

## IFSULDEMINAS – CAMPUS PASSOS Bacharelado em Ciência da Computação

## **ESTRUTURAS DE DADOS I**

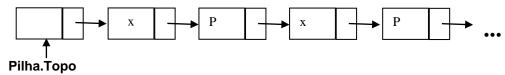
(Pilhas Dinâmicas)

Disciplina: ED I Turma: 2º Período

Prof. Vinícius Alves Silva

Faça uma função que:

1. Receba uma pilha e verifique se a pilha recebida é da forma:



**Obs:** x pode ser qualquer caractere. Use apenas a função desempilha para acessar os itens da pilha.

- 2. Receba duas pilhas e retorne 1 se as duas pilhas dinâmicas recebidas forem iguais, caso contrário retorne 0. Use somente a função desempilha.
- **3.** Receba um texto e retorne 1 se ele for palíndromo. Utilize pilha dinâmica para realizar a checagem. Protótipo da Função: int verificaPalindromo(char texto[]);
- 4. Receba como parâmetros uma Pilha dinâmica e um elemento Tipoltem. A função deve retornar a posição de memória da Pilha em que se encontra a célula que possui o elemento informado. Caso o elemento não seja encontrado, a função deve retornar NULL. Percorra a pilha sem desempilhar os itens.
- **5.** Receba uma pilha e retorne 1 (um), caso a pilha esteja composta por todos os itens em ordem crescente, ou 0 (zero), caso contrário. Use apenas a função desempilha para acessar os itens da pilha.
- **6.** Receba duas pilhas (P1 e P2), um item (Tipoltem item) e retorne 1 (um), caso o item esteja presente nas duas pilhas, ou 0 (zero), caso contrário. Use apenas a função desempilha para acessar os itens da pilha.
- 7. Receba uma pilha e retire todos os itens com uma vogal. A forma para retirada dos itens é livre.
- **8.** Elabore uma função FuraPilha (TipoPilha \*Pilha; TipoApontador p; TipoItem item) que insere um item recebido após (na direção topo -> fundo) a posição apontada por p. Após a inserção do item, a Pilha dinâmica deve obedecer aos critérios estruturais vistos para a estrutura.
- 9. Receba um texto e use uma pilha para inverter a ordem das letras de cada palavra do texto, preservando a ordem das palavras. Por exemplo, dado o texto ESTE EXERCICIO E MUITO FACIL, a saída deve ser ETSE OICICREXE E OTIUM LICAF.
- **10.** Receba uma Lista estática e inverta a ordem do itens da lista utilizando uma Pilha Dinâmica.
- 11. Receba uma lista dinâmica com números inteiros e gere 2 pilhas dinâmicas: a primeira contendo as células cujo conteúdo seja par e a segunda cujo conteúdo seja ímpar. Protótipo da Função: void gerarPilhasParImpar(TipoLista lista, TipoPilha \*pilhaPar, TipoPilha \*pilhaImpar);