## Вычмат лаба5

# "Интерполяция сплайнами"

Вариант 19

Б9122-02.03.01сцт 2 группа

## Цель

- 1) Закодить генерацию сплайна с помощью метода моментов
- 2) Построить табличку абсолютных и относительных ошибок (зависимость от количества узлов)
- 3) Построить график зависимости абсолютной ошибки от количества узлов
- 4) Сделать вывод о поведении ошибки

### Ход работы

▼ 1) Генерация сплайна

Я выбрал второе краевое условие, т.к. при нём матрица системы выглядит наиболее простой

Второе условие подразумевает использование второй производной, потому объявляю её вместе со своей функцией:

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt

brd = [0.4, 0.9]

def f(x):
    |----return x*x + np.log10(x)

def df(x):
    |-----return 2*x + 0.434294481903/x

def ddf(x): # для 2-го краевого условия

def ddf(x): # для 2-го краевого условия

return 2 - 0.434294481903/x/x
```

Сплайн по факту есть условная функция, которая на каждом узловом отрезке принимает новые коэффициенты для кубического полинома. Значит необходимо получить три массива значений. Для этого существует **метод монотонной прогонки** 

Его я вывел в отдельную функцию:

```
def Schplein build():
17
                             # === Метод монотонной прогонки и его комплектующие ======== #
                             C = [0] + [hs[i] / (hs[i] + hs[i+1]) for i in range (0,n-1)] + [0]
                             A = [0] + [hs[i+1] / (hs[i] + hs[i+1])  for i in range (0,n-1)] + [0]
                             B = [1] + [2]*(n-1) + [1]
                              F = [ddf(brd[0])] + [6/(hs[i] + hs[i+1]) * ((ys[i+1]-ys[i])/hs[i+1] \setminus (ys[i+1]-ys[i])/hs[i+1] \setminus (ys[i+1]-ys[i])/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs[i+1]/hs
                            (ys[i]-ys[i-1])/hs[i]) for i in range(0, n-1)] + [ddf(brd[1])]
                             \alpha = [-C[0] / B[0]]
                             \beta = [F[\emptyset] / B[\emptyset]]
                             M = [ddf(brd[1])]
                             for i in range(0, n-1):
                                           \alpha.append(-C[i] / (\alpha[i]*A[i] + B[i]))
                                           \beta.append((F[i] - \beta[i]*A[i]) / (\alpha[i]*A[i] + B[i]))
                              for i in range(0, n-1):
                                           M.append(\alpha[n-i-1]*M[i] + \beta[n-i-1])
                             a = M[:-1:]
                             b = [(M[i+1] - M[i])/hs[i+1] \text{ for } i \text{ in range}(0, n)]
                             c = [(ys[i+1] - ys[i])/hs[i+1] - hs[i+1]/6 * (2*M[i] + M[i+1]) for i in range(0, n)]
                             return [a, b, c]
```

Т.к. практически вся матрица состоит из нулей, мне достаточно хранить три списка элементов матрицы. По двум боковым диагоналям располагаются коэффициенты, задействующие шаги, по главной диагонали - только двойки с единицами на концах. (По лекциям Татьяны Владимировны)

Ещё нужно хранить список свободных коэффициентов, которые в результате преобразований для метода моментов и второго краевого условия принимают монструозный вид. В начале и в конце списка значения вторых производных функции с концов данного отрезка

Я кстати не сказал о том, что функция есть  $\, f(x) = x^2 + \lg x ,$  отрезок -  $[0.4,\ 0.9]$ 

Затем применяется обратный ход монотонной прогонки, т.к. максимально "удобно" формулы построены на основе последующих значений, которые мне как-бы не известны

Для него я итеративно вычисляю коэффициенты  $\alpha$  и  $\beta$ . На их основе уже и прогоняем значения моментов в цикле

Поскольку ход был обратным, список нужно перевернуть, что благо в питоне делается крайне легко. Затем по формулам из методички собираем массив коэффициентов a, b и с

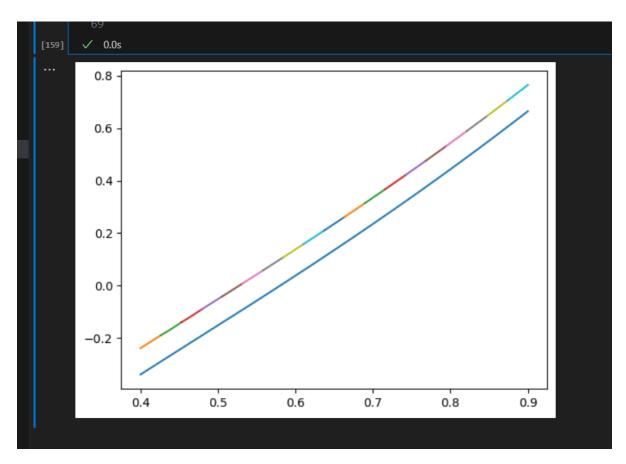
Функция возвращает этот массив массивов, который затем присваивается глобальной переменной, используемой непосредственно в функции самого сплайна:

```
48
49 def Schplein(x, i):
50 | · · · · return ys[i] + L[2][i]*(x-xs[i]) + L[0][i]*(x-xs[i])**2 /2 + L[1][i]*(x-xs[i])**3 /6
51
```

Несмотря на то, что я писал код для общего случая, сетку я всё равно беру равномерной

Хочу показать работу кода на примере 20-узлового сплайна:

```
53 xs = np.linspace(*brd, 20)
54 \quad n = len(xs)-1
   hs = [abs(xs[_] - xs[_-1]) for _ in range(0,n+1)]
   ys = [f(_) for _ in xs]
56
    L = Schplein_build()
58
   # plt.ylim(-1/4,1)
   x = np.linspace(*brd, 200)
    plt.plot(x_{f(x_{0})}, f(x_{0})-0.1)
62
   for i in range(n):
64
    xl = np.linspace(xs[i], xs[i+1], 10)
65
    yl = Schplein(xl, i)
67
        plt.plot(x1, y1)
```



Синий график ниже - это исходная функция, смещенная на 0.1 вниз Получается такая вот лакричная конфета

#### ▼ 2) Таблица ошибок

Скрин для листинга кода:

```
1 def norm(lst):
2 return max(list(map(np.fabs, lst)))
4 ns = [3,5,10,20,30,40,55,70,85,100]
5 Ds = []; ds = []
7 print("n \rightarrow \Delta \delta")
8 print("="*55)
10 for ni in ns:
11
12
    ___yspl = []
    xs = np.linspace(*brd, ni)
    n = ni-1
    hs = [abs(xs[] - xs[-1]) for _ in range(0,n+1)]
    ···ys = [f(_) for _ in xs]
    L = Schplein build()
    ···for i in range(n):
    xl = np.linspace(xs[i], xs[i+1], 10)
21
    yl = Schplein(xl, i)
    yspl += [*yl]
    other ys = f(np.linspace(*brd, n * 10))
    NormSpl = norm(np.array(yspl) - other ys)
    NormFunc = norm(other ys)
    Ds.append(NormSpl); ds.append(NormSpl/NormFunc*100)
       print(ni, NormSpl, NormSpl/NormFunc*100, sep='\t')
```

Поскольку каждый раз я увеличиваю количество узлов, мне необходимо перестраивать массив значений для просчёта норм функций. На самом деле в моём случае этого можно не делать, достаточно взять самый

последний кусок сплайна и посчитать норму на нём. Я так не сделал в силу общего случая, на который я писал код.

#### Результат выполнения кода:

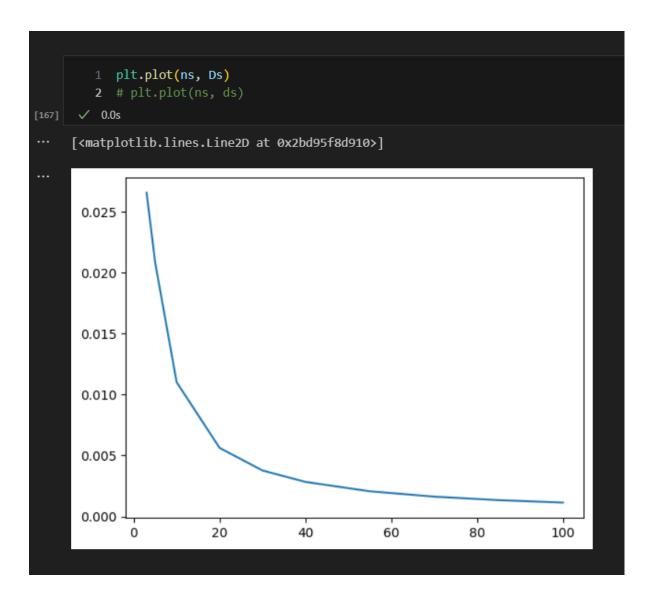
| · n       | Δ  | δ  |
|-----------|--|--|
| 3         | 0.02657652239531516                            | 3.477498577619378                          |
| 5<br>10   | 0.020834876998188034<br>0.011019545698680688   | 2.7262127846661173<br>1.4418912272709108   |
| 20<br>30  | 0.005629692032292688<br>0.00377302924772549    | 0.7366368610433391<br>0.4936952866562626   |
| 40<br>55  | 0.002836397613686592<br>0.0020664905636801345  | 0.37113842512731626<br>0.2703972283871234  |
| 70        | 0.0016252243827840074<br>0.0013392201969057993 | 0.21265820243057781<br>0.17523497847408387 |
| 85<br>100 | 0.0013392201969057993                          | 0.1490106109797188                         |

Видно, что ошибки стабильно жмутся к нулю

Мне стало интересно, что будет происходить на миллионе узлов. Собсна всё как и ожидалось:

```
100 0.0011388024326822732 0.1490106109797188
1000000 1.1412744782557382e-07 1.4933407448023497e-05
```

### ▼ 3) График зависимости



Взяв вычисленные ошибки из предыдущего пункта видим, что ошибка имеет некий гиперболический характер изменения

#### ▼ 4) Вывод об ошибке

Как я уже написал в предыдущем пункте, ошибка принимает гиперболический характер изменения. Это обусловлено тем, что сплайны так явно не обладают делением на малые значения, как тот же полином Лагранжа. В нём с увеличением количества узлов их разница стремилась к нулю, что по сути вызывало деление на бесконечно малое значение.

Увеличение точности с увеличением количества узлов в сплайнах обеспечивает некую полную непрерывность функции за счёт множества условий, которые мы накладываем на интерполяционную функцию. Устремление количества узлов в "бесконечность" порождает тот факт, что интерполяция происходит по факту на бесконечно малых масштабах, на которых даже интерполяция прямыми работает отменно. Потому неудивительно, что ошибка так резко уходит к нулю.