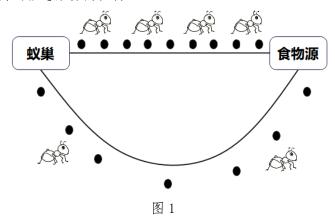
1、实验名称及目的

蚂蚁算法多无人机路径规划实验:通过蚂蚁算法规划出一条可行且较优的路径,这条路径需要符合避障以及避碰的要求。

2、实验原理

蚂蚁算法是一种模拟大自然中蚂蚁觅食行为演化出来的智能算法。单个蚂蚁的觅食行为看起来是无序的,但一个蚂蚁种群团结协作就会表现出规律有序的觅食行为。在蚂蚁进行食物搜索的时候,会在行走过的路径上释放一种名为"信息素"的化学物质。当其他蚂蚁经过这条路径时,蚂蚁之间可以通过路径上残留的信息素进行信息交流。单个蚂蚁信息素含量相近,且信息素会随着时间而不断挥发,因此在完全随机的情况下,到达食物源长度越短的路径上遗留信息素的浓度会更高,也会吸引更多的蚂蚁沿着较短路径前进,从而使得较短路径上的信息素浓度不断提高,最终形成一条从巢穴通往食物源的较优路径。在较长路径上,蚂蚁遗留信息素的浓度会较低,也导致更少的蚂蚁选择较长路径,最后导致较长路径上的信息素浓度不断降低。这就是蚂蚁觅食行为中的正反馈的机制。如图 1 直观的表述了蚂蚁觅食行为的信息素协同机制。



但并不是所有蚂蚁都一定会沿着信息素浓度高的路径前进,会有少部分蚂蚁去探索信息素浓度偏低的路径,期待着找出比原路径更优的路径。在蚂蚁算法中,利用"信息素"机制,蚂蚁能够记忆已经找到过的较优路径,使得算法后续能够找到适应度较高的解。部分选择信息素浓度低的路径进行探索的蚂蚁,在算法中则表现为解的随机性,使得算法摆脱局部最优,尽可能找到全局最优解。

传统的蚂蚁算法,会对每个蚂蚁走过的路径都进行信息素更新,这样可能会使得一些 劣质蚂蚁引导种群发展方向偏离全局最优,增加算法收敛时间。本节对传统蚂蚁算法进行 了一些改进:

1、只更新种群中最优蚂蚁走过路径上的信息素,极大的降低了劣质蚂蚁对种群朝着全局最优方向更新的影响,防止蚂蚁算法陷入局部最优。如图 2 所示,假设目前种群中有三只蚂蚁,黑色方格为障碍物。在种群一次迭代中,每只蚂蚁找出路径如图所示,从图中可以很明显的看出蚂蚁 1 找出的路径是本次迭代最优的,所以改进蚂蚁算法只会更新蚂蚁 1

找出的路径上的信息素, 防止误导下一轮迭代的蚂蚁朝蚂蚁2或蚂蚁3的方向前进。

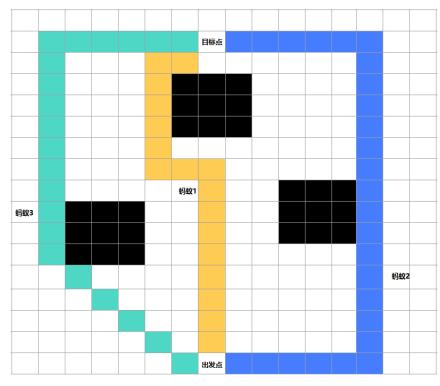


图 2

由于传统蚂蚁算法对目标点没有导向性,只会避开障碍物。如公式 1,其中 τ_{ij} 表示方格 i 到 j 路径上信息素浓度, η_{ij} 表示从方格 i 到 j 转移的期望程度, $allow_k$ 为可转移方格集合, p_{ij} 为从 i 转移到 j 的转移概率。由基本蚂蚁算法的转移函数的构成可知,其对目标点导向性不强。

$$P_{ij}^{k} = egin{cases} rac{\left[au_{ij}
ight]^{lpha} \left[\eta_{ij}
ight]^{eta}}{\displaystyle\sum_{s \in allow_{k}} \left[au_{is}
ight]^{lpha} \left[\eta_{is}
ight]^{eta}}, j \in allow_{k} \ 0, j
otin allow_{k} \end{cases}$$

本节在传统目标转移函数中加入蚂蚁当前位置到目标点距离的倒数,引导蚂蚁朝向目标点的方向前进,提高算法收敛的速度。如公式 2 所示,其中 n 为可转移方格数量, P_i 为转移到相对于当前方格的第 i 个方格的概率, $d_{b,i}$ 为相对于当前方格的第 i 个方格与障碍物的最近距离, $1/d_{aim,i}$ 为相对于当前方格的第 i 个方格与目标点的距离的倒数, τ_i 为相对于当前方格的第 i 个方格的信息素含量。其中 α , β , γ 表示三者的重要程度。

$$P_{i} = \frac{(d_{b,i})^{\alpha} * (\frac{1}{d_{aim,i}})^{\beta} * (\tau_{i})^{\gamma}}{\sum_{j=0}^{n} (d_{b,j})^{\alpha} * (\frac{1}{d_{aim,i}})^{\beta} * (\tau_{j})^{\gamma}}$$
(公式

2)

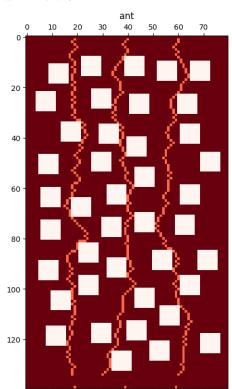
在多无人机航迹规划中,还需考虑多无人机的协同约束。为了使得本节描述不会过于复杂,本节仅考虑空间约束,即多个无人机在进行航迹规划的过程中,彼此之间必须保持安全距离,避免碰撞。机体之间的距离 Dii 需满足:

$$D_{\text{ij}} \geqslant \ D_{\text{safe}}$$

在本节中,为了简单起见,我们采用蚂蚁算法,以多个无人机的总体航程最短作为优化目标进行多无人机轨迹规划。读者可在后续工作中,加入更多的约束条件实现轨迹规划。

3、实验效果

本实验通过蚂蚁算法规划出的路径如下:



4、文件目录

文件夹/文件名称	说明	
Cylinder&Cylinder.xml	RflySim3D 场景障碍物模型文件	
CopySceToRflySim3D.bat	场景文件复制脚本	
main.py	用于启动飞机以及运行蚂蚁算法	
Detect.py 蚂蚁算法的具体实现		
Barrier.py 用于随机生成障碍物		
PX4MavCtrlV4.py	RflySim 视觉、集群接口文件	
PathPlanningSITL.bat	RflySim平台一键启动软件在环仿真脚本	

5、运行环境

序号		硬件要求	
11, 4	长日安 本	名称	数量
1	Windows 10 及以上版本	笔记本/台式电脑 ^①	1
2	RflySim 平台高级版		

①: 推荐配置请见: https://doc.rflysim.com/1.1InstallMethod.html

6、实验步骤

Step 1:

配置障碍物文件,双击运行 CopySceToRflySim3D.bat 文件,该文件运行过程中会将文件夹 Cylinder和文件 Cylinder.xml 复制到 RflySim3D 对应的路径下。

```
Active code page: 65001
.\Cylinder\Cylinder.uasset
.\Cylinder\Cylinder.uexp
2 File(s) copied
文件夹已成功复制到目标文件夹: C:\PX4PSP\RflySim3D\RflySim3D\Plugins\Rfly3DSimPlugin\Content
1 file(s) copied.
文件已成功复制到目标文件夹: C:\PX4PSP\RflySim3D\RflySim3D\Plugins\Rfly3DSimPlugin\Content
Press any key to continue . . . |
```

注:本步骤只需在 RflySim 平台首次运行本例程时进行,后续运行可跳过本步骤。本步骤是将文件夹 Cylinder 放在..\PX4PSP\RflySim3D\RflySim3D\Plugins\Rfly3DSimPlugin\Content 路径下;将 Cylinder.xml 文件放在..\PX4PSP\RflySim3D\RflySim3D\Plugins\Rfly3DSimPlugin\Content\XML 路径下。也可手动进行复制。

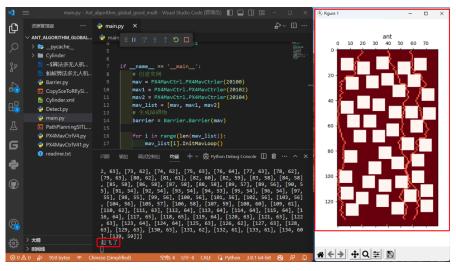
Step 2:

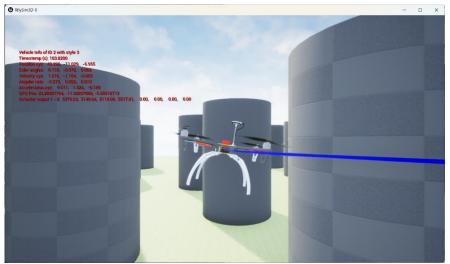
双击运行 PathPlanningSITL.bat 脚本,观察 RflySim3D 左上角出现"CopterSim/PX4 EK F 3DFixed: 3/3"即表示初始化完成,在 RflySim3D 中会显示三架飞机。

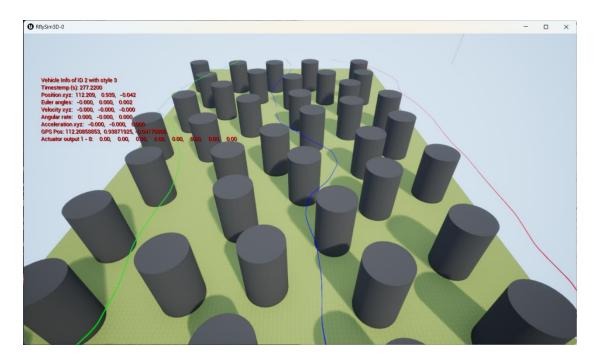


Step 3:

打开 VS Code, 运行程序 main.py, 等待程序进行迭代, VS code 弹出"起飞了", 即表示算法迭代完成。即可在 RflySim3D 中看到三架无人机起飞,并开始避开障碍飞行。







7、参考资料

- [1]. 杨爽.群智能优化算法在路径规划中的应用[J].电子技术与软件工程,2019(23):244-245.
- [2]. L. Huan, Z. Ning and L. Qiang, "UAV Path Planning Based on an Improved Ant Colony Alg orithm," 2021 4th International Conference on Intelligent Autonomous Systems (ICoIAS), 20 21, pp. 357-360, doi: 10.1109/ICoIAS53694.2021.00070.
- [4]. 刘永建. 基于改进蚁群算法的室内机器人路径规划研究[D].上海工程技术大学,2020.DO I:10.27715/d.cnki.gshgj.2020.000585.

8、常见问题

Q1: 路径规划完成, 无人机还没有起飞

A1: 可能需要断网,进行实验,避免局域网干扰