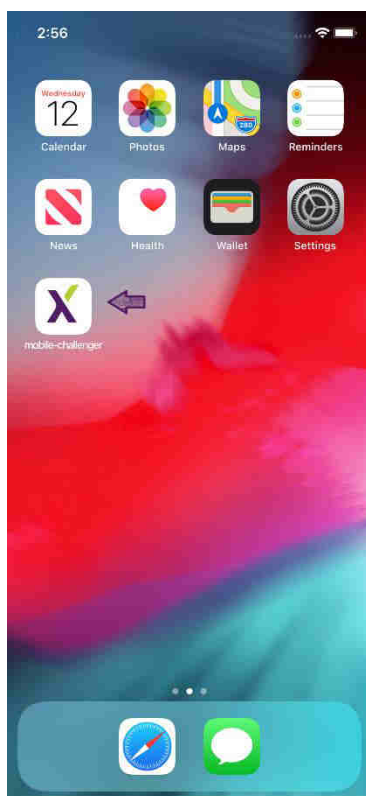


## Desafio Mobile app



### Manual de Usabilidade do Aplicativo.

Para iniciar o aplicativo basta clicar no ícone do app instalado no dispositivo.



iniciando o aplicativo com uma tela inicial de apresentação.

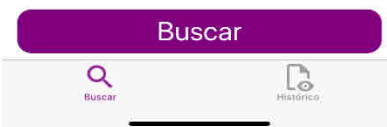
Caso seu dispositivo possua a funcionalidade de "3D Touch", o usuário poderá ainda utilizar essa função pressionando o ícone do aplicativo, onde mostrará um menu de "shortcut" que possibilitará o usuário a abrir o aplicativo diretamente na tela de histórico



Após 3 segundo a tela inicial do aplicativo será iniciada, trazendo algumas funcionalidades do aplicativo. Onde o usuário poderá buscar por usuários do GitHub.



Busca de Repositórios



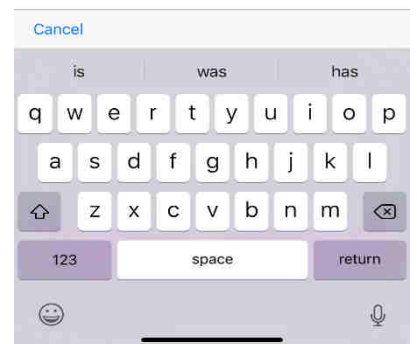
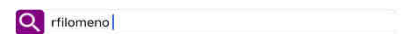
Ao tocar o campo de digitação o teclado do dispositivo será apresentado e o usuário poderá digitar o texto que será utilizado na busca.

Caso o teclado cubra o campo de texto, o usuário pode usar scroll para subir o campo visualizando o que esta sendo digitado.

Ao terminar a digitação poderá usar o botão done(concluído) para sumir o teclado e visualizar o botão buscar da tela inicial, ou apertar o botão Search(buscar) do teclado que iniciará a busca.



Busca de Repositórios

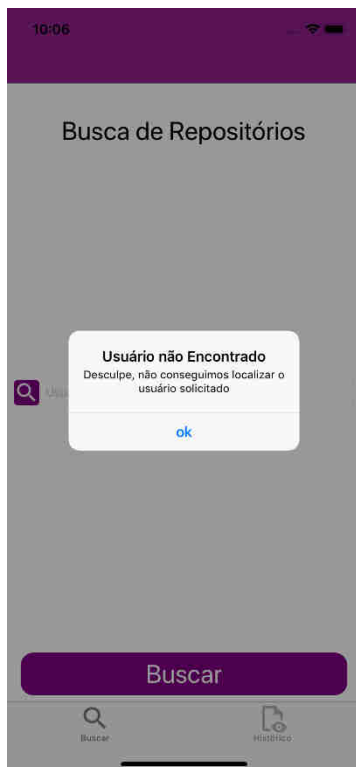


Ao iniciar a busca o aplicativo verificará a disponibilidade de internet, e caso haja conexão, irá entrar em modo “loading” onde utilizará a API do Github para trazer as informações buscadas.



Busca de Repositórios

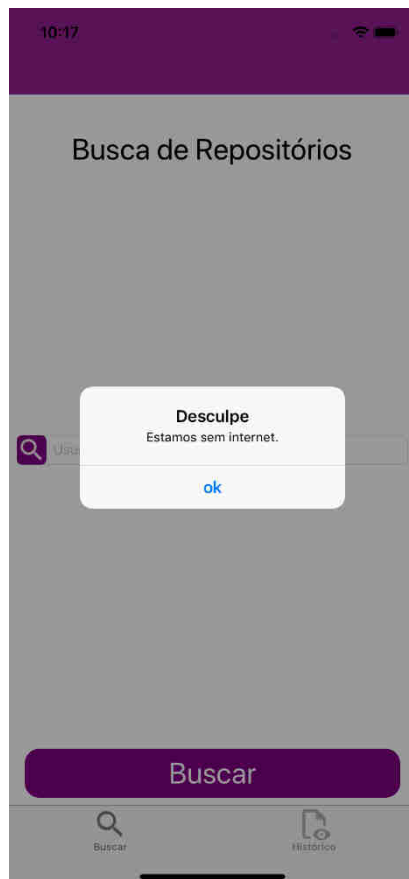




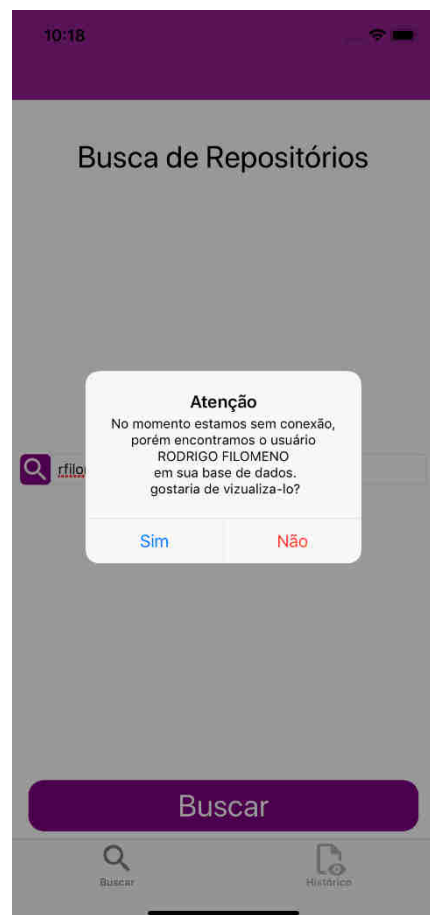
Duas possibilidades poderão ocorrer com a busca, usuário não localizado mostrando uma aviso, ou o aplicativo irá mostrar os resultados na tela de usuário e armazenará automaticamente a busca no Histórico de pesquisas do usuário.



Caso o dispositivo esteja sem conexão com a internet no momento da busca, ele irá buscar no próprio dispositivo se o resultado buscado está salvo, caso negativo uma mensagem de falta de conexão irá aparecer, em caso positivo uma mensagem irá perguntar ao usuário se deseja ver o resultado que está armazenado no dispositivo.

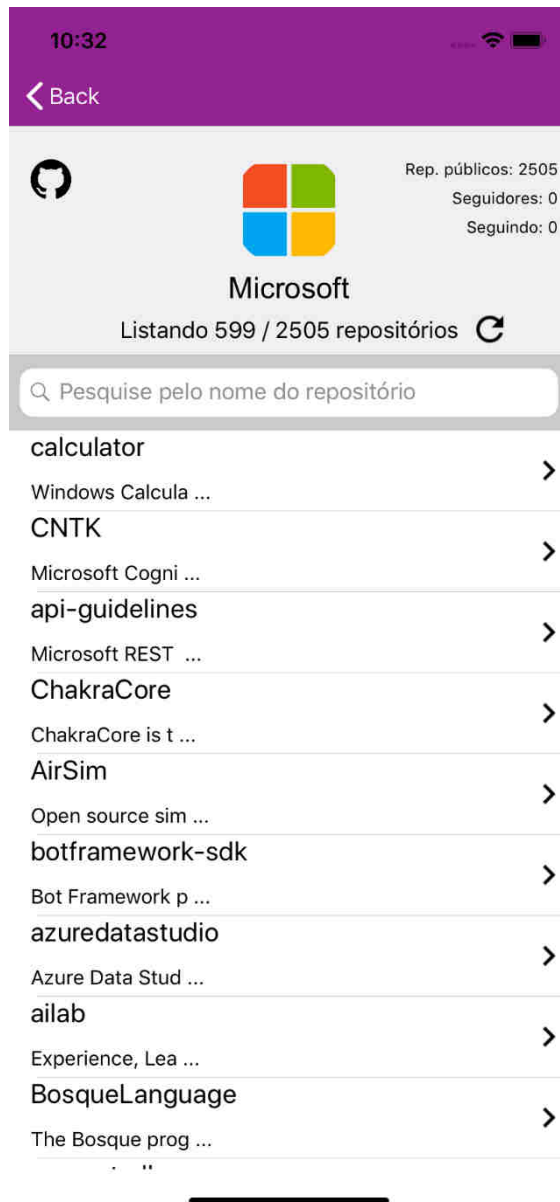


Ao optar por visualizar o resultado encontrado, o aplicativo irá para a tela de usuário trazendo as informações armazenadas.



## Tela de Usuário

A tela de usuário traz as informações buscadas na API do Github, mostrando o Avatar do usuário, o nome Completo, quantidade de repositórios públicos, número de seguidores, número de pessoas que o usuário segue e por fim uma lista de repositórios do usuário ordenada por popularidade.



Nesta tela o usuário poderá experimentar algumas funcionalidades:

- Ao clicar no pequeno botão com o ícone do Github, o usuário será levado, caso haja conexão com internet, a página web pessoal do usuário. (Fig.1)

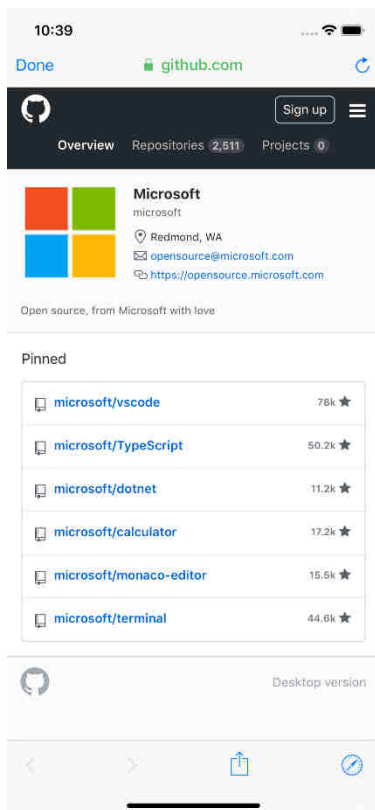
- Por motivos de economia, a API do Github somente retorna os primeiros 100 registros de repositórios do usuário buscado, contudo, ao clicar no botão “refresh” dos repositórios, o aplicativo retornará mais 100 resultados, ordenando-os por popularidade, à lista de repositórios. (Fig. 2)

- Ao utilizar o campo de pesquisa, o aplicativo apresentará somente os repositórios que contém em seu nome o texto digitado, facilitando a busca por um repositório específico. (Fig.3)

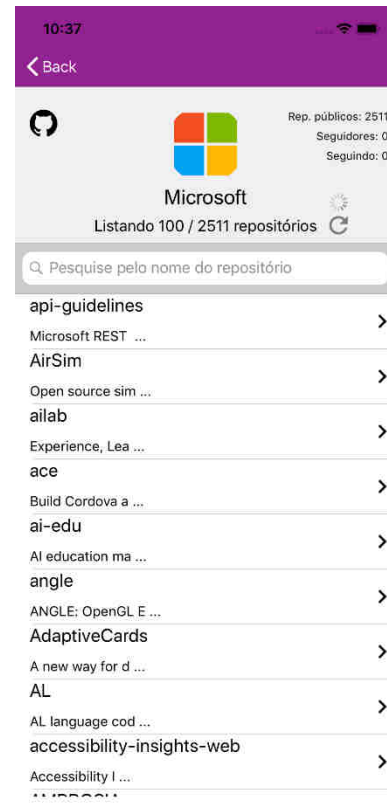
- Clicando em um dos repositórios, o aplicativo mostrará a tela de repositório com os dados mais relevantes sobre o mesmo. (Fig.4)

E caso o usuário prefira retornar para realizar uma nova busca, no topo da tela há um botão para retornar a tela anterior (“Back”).

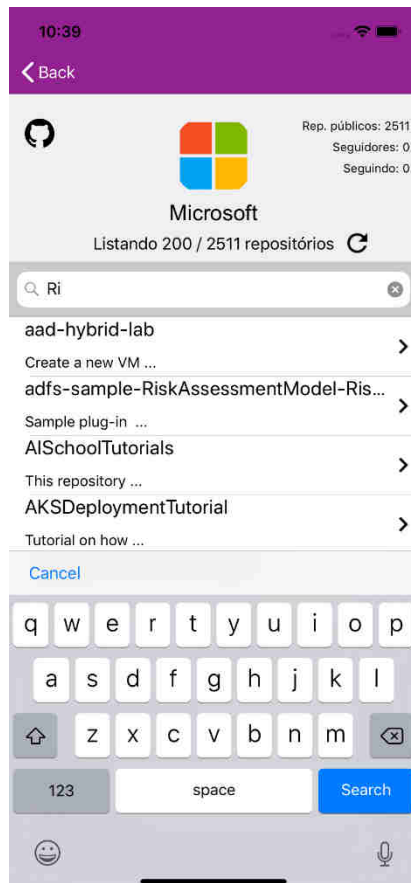
(Fig.1)



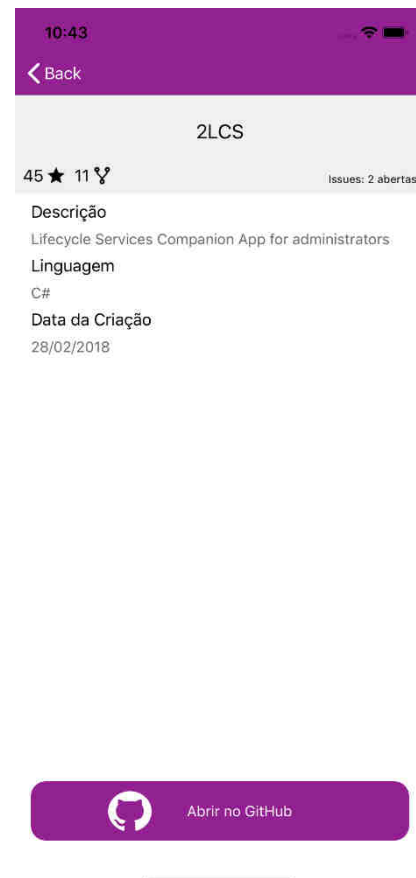
(Fig.2)



(Fig.3)

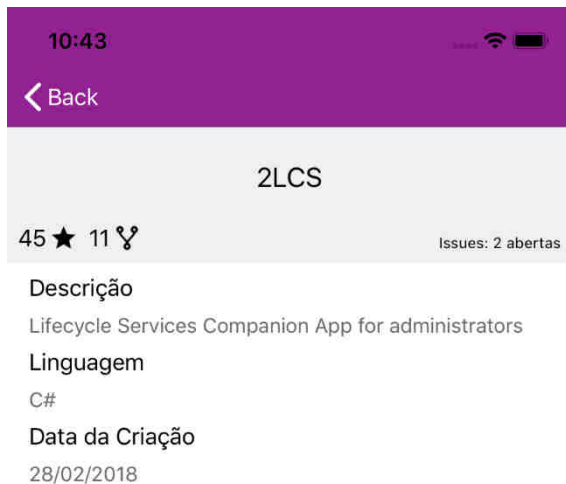


(Fig.4)

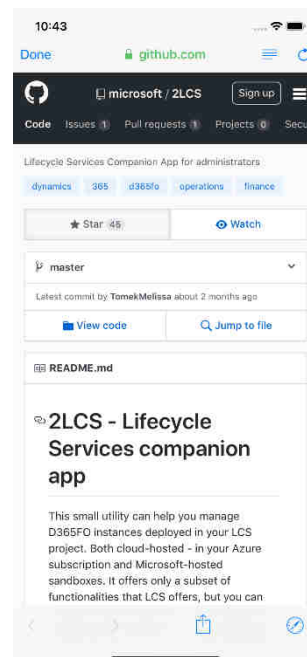


## Tela de Repositório

A tela de repositório, traz as principais informações sobre o repositório escolhido, tais como nome do repositório, descrição completa, número de Stars, número de Forks, número de issues abertas, data de criação do repositório e a linguagem utilizada no repositório.



Nesta tela o usuário além de verificar as informações sobre o repositório, poderá clicar no botão “Abrir no GitHub”, onde será levado diretamente a página do repositório no site do GitHub.

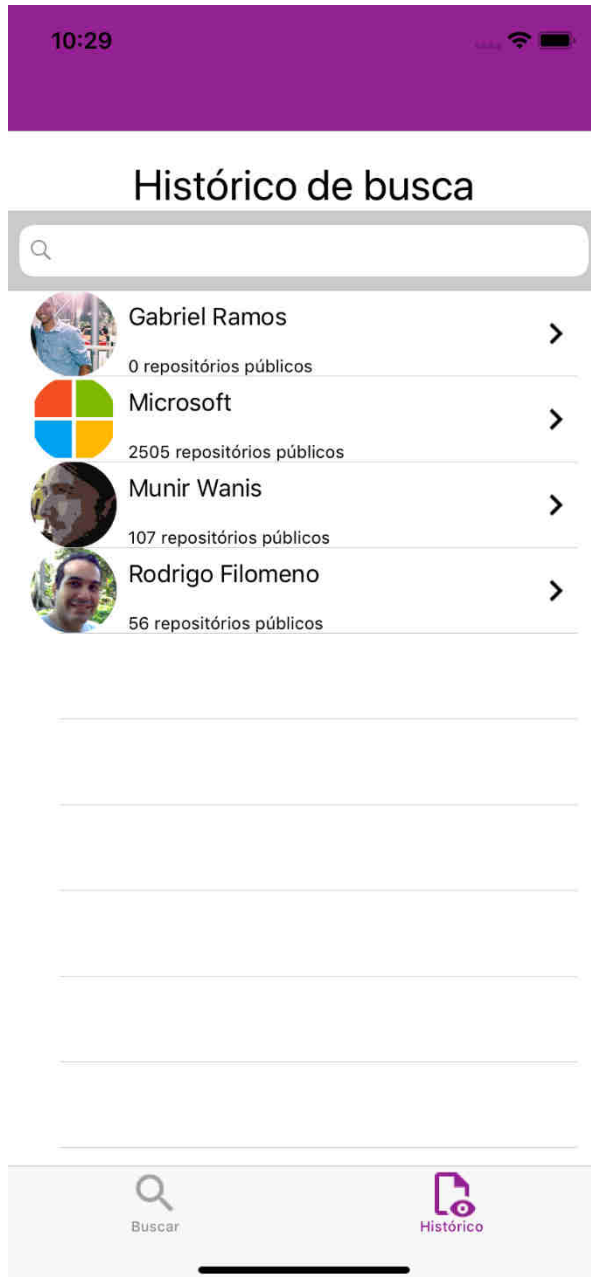


Caso o dispositivo esteja sem conexão a internet, uma mensagem aparecerá informando o ocorrido.



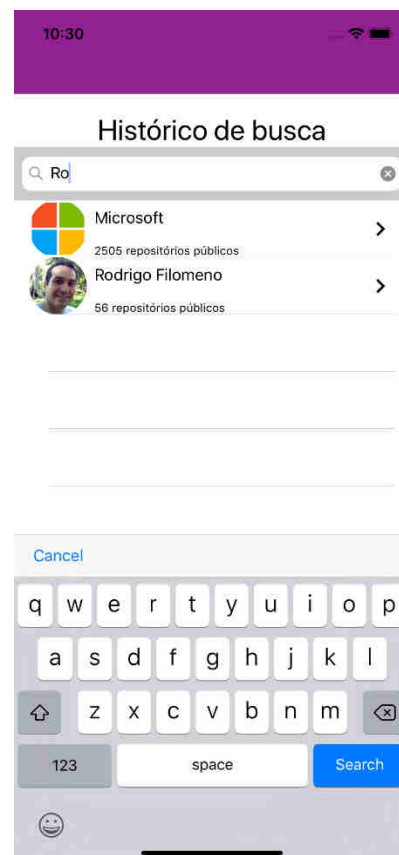
## Tela de Histórico

A tela de histórico guarda todas as pesquisas, bem sucedidas, do usuário, para que o mesmo possa ter acesso as informações mesmo estando off-line.



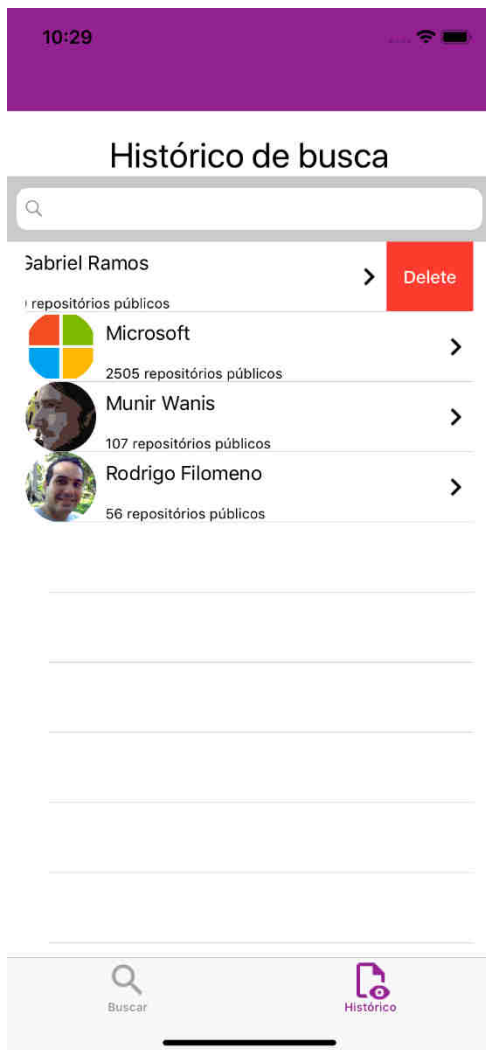
Será apresentado uma lista de usuário buscados anteriormente trazendo o avatar do usuário, bem como o nome completo e o número de repositórios públicos que o usuário possuía quando foi pesquisado.

A Barra de pesquisa ajudará o usuário a pesquisar pelo nome do registro que deseja.



Ao clicar em algum registro, o usuário será levado a tela de informações do usuário com a lista de repositórios salvos no dispositivo.

Como espaço em disco e armazenamento são itens muito importantes no dia a dia de qualquer pessoa, o usuário poderá apagar os registros que não quiser mais, basta “arrastar para esquerda” o registro que deseja apagar e um botão para apagar o registro será mostrado.



Ao clicar no botão para apagar o registro, será solicitada a autenticação do usuário, que poderá ser feita tanto utilizando a biometria quanto o código de desbloqueio do dispositivo. Afinal de contas segurança não é brincadeira e não queremos que qualquer pessoa possa apagar suas valiosas informações! Não é verdade?



Realizada a autenticação, o registro será apagado como solicitado.

## Considerações Finais:

Este aplicativo foi desenvolvido por Rodrigo de Moraes Filomeno, única e exclusivamente para participação do processo seletivo de recrutamento da Radix Engenharia e Software.

As imagens utilizadas possuem direitos autorais da empresa e dos usuários pesquisados no GitHub, assim não devem ser utilizadas com finalidades comerciais.