

دقتی نامحدود است DFS اگر ریمت لایمیت نیست 3 n.

چون کلید است همیشه تا به نهایت هدف بچسبی بچسبی بچسبی

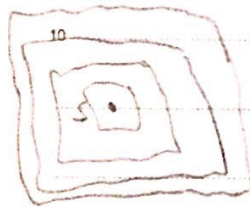
نمایش

خودش را ببیند و هیچوقت بهت عومش نکند

6

پس برای نامحدود DFS بهتر است و فقط به جواب می رسد

چون اول یک لایه با نامحدود از خودش را می گیرد پس به لایه فایمیل



6

دو می رود و همی نودها را بررسی می کند

در حالت محدود: در زمان رسیدن نمی توان المار تکرار کرد

15

چون شناسی هست که هدف گنا باشد و ...

و اگر چون DFS فضای کمتری در حافظه اشغال می کند و

زمان ها تقریباً یکی هست پس DFS انتخاب بهتری است

$$b) \quad h(n) = \overbrace{|n.x - g.x|}^a + \overbrace{|n.y - g.y|}^b$$

هم خاصیت مثلث را فقط می کند

25

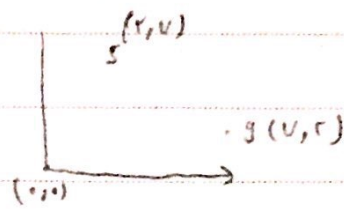
هم کمتر مسامی جواب اصلی هست

چون حداقل n مقدار باید در راستای x جابه جاسود

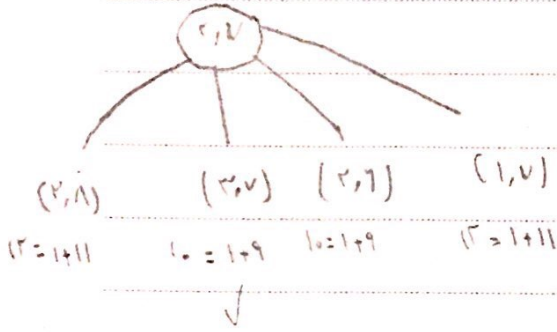
و حداقل b مقدار " " y

$$f(n) = g(n) + h(n)$$

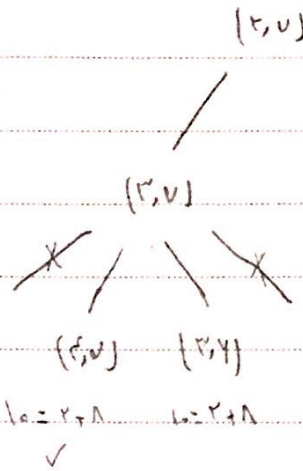
لاست که ماند \downarrow لاست که تا اینجا آمدیم



$$l_0 = 0 + 0$$



\rightarrow



$$(v, v)$$

$$l_0 = 0 + 0$$

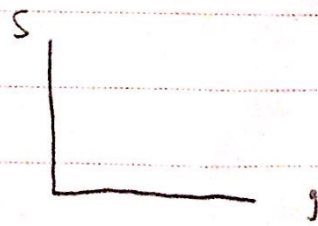
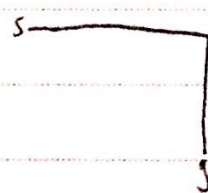


$$(v, 4)$$

$$l_0 = 4 + 0$$

$$(v, 2)$$

$$l_0 = 10 + 0$$



بستگی به حالت پیاده سازی یکن از این دو مسیر را انتخاب میکنند

A hand-drawn diagram of a starfish with five arms. The central disk is labeled (r, v) .

 $(2, 2) \quad (2, 4)$

$$b_0 = 1 + 9 \quad b_1 = 1 + 11 \quad b_2 = 1 + 9$$

✓

 $(x, 0)$

$$1. = \tau + \lambda$$

 (γ, γ)

$$10 = 2 + 8$$

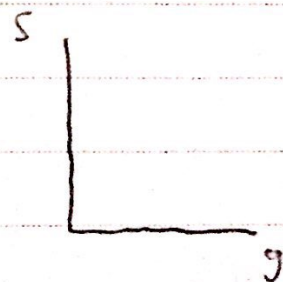
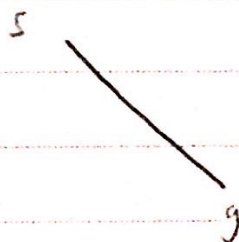
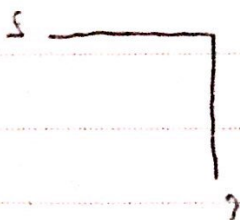
 $(4, 5)$

$$10 = 9 + 1$$

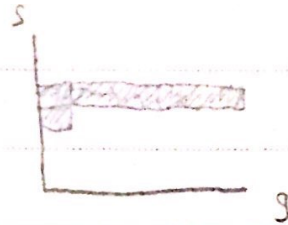
 (v, r)

$$1 = 1 + 0$$

۱۰) را انتخاب می کند (چون است یکنواخت) زیرا به دلیل زیر می شود.



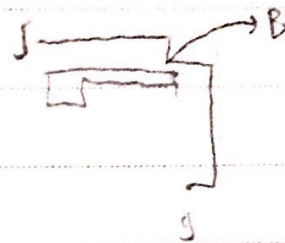
d) b)



میر به طول دا
می شود

5

اتفاق نمی افتد چون در



دالت

درخت A^* در قفس به نقطه B برسد چون راست

10

برور $F(n)$ بیشتر از n می شود در حالی که

لرزه های دیگری با $F(n) = 10$ وجود دارد و آن ها
انتخاب می شوند

15

c)

