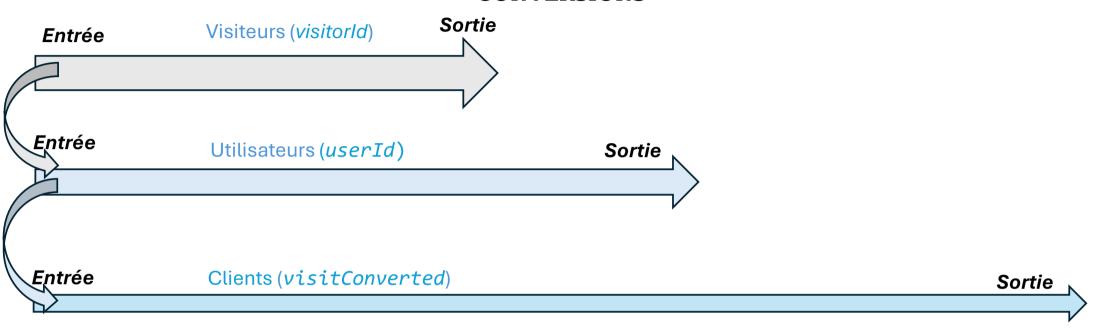
## Indicateurs d'apprentissage

En contexte ouvert

## **CONVERSIONS**

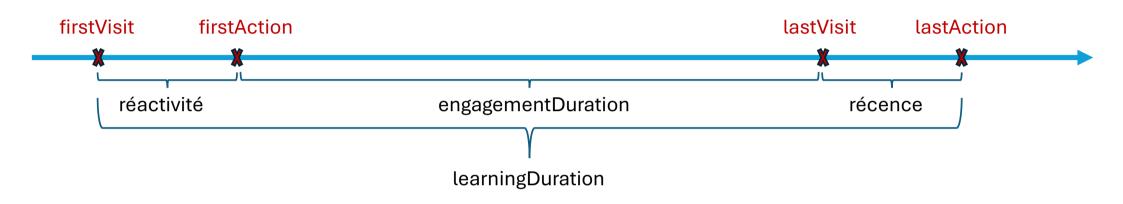


Taux de conversion visiteurs  $\rightarrow$  utilisateurs :  $T_{vu}$  = Utilisateurs / Visiteurs

Taux de conversion utilisateurs  $\rightarrow$  clients :  $T_{uc}$  = Clients / Utilisateurs

Taux de conversion visiteurs  $\rightarrow$  clients :  $T_{vc}$  = Clients / Visiteurs

## **PARCOURS**



Réactivité = délai écoulé entre la première visite et la première action

Récence = délai écoulé entre la dernière action et la dernière visite

engagementDuration = durée de la période d'activités

learningDuration = durée de la période de visites

visitDuration = durée d'une visite

ActionDuration (timeSpent) = durée d'une action

## **METRIQUES**

```
reactivity = firstActionTimestamp - (serverTimestamp - secondsSinceFirstVisit)
recence = lastActionTimestamp - (serverTimestamp - secondsSinceLastVisit)
engagementDuration = lastActionTimestamp - firstActionTimestamp
learningDuration = secondsSinceFirstVisit - secondsSinceLastVisit
visitDuration = visitDuration
ActionDuration = timeSpent
learningFrequency = visitCount / learningDuration
engagementFrequency = (actions + interactions) / engagementDuration
timeIvest = (timeSpent / engagementDuration) + (engagementDuration / learningDuration)
Curiosité = idpageview unique + pageIdAction unique
Concentration = (réactivité + récence) – pageLoadTime
Régularité temporelle = Jour & Heure & Fréquence ?
Régularité d'action = Type activité & Séquence d'activités
```