

PORTFOLIO 2025

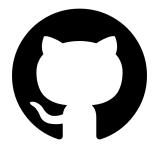
As Software Developer

Reza Zuliansyah Sobrin

System Information Undergraduate



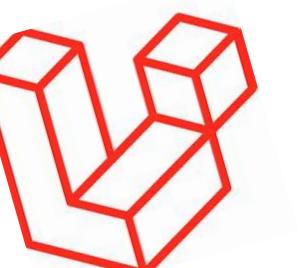
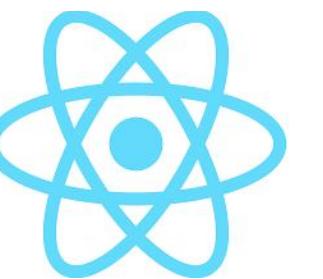
@reza.zull



@RezaZull



@reza-zuliansyah-sobrin



Project List

Sales Inventory Management

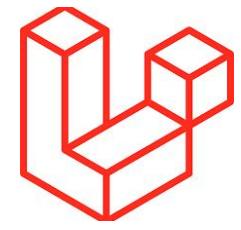


This screenshot shows the 'ITEM' section of the application's sidebar. The main panel displays item details for 'SARIAYU SHAMPO'. It includes fields for Item Code (SA41295043213), Item Name (SARIAYU SHAMPO), and Barcode (1234567890123). Below these are tabs for Main Information, Inventory Information, Price Information, Discount Information, Supplier Information, Optional Information, and Tonase Information. A 'Main Information' section contains buttons for ADD, EDIT, and DELETE. Underneath are buttons for Sales Item (ON checked), Purchase Item (ON checked), Return Item (OFF), and Active (ON checked). A 'Manufacturer Code' field contains MNFT001. The top right corner features a 'SEARCH DATA' button.

This screenshot shows the 'SALES CONFIRMATION' section of the application's sidebar. The main panel displays a table titled 'MENU SALES CONFIRMATION' with one result. The table columns are No, DOC Num, DOC Date, Customer Name, Reference, Comment, Status, and Action. The single row shows: No 1, DOC Num SC0000001, DOC Date 10 DESEMBER 2024, Customer Name INDAH RAHMAWATI, Reference ; Base on SO000001, Comment -, Status OPEN, and Action buttons. The top right corner features an 'ADD DATA' button.

Sales Inventory Management is an application that helps businesses manage invoices and purchase orders efficiently. It automates sales tracking, inventory control, and purchase processing, reducing errors and improving productivity. With real-time updates and reporting features, it streamlines operations for businesses of all sizes.

Sales Inventory management create using vue, laravel, with postgree database.



Warehouse Management System

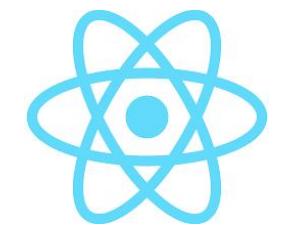
The screenshot shows the WMS dashboard with a sidebar containing various menu items like Dashboard, Sales, Master, Transaksi, Sales Order, Sales Confirmation, Sales Invoice, Sales Return, Incoming, Outgoing, Sales Report, Warehouse, Master, Warehouse, Item Option, Rak Option, Category Option, Counter Option, and Tonase Type. The main area displays a table titled 'MENU LOCATION' with columns: No, Warehouse, Rack No, Rack Type, Category, Description, Active, and Action. The table contains 5 entries. At the bottom, it says 'Showing 1 to 5 of 6 results' and has navigation buttons for Previous, 1, 2, Next.

The screenshot shows a transaction entry screen for an incoming document. The left sidebar shows a navigation tree under 'SALES' and 'WAREHOUSE'. The main form includes fields for Doc Num, Doc Date (10/12/2024), Description, Comments, and a 'List Item Detail' section. The 'List Item Detail' section has a table with columns: Item Code, Item Name, Qty, Available, Pallet, Inner, Pcs, and Action. It shows one entry: SA41295043213, SARIAYU SHAMPO, Qty 10, Available 10, Pallet 0, Inner 1, Pcs 0. A 'Complete' button is at the bottom right.

A Warehouse Management System (WMS) is an application that optimizes warehouse operations with Trans-In, Trans-Out, Inter-Warehouse Transfer, and inventory management features. It improves accuracy, reduces costs, and enhances supply chain efficiency with real-time tracking.

Warehouse Management System create using vue, laravel, with postgree database.

Workshop Management System



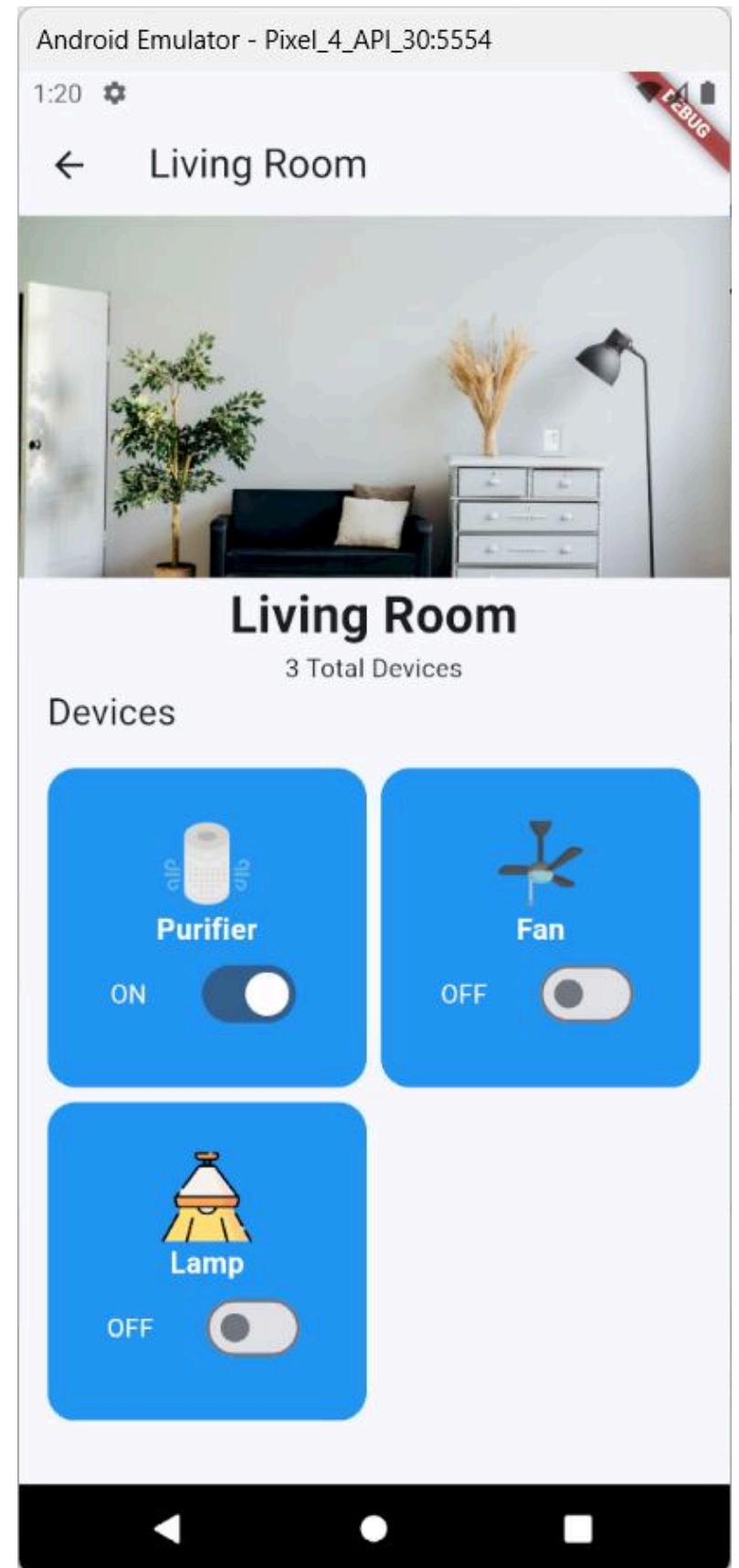
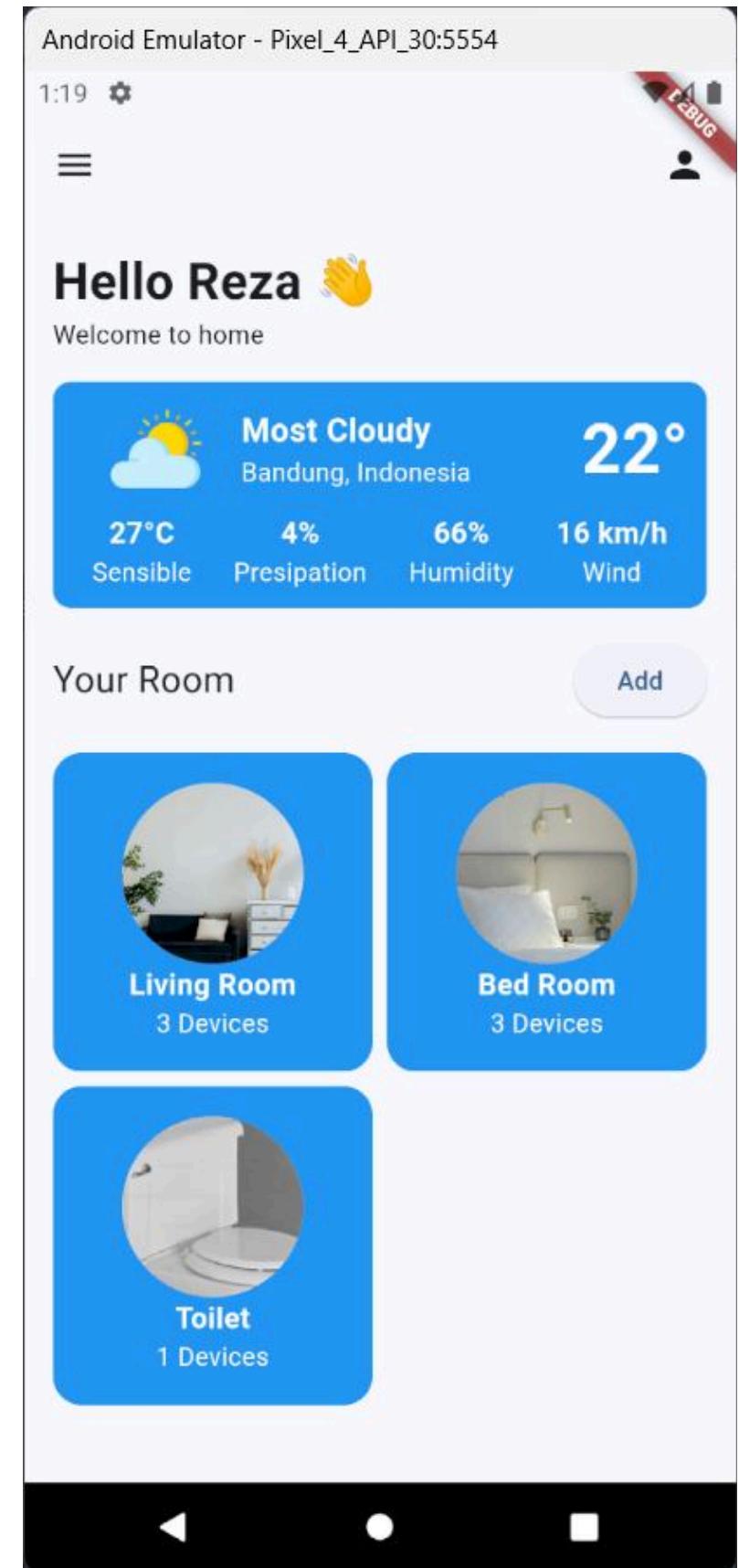
The image displays two screenshots of the Workshop Management System. The left screenshot shows the dashboard with various statistics: Total Workshop (0), Workshop Sudah Berjalan (0), Workshop Belum Berjalan (0), Menunggu Virtual Account (0), Menunggu Pembayaran (0), Menunggu Konfirmasi (1), Terdaftar (0), and Tertolak (0). The right screenshot shows a workshop details page for "Wlan 20 juni 2025", which is for mahasiswa jurusan Sistem Informasi. It includes a date (2025-07-25), price (Rp 50000), and a "Daftar Workshop" button. Navigation links like Dashboard, Workshop, Workshop Dikuti, Profil, and Logout are visible on both pages.

The Workshop Management System is a digital platform for organizing and booking workshops at Gunadarma University. It simplifies scheduling, registration, and resource management while providing real-time updates for efficient workshop administration.

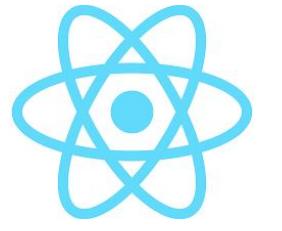
Workshop Management System create using React, laravel, with MySQL database.

Smart Room Monitoring

Smart Room Monitoring is a mobile IoT application built with Flutter that enables real-time room control. Integrated with Firebase, it provides seamless monitoring and management of room conditions, offering users instant access and control through their smartphones. The app ensures efficient room automation with reliable cloud-based data synchronization.



Co-working Space Booking system



This screenshot shows the payment interface within the booking system. It displays a payment window for a customer named 'reza zuliansyah' with an order ID of #2026442374. The amount is Rp40.000. The payment method is set to 'GoPay/GoPay Later'. The payment is due by 00:14:58. The booking details include 'Customer Name: reza zuliansyah', 'Date Book: 02/07/2025', and 'Booking ID: 21'. A QR code for payment is shown, along with links to 'How to pay', 'Download QRIS', and 'Check status'. The sidebar on the left shows navigation options like Dashboard, User & Role Permission, Master Sensor, Master Room, Product List, Cart, Booking, History, Profile, and Logout.

This screenshot shows the booking list interface. It displays three room options: 'Cozy 2' (Type: cozy), 'cozy 1' (Type: cozy), and 'cozy 1' (Type: cozy). Each room entry includes a thumbnail image, booking date, code, price, and maximum capacity. For example, 'Cozy 2' is booked for 22/07/2025, code 692900, price Rp 60.000,00, and max capacity 30. Below each room entry is a 'Feedback' button. The sidebar on the left shows navigation options like Dashboard, User & Role Permission, Master Sensor, Master Room, Product List, Cart, Booking, History, Profile, and Logout.

Co-Working Space Booking System

A digital platform designed to simplify room booking and monitoring in co-working spaces.

- Key Features:
 - Room booking system integrated with Midtrans Payment Gateway.
 - Temperature and humidity monitoring using sensors connected via MQTT Protocol.
 - User feedback analysis powered by AI Natural Language Processing (NLP).

co-working space booking system create using React.js, Laravel, PostgreSQL, and Python

Link : <https://drive.google.com/file/d/1EUTCI3NrNWRj6x32r5CQRtRKk0sXwsth/view?usp=sharing>

Certificates



SERTIFIKAT

MAGANG DAN STUDI INDEPENDEN BERSERTIFIKAT

Diberikan Kepada :

Reza Zuliansyah Sobirin

ID Kegiatan : 9876704 – Universitas Gunadarma - Sistem Informasi

Sebagai :

Peserta MSIB Angkatan 7

Telah berhasil menyelesaikan tugasnya di Martha Tilaar Group dalam program Martha Tilaar Development Program di bagian Information Technologi , dengan menyelesaikan proyek :
Sales Inventory and Warehouse M. S. , yang diselenggarakan pada tanggal 6 September – 31 Desember 2024.

Jakarta 31 Desember 2024
Ketua Program Magang
Martha Tilaar Group


Pingkan Tilaar

CAPAIAN PEMBELAJARAN PROGRAM

No.	Kompetensi	Definisi Kompetensi	Jam	Nilai Capaian	Deskripsi Nilai Capaian
1.	Web Programming	Pengembangan aplikasi berbasis web dengan Vue JS	100	90	Pengerjaan proyek front end sudah sangat baik
2.	Business Process Flow	Memahami proses bisnis dari projek yang dikerjakan	100	90	Pemahaman bisnis proses sudah sangat baik
3.	Mobile Programming	Pengembangan aplikasi berbasis android dengan Ionic dan Vue JS	100	80	Pemrograman berbasis android sudah dipahami dengan baik
4	Rest API	Pengembangan REST API untuk transaksi data dari front end ke database	100	90	Pengembangan REST API sudah dipahami dan dapat dikerjakan dengan sangat baik
5	Versioning	Memahami bagaimana cara kerja versioning projek untuk mengetahui versi pada repository	100	90	Pemahaman mengenai cara menggunakan versioning GIT sudah sangat baik

Ketua Program Magang
Martha Tilaar Group



Pingkan Tilaar



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI
PUSAT PRESTASI NASIONAL
BALAI PENGEMBANGAN TALENTA INDONESIA

Sertifikat

Nomor: 33452/BPTI/DIKTI/2023

Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi, Pusat Prestasi Nasional,
Balai Pengembangan Talenta Indonesia menyampaikan penghargaan kepada:

Reza Zuliansyah Sobirin

UNIVERSITAS GUNADARMA

atas partisipasi dan pencapaiannya sebagai:

Anggota 2 - PKM-Karsa Cipta 3

Judul:

AMICRON: Lingkungan Tumbuh Termodifikasi untuk Optimalisasi Budidaya Microgreen Organik dengan Penerapan Sistem Pengkabut dan Intermittent Lighting Colour Terotomasi

pada **Pekan Ilmiah Mahasiswa Nasional (PIMNAS) ke 36 Tahun 2023**

yang diselenggarakan Balai Pengembangan Talenta Indonesia sebagai unit pelaksana teknis Pusat Prestasi Nasional,
Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi bekerja sama dengan Universitas Padjadjaran
secara luring pada tanggal 26 November s.d. 1 Desember di Bandung, jawa Barat.



Asep Sukmayadi
NIP 197206062006041001



2VX344O14ZYQ

Diberikan kepada

Reza Zuliansyah Sobirin

Atas kelulusannya pada kelas

Memulai Pemrograman dengan Dart

27 Oktober 2024

Narendra Wicaksono
Chief Executive Officer
Dicoding Indonesia

**SERTIFIKAT
KOMPETENSI
KELULUSAN**



Verifikasi Sertifikat

dicoding.com/certificates/2VX344O14ZYQ

Berlaku hingga 27 Oktober 2027



Google Developers
Authorized Training Partner

Kelas ditujukan bagi pemula yang ingin belajar dasar bahasa pemrograman Dart dengan mengacu pada standar industri. Di akhir kelas, siswa dapat membuat program Dart dengan menggunakan IDE IntelliJ IDEA atau IDE Online seperti DartPad.

Materi yang dipelajari:

- **Pengenalan** : Pengenalan tentang apa itu Dart, karakteristiknya, dan platform apa saja yang didukung. (45 menit)
- **Program Dart Pertamamu** : Menyiapkan tools apa saja yang diperlukan untuk membuat program pertama menggunakan Dart. (1 jam 55 menit)
- **Dart Fundamental** : Memahami tentang teori dasar Dart dengan mempelajari konsep seperti menggunakan variabel, tipe data, operator, dan membuat fungsi dasar. (4 jam 20 menit)
- **Control Flow** : Memahami tentang bagaimana mengatur alur dari suatu program Dart, seperti percabangan dan perulangan. (1 jam 55 menit)
- **Collection** : Mempelajari tipe data dari Dart yang berguna untuk menyimpan beberapa objek data. (1 jam 15 menit)
- **Object Oriented Programming** : Memahami mengenai konsep OOP pada Dart, bagaimana membuat sebuah class, properti dan fungsi dari class, serta mensimulasikan problematika dunia nyata dalam paradigma Object-Oriented Programming (OOP). (3 jam 5 menit)
- **Functional Styles** : Memahami konsep functional programming seperti perilaku fungsi, lambda, high-order, dan closures. (1 jam 20 menit)
- **Dart Type System** : Memahami tentang type system atau aturan yang digunakan pada Dart. (55 menit)
- **Dart Futures** : Mempelajari bagaimana membuat dan menangani proses asynchronous pada Dart. (1 jam 5 menit)
- **Effective Dart** : Mengenal panduan bagaimana menulis kode Dart yang sesuai dengan coding convention. (50 menit)

Evaluasi Pembelajaran:

- Ujian akhir kelas

Total jam yang dibutuhkan untuk menyelesaikan kelas ini, mulai dari persiapan kelas sampai evaluasi belajar adalah **20 jam**.



81P24D6WQZOY

Diberikan kepada

Reza Zuliansyah Sobirin

Atas kelulusannya pada kelas

Belajar Membuat Aplikasi Flutter untuk Pemula

02 Desember 2024

Narendra Wicaksono
Chief Executive Officer
Dicoding Indonesia

**SERTIFIKAT
KOMPETENSI
KELULUSAN**



Verifikasi Sertifikat

dicoding.com/certificates/81P24D6WQZOY
Berlaku hingga 02 Desember 2027



Google Developers
Authorized Training Partner

Kelas ini ditujukan bagi bagi

pemula yang ingin memulai kariernya di bidang Flutter Development dengan mengacu pada standar industri. Di akhir kelas, siswa dapat membuat aplikasi Flutter dengan memanfaatkan widget untuk menyusun *layout*-nya.

Materi yang dipelajari:

- **Pengenalan Flutter** : Mengenal tentang Flutter dan instalasi alat-alat yang dibutuhkan untuk pengembangan. (4 jam 50 menit)
- **Dasar-Dasar Flutter** : Mempelajari dasar-dasar dalam membuat aplikasi Flutter dan pengenalan tentang package manager. (1 jam 45 menit)
- **Pengenalan Widget** : Mengenal widget-widget dasar yang umum digunakan dalam Flutter, navigasi antar halaman, dan bagaimana menambahkan asset serta gambar. (16 jam 40 menit)
- **Deployment** : Mampu melakukan build aplikasi Flutter ke dalam bentuk berkas APK, AAB, dan folder web. (1 jam 45 menit)

Evaluasi Pembelajaran:

- Submission (proyek akhir) berupa sebuah aplikasi Flutter sederhana dengan tema bebas.

Total jam yang dibutuhkan untuk menyelesaikan kelas ini, mulai dari persiapan kelas sampai evaluasi belajar adalah **40 jam**.



GRX52MO12X0M

Diberikan kepada

Reza Zuliansyah Sobirin

Atas kelulusannya pada kelas

Belajar Membuat Aplikasi Back-End untuk Pemula

22 Oktober 2023

Narendra Wicaksono
Chief Executive Officer
Dicoding Indonesia

**SERTIFIKAT
KOMPETENSI
KELULUSAN**



Verifikasi Sertifikat

dicoding.com/certificates/GRX52MO12X0M

Berlaku hingga 22 Oktober 2026



Kelas ini ditujukan untuk individu yang ingin melangkah menjadi seorang Back-End Developer dengan standar kompetensi internasional milik AWS. Di akhir kelas, siswa dapat membuat RESTful API sederhana secara mandiri untuk mendukung fungsionalitas suatu aplikasi.

Materi yang dipelajari:

- **Pengenalan ke Back-End :** Menjelaskan peran front-end dan back-end, bagaimana cara client dan server berkomunikasi melalui protokol HTTP, dan arsitektur RESTful API dalam membangun web service. (3 Jam)
- **Dasar-Dasar Node.js :** Mengenal Node.js serta mengetahui dasar dari Node.js seperti global dan process object, modularization, Node Package Manager (NPM), eventing, filesystem, dan teknik stream. (8 Jam)
- **Membangun Web Service menggunakan Node.js :** Membangun Web Service menggunakan Node.js secara native dan melalui framework Hapi, membangun RESTful API sederhana. (10 Jam)
- **Deploy Web Service :** Mengenal dan menggunakan Amazon EC2, mengoperasikan Amazon EC2 melalui SSH, menjalankan RESTful API di Amazon EC2. (5 Jam)
- **Mengonsumsi dan Menguji RESTful API menggunakan Postman :** Memasang Postman. Mengonsumsi RESTful API untuk tujuan pengujian dan menuliskan skenario uji otomatis menggunakan Postman. (5 Jam)

Evaluasi pembelajaran:

- **Submission:** Proyek akhir berupa praktik siswa berbentuk Bookshelf API berupa membuat Back-End dari aplikasi catatan yang memiliki fungsi Create, Read, Update, dan Delete.

Total jam yang dibutuhkan untuk menyelesaikan kelas ini, mulai dari persiapan kelas sampai evaluasi belajar, adalah 45 jam.



4EXG4NN29PRL

Diberikan kepada

Reza Zuliansyah Sobirin

Atas kelulusannya pada kelas

Belajar Dasar Pemrograman JavaScript

18 September 2023

Narendra Wicaksono
Chief Executive Officer
Dicoding Indonesia

**SERTIFIKAT
KOMPETENSI
KELULUSAN**



Verifikasi Sertifikat

dicoding.com/certificates/4EXG4NN29PRL

Berlaku hingga 18 September 2026



Kelas ini ditujukan untuk individu yang ingin melangkah menjadi seorang Web Developer/Back-end developer menggunakan teknologi Node.js menggunakan standar kompetensi industri yang divalidasi oleh AWS. Di akhir kelas, siswa dapat menguasai dasar JavaScript untuk pengembangan aplikasi web menggunakan Node.js.

Materi yang dipelajari:

- **Pengenalan Kelas** : Pengenalan kelas dan apa saja yang akan dipelajari. (10 menit)
- **Pengenalan JavaScript** : Pengenalan tentang apa itu JavaScript, bagaimana sejarahnya, dan beberapa alasan untuk mulai mempelajarinya. (30 menit)
- **JavaScript Fundamentals** : Menjelaskan dasar logika dan sintaksis pemrograman menggunakan JavaScript, seperti variabel, tipe data, dan perulangan. (5 jam 35 menit)
- **Data Structure** : Menjelaskan bagaimana menyimpan dan mengelola data yang lebih kompleks menggunakan Object, Array, Map, dan Set. (4 jam 35 menit)
- **Function** : Menjelaskan bagaimana mengelompokkan kode menjadi fungsi yang dapat dipanggil ulang. (4 jam 35 menit)
- **Object-Oriented Programming** : Menjelaskan konsep OOP pada JavaScript, bagaimana membuat class, properti, dan method dari class. (4 jam 55 menit)
- **Functional Programming** : Memahami konsep functional programming seperti perilaku fungsi, lambda, dan higher-order. (2 jam 35 menit)
- **Setup Environment** : Proses instalasi lingkungan pengembangan seperti Node.js dan IDE pada perangkat yang Anda miliki. (3 jam)
- **Module** : Menjelaskan bagaimana beberapa berkas JavaScript dapat saling berkomunikasi dan berbagi data satu sama lain. (2 jam 55 menit)
- **Error Handling** : Menjelaskan bagaimana menangani kegagalan yang mungkin muncul dalam program sehingga tidak berdampak kepada pengguna. (3 jam 35 menit)
- **Concurrency** : Menjelaskan bagaimana menangani dan membuat proses asynchronous pada JavaScript. (5 jam 55 menit)
- **Node Package Manager** : Mengenalkan beberapa library yang penting untuk ditambahkan ke dalam proyek aplikasi JavaScript. (1 jam 50 menit)
- **JavaScript Testing** : Menjelaskan bagaimana melakukan pengujian otomatis pada kode JavaScript. (3 jam 20 menit)

Evaluasi Pembelajaran:

- Ujian akhir kelas

Total jam yang dibutuhkan untuk menyelesaikan kelas ini, mulai dari persiapan kelas sampai evaluasi belajar, adalah 45 jam.



NVP78Q80RXR0

Diberikan kepada

Reza Zuliansyah Sobirin

Atas kelulusannya pada kelas

Belajar Membuat Front-End Web untuk Pemula

27 September 2023

Narendra Wicaksono
Chief Executive Officer
Dicoding Indonesia

**SERTIFIKAT
KOMPETENSI
KELULUSAN**



Verifikasi Sertifikat

dicoding.com/certificates/NVP78Q80RXR0

Berlaku hingga 27 September 2026

Kelas ini ditujukan untuk seorang Front-End Web Developer yang ingin mengembangkan website yang memiliki fungsionalitas lebih daripada hanya media informasi saja, sesuai dengan standar industri. Di akhir kelas, siswa dapat membuat aplikasi front-end web yang interaktif serta memiliki fitur penyimpanan menggunakan web storage.

Materi yang dipelajari:

- **Browser Object Model dan Document Object Model:** Mempelajari penerapan BOM dan DOM pada halaman website. Selain itu, modul ini mengajarkan teknik pemanipulasi DOM menggunakan JavaScript. (7 jam 55 menit)
- **Interaktif dengan Event:** Mempelajari penerapan event dalam menciptakan interaktifitas pada HTML element. (10 jam 45 menit)
- **Penyimpanan Data dengan Web Storage:** Mempelajari API browser yang berguna untuk penyimpanan data melalui Web Storage. Dalam modul ini mengajarkan mengenai tipe-tipe storage beserta penerapannya. (8 jam 25 menit)

Evaluasi Pembelajaran:

- Submission (proyek akhir) membuat sebuah website yang menerapkan teknik manipulasi DOM dan web storage

Total jam yang dibutuhkan untuk menyelesaikan kelas ini, mulai dari persiapan kelas sampai evaluasi belajar, adalah **45 jam**.



EYX4YJ54RZDL

Diberikan kepada

Reza Zuliansyah Sobirin

Atas kelulusannya pada kelas

Belajar Membuat Aplikasi Web dengan React

02 Oktober 2023

Narendra Wicaksono
Chief Executive Officer
Dicoding Indonesia

**SERTIFIKAT
KOMPETENSI
KELULUSAN**



Verifikasi Sertifikat

dicoding.com/certificates/EYX4YJ54RZDL

Berlaku hingga 02 Oktober 2026



Kelas ini ditujukan untuk seorang Front-End Web Developer yang ingin mengembangkan website yang komponen UI-nya *reusable, deklaratif*, dan bersifat reaktif terhadap perubahan data. Di akhir kelas ini, siswa dapat membuat aplikasi web dengan React yang memanfaatkan functional component, stateful component, dan controlled component.

Materi yang dipelajari:

- **Pengenalan React :** Berkenalan dengan React, mengetahui alasan mempelajari React, dan mengenal ekosistem yang ada di React (1 Jam 35 Menit)
- **Konsep Dasar React :** Belajar tentang konsep dasar React seperti composition, declarative code, unidirectional data flow, dan menyadari bahwa React hanyalah JavaScript (2 Jam 45 Menit).
- **React UI Component :** Belajar tentang membangun UI di React seperti mengenal element dan component. Serta, belajar juga konsep component properti yang membuat UI aplikasi bersifat reusable (7 Jam).
- **Stateful Component :** Belajar tentang class component, menggunakan state di dalam component, memahami dan mempraktikkan controlled component (6 Jam 50 Menit).

Evaluasi pembelajaran :

- Submission (Proyek Akhir) berupa membangun web aplikasi dengan React yang menerapkan *reusable component, stateful component, controlled component*.



NVP78KD6RXR0

Diberikan kepada

Reza Zuliansyah Sobirin

Atas kelulusannya pada kelas

Belajar Dasar Pemrograman Web

14 September 2023

Narendra Wicaksono
Chief Executive Officer
Dicoding Indonesia

**SERTIFIKAT
KOMPETENSI
KELULUSAN**



Verifikasi Sertifikat

dicoding.com/certificates/NVP78KD6RXR0

Berlaku hingga 14 September 2026



Google Developers
Authorized Training Partner

Kelas ini membahas tuntas dasar HTML dan CSS sebagai tiga fondasi pembuatan website. Fondasi tersebut diperlukan untuk Anda yang ingin mengembangkan kemampuan pengembangan website ke tahap yang lebih lanjut. Disusun dan diverifikasi oleh tim expert Dicoding, materi yang disajikan terstruktur dan komprehensif.

Materi yang dipelajari:

- **Pendahuluan:** Pengenalan mengenai website, server dan client, anatomi website, dan tools yang diperlukan dalam pengembangan halaman website. (40 menit)
- **Pengenalan HTML:** Mempelajari alat yang digunakan dalam membangun struktur halaman website. Modul ini membahas tentang HTML, struktur dasar dokumen HTML, dsb. (1 jam 10 menit)
- **Pendalaman HTML:** Mendalami penerapan HTML dalam membangun struktur halaman web secara lebih lanjut. Di antaranya seperti beragam elemen HTML, teknik mengorganisir konten website dengan elemen semantik, mengenal attribute pada elemen, generic element, table, dsb. Selain itu, modul ini membahas tentang perbedaan antara elemen yang bersifat inline dan block. (6 jam 45 menit)
- **Pengenalan CSS:** Mempelajari alat yang digunakan untuk memperindah tampilan halaman website. Modul ini membahas mengenai peranan CSS, cara kerjanya, cara menuliskan kodennya, anatomi dari CSS rule, dsb. (1 jam 50 menit)
- **Pendalaman CSS:** Mendalami penerapan CSS dalam mempercantik tampilan halaman website secara lebih lanjut. Di antaranya seperti variatif selector, styling untuk font dan text, memahami tentang foreground color dan background color, box model, shadow, positioning, layouting menggunakan float, dan media query. (15 jam 20 menit)
- **Layout Responsif dengan Flexbox:** Mempelajari teknik layouting menggunakan Flexbox dalam membangun konten halaman website. Fitur ini merupakan teknik baru di CSS dalam menyusun layout yang responsif dan dapat dikombinasikan dengan media query sehingga tampilan pada

perangkat mobile lebih optimal. (4 jam 5 menit)

- **Penutup:** Implementasi teknik yang telah dipelajari dalam pembuatan dan improvisasi pada sebuah proyek website sederhana. (10 jam 15 menit)

Evaluasi pembelajaran:

- Ujian Akhir
- Submission: tugas akhir membuat halaman website menggunakan teknik semantic HTML dan layouting

Total jam yang dibutuhkan untuk menyelesaikan kelas ini, mulai dari persiapan kelas sampai evaluasi belajar, adalah **41 jam**.



Sertifikat Pelatihan

Certificate of Training

NO. 524013

MENYATAKAN, BAHWA
This to certify that

Reza Juliansyah Sobirin

TELAH MENGIKUTI PELATIHAN
has completed the training of

Dasar Bahasa Pemrograman JavaScript
JavaScript Programming Language Fundamental

YANG DILAKSANAKAN PADA
Was held on

04 Mei 2023

Jakarta, 04 Mei 2023

Rektor

Universitas Gunadarma

Digitally signed by

Rector

Eka Sri Margianti

Prof. Dr. E. S. Margianti, SE, MM



Sertifikat ini telah ditanda tangani secara elektronik sesuai dengan standart yang berlaku dan diakui secara sah oleh hukum.

Prof. Dr. E. S. Margianti, SE, MM

**Pelatihan****Dasar Bahasa Pemrograman JavaScript***Course Title**JavaScript Programming Language Fundamental*

Materi	Subjects
1. Pendahuluan : Kelebihan Bahasa Pemrograman JavaScript	1. Getting Started JavaScript : JavaScript Excess
2. Pemrograman JavaScript : Membuat Program Pertama Hello World, Struktur Program, Variabel dan Tipe Data, Penamaan Variabel, Variabel Scope, Tipe Variabel, Karakter Escape dan Unicode, Operator, Array, Percabangan, Perulangan, Message Box	2. JavaScript Programming : Make the First Program Hello World, JavaScript Program Structure, Variable and Data Type, Variable Naming, Scope variable, Variable Type, Escape Characters and Unicodes, Operator, Array, Statement of Decision Making, Looping Statement, Message Box
3. Pemrograman Berorientasi Obyek JavaScript: Pengenalan Object, Property dan Method, Membuat dan Memanggil Object, This dalam JavaScript	3. Object Oriented Programming in JavaScript : Introducing Object, Property and Method, Create and Call Object, This in JavaScript

Jakarta, 04 Mei 2023

Rector

Universitas Gunadarma

Digitally signed by

Rector*Eka Sri Margianti*

Prof. Dr. E. S. Margianti, SE, MM



Sertifikat ini telah ditanda tangani secara elektronik sesuai dengan standart yang berlaku dan diakui secara sah oleh hukum.

Prof. Dr. E. S. Margianti, SE, MM



Sertifikat Pelatihan

Certificate of Training

NO. 022262

MENYATAKAN, BAHWA
This to certify that

Reza Juliansyah Sobirin

TELAH MENGIKUTI PELATIHAN
has completed the training of

PEMROGRAMAN C# UNTUK TINGKAT PEMULA
C# FOR BEGINNER

YANG DILAKSANAKAN PADA
Was held on

Agustus 2023

Jakarta, 21 Agustus 2023

Rektor

Universitas Gunadarma

Digitally signed by

Rector

Eka Sri Margianti

Prof. Dr. E. S. Margianti, SE, MM



Sertifikat ini telah ditanda tangani secara elektronik sesuai dengan standar yang berlaku dan diakui secara sah oleh hukum.

Prof. Dr. E. S. Margianti, SE, MM



Pelatihan

PEMROGRAMAN C# UNTUK TINGKAT PEMULA

Course Title

C# FOR BEGINNER

Materi	Subjects
Pengenalan C#	Introduction C#
Tipe dan Struktur Data C#	Type and Structur Data C#
Pencabangan dan Pengulangan	Condition and Looping
Pemrograman Berbasis Objek	OOP
Memulai Pengembangan Web	Start Web Development
Controller	Controller
Active X Data Object.Net	Active X Data Object.Net
Project & Debugging	Project & Debugging

Jakarta, 21 Agustus 2023

Rektor

Universitas Gunadarma

Digitally signed by

Rector

Eka Sri Margianti

Prof. Dr. E. S. Margianti, SE, MM



Sertifikat ini telah ditandai tangani secara elektronik sesuai dengan standar yang berlaku dan diakui secara sah oleh hukum.

Prof. Dr. E. S. Margianti, SE, MM



Sertifikat Pelatihan

Certificate of Training

NO. 455121

MENYATAKAN, BAHWA
This to certify that

Reza Juliansyah Sobirin

TELAH MENGIKUTI PELATIHAN
has completed the training of

PEMROGRAMAN GO UNTUK TINGKAT MENENGAH
GO-LANG FOR INTERMEDIATE

YANG DILAKSANAKAN PADA
Was held on

Februari 2024

Jakarta, 19 Februari 2024

Rektor

Universitas Gunadarma

Digitally signed by

Rector

Eka Sri Margianti

Prof. Dr. E. S. Margianti, SE, MM



Sertifikat ini telah ditanda tangani secara elektronik sesuai dengan standar yang berlaku dan diakui secara sah oleh hukum.

Prof. Dr. E. S. Margianti, SE, MM



Pelatihan

**PEMROGRAMAN GO UNTUK TINGKAT
MENENGAH**

Course Title

GO-LANG FOR INTERMEDIATE

Materi	Subjects
Test Driven Development dan Unit Test	Unit Test and Test Driven Development
Function & Method	Function & Method
Structure Query Language (SQL) pada Bahasa Pemrograman Go	Structure Query Language (SQL) in Go Language
HTTP REQUEST Pada Bahasa Pemrograman GO	HTTP Request in Go Language
Polymer : Properties, Data Binding, Observer & Compute	Polymer : Properties, Data Binding, Observer & Compute
Polymer : Layout Styling 1	Polymer : Layout Styling 1
Polymer : Layout Styling 2	Polymer : Layout Styling 2
Deployment	Deployment

Jakarta, 19 Februari 2024

Rektor

Universitas Gunadarma

Digitally signed by

Rector

Eka Sri Margianti

Prof. Dr. E. S. Margianti, SE, MM



Sertifikat ini telah ditanda tangani secara elektronik sesuai dengan standar yang berlaku dan diakui secara sah oleh hukum.

Prof. Dr. E. S. Margianti, SE, MM



Sertifikat Pelatihan

Certificate of Training

NO. 862403

MENYATAKAN, BAHWA

This to certify that

Reza Juliansyah Sobirin

TELAH MENGIKUTI PELATIHAN

has completed the training of

PEMROGRAMAN C# UNTUK TINGKAT MENENGAH

C# FOR INTERMEDIATE

YANG DILAKSANAKAN PADA

Was held on

Agustus 2024

Jakarta, 19 Agustus 2024

Rektor

Universitas Gunadarma



Sertifikat ini telah ditanda tangani secara elektronik sesuai dengan standar yang berlaku dan diakui secara sah oleh hukum.

Prof. Dr. E. S. Margianti, SE, MM



Pelatihan

**PEMROGRAMAN C# UNTUK TINGKAT
MENENGAH**

Course Title

C# FOR INTERMEDIATE

Materi	Subjects
ASP.Net	ASP.Net
Web Form	Web Form
ASP.Net Razor(Syntax)	ASP.Net Razor(Syntax)
ASP.Net Razor(Model, View, Controller)	ASP.Net Razor(Model, View, Controller)
Active X Data Object.Net/Ado.Net	Active X Data Object.Net/Ado.Net
Web API	Web API
Web API(Entity Frame Work)	Web API(Entity Frame Work)
Web API(on User Application)	Web API(on User Application)

Jakarta, 19 Agustus 2024

Rektor

Universitas Gunadarma



Sertifikat ini telah ditanda tangani secara elektronik sesuai dengan standar yang berlaku dan diakui secara sah oleh hukum.

Prof. Dr. E. S. Margianti, SE, MM



Sertifikat Pelatihan

Certificate of Training

NO. 094884

MENYATAKAN, BAHWA
This to certify that

Reza Juliansyah Sobirin

TELAH MENGIKUTI PELATIHAN
has completed the training of

DASAR PEMROGRAMAN BERBASIS WEB
FUNDAMENTAL WEB PROGRAMMING

YANG DILAKSANAKAN PADA
Was held on

Februari 2022

Jakarta, 21 Februari 2022

Rektor

Universitas Gunadarma

Digitally signed by

Rector

Eka Sri Margianti

Prof. Dr. E. S. Margianti, SE, MM



Sertifikat ini telah ditanda tangani secara elektronik sesuai dengan standar yang berlaku dan diakui secara sah oleh hukum.

Prof. Dr. E. S. Margianti, SE, MM



Pelatihan

DASAR PEMROGRAMAN BERBASIS WEB

Course Title

FUNDAMENTAL WEB PROGRAMMING

Materi	Subjects
Pengantar Pemrograman Web	Introduction of Web Programming
Pengantar Pemrograman Go	Introduction of Go Programming
Struktur Kontrol di Go	Looping Structure on Go
Pengenalan J2EE dan Servlet	Introduction of J2EE and Servlet
Java Server Page dan Aplikasi Berbasis Web dengan J2EE	Introduction of Java Server Page and Web Base Application with J2EE
Pengenalan .NET Framework dan Bahasa Pemrograman C#	Introduction of .NET Framework and C# Programming
Server Control dan CSS pada ASP.Net	Server Control and CSS on ASP.NET
Application State	Application State

Jakarta, 21 Februari 2022

Rektor

Universitas Gunadarma

Digitally signed by

Rector

Eka Sri Margianti

Prof. Dr. E. S. Margianti, SE, MM



Sertifikat ini telah ditanda tangani secara elektronik sesuai dengan standar yang berlaku dan diakui secara sah oleh hukum.

Prof. Dr. E. S. Margianti, SE, MM



Sertifikat Pelatihan

Certificate of Training

NO. 782229

MENYATAKAN, BAHWA
This to certify that

Reza Juliansyah Sobirin

TELAH MENGIKUTI PELATIHAN
has completed the training of

PEMROGRAMAN GO UNTUK TINGKAT PEMULA

GO-LANG FOR BEGINNER

YANG DILAKSANAKAN PADA
Was held on

Februari 2023

Jakarta, 20 Februari 2023

Rektor

Universitas Gunadarma

Digitally signed by

Rector

Eka Sri Margianti

Prof. Dr. E. S. Margianti, SE, MM



Sertifikat ini telah ditanda tangani secara elektronik sesuai dengan standar yang berlaku dan diakui secara sah oleh hukum.

Prof. Dr. E. S. Margianti, SE, MM

**Pelatihan****PEMROGRAMAN GO UNTUK TINGKAT PEMULA***Course Title**GO-LANG FOR BEGINNER*

Materi	Subjects
Konsep Dasar Bahasa Pemrograman Go	Fundamental Concept of Go Programming Language
Variabel, Tipe Data, Konversi Data, Konstanta, Defer, dan Operator Pada Golang	Variables, Data Type, Data Conversion, Constant, Defer, and Operator Go Language
Perulangan, Percabangan (Seleksi Kondisi) pada Bahasa Pemrograman Go	Looping and Condition of Go Language
Struct, Pointer, Slice dan Map Menggunakan Bahasa Pemrograman Go	Struct, Pointer, Slice, and Map of Go Language
Polymer : Installasi, Running Staterkit	Installation and Running Starter Kit
Polymer: Struktur folder dan Layout	Polymer: Folder Structure and Layout
Polymer : Client Side Routing pada Polymer	Client Side Routing on Polymer
Polymer : Web Server, JSON, Polymer Menggunakan Bahasa Pemrograman Go	Go Web Server, JSON, and Polymer

Jakarta, 20 Februari 2023

Rector

Universitas Gunadarma

Digitally signed by

Rector*Eka Sri Margianti*

Prof. Dr. E. S. Margianti, SE, MM



Sertifikat ini telah ditanda tangani secara elektronik sesuai dengan standart yang berlaku
dan diakui secara sah oleh hukum.

Prof. Dr. E. S. Margianti, SE, MM



Sertifikat Pelatihan

Certificate of Training

NO. 818860

MENYATAKAN, BAHWA
This to certify that

Reza Juliansyah Sobirin

TELAH MENGIKUTI PELATIHAN
has completed the training of

Merancang Perangkat Lunak

Designing Software

YANG DILAKSANAKAN PADA
Was held on

27 Mei - 14 Juni 2025

Jakarta, 14 Juni 2025

Rektor

Universitas Gunadarma

Digitally signed by

Rector

Eka Sri Margianti

Prof. Dr. E. S. Margianti, SE, MM



Sertifikat ini telah ditanda tangani secara elektronik sesuai dengan standar yang berlaku dan diakui secara sah oleh hukum.

Prof. Dr. E. S. Margianti, SE, MM



Pelatihan

Merancang Perangkat Lunak

Course Title

Designing Software

Materi	Subjects
Merancang Struktur Perangkat Lunak	Designing Software Structures
Merancang Komponen Perangkat Lunak	Designing Software Components
Merancang User Interface (UI)	Designing the User Interface (UI)
Merancang User Experience (UX)	Designing User Experience (UX)

Jakarta, 14 Juni 2025

Rector

Universitas Gunadarma

Digitally signed by

Rector

Eka Sri Margianti

Prof. Dr. E. S. Margianti, SE, MM



Sertifikat ini telah ditanda tangani secara elektronik sesuai dengan standar yang berlaku dan diakui secara sah oleh hukum.

Prof. Dr. E. S. Margianti, SE, MM



Sertifikat Pelatihan

Certificate of Training

NO. 744231

MENYATAKAN, BAHWA
This to certify that

Reza Juliansyah Sobirin

TELAH MENGIKUTI PELATIHAN
has completed the training of

DASAR PERENCANAAN SUMBERDAYA PERUSAHAAN *FUNDAMENTAL ERP*

YANG DILAKSANAKAN PADA
Was held on

Agustus 2022

Jakarta, 22 Agustus 2022

Rektor

Universitas Gunadarma

Digitally signed by

Rector

Eka Sri Margianti

Prof. Dr. E. S. Margianti, SE, MM



Sertifikat ini telah ditanda tangani secara elektronik sesuai dengan standar yang berlaku dan diakui secara sah oleh hukum.

Prof. Dr. E. S. Margianti, SE, MM



Pelatihan

DASAR PERENCANAAN SUMBERDAYA PERUSAHAAN

Course Title

FUNDAMENTAL ERP

Materi	Subjects
Konsep Enterprise Resource Planning	Enterprise Resource Planning Concept
Konsep Dasar ADempiere	The Basic Concept of Adempiere
Purchasing dalam ADempiere	Purchasing on Adempiere
Gambaran Teknologi NAV	Introduction of NAV Technology
Purchasing dalam NAV	Purchasing on NAV
Sales Order dalam NAV	Sales Order on NAV
Bill of Material (BOM) dalam NAV	Bill of Material (BOM) on NAV
Pengenalan SAP (System Application and Product in Data Processing)	Introduction of SAP (System Application and Product in Data Processing)

Jakarta, 22 Agustus 2022

Rektor

Universitas Gunadarma

Digitally signed by

Rector

Eka Sri Margianti

Prof. Dr. E. S. Margianti, SE, MM



Sertifikat ini telah ditanda tangani secara elektronik sesuai dengan standart yang berlaku dan diakui secara sah oleh hukum.

Prof. Dr. E. S. Margianti, SE, MM

Thanks