

IFSULDEMINAS – CAMPUS PASSOS Curso de Ciência da Computação

EXERCÍCIOS DE ALGORITMOS

(Funções, structs e vetores)

Disciplina: Algoritmos II **Turma:** 2º Período

Prof. Vinícius Alves Silva

1. Faça um programa que faça o cadastro e exibição de registros (vetor de structs) conforme descrito a seguir.

struct Produto
char marca[100]
char descricao[50]
int quantidade
float valor

Faça uma função que:

- a) Retorne a soma de todos produtos.
- Receba uma string e retorne a soma do valor de todos os produtos com descrição igual a string recebida como parâmetro.
- c) Retorne a struct Produto cadastrada com maior valor.
- d) Retorne o valor do produto mais barato.
- e) Implemente a funcionalidade de "Alterar". Receba um vetor de structs, uma struct e uma posição do vetor (int posicao). A função deve sobrepor a struct presente no vetor pela struct recebida como parâmetro.
- f) Implemente a funcionalidade de "Excluir". Receba uma posição do vetor e retire do vetor a struct que está na posição recebida como parâmetro.