

Dalam laporan penelitian sistem yang di buat, penulis memilih objek penelitian dalam perancangan suatu sistem Penyewaan Lapangan Futsal.

Metodologi

Dalam perancangan sistem yang dibangun penulis menerapkan beberapa metode penelitian dalam perancangan sistem tersebut yaitu :

Rancangan Database

Rancangan Database terdiri dari kamus data dan ERD (Entity Relationship Diagram)

Rancangan Aplikasi

Rancangan Aplikasi menggunakan UML (Unified Modeling Language) yang terdiri dari Use case diagram, Sequence diagram, Class diagram.

Arsitektur Teknologi

Arsitektur teknologi informasi adalah suatu kerangka terpadu untuk memperoleh dan mengembangkan TI untuk mencapai tujuan strategis. Hal ini memiliki baik komponen logis maupun teknis. Komponen logis meliputi misi, kebutuhan fungsional dan informasi, konfigurasi sistem, dan arus informasi. Komponen teknis termasuk standar dan aturan TI yang akan digunakan untuk mengimplementasikan arsitektur logis