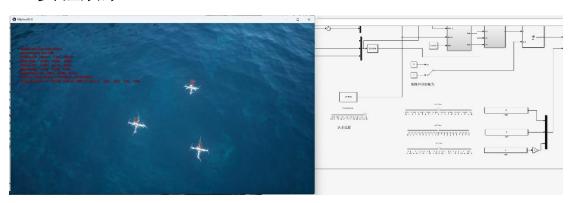
# 1. 实验名称及目的

**自动防撞下控制地球速度(NED 坐标系)进行集群编队仿真实验:**本实验中通过软、硬件在环仿真分别演示了无人机不同队形的变换以及编队功能。

## 2. 实验原理

本平台碰撞检测功能原理请见: 第 3 章 API 文件../../../3.RflySim3DUE/API.pdf。本例程的主要原理是通过给定的队形,飞机通过人工势场等算法自动飞过去,并进行避障,不需要规定每个飞机的轨迹。在 Simulink 中自动控制无人机进行集群编队的变换和形成。

### 3. 实验效果



# 4. 文件目录

文件夹/文件名称	说明
SwarmFormEarthVelCTRL.slx	集群编队控制主文件程序
SwarmFormSITL.bat	软件在环仿真一键启动运行脚本文件
SwarmFormHITL.bat	硬件在环仿真一键启动运行脚本文件
RflyUdpFast.cpp	RflySim 平台集群 MATLAB 控制接口源文件。
RflyUdpFast.mexw64	RflyUdpFast.cpp 文件的 MEX 在 Windows 下的编译文件
dmys.m	饱和函数1文件
dmysigma.m	分段函数1文件
Init_control.m	控制器参数文件
mys.m	饱和函数 2 文件
mysat.m	饱和函数 3 文件
mysigma.m	分段函数 2 文件

## 5. 运行环境

序号	软件要求	硬件要求	
	<b>が川文</b> 本	名称	数量
1	Windows 10 及以上版本	笔记本/台式电脑 <sup>①</sup>	1
2	RflySim 平台高级版	PX4飞控 <sup>②</sup>	3

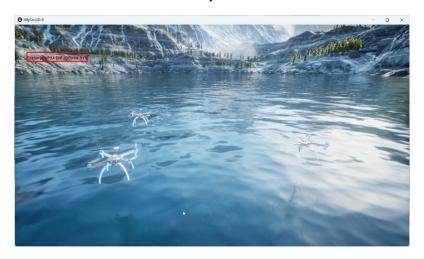
		Ju to th	
3	MATLAB 2017B	数据线 数据线	3

- ① 推荐配置请见: https://doc.rflysim.com/
- ② 推荐使用飞控为 Pixhawk 6C 或 Pixhawk 6C mini, 安装平台时的编译命令为: px4\_fmu-v6c\_default, 推荐固件版本为: 1.13.3。其他配套飞控请见: <a href="http://doc.rflysim.com">http://doc.rflysim.com</a>

## 6. 软件在环仿真实验步骤

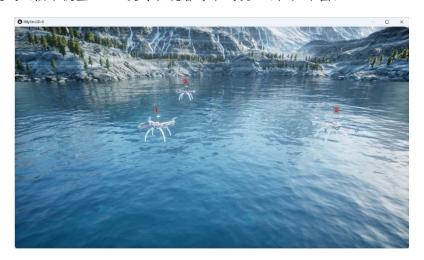
#### Step 1:

双击运行 SwarmFormSITL.bat 文件。将会启动 1 个 QGC 地面站、3 个 CopterSim 软件和 1 个 RflySim3D 软件,等待 RflySim3D 软件的左下角消息栏中打印出 CopterSim/PX4 EK F 3DFixed 3/3 字样代表初始化完成,并且 RflySim3D 软件内有 3 架飞机。如下图所示:



### Step 2:

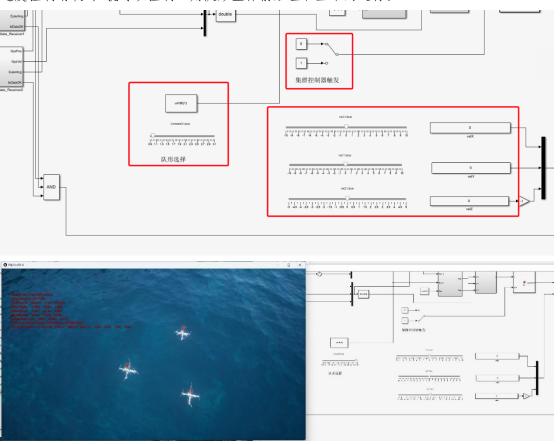
在 MATLAB 中双击打开 SwarmFormEarthVelCTRL.slx 文件,可以在 RflySim3D 观察到飞机慢慢起飞 (按下键盘 "S" 键可以观看每个飞机 ID),如下图:



#### Step 3:

等到飞机起飞并平稳后,将其中的"集群控制器触发"开关拨到"1",可以看到飞机

组成竖直"1"字编队。将"队形选择"摇杆拨到中间,可以看到飞机变换队形编程"横一"字。将"队形选择"摇杆拨到最后(取值为3),可以看到飞机编程三角队形。拖动"syz速度控制滑块",就可以控制三角队形整体前后左右上下的运行。



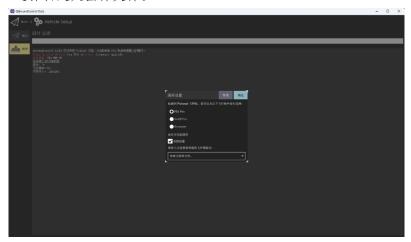
## 7. 硬件在环仿真实验步骤

## Step 1:

按下图所示依次将3个飞控与计算机链接。注: 遥控器接收机非必须链接。

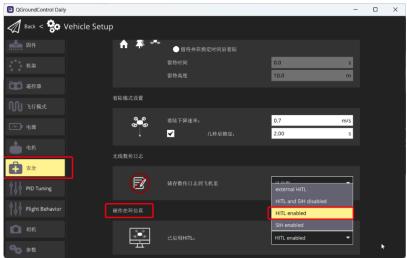


在 Rflytools 文件夹中打开 QGC 地面站。点击进入左侧"固件"界面后,勾选下方"高级设置"选择自定义固件文件。



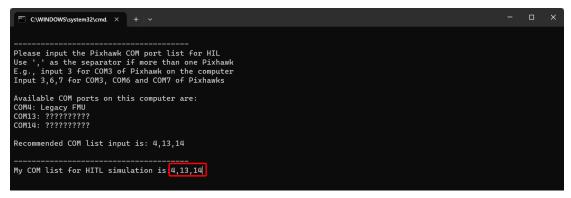
等待烧录成功后,在机架界面设置机架型号为"Standard Plane",设置完毕后点击右侧"应用并重启"。





### Step 2:

右键以管理员身份运行 SwarmFormHITL.bat 批处理文件,在弹出的终端窗口中根据提示输入串口号,启动 3 架飞机的硬件在环仿真。



平台将会启动 1 个 QGC 地面站、3 个 CopterSim 软件和 1 个 RflySim3D 软件,等待 Rfl ySim3D 软件的左下角消息栏中打印出 CopterSim/PX4 EKF 3DFixed 3/3 字样代表初始化完成,并且 RflySim3D 软件内有 3 架飞机。如下图所示:



### Step 3:

其余操作步骤按照软件在环仿真实验步骤中的 Step 2: ~Step 3: 进行。

# 8. 参考资料

[1] 无。

# 9. 常见问题

A1: 无

Q1: 无