



Control



ปุ่มเอาไว้เคลื่อนที่ ขึ้น,ลง,ซ้าย,ขวา

SPACEBAR

ปุ่มโจมตีระยะใกล้ เมื่อโจมตีโดน Big Boss จะได้ Score + 5 และจะทำ Damageใส่ The Minion 2 หน่วย ปุ่มโจมตีระยะไกล เมื่อโจมตีโดน Big Boss จะได้ Score + 1

และจะทำ Damageใส่ The Minion 2 หน่วย

TARGET



The Big Boss

เรียก The Minion ออกมาโจมตี และปล่อยพลังเป็นช่วงๆ จากนั้น จะย้ายตำแหน่งที่อยู่

เป็นแหล่งทำคะแนนหลัก และไม่มีวันตาย

The Minion



เมื่อตาย: มิโอกาสดรอปโอเทมได้ 3 ประเภท ได้ score + 2

ITEM

วิ่งเข้าไปชนเพื่อเก็บ Item

Note : เมื่อเก็บ Item ตอนที่ Buff ยังไม่หมดเวลา จะยึดเวลาของ Buff ที่ได้จากไอเทมทีเกม

ไออีก 2 วิ

: ไอเทมจะหายไปเมื่อทิ้งไว้ 15 วินาที



ได้เลือด + 3 score += 50



 7 วินาที

 ผลคือ Buff:

 เลือด -1 ทุกๆ 1 วินาที

 Damage ที่ทำ และ

 score จะได้คูณ 3

 ตลคดระยะเวลา Buff

