



## Lista de Exercícios 03 – Algoritmos, Fluxogramas e Pseudo-códigos

### Questão 1

Faça um pseudo-código que apresente na tela todos os números pares entre 1 e 100.

### Questão 2

Escreva um pseudo-código que receba 5 valores informado pelo usuário e, ao final do programa, apresente a soma desses valores.

### Questão 3

Escreva um pseudo-código que receba N valores informados pelo usuário e apresente a média desses valores. O usuário deve inicialmente informar o valor de N.

### Questão 4

Faça um fluxograma que calcule e mostre a soma dos 50 primeiros números pares. Obs.: Considere apenas números positivos.

### Questão 5

Escreva um algoritmo (pseudo-código) capaz de calcular a área de uma figura plana (triângulo, quadrado, retângulo ou trapézio). Seu algoritmo deve receber a figura escolhida pelo usuário e as medidas necessárias para cada cálculo. Ao final, apresente na tela a área.

### Questão 6

Faça um programa que receba um número maior que 1, e verifique se o número fornecido é primo ou não. Obs.: um número é considerado primo quando seus únicos divisores são 1 e o próprio número

### Questão 7

Escreva um pseudo-código que escreva na tela de 1 em 1, de 1 até 100, 3 vezes.

### Questão 8

Faça um pseudo-código que apresente na tela todos os números naturais abaixo de 1000 que são múltiplos de 3 e de 5.

### Questão 9

Faça um pseudo-código que apresente na tela a soma dos números naturais abaixo de 1000 que são múltiplos de 3 e de 5.