### 1、实验名称及目的

**数据 UDP 直传 jpg 压缩多仿真实验:** 尝试使用 UDP 直传 jpg 压缩的传输的方式传图, 并设置多个仿真窗口和多个相机配置文件,观察飞机。

## 2、实验原理

在客服端程序中使用 vis.jsonLoad()函数导入 config.json 文件中的相机配置, 其参数配置如下

- "SeqID"代表第几个传感器。此处 0 表示第 1 个传感器 (免费版只支持 2 个图)。
- "TypeID"代表传感器类型 ID, 1:RGB 图 (免费版只支持 RGB 图), 2:深度图, 3:灰度图, 本实验共采用了三种不同的传感器类型。
- "TargetCopter"传感器装载的目标飞机的 ID, 可改变。
- "TargetMountType"代表坐标类型, 0: 固定飞机上(相对几何中心), 1: 固定飞机上(相对底部中心), 2: 固定地面上(监控)也可变。
- "DataWidth"为数据或图像宽度此处为 640, "DataHeight"为数据或图像高度此处为 480。
- "DataCheckFreq"检查数据更新频率此处为 30HZ。
- "SendProtocol[8]"为传输方式与地址, SendProtocol[0]取值 0: 共享内存(免费版只支持共享内存), 1: UDP 直传 png 压缩, 2: UDP 直传图片不压缩, 3: UDP 直传 jpg 压缩; SendProtocol[1-4]: IP 地址; SendProtocol[5]端口号。
- "CameraFOV"为相机视场角(仅限视觉类传感器),单位度也可改变。
- "SensorPosXYZ[3]"为传感器安装位置,单位米也可改变。
- "SensorAngEular[3]"为传感器安装角度,单位度。也可改变。

然后修改 vis.isUE4DirectUDP 的值为 True 将会强制将传输方式改为 UDP 直传。在本实验中共有三个 config.json 文件, 其中客户端(运行 client\_ue4.py)导入了 config0.json 与 config1.json,服务端仅导入 config.json。文件 config0.json 中仅设置了一个传感器,为深度图,而 Config1.json 中包含两个传感器,两个都是深度图像。

在服务端程序中,首先通过 PX4MavCtrl.PX4MavCtrler()创建一个通信接口实例命 名为 mav,其中在硬件在环仿真中,使用的主机不同需要在 PX4MavCtrl.PX4MavCtrle r()中设定不同的端口号与通信波特率,其输入格式也有所不同具体如下

ID: 如果 ID<=10000 则表示飞机的 CopterID 号。如果 ID>10000, 例如 20100 这种,则表示通信端口号 port。按平台规则,port=20100+CopterID\*2-2(为了兼容旧接口的过渡定义,将来 ID 只表示 CopterID)。

ip: 数据向外发送的 IP地址。默认是发往本机的 127.0.0.1 的 IP; 在分布式仿真时, 也可以指定 192.168 打头的局域网电脑 IP; 也可以使用 255.255.255.255 的广播地址 (会干扰网络其他电脑) Com: 与 Pixhawk 的连接模式。

Com='udp',表示使用默认的 udp 模式接收数据,这种模式下,是接收 CopterSim 转发的 PX4 的 MAVLink 消息(或 UDP\_full,simple)消息包

使用 port+1 端口收和 port 端口发(例如, 1 号飞机是 20101 端口收, 20100 端口发, 与 CopterSim 对应)。

Com='COM3' (Widnows 下) 或 Com='/dev/ttyUSB0' (Linux 系统,也可能是 tty S0、ttyAMA0等),表示通过 USB 线 (或者数传)连接飞控,使用默认 57600的波特率。注意:波特率使用 port 口设置,默认 port=0,会重映射为 57600

Com='Direct',表示 UDP 直连模式(对应旧版接口的真机模式),这种模式下使用使用同一端口收发(端口号有 port 设置),例如 Com='Direct', port=15551,表示通过 15551 这一个端口来收发数据

注意: COM 模式和 Direct 模式下, ID 只表示飞机的 ID 号, 而不表示端口号 Com='redis':使用 Redis 模式通信, 服务器地址为 ip, 服务器端口为 port

port: UDP模式下默认情况下设为 0,会自动根据 IP填充,按平台规则,port=20100+CopterID\*2-2。如果这里赋值大于 0,则会强制使用 port 定义的端口。

COM 模式下, Port 默认表示波特率 self.baud=port。如果 port=0,则会设置 sel f.baud=57600

Direct 模式下, Port 默认表示收发端口号(使用相同端口)

redis模式下, Port 对应服务器端口号 self.redisPort = port。如果 port=0,则 sel f.redisPort=6379 为平台默认值。

然后根据 Config.json 配置相机,并使用 vis.startImgCap 函数开启取图,然后通过 SendPosNED 函数发送位置指令,飞机即可完成飞行,通过一个死循环将 UDP 直传接收到的图像实时显示在屏幕上。

### 3、实验效果

在启动服务端后飞机起飞并按照一定的路线飞行,并生成三个窗口以及两个仿真界面如图



# 4、文件目录

文件夹/文件名称	说明	
client_ue4.py	客户端程序	
server_ue4.py	服务端程序	
server_ue4Ros.py	Ros环境下的服务端程序	
Config.json	相机配置文件	
client_ue4_HITL.bat	硬件在环仿真脚本	
client_ue4_SITL.bat	软件在环仿真脚本	
Python38Run.bat	Python 环境启动脚本	

# 5、运行环境

序号	 软件要求	硬件要求	
11. 4	<b>长日安</b> 本	名称	数量(个)
1	Windows 10 及以上版本	笔记本/台式电脑 <sup>①</sup>	1
2	RflySim 平台高级版及以上		
3	Visual Studio Code		
4	Linux	虚拟机/NX	1

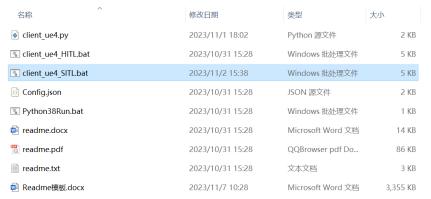
① : 推荐配置请见: https://doc.rflysim.com/1.1InstallMethod.html

# 6、实验步骤

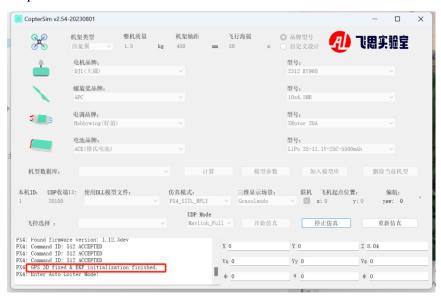
# Windows 下

# Step 1:

选中 client\_ue4\_SITL.bat,右键选择以管理员身份运行,启动仿真脚本



等待 CopterSim 界面中返回如下语句即可



### Step 2:

在 Windows 主机中打开 client\_ue4.py 文件并运行

#### Step 3:

回到 文件夹中双击 Python38Run.bat 启动 python3.8 脚本,输入 python server\_ue4.py,运行 server\_ue4.py 文件。

```
Python3.8 environment has been set with openCV+pymavlink+numpy+pyulog etc.
You can use pip or pip3 command to install other libraries
Put your python scripts 'XXX.py' into the folder 'C:\PX4PSP\RflySimAPIs\8.RflySimVision-master\8.rflysimvision\0.ApiExps
\text{\formula your python scripts 'XXX.py' into the folder 'C:\PX4PSP\RflySimAPIs\8.RflySimVision-master\8.rflysimvision\0.ApiExps
\text{\formula your python xxx.py' to run the script with Python}

C:\PX4PSP\RflySimAPIs\8.RflySimVision-master\8.rflysimvision\0.ApiExps\2-DistributedSimAPI\1.VisionAPIsTest\0-VisionCapA
PI-SharedMemory/python server_ue4.py
Faild to load Redis labs

Json use relative path mode
jsonPath= C:\PX4PSP\RflySimAPIs\8.RflySimVision-master\8.rflysimvision\0.ApiExps\2-DistributedSimAPI\1.VisionAPIsTest\0-VisionCapA
PI-SharedMemory/Config.json
Got 3 vision sensors from json
Start Image Reciver
```

#### Step 4:

回到 Windows 主机上观察 RflySim3D 查看飞机

#### Linux 下

#### Step 1:

修改 client ue4 SITL.bat 文件中的 IS BROADCAST 的值为 Linux 主机的 IP 地址。

```
REM Check folder Firmware\ROMFS\pxdfmu_common\init.d-posix for supported airframes (Note: You can also create your airframe file here)

REM E.g., fixed-wing aircraft: PX4SitlFrame-plane; small cars: PX4SitlFrame-rover

set PX4SitlFrame-iris

REM Set the map, use index or name of the map on CopterSim

REM Set the origin x,y position (m) and yaw angle (degree) at the map

SET Usd_MAP=Grasslands

REM Set the origin x,y position (m) and yaw angle (degree) at the map

SET /a ORIGIN_POS_vea

SET /a ORIGIN_POS_vea

SET /a ORIGIN_VAM=0

REM Set the interval between two vehicle, unit:m

SET /a VehICLE_INTERVAL=2

REM Set broadcast to other computer; 0: only this computer, 1: broadcast; or use IP address to increase speed

REM set proadcast to other computer; 0: only this computer, 1: broadcast; or use IP address to increase speed

REM set proadcast to other computer; 0: only this computer, 1: broadcast; or use IP address to increase speed

REM set proadcast to other computer; 0: only this computer, 1: broadcast; or use IP address to increase speed

REM set proadcast to other computer; 0: only this computer, 1: broadcast; or use IP address to increase speed

REM set proadcast to other computer; 0: only this computer, 1: broadcast; or use IP address to increase speed

REM set proadcast to other computer; 0: only this computer, 1: broadcast; or use IP address to increase speed

REM set to justification of the proadcast; or use IP address to increase speed

REM set the path of the ReflySim tools

SET psp_PATH_LINUX=/ant/c/PXAPSP

C:

TOP

ECHO

CHOPSIMPOGE=2

REM Set the path of the ReflySim tools

SET psp_PATH_LINUX=/ant/c/PXAPSP

C:

TOP

ECHO

CHOPSIMPOGE=3

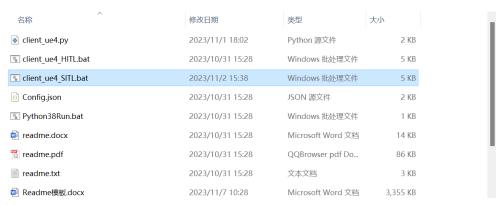
AND VIGURIALS.
```

#### Step 2:

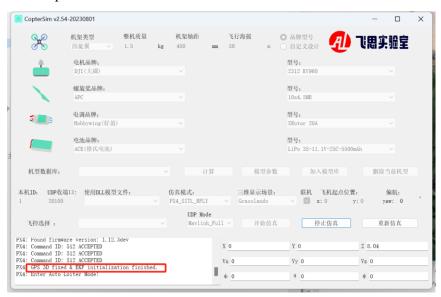
将文件夹下的 server\_ue4ROS.py 文件复制到 Linux 系统文件下

#### Step 3:

在 Windows 主机中, 右键点击 client\_ue4\_SITL.bat 选择以管理员身份运行启动仿真界面



等待 CopterSim 界面中返回如下语句即可



#### Step 4:

在 Windows 主机中打开 client\_ue4.py 文件将 vis.RemotSendIP = '192.168.3.80'语句的注释取消并设置为 Linux 主机的 IP 地址,并运行

```
# VisionCaptureApi 中的配置函数
vis.jsonLoad() # 加载Config.json中的传感器配置文件

vis.RemotSendIP = '192.168.3.80'
# 注意, 手动修改RemotSendIP的值,可以将图片发送到本地址
# 如果不修改这个值,那么及运的IP地址为json文件中SendProtocol[1:4]定义的IP
# 图片的发送端口,为json中SendProtocol[5]定义好的。

isSuss = vis.sendReqToUE4() # 向RflySim3D发送取图请求,并验证
if not isSuss: # 如果请求取图失败,则退出
    sys.exit(0)
vis.startImgCap(True) # 开启取图,并启用共享内存图像转发,转发到填写的目录

print('Start Transfer Img')
```

#### Step 5:

在 Linux 系统中打开 server\_ue4ROS.py 文件,将 MavList=MavList+[PX4MavCtrl.PX4MavCtrler(1+i,'255.255.255.255')]中的'255.255.255.255'改为 Windows 主机的地址,并运行。

```
VehilceNum = 3
MavList=[]
# Create MAV instance
for i in range(VehilceNum):
    MavList=MavList+[PX4MavCtrl.PX4MavCtrler(1+i,'255.255.255')]

time.sleep(2)
# Start MAV loop with UDP mode: MAVLINK_FULL
for i in range(VehilceNum):
    MavList[i].InitMavLoop()

# Enter Offboard mode to start vehicle control
time.sleep(2)
for i in pages(VehilceNum);
```

#### Step 6:

回到 Windows 主机上观察 RflySim3D 查看飞机。

### 硬件在环仿真

硬件在环仿真的方法与软件在环仿真类似,不同点在于启动仿真脚本使用的是 client\_u e4\_HITL.bat 文件,此外,在 server\_ue4.py 等服务端例程程序中,需要将 MavList=MavList+[PX4MavCtrl.PX4MavCtrler(1+i,'255.255.255.255')]中的 1+i,'255.255.255'值进行修改,具体修改方式参考实验原理。

## 7、参考文献

[1]. 无

## 8、常见问题

Q1: 无

A1: 无