



Lista de Exercícios 09 – Estruturas de Repetição

Questão 1

Fazer um programa para encontrar todos os números pares entre 1 e 100

Questão 2

Faça um programa que exiba a tabuada de 1 a 10

Questão 3

Faça um programa que receba dois valores inteiros e apresente a multiplicação desses valores. Atenção, você não poderá utilizar o operador de multiplicação (*) para isso.

Questão 4

Faça um programa que solicite ao usuário informar um valor positivo. O programa deverá repetir a solicitação caso o usuário forneça um valor inválido (negativo). Quando o usuário fornecer um valor válido, mostre “Entrado...”.

Questão 5

Faça um programa que permita ao usuário fornecer diversos valores positivos. O programa deverá parar de solicitar valores quando o usuário fornecer um valor negativo. Ao final, o programa deverá informar a soma dos valores lidos.

Questão 6

Faça um programa que permita ao usuário fornecer diversos valores reais. O programa deve, primeiramente, solicitar ao usuário a quantidade de valores a serem lidos. Ao final, o programa deve informar a média aritmética dos valores lidos.

Questão 7

Faça um programa que solicite diversos valores ao usuário. Ao final, o programa deve informar o menor valor lido.

Questão 8

Faça um programa que solicite diversos valores ao usuário. Ao final, o programa deve informar o maior valor lido.

Questão 9

Faça um programa que solicite diversos valores ao usuário. Ao final, o programa deve informar a soma dos valores, sua média aritmética, o menor e o maior valor.

Questão 10

Faça um programa que determine e mostre os 50 primeiros múltiplos de 3, considerando números positivos.

Questão 11

Faça um programa que leia um número N e depois imprima os N primeiros números naturais ímpares.

Questão 12

Faça um programa que calcule e mostre a soma dos 50 primeiros números pares. Obs.: Considere apenas números positivos.

Questão 13

Faça um programa que receba um número maior que 1, e verifique se o número fornecido é primo ou não. Obs.: um número é considerado primo quando seus únicos divisores são 1 e o próprio número.

Questão 14

Faça um programa que receba vários números, calcule e mostre:

- A soma dos números digitados.
- A quantidade de números digitados.
- A média dos números digitados.
- O maior número digitado.
- O menor número digitado.
- A média dos números pares.

Finalize a entrada de dados caso o usuário informe o valor 0.

Questão 15

Faça um programa que leia um número positivo e mostre seus divisores.

Questão 16

Faça um programa utilizando o comando while que mostre a contagem regressiva na tela, iniciando em 10 e terminado em 0. Mostrar a mensagem FIM! após a contagem.

Questão 17

Peça ao usuário para digitar 10 valores, some estes valores e mostre o resultado

Questão 18

Faça um programa que some todos os números naturais abaixo de 1000 que são múltiplos de 3 e de 5.

Questão 19

Faça um programa que leia dois números A e B entre 0 e 1000. O programa deverá somar todos os valores menores que 1000 e que sejam múltiplos de A ou B, mas não de ambos.

Questão 20

Escreva um programa que leia um número inteiro e calcule a soma de todos os divisores desse número, com exceção dele próprio. Ex: a soma dos divisores do número 66 é: $1 + 2 + 3 + 6 + 11 + 22 + 33 = 78$.

Questão 21

Faça um programa que leia um número inteiro positivo N e imprima todos os números naturais de 0 até N em ordem crescente e decrescente

Questão 22

Faça um programa que leia um número inteiro positivo par N e imprima todos os números pares de

0 até N em ordem crescente e todos os números ímpares em ordem decrescente.

Questão 23

Faça um programa que calcule a área de um triângulo, cuja base e altura são fornecidas pelo usuário. Esse programa não pode permitir a entrada de dados inválidos, ou seja, medidas menores ou iguais a 0.

Questão 24

Escreva um algoritmo que mostra os 20 primeiros termos da Sequência de Fibonacci.

O que é a sequência de fibonacci?

Leia mais em: <https://super.abril.com.br/mundo-estranho/o-que-e-a-sequencia-de-fibonacci/>