

## e0\_DevToolsUsage 进阶场景开发工具入门实验

本文件夹中的所有实验均为本讲中进阶场景开发工具介绍，基于 0.ApiExps\ e0\_DevToolsUsage 文件夹中的实验，包括常用的三维处理软件和 UE 导入接口

序号	实验名称	简介	文件地址	版本
1	SketchUp 安装与简单使用实验	熟悉 SketchUp 的编辑界面和基本操作，掌握搭建简单 3D 模型的流程，为后续复杂模型场景的搭建打下基础。	<a href="#">1.SketchUpUsage\Readme.pdf</a>	个人版
2	Twinmotion 安装与使用实验	安装好 Twinmotion，并熟悉编辑界面和导入导出模型的流程	<a href="#">2.TwinmotionUsage\Readme.pdf</a>	个人版
3	Cesium for Unreal 安装与使用实验	根据教程，在 UE 中使用 Cesium for Unreal 插件导入 Ceisum ion 的地球与影像、并导入美国伊利诺伊州芝加哥的城市白膜建筑。	<a href="#">3.CesiumForUnrealUsage\Readme.pdf</a>	个人版
4	UE5 默认场景导入实验	将 UE5 自带场景导入 RflySim 平台，熟悉从 UE5 中烘焙场景并导入 RflySimUE5\RflySim3D 和 CopterSim 的流程	<a href="#">4.UE5StarterContent\Readme.pdf</a>	个人版

## 所有文件列表

序号	实验名称	简介	文件地址	版本
1	进阶场景开发工具入门实验	本文件夹中的所有实验均为本讲中进阶场景开发工具介绍, 基于 0.ApiExps\le0_DevToolsUsage 文件夹中的实验, 包括常用的三维处理软件和 UE 导入接口	.	个人版
2	SketchUp 安装与简单使用实验	熟悉 SketchUp 的编辑界面和基本操作, 掌握搭建简单 3D 模型的流程, 为后续复杂模型场景的搭建打下基础。	<a href="#">1.SketchUpUsage\Readme.pdf</a>	个人版
3	Twinmotion 安装与使用实验	安装好 Twinmotion, 并熟悉编辑界面和导入导出模型的流程	<a href="#">2.TwinmotionUsage\Readme.pdf</a>	个人版
4	Cesium for Unreal 安装与使用实验	根据教程, 在 UE 中使用 Cesium for Unreal 插件导入 Cesium ion 的地球与影像、并导入美国伊利诺伊州芝加哥的城市白膜建筑。	<a href="#">3.CesiumForUnrealUsage\Readme.pdf</a>	个人版
5	UE5 默认场景导入实验	将 UE5 自带场景导入 RflySim 平台, 熟悉从 UE5 中烘焙场景并导入 RflySimUE5\RflySim3D 和 CopterSim 的流程	<a href="#">4.UE5StarterContent\Readme.pdf</a>	个人版

## 备注

注 1：各版本区别说明详见：<http://rflysim.com/doc/RflySimVersions.xlsx>。更高版本获取请见：<https://rflysim.com/download.html>，或咨询 [service@rflysim.com](mailto:service@rflysim.com)。