

INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO SUL DE MINAS GERAIS IFSULDEMINAS — CAMPUS PASSOS BACHARELADO EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO — BCC ALGORITMOS I -2023/1 PROFESSOR HIRAN NONATO

Lista de Exercícios 06 – Estrutura condicional if/else

Questão 1

Escreva um programa em Linguagem C que receba dois valores inteiros informados pelo usuário e apresenta na tela uma mensagem informando qual desses é o maior.

| Idade | Condição |
|-------------------------------|----------------|
| Menor que 16 anos | Não pode votar |
| Maior ou igual a 16 e menor | |
| que 18 anos ou maior ou igual | Facultativo |
| a 65 anos | |
| Entre 18 e 64 anos | Obrigatório |

Questão 2

Escreva um programa em Linguagem C que receba o valor (V) de uma determinada compra e um percentual de desconto (D). Caso o valor da conta com o desconto calculado seja maior que R\$ 100,00, exiba uma mensagem informando que é possível conceder o desconto e apresente o valor da compra com o desconto. Caso o valor da conta com o desconto calculado seja menos que R\$ 100,00, exiba uma mensagem informando que não é possível conceder o desconto e apresente o valor da compra sem o desconto.

Questão 3

Faça um programa em C para gerenciar um ambiente de venda de maças. Cada maça custa R\$ 0,90 se forem compradas menos que uma dúzia e R\$ 0,70 se forem compradas pelo menos uma dúzia. Seu programa deve receber a quantidade de maças compradas e fornecer como saída o valor total da compra.

Questão 4

Desenvolva um programa em C que dada a idade de uma pessoa, determine sua condição de eleitor conforme a tabela abaixo:

Questão 5

Para que faixa de valores da variável x o seguinte segmento de código imprime a letra C?

```
if (x <= 200)
    if (x < 100)
        if (x < 0) printf("A");
        else printf("B");
        else printf("C");</pre>
```

Questão 6

Um comerciante calcula o valor de venda, tendo em vista a tabela a seguir:

| Valor da Compra | Valor da Venda |
|--------------------------------|----------------|
| Valor < R\$ 10,00 | Lucro de 70% |
| R\$ 10,00 <= Valor < R\$ 30,00 | Lucro de 50% |
| R\$ 30,00 <= Valor < R\$ 50,00 | Lucro de 40% |
| Valor >= R\$ 50,00 | Lucro de 30% |

Crie um programa em C que receba o valor da compra e imprimir o valor da venda.