasi *mobile* saat ini merupakan teknologi yang sangat berkembang pesat. Perkembangan aplikasi *mobile* yang pesat berdampak pada gaya masyarakat sehari-hari. Aplikasi *mobile* saat ini banyak digunakan untuk membantu aktivitas pada kehidupan sehari-hari. Beberapa keunggulan dari penggunaan aplikasi berbasis *mobile* yaitu memberikan kemudahan bagi penggunanya dan dapat digunakan dimana saja sehingga aplikasi ini cocok untuk membantu aktivitas-aktivitas yang memiliki mobilitas tinggi.

Electronic Campus Life (E-Cam Life) merupakan aplikasi online berbasis mobile yang memberikan kemudahan untuk menjalani kehidupan sebagai seorang mahasiswa. Beberapa mahasiswa terutama mahasiswa rantau tentunya membutuhkan tempat tinggal sementara di wilayah sekitar kampus. Kami memberi kemudahan untuk mahasiswa mencari kost dan booking secara online. Fitur lain yang kami tawarkan yaitu klinik untuk mahasiswa yang ingin berobat. Klinik sebagai salah satu fasilitas yang diberikan secara gratis kepada mahasiswa dari pihak institusi.

Untuk itu, kami ingin memanfaatkan adanya fasilitas tersebut agar digunakan dengan sebaik-baiknya oleh mahasiswa. Tidak hanya masalah internal kampus yang akan kami berikan dalam aplikasi ini, namun kami memberikan mahasiswa kemudahan untuk melihat jadwal kuliah per harinya. Mahasiswa dapat mengakses aplikasi ini menggunakan ID berupa NIM, dan password.

1.2. Tujuan Pembuatan Sistem

- 1. Untuk mempermudah mahasiswa dalam mengakses informasi kost
- 2. Untuk memberikan kemudahan bagi mahasiswa yang ingin berobat
- 3. Memberikan tempat tinggal yang nyaman bagi mahasiswa

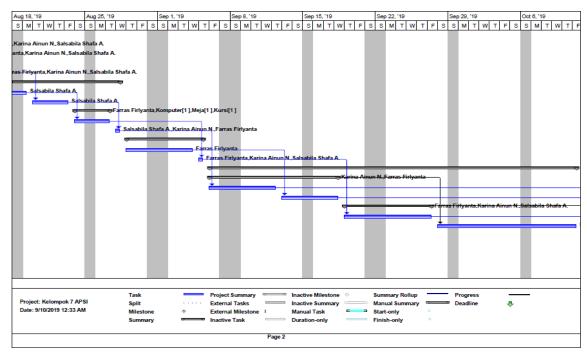
1.3. Manfaat Pembuatan Sistem

Manfaat dibuatnya aplikasi ini diharapkan dapat mempermudah pengguna khususnya mahasiswa untuk melihat jadwal perkuliahan, melakukan pemesanan kost, serta melihat data restaurant.

1.4. Alokasi Waktu

Sebagai tahap awal dalam pembuatan sistem. Dimulai dari tahap planning hingga maintenance.

D	0	Task Name		Duration	Start	Finish	Predecessors	Resource Names	Aug	11, '19
									T F S S	M T W T F S
1		Planning		4 days	Tue 8/13/19	Fri 8/16/19				
2		Membentuk tim (SDM)		1 day	Tue 8/13/19	Tue 8/13/19		Farras Firlyanta,Karina Ainun N.,Sals		Earras Firlyanta
3		Diskusi dengan klien		1 day	Wed 8/14/19	Wed 8/14/19	2	Farras Firlyanta, Karina Ainun N., Sals	1	Earras Firly
4		Penyusunan Sistem		2 days	Thu 8/15/19	Fri 8/16/19				•
5		Menentukkan pihak	yang terlibat, hak akses	2 days	Thu 8/15/19	Fri 8/16/19	3	Farras Firlyanta, Karina Ainun N., Sals	1	Ear
6		Analisis Proyek		10 days	Sat 8/17/19	Wed 8/28/19				
7	-	Menentukan konsep da	an anggaran sistem	2 days	Sat 8/17/19	Mon 8/19/19	4	Salsabila Shafa A.		<u> </u>
8		Analisis sistem		4 days	Tue 8/20/19	Fri 8/23/19	5	Salsabila Shafa A.		
9		Pembelian alat fisik		3 days	Sat 8/24/19	Tue 8/27/19		Farras Firlyanta,Komputer[1],Meja		
10	H •	Analisis biaya		3 days	Sat 8/24/19	Tue 8/27/19	7		1	
11	**	Membuat dan mengaju	kan proposal	1 day	Wed 8/28/19	Wed 8/28/19	8	Salsabila Shafa A.,Karina Ainun N.,F	1	
12		Analisis Design		6 days	Thu 8/29/19	Thu 9/05/19				
13	-	Tampilan interface apli	kasi	5 days	Thu 8/29/19	Wed 9/04/19		Farras Firlyanta		
14		Konsultasi design deng	gan klien	1 day	Thu 9/05/19	Thu 9/05/19	10	Farras Firlyanta, Karina Ainun N., Sals		
15		Perancangan		29 days	Fri 9/06/19	Fri 10/11/19				
16		A. Merancang Databa	se	10 days	Fri 9/06/19	Wed 9/18/19		Karina Ainun N.,Farras Firlyanta		
17	***	Membuat tabel dan a	atribut	5 days	Fri 9/06/19	Thu 9/12/19	11			
18		Membuat ERD dan I	DFD	5 days	Fri 9/13/19	Wed 9/18/19	13			
19		B. Merancang User In	terface	7 days	Thu 9/19/19	Fri 9/27/19		Farras Firlyanta,Karina Ainun N.,S		
20		Fitur dalam aplikasi		7 days	Thu 9/19/19	Fri 9/27/19	14			
21	***	C. Coding		12 days	Sat 9/28/19	Fri 10/11/19	16	Farras Firlyanta		
22		Implementasi		11 days	Sat 10/12/19	Fri 10/25/19				
23		Implementasi Database	e	5 days	Sat 10/12/19	Thu 10/17/19	17	Karina Ainun N.,Farras Firlyanta		
24		Implementasi User Inte	erface	4 days	Fri 10/18/19	Wed 10/23/19	18			
25		Finalisasi Implementas	i	2 days	Thu 10/24/19	Fri 10/25/19	19	Salsabila Shafa A.		
26	***	Maintenance		8 days	Thu 10/31/19	Mon 11/11/19	20	Farras Firlyanta, Karina Ainun N., Sals		
							•			
			Task	Project Sumr	mary =====	Inactive Milesto	ne ○ S	ummary Rollup Progress	_	_
		ok 7 APSI	Split	External Task	is ===	Inactive Summa	ary - N	lanual Summary Deadline	4	
Date: 9/10/2019 12:33 AM Milestone			External Mile	stone I	Manual Task	- s	tart-only			
			Summary	Inactive Task		Duration-only	F	inish-only		
Page 1										



Gambar 1 Alokasi waktu (ms.project)

1.5. Alokasi Dana

1. Membangun pusat data server:

Membutukan 5 komputer (2 komputer sebagai server/pusat penyimpanan database ; 2 komputer untuk backup data ; dan 1 komputer untuk maintenance sistem)

Estimasi biaya yang dikeluarkan:

2 komputer server : Rp 125,000,000 3 komputer pc : Rp 19,500,000

Total biaya : Rp 144,500,000

2. Perangkat pendukung:

Rak untuk server, meja, kursi, switch, AC (untuk menjaga suhu server tetap dingin)

Estimasi biaya yang dikeluarkan:

Switch : Rp 700,000

Rak untuk server : Rp 1,000,000 x 2 : Rp 2,000,000 Meja + kursi : Rp 500,000 x 3 : Rp 1,500,000 AC 1 pk : Rp 2,500 000 x 2 : Rp 5,000,000

Total biaya : Rp 9,200,000

3. IT Team (12 jam x 7 hari)

3 orang ahli bidang IT, estimasi biaya yang dkeluarkan:

1 orang mengerjakan desain, analis
 1 orang mengelola database
 1 orang mengelola programming
 Total biaya
 1 orang mengelola programming
 Rp8.500.000,00 / bulan.
 Rp8.000.000,00 / bulan.
 Rp24.500.000,00 / bulan.

4. Internet

Estimasi biaya internet: 1,250,000/bulan

5. Listrik

Estimasi biaya internet : 1,250,000/bulan

Total biaya keseluruhan : Rp 180,700,000

1.6. Statement of work

a. Nama Project : E-Cam Life

b. Tim Project : Karina Ainun Nafa (J3C118095)

Salsabila Shafa A (J3C118125) Farras Firlyanta (J3C218187)

c. Customer : Mahasiswa

d. Project dimulai : 13 Agustus 2019 e. Project berakhir : 11 November 2019

f. Estimasi Kebutuhan Staff : 1 Project Manager – 11 hari

1 System Analyst – 20 hari 1 Programmer – 33 hari

1.7. Feasibility Study

Feasibility Study (Studi kelayakan) adalah suatu kegiatan yang bertujuan untuk menilai kelayakan implementasi sebuah bisnis, layak atau tidaknya bisnis tersebut dijalankan. Tujuan utama dilakukan studi kelayakan bisnis ini tentunya yang akan berdiri bisa berjalan sesuai harapan baik dalam jangka pendek atau panjang serta untuk mengukur seberapa besar potensi usaha tersebut baik dalam situasi mendukung maupun situasi yang tidak mendukung.

Studi kelayakan dilakukan sebelum proyek dijalankan. Beberapa aspek yang dianalisa dalam feasibility study :

- 1. Financial Benefit, meliputi keuntungan untuk perusahaan tersebut
- 2. Macro Economic Benefit
- 3. Social Benefit, manfaat yang diterima oleh masyarakat berkaitan dengan proyek tersebut.

Faktor-faktor yang memengaruhi intensitas dari feasibility study adalah jumlah dana yang diinvestasikan, ketidakpastian pada level bisnis yang bersangkutan dan kompleksitas-kompleksitas yang memengaruhi bisnis tersebut. Dengan adanya studi kelayakan proyek ini, para *stake holder* dapat mengetahui apakah suatu proyek memberikan keuntungan atau tidak.

1.7.1. Sisi Ekonomi

Sistem informasi *e-cam life* merupakan aplikasi berbasis *mobile application*. Dimana dalam aplikasi ini disediakan berbagai fitur yang mempermudah mahasiswa dalam menjalani kehidupan perkuliahan. E-Cam life ditujukan dengan target sasaran utama Perguruan Tinggi.

Dari sisi ekonomi sistem ini akan memberikan keuntungan kepada pihak kampus, dan mahasiswa itu sendiri. Karena sistem ini bisa memberi kemudahan dalam me-manage data mahasiswa. Menjadikan aplikasi e-cam life gratis tidak berbayar diharap dapat mempermudah bagi mahasiswa. Pengeluaran yang harus dibayarkan oleh pihak kampus (**Investasi awal**):

Total biaya keseluruhan pada alokasi dana : Rp 180,700,000

Perhitungan NPV (Net Present Value)

$$NPV = \sum_{t=1}^{T} \frac{C_t}{(1+r)^t} - C_0$$

Keterangan:

- NPV = Net Present Value (dalam rupiah)
- C_t = Arus kas per tahun pada periode t
- C₀ = Nilai investasi awal pada tahun ke 0 (dalam rupiah)
- r = Suku bunga atau discount rate (dalam %)

Jika investasi awal dihargai Rp 250,000,000 dengan pengeluaran sebesar Rp 180,700,000. Apabila pemasukan suatu sistem sebesar 200,000,000 selama 3 tahun pemakaian; maka:

(Rp 200,000,000 + Rp 200,000,000 + Rp 200,000,000) - Rp 250.000.000 = Rp 350,000,000

 $Rp\ 200,000,000 - Rp\ 180,700,00 = Rp\ 19,300,000$

Perhitungan NPV selama 3 tahun mendatangkan keuntungan sekitar

Rp 5,000,000; maka pembelian sistem e-cam life dapat dipertimbangkan untuk dirilis karena NPV>0

1.7.2. Sisi Sumber Daya

Dalam sistem ini, peran sumber daya manusia sangat dibutuhkan untuk megatur jalannya proses pada sistem e-cam life. Mulai dari admin, user yaitu mahasiswa. Disesuaikan dengan keahlian dan kemampuan dalam menangani kendala yang mungkin akan terjadi pada sistem e-cam life.

1.7.3. Sisi Politik

Pada sistem e-cam life untuk kaitannya dengan politik tidak ada.

1.7.4. Sisi Budaya

Dilihat dari ruang lingkup yang kami tuju yaitu mahasiswa terutama SV IPB, sisi kesiapan mahasiswa era generasi milenial yang dapat menguasai teknologi dengan mudahnya, dirasa tidak akan menemukan kendala yang berarti dalam penerapan aplikasi ini. Mahasiswa akan

merasa tertarik untuk menggunakan aplikasi ini, apabila dapat memberi banyak feedback bagi dirinya.

Fitur yang ditawarkan dalam sistem e-cam life juga membantu mahasiswa dalam kehidupan sehari hari sehingga dapat disimpulkan mahasiswa mampu menggunakan aplikasi e-cam life ini dengan baik dan benar. Aplikasi seperti e-cam life bukan aplikasi model baru yang ditawarkan kepada masyarakat, hanya saja aplikasi e-cam life lebih merujuk kepada mahasiswa, memberikan kemudahan bagi mahasiswa untuk mencari informasi seputar kuliah dan kehidupan sehari-hari.

1.7.5. Sisi Teknologi

Dari sisi jaringan, sistem ini menggunakan internet untuk mengaksesnya. Karena teknologi semakin berkembang, maka akan lebih mudah bagi user jika e-cam life disediakan dalam bentuk online.

Hardware yang digunakan dalam sistem ini adalah komputer serta perangkat komputer lainnya, dan server. Sedangkan untuk software, digunakan untuk mengelola database, software untuk programming.

1.7.6. Sisi Hukum

Sistem akan dibangun dengan perangkat lunak yang tidak melanggar hak cipta. Data yang akan dipakai dalam pengembangan sistem bukan termasuk dalam data sensitif yang memerlukan perlindungan khusus. Namun sistem akan tetap memberikan perlindungan data dengan pembatasan hak akses oleh orang-orang tertentu saja.

Pasal 27 ayat 3 Undang-undang No.11 Tahun 2008 tentang Informasi dan Transaksi Elektronik (ITE) menyebut melarang setiap orang dengan sengaja dan tanpa hak mendistribusikan dan/atau mentransmisikan dan/atau membuat dapat diaksesnya Informasi Elektronik dan/atau Dokumen Eletronik yang memiliki muatan penghiaan dan/atau pencemaran nama baik.

1.7.7. Sisi Keselamatan Pengguna

Sistem berbasis *mobile application* sangat rentan untuk terjadi peretasan data dalam database oleh cracker dan hacker. Maka dari itu pengguna perlu meningkatkan keamanan akun dengan cara meningkatkan tingkat kesulitan dari password.

BAB II

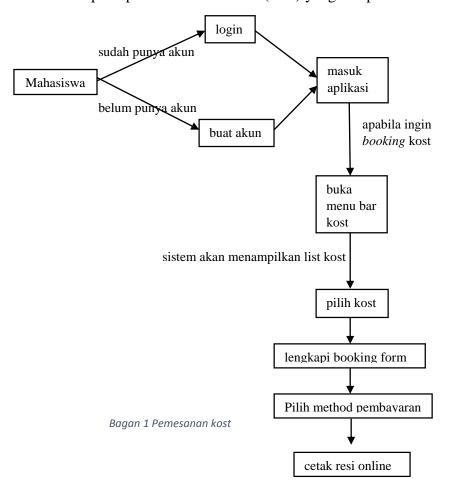
ANALISIS SISTEM

2.1. Deskripsi Sistem

Electronic Campus Life (E-Cam Life) merupakan sistem pengelolaan data mahasiswa yang merangkap dengan informasi berupa kost, kesehatan yang bekerjasama dengan klinik SV IPB. Data mahasiswa beserta informasi terkait akan dikelola oleh admin. Dimana dalam database mahasiswa terdapat NIM sebagai ID mahasiswa, nama, jenis kelamin, alamat, dan email. Mahasiswa dapat mengakses ke dalam aplikasi dengan menggunakan NIM dan password.

Setelah memiliki akun dan masuk kedalam sistem, mahasiswa dapat melakukan pemesanan untuk kost, memilih metode pembayaran, dan mencetak resi online. Orang-orang yang berperan dalam sistem ini yaitu admin, mahasiswa, dan partner kost. Semua fitur tersebut disediakan dalam *mobile application e-cam life* dalam upaya mengembangkan teknologi untuk mempermudah aktivitas mahasiswa, sistem ini diatur secara daring *(online)*.

Berikut pemaparan salah satu fitur (kost) yang ada pada sistem :



2.2. Kebutuhan Fungsional

1. Mahasiswa

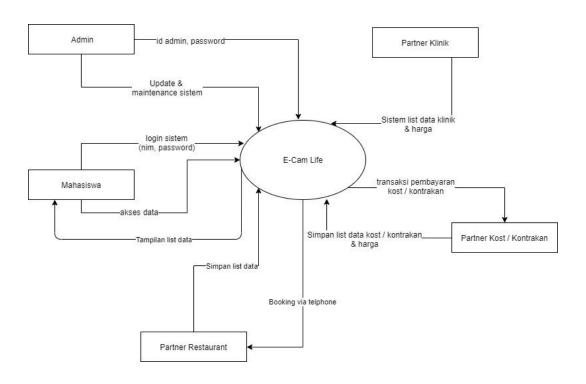
- Login sistem
- Mahasiswa dapat melakukan input informasi data diri
- Memiliki hak akses penuh terhadap aplikasi yang dimilikinya
- Informasi mengenai jadwal perkuliahan
- Melakukan pencarian dan pemesanan kost
- Mengisi booking form
- Mengubah profile

2. Admin

- Login sistem
- Memelihara dan mengontrol kinerja sistem
- Mengakses, mengubah, data user (mahasiswa)
- Menambahkan data kost
- Menghapus data kost
- Mengubah, memperbarui informasi kost

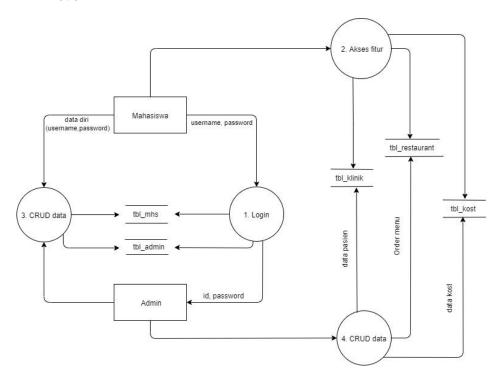
List kebutuhan fungsional

DFD Level 0 (Context Diagram)

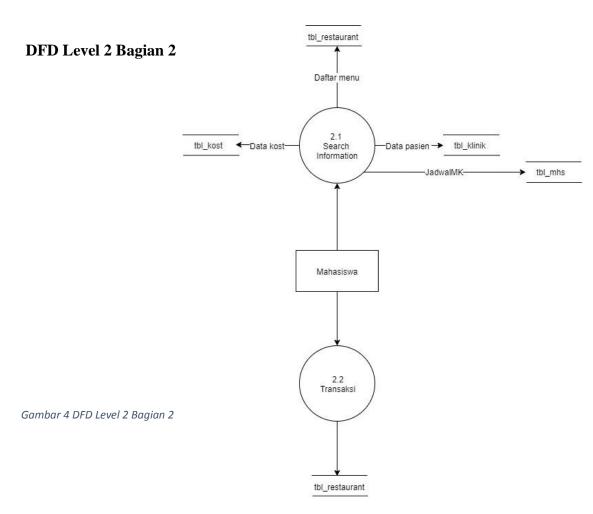


Gambar 2 DFD Level 0 (Context Diagram)

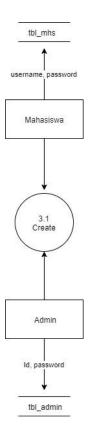
DFD Level 1



Gambar 3 DFD Level 1

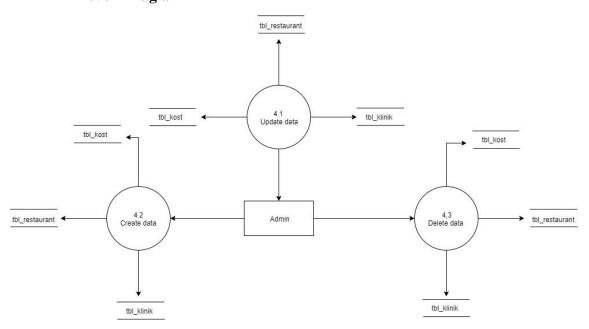


DFD Level 2 Bagian 3



Gambar 5 DFD Level 2 Bagian 3

DFD Level 2 Bagian 4



Gambar 6 DFD Level 2 Bagian 4

2.3. Kebutuhan data

Tabel	Atribut	Method
Tabel Mahasiswa	idmhs (pk)	+read_data()
	nama	-login(id,passoword)
	jenis_kelamin	
	TTL	
	alamat	
	email	
Tabel MK	kodeMK (pk)	+read_data()
	idmhs (fk)	
	jadwal	
Tabel Klinik	no_rekmedis (pk)	+ read_data()
	idmhs(fk)	
	nama_pasien	
Tabel Kost	kode_kost(pk)	+ read_data()
	idmhs (fk)	+ create_data()
	nama_kost	
	alamat	
	fasilitas	
	harga	
Tabel Restaurant	kode_resto (pk)	+ read_data()
	idmhs (fk)	
	nama	
	alamat	
	jenis	
	harga	
Tabel Transaksi	BookingID (pk)	+read_data()
	kode_kost (fk)	+create_data()
	idmhs (fk)	
	tgl_bayar	
	harga	
Tabel Admin	idadm (pk)	-login(id,password)
	nama	+create_data()
		+read_data()
		+update_data()
		+delete_data()

Tabel 1 Kebutuhan Data

2.4.Pengguna sistem

Pengguna dalam aplikasi e-cam life:

- 1. Mahasiswa, disini mahasiswa sebagai pengguna utama. Karena aplikasi ini dibuat dengan target utama untuk kalangan mahasiswa
- 2. Pemilik kost. Pemilik kost akan mempunyai aplikasi e-cam life tersendiri untuk menerima notifikasi pesananan dari mahasiswa
- 3. Admin

2.5.Kebutuhan non fungsional

1. Usability

Kebutuhan non-fungsional terkait dengan kemudahan penggunaan sistem yaitu sistem membrikan *user interface* yang mudah dipahami oleh pengguna.

2. Availability

Akses sistem aplikasi ini hanya dapat diakses pada *mobile application*, dengan kata lain sistem ini belum bisa diakses melalui web. Ketersediaan kost terbatas sesuai dengan stok yang ada.

3. Portability

Kemudahan dalam pengaksesan khususnya terkait dengan faktor waktu dan lokasi pengaksesan serta perangkat atau teknologi yang digunakan untuk mengakses. Sistem ini bisa diakses kapanpun dan dimanapun user berada dengan menggunakan mobile application pada smarthpone.

4. Reliability

Reliability merupakan kebutuhan terkait kehandalan sistem atau perangkat lunak. Sistem ini bertujuan untuk membantu kehidupan mahasiswa sehari-hari.

5. Supportability

- Networking

Sistem dapat diakses pada jaringan 3G maupun 4G.

- Back up data

Sistem melakukan backup data setiap bulannya untuk menyimpan dan mengamankan berbagai data seperti data mahasiswa, data kost dan data restaurant.

- Throughput

Throughput adalah bandwidth yang aktual atau sebenarnya, yang diukur dengan satuan waktu tertentu dan pada kondisi jaringan tertentu yang digunakan untuk melakukan transfer data dengan ukuran tertentu pula. Kecepatan transfer data sistem ini diperkirakan sebesar 128kb/8s.

6. Security

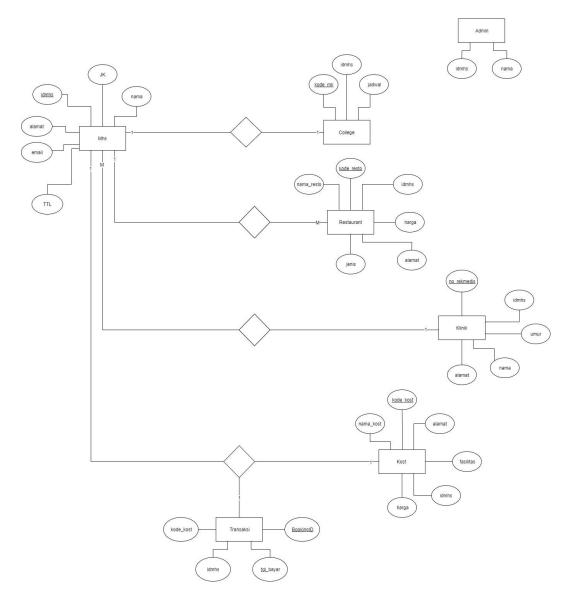
Sistem aplikasi ini menggunakan verifikasi untuk setiap pengguna akun yang bertujuan untuk menjaga kerahasian akun. Tidak hanya terdapat pada aplikasi, sistem database pun dilengkapi dengan password untuk menjaga kemanan data.

BAB III

DESAIN

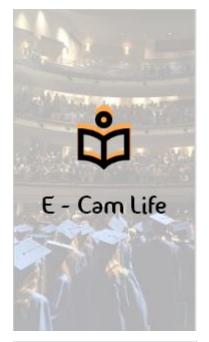
3.1. Desain database

ERD

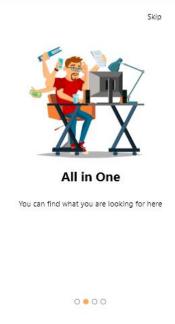


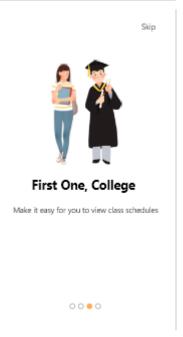
Gambar 7 ERD

3.2. Desain User Interface











Skip

Find a place for stay

Don't worry about that, we provide a solution

0000

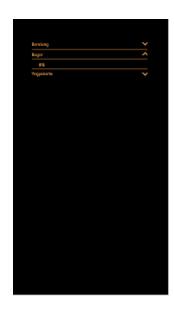


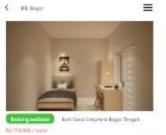














Polyclinic

Monday 08.00 - 16.00 WIB Tuesday 08.00 - 16.00 WIB Wednesday 08.00 - 16.00 WIB 08.00 - 16.00 WIB 08.00 - 16.00 WIB Thursday Friday

Patient card

Identitas Pasien

No. Rek.Med : D/2019/847 Nama Pasien : User x NIP/NIM : J3C18xxx Umur : 18 Jenis Kelamin : P : 18 th Alamat : Bogor

•0



Scooling available - Book Individual Marchae Rogar Tempah







Polyclinic

Schedule

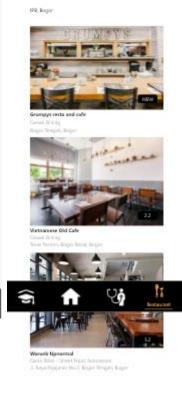
08.00 - 16.00 WIB Monday 06.00 - 16.00 WIB Tuesday Wednesday 08.00 - 16.00 WIB 08.00 - 16.00 WIB 08.00 - 16.00 WIB Thursday Friday

Patient card

KARTU PASIEN

0







Grumpys resto and cafe

Open now

Opening Hours Mon - Sun 10 AM - 22 P.M

Beverages

Minuman Es Jeruk / Jeruk Hangat (Rp 20,000) Es Kelapa Muda (Rp 20,000) Juice Jambu (Rp 20,000) Juice Alpukat (Rp 25,000)

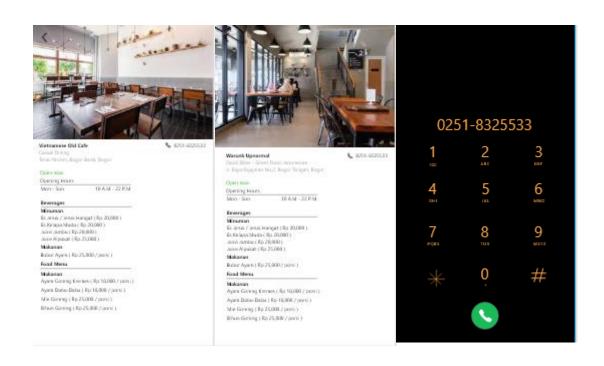
Makanan

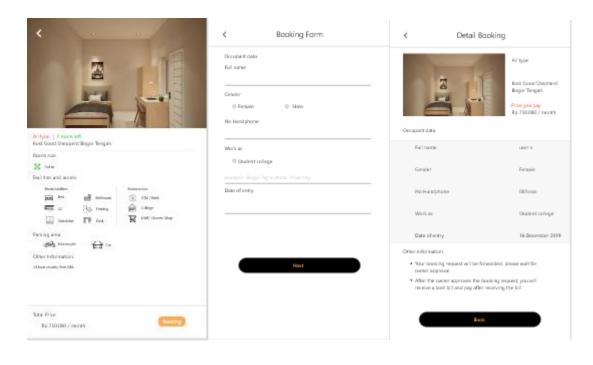
Bubur Ayam (Rp 25,000 / porsi)

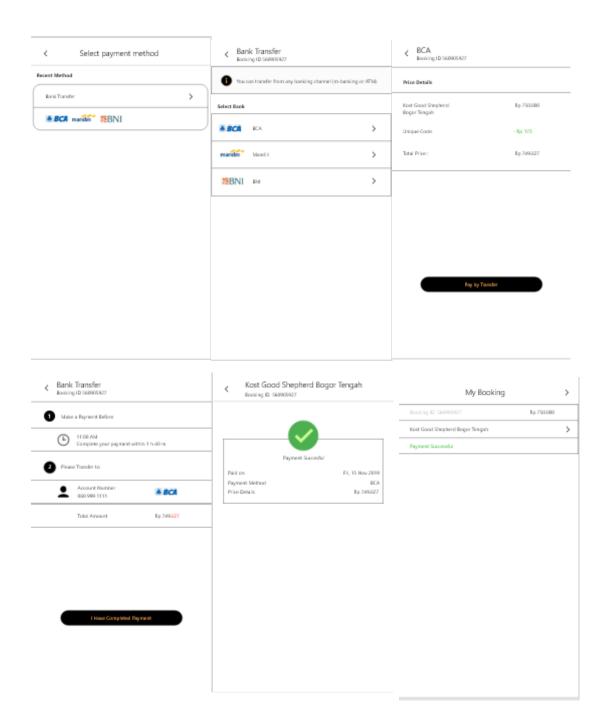
Food Menu

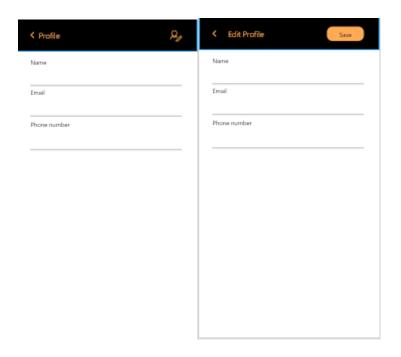
Makanan

Ayam Gareng Kremes (Rp 18,000 / porsi) Ayam Dabu-Dabu (Rp 18,000 / porsi) Mie Gareng (Rp 25,000 / parsi) Bihun Gareng (Rp 25,000 / parsi)

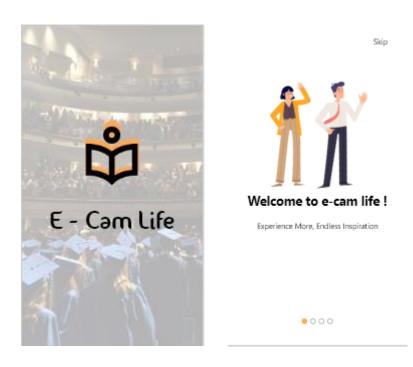


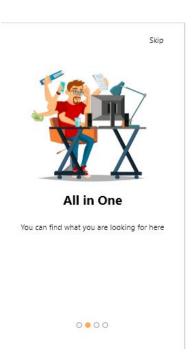






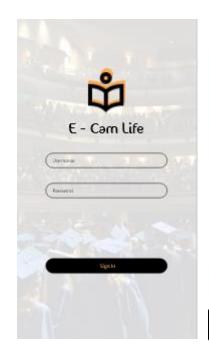
Gambar 8 Desain interface user (mhs)





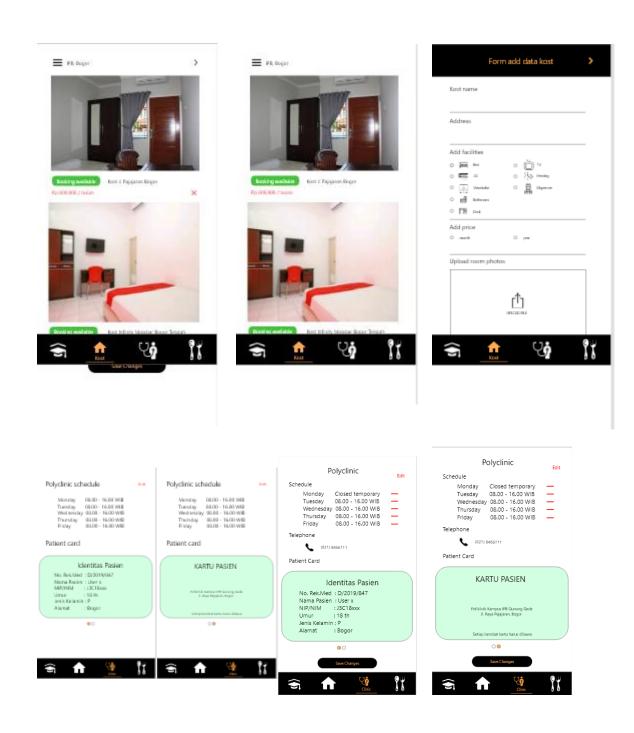




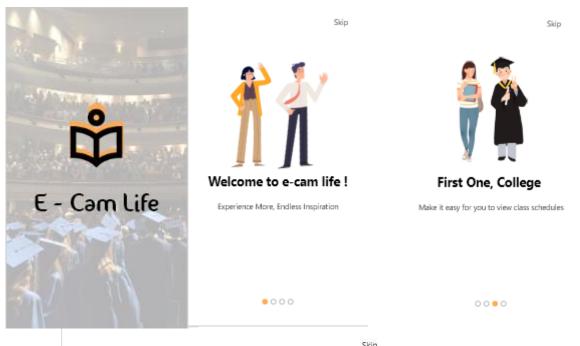


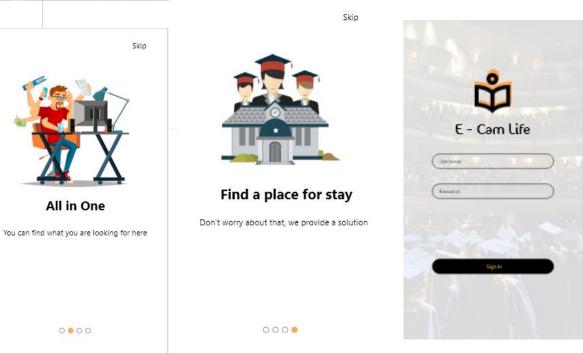


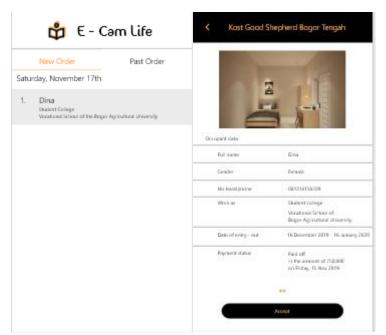




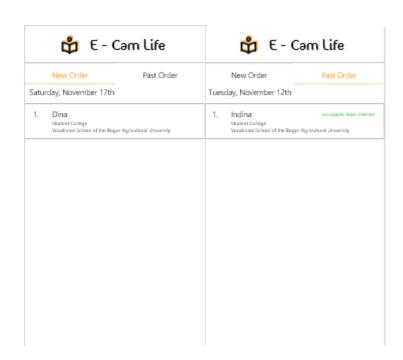
Gambar 9 Desain interface admin











Gambar 10 Desain interface (pemilik kost)

BAB IV

KESIMPULAN

Electronic Campus Life (E-Cam Life) adalah aplikasi yang berguna membantu mahasiswa Sekolah Vokasi IPB dalam bidang akademik dan non akademik. Sistem yang digunakan dalam aplikasi ini sama seperti sistem IPB Student Mobile, namun yang membuat sistem ini istimewa adalah penambahan fitur pencarian kost dan restaurant yang diharapkan membantu kehidupan sehari-hari mahasiswa. Sistem ini dirancang sedemikian rupa guna memberi kemudahan kepada mahasiswa, dengan prinsip one handed application.

DAFTAR PUSTAKA

A. S, Rossa, M. Shalahuddin. 2018. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur Dan Berorientasi Objek*. Bandung : Penerbit INFORMATIKA