

1、实验名称及目的

RflySim3D 自带特效使用方法：展示平台内置的一些模型特效生成和使用方法，如虚拟管道和一些固定翼飞机模型

2、实验原理

这些特效本质上都是平台内置的模型，它们的使用方法与其它模型相同，都可以通过 python 或 simulink 的外部接口去调用。

3、实验效果

本实验利用 RflySim3D 快捷键实现了仿真过程中的简单交互效果。

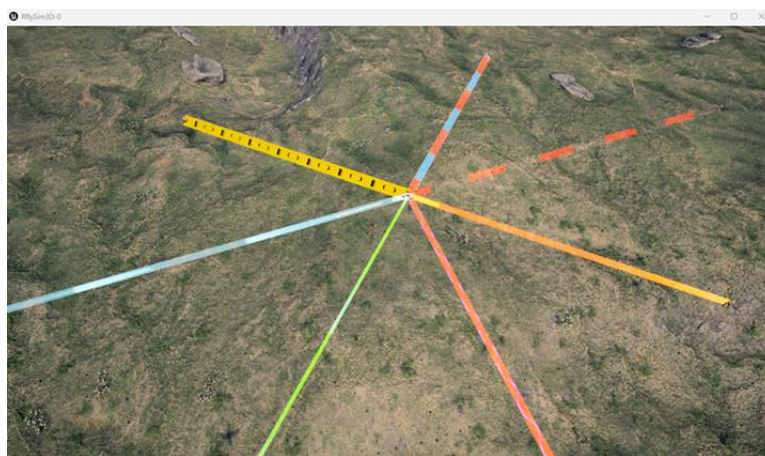


图 1

4、文件目录

文件夹/文件名称	说明
----------	----

5、运行环境

序号	软件要求	硬件要求	
		名称	数量
1	Windows 10 及以上版本	笔记本/台式电脑 ^①	1
2	RflySim 平台个人高级版		

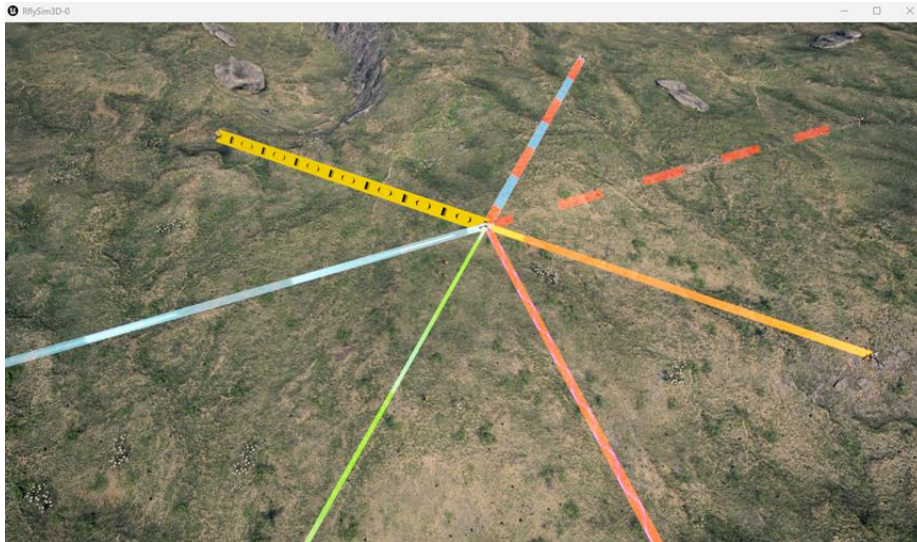
推荐配置请见：<https://doc.rflysim.com>

6、实验步骤（各命令介绍及效果展示）

Step 1:通信特效

启动 RflySim3D

运行 3.RflySim3DUE\2.AdvExps\e0_AdvApiExps\e1_UEMapCtrl\11.EffectPlugins\Comm目录下的 CommDemo.py



该通信特效是通过一个 ClassID 为 802 的对象创建的，因此 python 中有一句代码就是创建它。

```
# 创建通讯特效 Actor  
mav.sendUE4Pos(9, 802)
```

然后它调用了该对象的 16 维的蓝图接口，（要求完整版 RflySim）

```
mav.sendUE4ExtAct(9, [1,i+2,20,i,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0])
```

其中第一个参数表示特效起点的飞机的 ID，第二个参数表示终点飞机的 ID，第三个参数表示效果持续的时间（等于 0 时会持续存在，小于 0 时会清除特效），第四个参数为特效的样式，可以取值为 0~6。

Step 2:

同样的方法，启动 RflySim3D，并运行相应控制脚本

7、参考资料

[1]. RflySim3D 常见特效接口总览 ([见 API 文档](#))

8、常见问题

Q1: ****

A1: ****