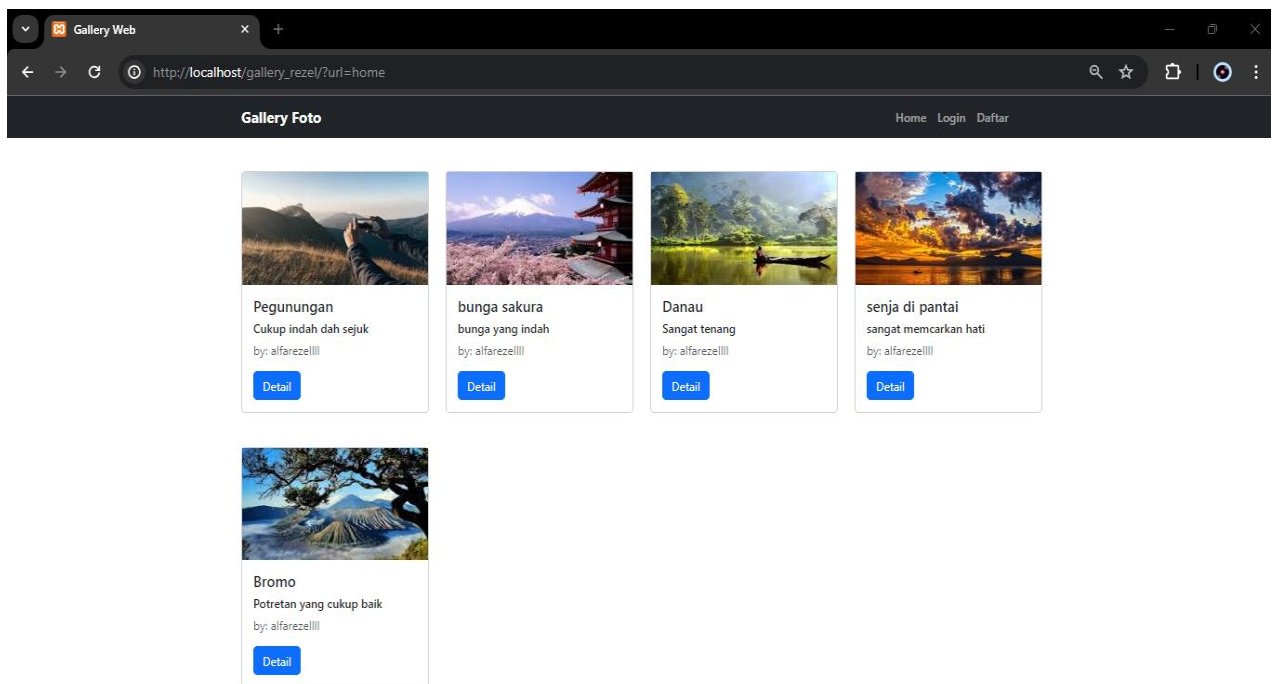


## Buku Petunjuk Penggunaan Aplikasi (User Manual)

### WEBSITE GALLERI FOTO



TAHUN AJARAN 2023 – 2024

SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN ANGKASA

HUSEIN SASTRANEGARA

## **1. PENDAHULUAN**

### **1.1 Tujuan Pembuatan Dokumen**

Dokumen user manual Aplikasi Sistem Jaringan Penelitian ini dibuat untuk tujuan sebagai berikut:

1. Untuk memperkenalkan website
2. Agar memudahkan user menyimpan foto

### **1.2 Deskripsi Umum Sistem**

#### **1.2.1 Deskripsi Umum Aplikasi**

Aplikasi Website Galeri ini adalah aplikasi yang ditujukan kepada user untuk menyimpan gambar pada sebuah galeri dalam bentuk dekstop. Website ini memiliki beberapa fitur yang sama seperti galeri pada aplikasi yang sudah ada.

#### **1.2.2 Deskripsi Umum Kebutuhan Aplikasi**

Aplikasi ini membutuhkan beberapa kebutuhan seperti database untuk menyimpan data gambar serta data pengguna yang ingin memasukan gambar pada aplikasi tersebut.

### **1.3 Deskripsi Dokumen**

Dokumen ini dibuat untuk memberikan panduan penggunaan aplikasi **Sistem Jaringan Penelitian**. Dokumen ini berisikan informasi sebagai berikut:

#### **1. BAB I.**

Berisi informasi umum yang merupakan bagian pendahuluan, yang meliputi tujuan pembuatan dokumen, deskripsi umum sistem serta deskripsi dokumen.

#### **2. BAB II**

Berisi perangkat yang dibutuhkan untuk penggunaan website gallery meliputi perangkat lunak dan perangkat hardware

#### **3. BAB III**

Berisi *user manual* aplikasi website gallery

## **2. PERANGKAT YANG DIBUTUHKAN**

### **2.1 Perangkat Lunak**

Perangkat lunak yang digunakan adalah:

1. Phpmyadmin sebagai database.
2. Visual Code sebagai text editor.
3. Draw.io sebagai software pembuatan flowchart
4. Figma/Canva sebagai sofeware pembuatan MokcUp.

## **2.2 Perangkat Keras**

Perangkat keras yang digunakan adalah:

1. Komputer/Laptop
2. Mouse sebagai peralatan antarmuka
3. Monitor sebagai peralatan antarmuka
4. Keyboard sebagai peralatan antarmuka.

## **2.3 Pengguna Aplikasi**

Pengguna aplikasi yang akan menggunakan aplikasi adalah sebagai berikut:

1. Memiliki pemahaman tentang antar muka komputer
2. Memiliki pemahaman proses penyimpanan data.

## **3. MENU DAN CARA PENGGUNAAN**

### **3.1 Struktur Menu**

Adapun struktur menu pada Aplikasi galeri adalah sebagai berikut:

#### **1. Menu Yang Ada Aplikasi**

- Beranda
- Upload/Tambah Foto
- Edit/Mengubah Foto
- Delete/Menghapus foto
- Login user
- Logout
- Registrasi

### **3.2 Pengguna**

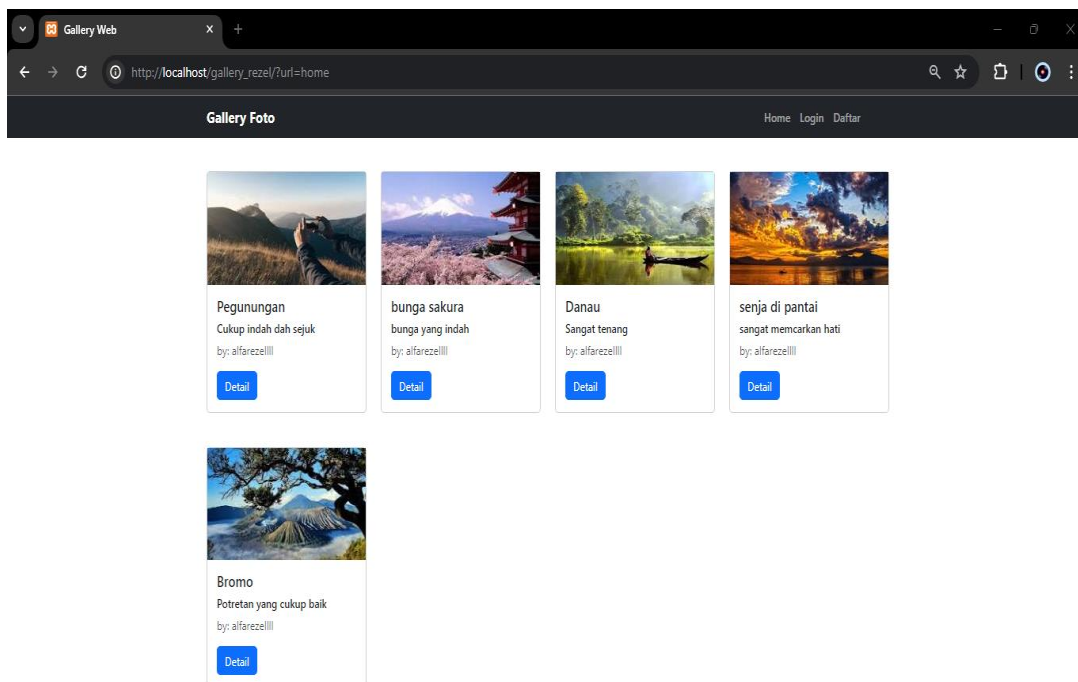
Pada bagian ini akan dijelaskan mengenai menu-menu yang ada pada website dan cara penggunaannya.

### 3.2.1 Cara Membuka Aplikasi

Untuk memulai akses terhadap aplikasi WebGallery ini:

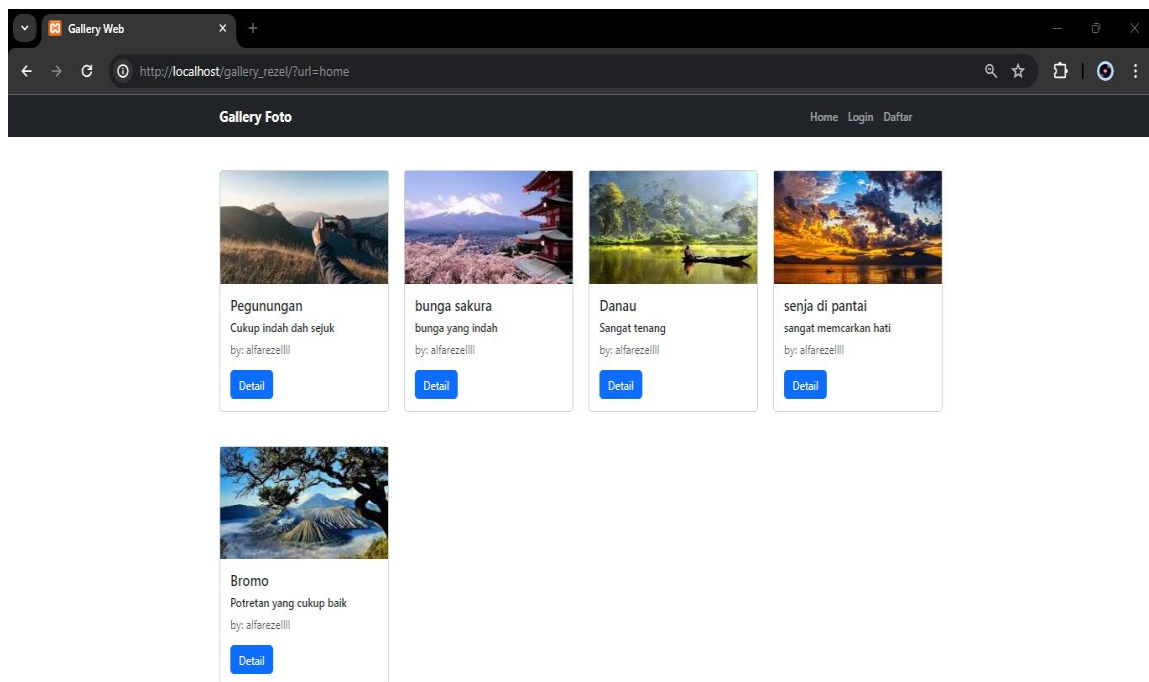
1. Bukalah aplikasi WebGallery melalui web browser (IE atau Mozilla FireFox ataulainnya) dengan alamat url sebagai berikut:  
(rezelgallery.000webhostapp.com).
2. Kemudian tekan **Enter** pada tombol keyboard atau klik tombol **Go** pada browser.
3. Akan muncul tampilan halaman depan aplikasi WebGallery.

Maka pada layar akan tampak menu Halaman WebGallery sepertipada gambar 3.1.



### 3.2.2 Halaman Beranda

Pada halaman beranda terdapat beberapa fitur yang tersedia pada gambar berikut :



Pada halaman ini akan terlihat menu-menu pada bagian atas : Home, Login, dan Register

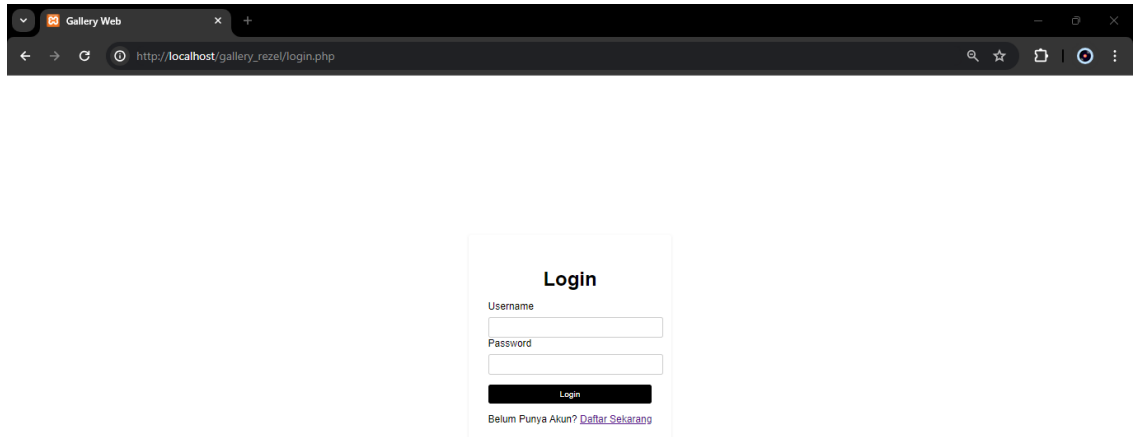


#### a. Beranda

Pada menu menampilkan halaman awal dari WebGallery.

Pilihan yang muncul dalam menu ini adalah Home, Login, dan Daftar/Re

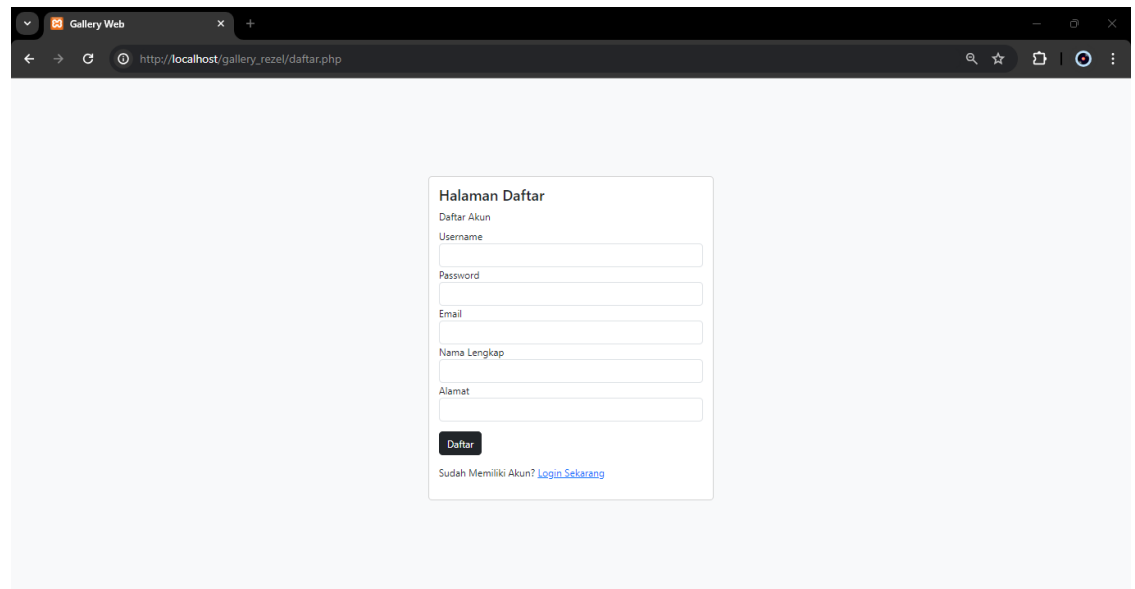
- 1) Login merupakan halaman yang berisi proses yang memungkinkan pengguna untuk mengakses akun mereka dengan memasukkan informasi keamanan yang benar, Seperti nama pengguna atau alamat email, dan kata sandi yang telah dibuat sebelumnya di registrasi.



The screenshot shows a web browser window with the title 'Gallery Web' and the URL 'http://localhost/gallery\_rezel/login.php'. The page displays a 'Login' form with the following elements:

- Login** (Section Header)
- Username** (Label) with an input field.
- Password** (Label) with an input field.
- Login** (Submit Button)
- Belum Punya Akun? [Daftar Sekarang](#)** (Link)

- 2) Daftar/Register merupakan proses pendaftaran atau pembuatan akun pengguna

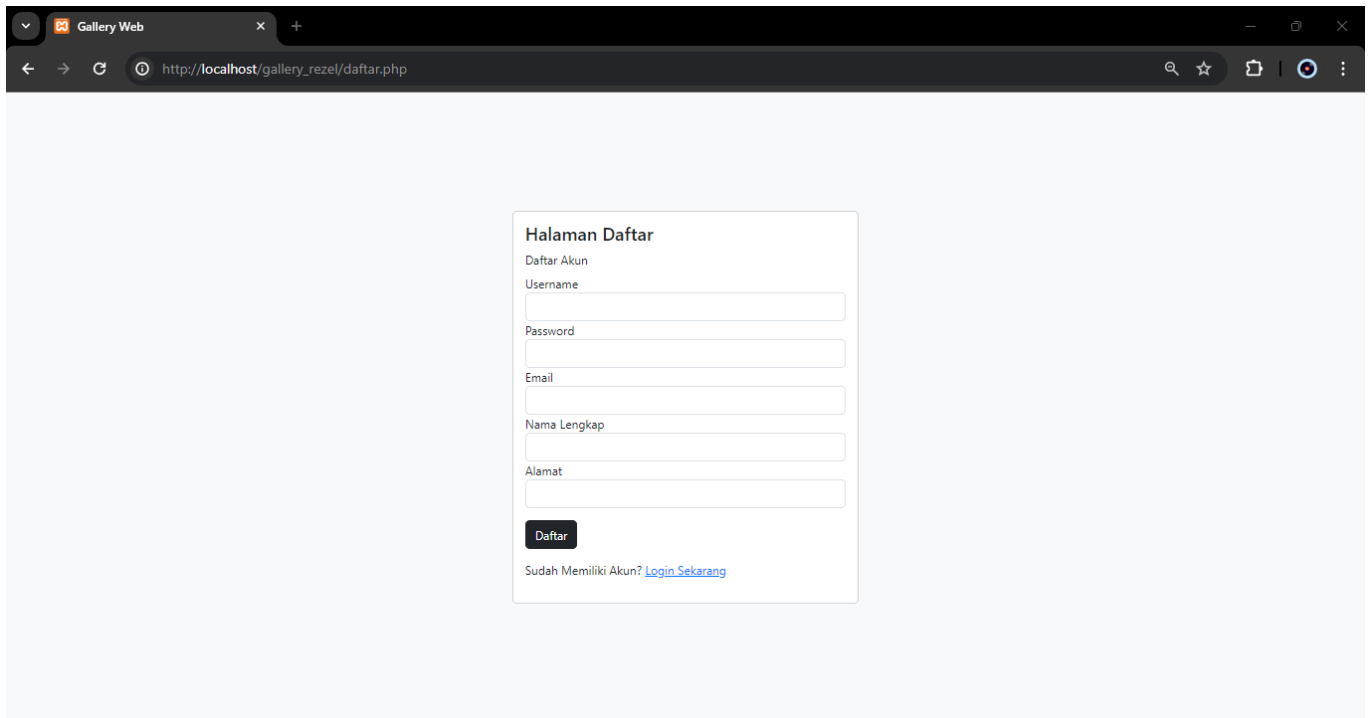


The screenshot shows a web browser window with the title 'Gallery Web' and the URL 'http://localhost/gallery\_rezel/daftar.php'. The page displays a 'Halaman Daftar' (Registration Page) form with the following elements:

- Halaman Daftar** (Section Header)
- Daftar Akun** (Section Header)
- Username** (Label) with an input field.
- Password** (Label) with an input field.
- Email** (Label) with an input field.
- Nama Lengkap** (Label) with an input field.
- Alamat** (Label) with an input field.
- Daftar** (Submit Button)
- Sudah Memiliki Akun? [Login Sekarang](#)** (Link)

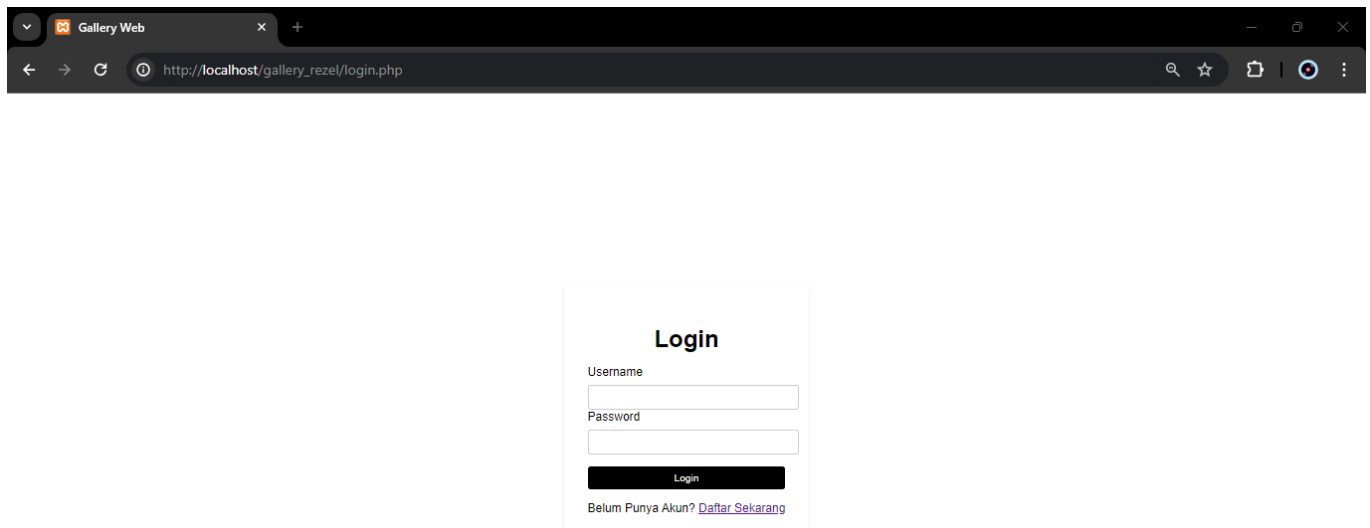
### 3.2.3 Step by step pembuatan akun website gallery

A. Pertama tama masuk ke halaman register atau daftar



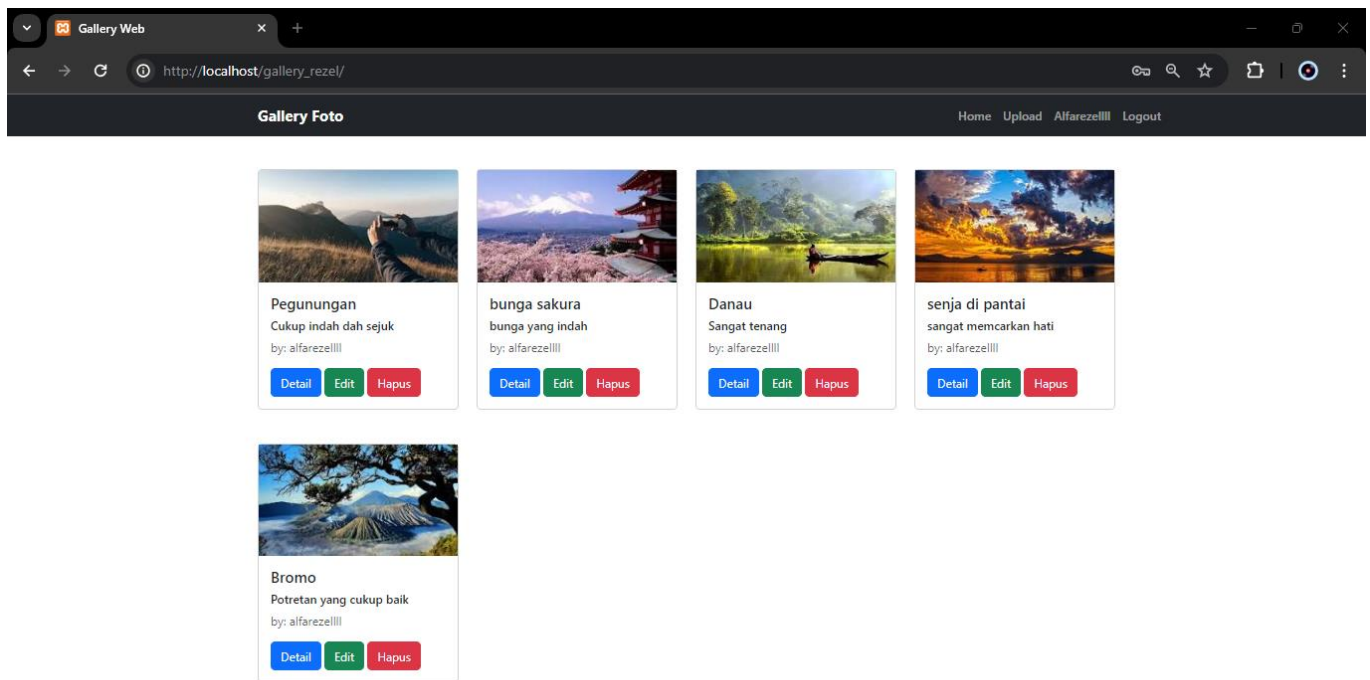
The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying `http://localhost/gallery_rezel/daftar.php`. The page content is a registration form titled "Halaman Daftar". Below the title is the subtitle "Daftar Akun". The form contains five input fields: "Username", "Password", "Email", "Nama Lengkap", and "Alamat". Below these fields is a dark "Daftar" button. At the bottom of the form, there is a link that says "Sudah Memiliki Akun? [Login Sekarang](#)".

B. Setelah berhasil resgiter, maka user akan memasukan username dan password



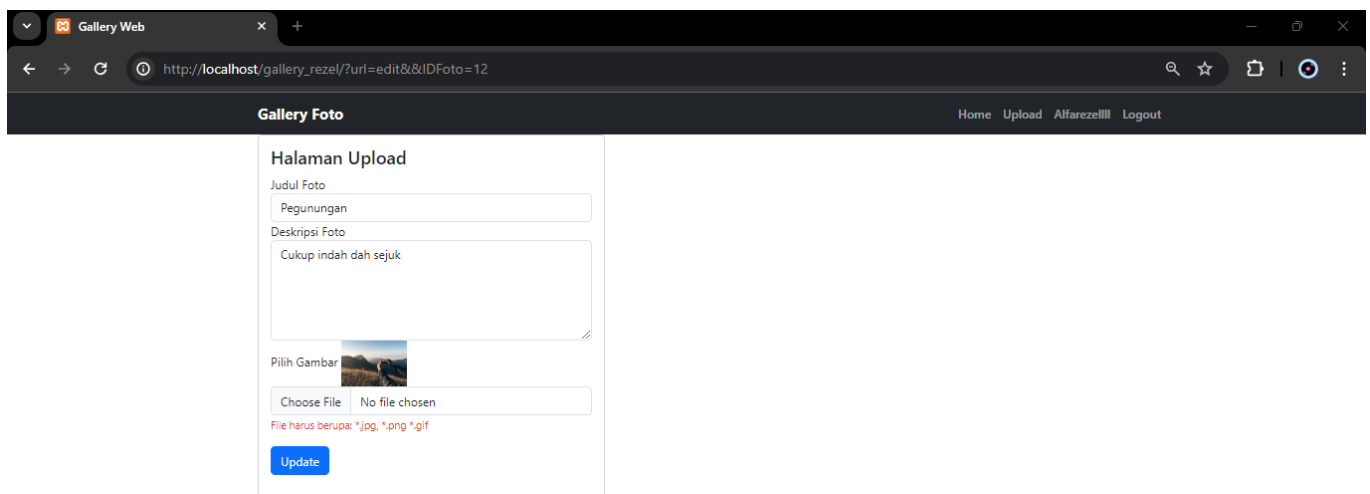
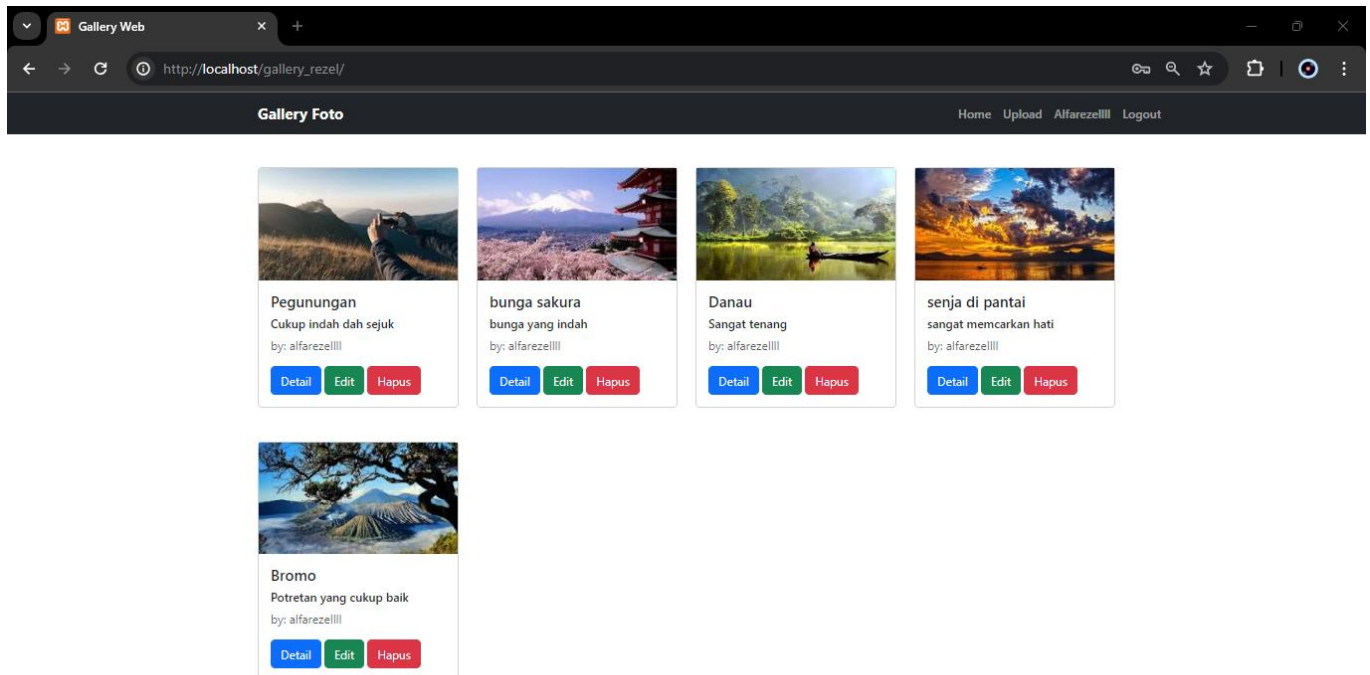
The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying `http://localhost/gallery_rezel/login.php`. The page content is a login form titled "Login". Below the title are two input fields: "Username" and "Password". Below these fields is a dark "Login" button. At the bottom of the form, there is a link that says "Belum Punya Akun? [Daftar Sekarang](#)".

C. Selanjutnya adalah user akan masuk ke home

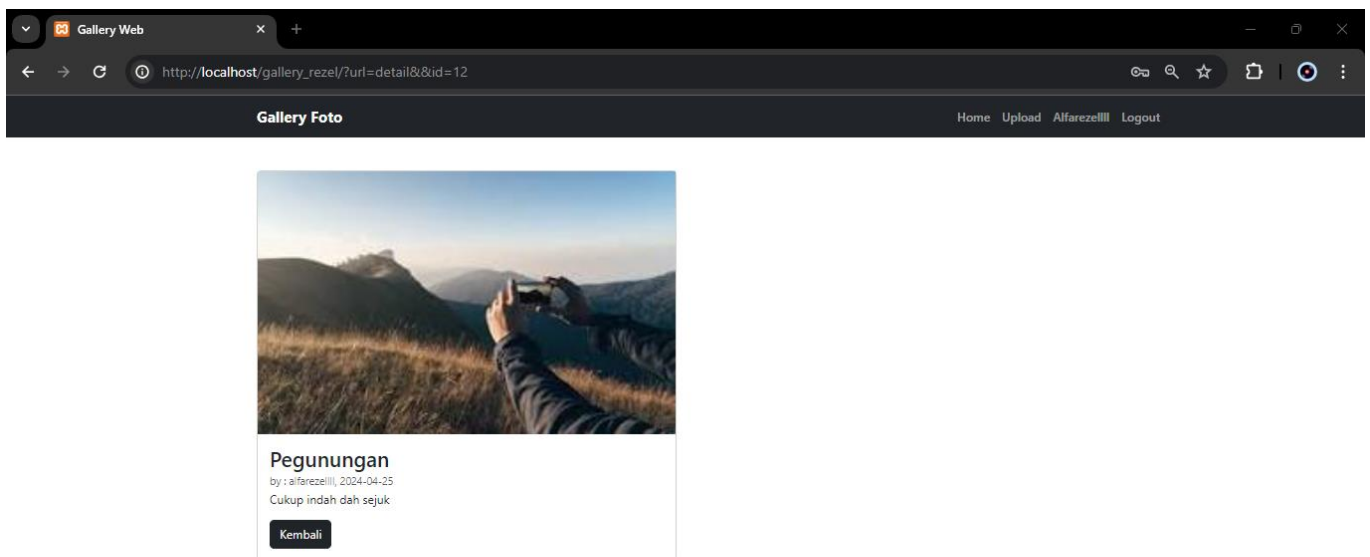
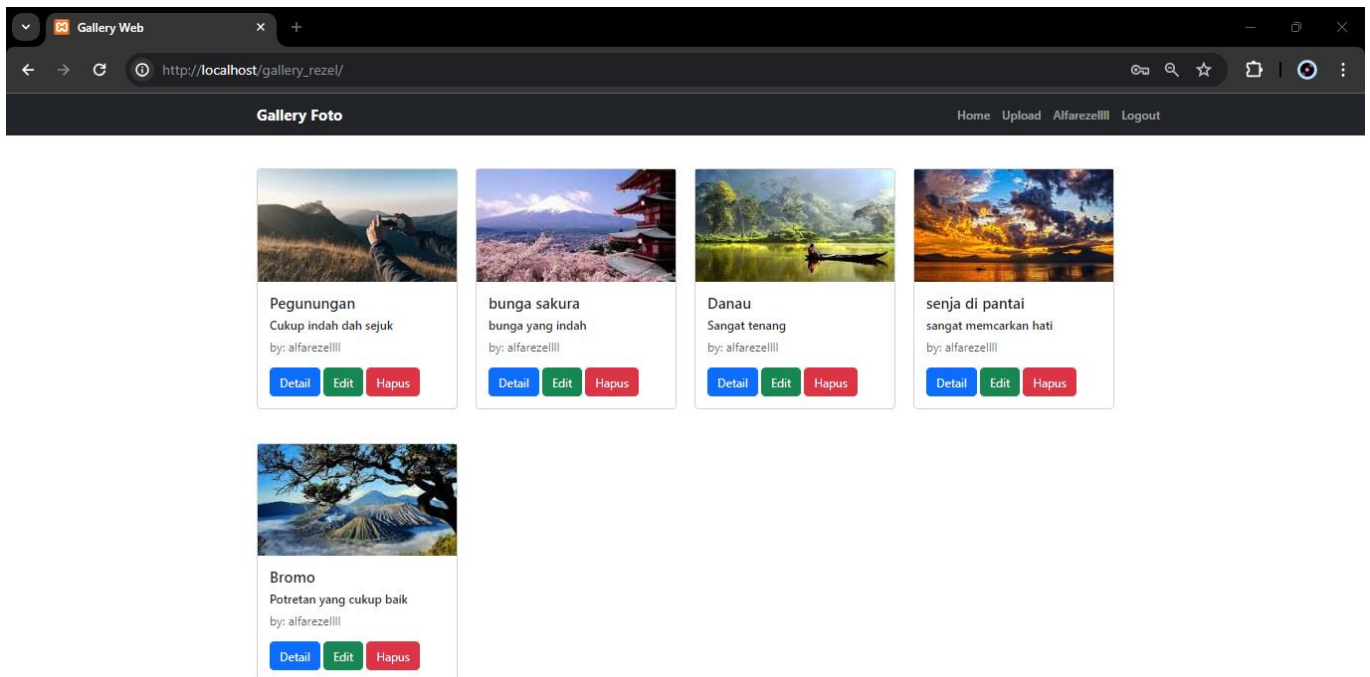




D. DSelanjutnya jika user mengklik tombol edit maka user akan menuju ke halaman edit untuk memulai mengubah datafoto yang telah ada.



E. Kemudian jika user menekan tombol hapus maka data yang ada akan terhapus dan menghilang dari halaman home.



F. Dan disini ada tombol logout untuk kembali ke halaman home sebelum login.

