

3.CustExps 定制性实验

本文件夹中的所有实验均为部分项目中的拆解实验，相比其他文件夹中的实验，该文件夹中的实验更加完整、复杂，满足更多的项目或者科研需求。

序号	实验名称	简介	文件地址	版本
1	定制性接口实验	本文件夹中的所有实验均为本讲中定制性接口类实验，目前提供解除 RflySim3D 局域网屏蔽的例程	e0_AdvApiExps\anan	完整版
2	自定义场景创建实验	在 Sketchup 中绘制别墅场景模型，将场景通过 Datasmith 插件导入 Twinmotion 替换更精细的材质，渲染成更逼真的场景，在 UE 中添加动态效果和光照，烘焙好后导入 RflySim3D	e1_CusContentSU\Readme.pdf	完整版
3	RflySim3D 自定义固定翼模型加载实验	自定义的飞机模型在 3ds Max 中调整，导入 UE 中验证拼接效果并烘焙，最后与配套 XML 文件一并导入 RflySim3D 并展示效果。	e2_CusLoadFixWing\Readme.pdf	完整版
4	CityEngine 大规模建筑场景实验	提供 CityEngine 的基本用法和利用 CityEngine 根据矢量和栅格数据搭建场景并导入 UE 的流程	e3_CityEngineExp\anan	完整版
5	CityEngine 操作入门实验	下载并安装 CityEngine，并使用 cga 规则构建 3D 建筑模型。	e3_CityEngineExp\1.CityEngineUsage\Readme.pdf	完整版
6	基于 CityEngine 城市场景创建实验	根据地理信息（影像和高程数据）和道路建筑信息（矢量数据），并分别使用 cga 规则	e3_CityEngineExp\2.CitySceneBuild\Readme.pdf	完整版

		构建对应的 3D 模型。		
7	多级影像重叠白边处理流程	Global Mapper 和 ArcGIS 都提供了一系列功能和工具来处理多级影像重叠白边，如图像配准、边缘检测和图像融合等。Global Mapper 和 ArcGIS 都支持多种常见的地理数据格式，包括栅格数据和矢量数据。Global Mapper 对于图像数据的支持相对较好，可以直接读取和处理常见的图像格式。ArcGIS 在图像数据的处理方面更加强大，可以处理更多的图像格式，并且可以与其他 GIS 数据进行无缝集成和分析。	e4_MultOverlapareasProcess\Readme.pdf	完整版
8	Cesium 离线大场景部署	本文主要是配置 RflySim3D 的 Cesium 离线场景，相对于在线场景，离线场景适用于没有稳定互联网连接的场合，或者需要隔离网络的情况。其数据可以是高分辨率、大规模的；可以在本地进行预处理和优化，以提供更高的性能和质量。	e5_CesiumOffline\Readme.pdf	完整版

所有文件列表

序号	实验名称	简介	文件地址	版本
1	定制性实验	本文件夹中的所有实验均为部分项目中的拆解实验, 相比其他文件夹中的实验, 该文件夹中的实验更加完整、复杂, 满足更多的项目或者科研需求。	Readme.pdf	完整版
2	定制性接口实验	本文件夹中的所有实验均为本讲中定制性接口类实验, 目前提供解除 RflySim3D 局域网屏蔽的例程	e0_AdvApiExps\ nan	完整版
3	自定义场景创建实验	在 Sketchup 中绘制别墅场景模型, 将场景通过 Datasmith 插件导入 Twinmotion 替换更精细的材质, 渲染成更逼真的场景, 在 UE 中添加动态效果和光照, 烘焙好后导入 RflySim3D	e1_CusContentSU\Readme.pdf	完整版
4	RflySim3D 自定义固定翼模型加载实验	自定义的飞机模型在 3ds Max 中调整, 导入 UE 中验证拼接效果并烘焙, 最后与配套 XML 文件一并导入 RflySim3D 并展示效果。	e2_CusLoadFixWing\Readme.pdf	完整版
5	CityEngine 大规模建筑场景实验	提供 CityEngine 的基本用法和利用 CityEngine 根据矢量和栅格数据搭建场景并导入 UE 的流程	e3_CityEngineExp\ nan	完整版
6	CityEngine 操作入门实验	下载并安装 CityEngine, 并使用 cga 规则构建 3D 建筑模型。	e3_CityEngineExp\1.CityEngineUsage\Readme.pdf	完整版
7	基于 CityEngine 城市市场	根据地理信息 (影像和高程数据) 和道路建	e3_CityEngineExp\2.CitySceneBuild\Readme.pdf	完整版

	景创建实验	筑信息（矢量数据），并分别使用 cga 规则构建对应的 3D 模型。		
8	CityEngine 操作入门实验	下载并安装 CityEngine, 并使用 cga 规则构建 3D 建筑模型。	e3_CityEngineExp\1.CityEngineUsage\Readme.pdf	完整版
9	基于 CityEngine 城市场景创建实验	根据地理信息（影像和高程数据）和道路建筑信息（矢量数据），并分别使用 cga 规则构建对应的 3D 模型。	e3_CityEngineExp\2.CitySceneBuild\Readme.pdf	完整版
10	多级影像重叠白边处理流程	Global Mapper 和 ArcGIS 都提供了一系列功能和工具来处理多级影像重叠白边，如图像配准、边缘检测和图像融合等。Global Mapper 和 ArcGIS 都支持多种常见的地理数据格式，包括栅格数据和矢量数据。Global Mapper 对于图像数据的支持相对较好，可以直接读取和处理常见的图像格式。ArcGIS 在图像数据的处理方面更加强大，可以处理更多的图像格式，并且可以与其他 GIS 数据进行无缝集成和分析。	e4_MultOverlapareasProcess\Readme.pdf	完整版
11	Cesium 离线大场景部署	本文主要是配置 RflySim3D 的 Cesium 离线场景，相对于在线场景，离线场景适用于没有稳定互联网连接的场合，或者需要隔离网络的情况。其数据可以是高分辨率、大规模的；可以在本地进行预处理和优化，以提供更高的性能和质量。	e5_CesiumOffline\Readme.pdf	完整版

备注

注 1：各版本区别说明详见：<http://rflysim.com/doc/RflySimVersions.xlsx>。更高版本获取请见：<https://rflysim.com/download.html>，或咨询 service@rflysim.com。