

Soal Prioritas 1 (80)

1. Buat Class dengan spesifikasi sesuai pada gambar dibawah ini
2. Dari rangkaian Class diatas, buatlah method Overriding untuk membedakan tiap proses dalam method antar Class! sehingga dapat melengkapi penggunaan code dibawah ini.

```
class BangunRuang {  
  
    int? width, length, height;  
  
    BangunRuang(this.width, this.length, this.height);
```

```
    String? volume() {  
  
        print("Luas Tidak Diketahui");  
  
    }  
}
```

```
class Kubus extends BangunRuang {  
  
    Kubus(int sisi) : super(sisi, sisi, sisi);
```

```
    @override  
  
    String? volume() {  
  
        return "Luas Kubus = ${width! * width! * width!}";  
  
    }  
}
```

```
class Balok extends BangunRuang {  
  
    Balok(int width, int length, int height) : super(width, length, height);
```

@override

String? volume() {

return "Luas Balok = \${width! * length! * height!}";

}

}

void main() {

var kubus = Kubus(5);

print(kubus.volume());

var balok = Balok(5, 4, 4);

print(balok.volume());

}