1、实验名称及目的

无人机跟踪小球实验:通过平台接口进行图像的获取,然后通过运行"ShootBall3.py"程序。在前方生成一个红色球体,让飞机飞到靠左后方一段距离,并开启视觉跟踪,飞到小球面前停止。

2、实验原理

首先通过 vis.jsonLoad()读取传感器配置文件 Config.json 文件, 其配置文件中的参数含义如下:

- "SeqID"代表第几个传感器。此处表示第1个传感器(免费版只支持2个图)。
- "TypeID"代表传感器类型 ID, 1:RGB 图 (免费版只支持 RGB 图), 2:深度图, 3:灰度图。
- "TargetCopter"传感器装载的目标飞机的 ID , 可改变。
- "TargetMountType"代表坐标类型, 0: 固定飞机上(相对几何中心), 1: 固定飞机上(相对底部中心), 2: 固定地面上(监控)也可变。
- "DataWidth"为数据或图像宽度此处为 640, "DataHeight"为数据或图像高度此处为 48
- 0。 "DataCheckFreq"检查数据更新频率此处为 30HZ。
 - "SendProtocol[8]"为传输方式与地址, SendProtocol[0]取值 0: 共享内存(免费版只支持共享内存), 1: UDP 直传 png 压缩, 2: UDP 直传图片不压缩, 3: UDP 直传 jpg 压缩; SendProtocol[1-4]: IP 地址; SendProtocol[5]端口号。
 - "CameraFOV"为相机视场角(仅限视觉类传感器),单位度也可改变。
 - "SensorPosXYZ[3]"为传感器安装位置,单位米也可改变。
 - "SensorAngEular[3]"为传感器安装角度,单位度。也可改变。

然后通过 opencv 库进行处理,找到红色区域轮廓,并计算红色区域的质心位置和红色区域的面积,并根据图像处理结果将速度命令发送给飞机,从而使得飞机能够飞行到红球前。

3、实验效果

在前方生成一个红色球体,让飞机飞到靠左后方一段距离,并开启视觉跟踪,飞到小球面前停止。

4、文件目录

文件夹/文件名称	说明	
ShootBall3HITL.bat	硬件在环一键启动脚本	
ShootBall3SITL.bat	软件在换一键启动脚本	
Config.json	视觉传感器配置文件	
ShootBall3.py	无人机跟踪小球例程	

5、运行环境

序号	软件要求	硬件要求	
<i>1</i> 7₹	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	名称	数量(个)
1	Windows 10 及以上版本	笔记本/台式电脑 [©]	1
2	RflySim 平台免费版及以上		
3	Visual Studio Code		

① : 推荐配置请见: https://doc.rflysim.com/1.1InstallMethod.html

6、实验步骤

Step 1:

双击运行"ShootBall3SITL.bat"文件开启软件在环仿真系统。也可插入飞控,并运行硬件在环仿真脚本"ShootBall3HITL.bat",输入串口号来开启HITL仿真。



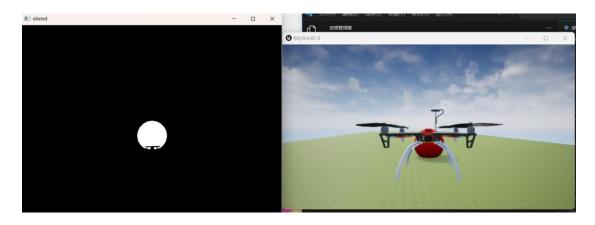
Step 2:

运行 PX4PSPRfySimAPIs\RflySimSDK 目录下的 ReLabPath.py 文件。

Step 3:

用 VSCode 打开"ShootBall3.py"可以看到场景切换到草地场景,生成了一个多旋翼飞机,以及一个红球。

飞机飞到靠左后方一段距离, 并开启视觉跟踪, 飞到小球面前停止。



Step 4:

在下图 VS Code 中,点击"终止终端",可以彻底退出脚本运行。



7、参考文献

[1]. 无

8、常见问题

Q1: 无

A1: 无