



Bilan personnel d'expériences

1ère année d'étude à EPITECH

Période	04/10/2021 → 12/06/2022
Rédacteur	Reza RAHEMTOLA
Promotion	PGE 2026
Date	28/05/2023

Introduction:

Durant ma première année au sein de l'école Epitech, j'ai eu l'occasion de réaliser de nombreux projets individuels et en groupe, mais également de m'investir dans la vie associative et les événements de l'école.

Ce bilan vise ainsi à évaluer les savoirs et compétences acquis durant cette première année à Epitech.

Projets:

42sh

Réalisation d'un shell de type "tcsh" complet avec l'historique, la gestion de l'environnement, le contrôle de tâches en arrière plan et la majorité des builtins.

Ce projet agit comme un fil rouge sur la première année à Epitech puisqu'il est précédé de 2 projets effectués seul (Minishell1 et Minishell2) et se terminant par ce projet effectué en groupe de 5 durant 1 mois, soit le plus grand projet de groupe de l'année.

Mes tâches étaient centrées sur la réalisation de l'historique, de l'environnement et de la gestion du projet dans son ensemble.

Ces projets m'ont donc permis d'acquérir de nombreuses compétences comme la maîtrise du langage C, le travail en équipe ou encore de comprendre le fonctionnement d'un shell comme tcsh.

MyRPG

Réalisation d'un jeu vidéo de type RPG (Role Play Game) complet avec un inventaire, des quêtes et des interactions avec des personnages non joueurs.

Ce projet agit également comme un fil rouge durant la première année à Epitech dans le cadre du module de programmation graphique et permet de synthétiser les compétences acquises au travers des projets MyScreensaver, MyRunner et MyDefender. Réalisé en groupe de 4 durant 7 semaines, c'est le projet phare de cette année, le module dans lequel il est contenu étant celui qui compte le plus sur la validation de l'année (en nombre de crédits ECTS).

Sur MyRPG, mes tâches étaient centrées sur la réalisation de l'inventaire ainsi que des menus.

Cela m'a ainsi permis d'acquérir des compétences en programmation graphique avec la librairie CSFML, en design d'interfaces utilisateurs ainsi que dans la gestion de la mémoire du programme.

Les nombreuses séances de présentation des projets m'ont aussi permis de développer des compétences de prise de parole en public, exercice avec lequel je n'étais pas à l'aise au départ mais qui est devenu plus facile au fil de ces présentations.

Vie associative et événements:

Promoting Epitech et Cobra

Durant mon année à Epitech, j'ai eu l'occasion de participer à divers événements ayant pour but de représenter l'école et de faire découvrir sa pédagogie à des lycéens.

J'ai ainsi participé à 10 Journées Portes Ouvertes et salons pour présenter Epitech, ce qui m'a permis de rencontrer des personnes de tout horizon, de parfaire mes compétences à l'oral et de parfaire mon discours et mes connaissances sur l'école.

D'autres événements, appelés Coding Club, étaient également organisés et j'ai eu l'occasion d'y participer pour faire découvrir la programmation à des collégiens et lycéens sur des séances de 4 heures à 8 heures.

Ces événements ont été l'occasion de renforcer mes compétences pédagogiques et de parfaire mes connaissances en programmation en langages C, Python et JavaScript qui étaient utilisés durant les Coding Club.

PoC Innovation

J'ai eu l'occasion de rejoindre PoC, le centre d'innovation étudiant basé à EPITECH, en mars 2022. De mars à juillet 2022, j'ai eu l'occasion de travailler sur InterPlanetary Cloud, un projet innovant de cloud computing et cloud storage décentralisé développé en React TS avec la technologie d'Aleph.im. Cela m'a permis de découvrir le travail en distanciel (avec d'autres membres de PoC basés à Lyon et Toulouse), expérience totalement nouvelle pour moi, qui a nécessité un temps d'adaptation au départ (la communication passait d'abord par message mais nous mettions souvent du temps à tomber d'accord, nous avons donc fini par opter pour des appels réguliers). J'ai également appris à chercher par moi-même de la documentation et à me débrouiller seul pour résoudre des bugs sur des technologies parfois instables.

Conclusion:

Pour conclure ce bilan, cette première année à Epitech fut riche en découverte et en apprentissage. Je possédais des compétences techniques limitées avant d'entrer à Epitech, et je maîtrise désormais plusieurs langages et bibliothèques (C, TypeScript,

CSFML, React...). Ces projets m'ont permis de me découvrir une appétence pour le domaine du Software, dans lequel je compte m'orienter dans mon futur travail.

Je vais pour cela continuer à développer sur des projets innovants dans ce domaine, participer à des hackathons et organiser des événements comme des workshops et des talks. Cette année m'a également permis d'améliorer mes prises de paroles en public et de vaincre ma timidité pour organiser ce genre d'événements dans le futur.

Reza Rahemtola

28/05/2023