1. 实验名称及目的

外部通信实验之读取仿真真值数据:在使用平台(UDP/MAVLink 模式皆可)进行软/硬件在环仿真时,可以通过监听 UDP30101 系列端口接收 CopterSim 飞行仿真的真实数据。

2. 实验原理

2.1. 软/硬件在环仿真(SIL/HIL)的实现[1][2]

从实现机制的角度分析,可将 RflySim 平台分为运动仿真模型、底层控制器、三维引擎、外部控制四部分。

- 运动仿真模型:这是模拟飞行器运动的核心部分。在 RflySim 平台中,运动仿真模型是通过 MATLAB/Simulink 开发的,然后通过自动生成的 C++代码转化成 DLL (动态链接库)文件。在使用 RflySim 平台进行软硬件在环仿真时,会将 DLL 模型导入到 CopterSim,形成运动仿真模型。这个模型在仿真中负责生成飞行器的运动响应,它拥有多个输入输出接口与底层控制器、三维引擎、地面控制站和外部控制进行数据交互,具体数据链路、通信协议及通信端口号见 API.pdf 中的通信接口部分。
- 底层控制器: 在软/硬件在环仿真(SIL/HIL)中,真实的飞行控制硬件(如PX4飞行控制器)被集成到一个虚拟的飞行环境中。在软件在环仿真(SIL)中,底层控制器(通过wsl上的PX4仿真环境运行)通过网络通信与运动仿真模型交互数据。在硬件在环仿真(HIL)中,它(将PX4固件在真实的飞行控制器(即飞控)硬件上运行)则通过串口通信与运动仿真模型进行数据交互。底层控制器是实际控制飞行器硬件(如电机和传感器)的部分。
- 三维引擎:这部分负责生成和处理仿真的视觉效果,提供仿真环境的三维视图,使用户能够视觉上跟踪和分析飞行器的运动。
- 外部控制:从仿真系统外部对飞行器进行的控制,包括自动飞行路径规划、远程控制指令等。在平台例程中主要通过地面控制站(QGC)、MATLAB和 Python调用对应接口实现。

在本例程中,主要验证将飞机位姿仿真数据(通过运动仿真模型解算出的位姿数据)通过 UDP 20101++2 端口发送到三维引擎 RflySim3D,以及验证在仿真过程中利用 PX4ExtMs gSender.slx 模块通过监听 UDP 30101++2 端口接收飞机位姿仿真数据(通过运动仿真模型解算出的位姿数据)。飞机位姿仿真数据来自顶层模型,本例程验证了这些数据在仿真系统内部和外部的传输。

2.2. UDP 通信模式

UDP(用户数据报协议)是一种无连接的网络协议,允许快速的数据传输,但不保证数据包的顺序或完整性。在仿真中,UDP通信通常用于实时数据传输,如飞行器的状态信息

(这里主要是顶层模型解算出的位姿信息)。

RflySim 平台的不同通信模式主要分为如下几种。

UDP_Full: Python 传输完整的 UDP 数据给 CopterSim, 传输数据量小; CopterSim 收到数据后, 再转换为 Mavlin k 后传输给 PX4 飞控; 适合中小规模集群(数量小于 10) 仿真。

UDP_Simple:数据包大小与发送频率比 UDP_Full 模式小;适合大规模集群仿真,无人机数量小于 100。

Mavlink_Full: Python 直接发送 MAVLink 消息给 CopterSim, 再转发给 PX4, 数据量较大适合单机控制; 适合单机或少量飞机仿真, 无人机数量小于 4;

Mavlink_Simple: 屏蔽部分 MAVLink 消息包,并降低数据频率,发送数据量比 MAVLink_Full 小很多,适合多机集群控制;适合小规模集群仿真,无人机数量小于 8。

Mavlink_NoSend: 模式下 CopterSim 不会向外发送 MAVLink 数据,此模式需要配合硬件在环仿真+数传串口通信,通过有线方式传输 MAVLink,此模式局域网内数据量最小,适合分布式视觉硬件在环仿真,无人机数量不限制

Mavlink_NoGPS: 模式下 CopterSim 不会向外发送 MAVLink 数据和 GPS 数据。

2.3. 读取仿真真值数据

运动仿真模型会根据输入的电机控制量输出实时的飞行器状态数据,如位置、速度、姿态等。因为这些值是模型传感器直接输出的值,所以称为仿真真值。(注意,由于飞控提供的位姿数据是实际飞行环境中状态数据的唯一来源,所以有时也把这个状态估计值称为真值)

在 RflySim 平台上,这些数据通过特定的 UDP 端口(这里是 UDP30101 系列)传输。通过监听这些端口,仿真系统可以获取这些关键数据,从而使得开发者能夠分析飞行器的性能和行为。

3. 实验效果

启动软/硬件在环仿真,待仿真初始化完成(GPS 3D fixed)后,监听 UDP30101 系列端口接收 CopterSim 飞行仿真的真实数据。

4. 文件目录

文件夹/文件名称	说明	
MulticopterNoCtrl.dll	四旋翼动力运动学模型, 软硬件在环仿真时调用该动态链接库并	
	配合官方控制器实现仿真过程	
MulticopterNoCtrlHITLRun.bat	四旋翼硬件在环仿真启动脚本	
MulticopterNoCtrlSITLRun.bat	四旋翼软件在环仿真启动脚本	
PX4ExtMsgSender.slx	外部通信接口程序	

5. 运行环境

序号	软件要求	硬件要求	
MA	∜什女 水	名称	数量
1	Windows 10 及以上版本	笔记本/台式电脑 ^①	1
2	RflySim 平台收费版	Pixhawk6C [©]	1
3	MATLAB 2017B 及以上 [®]	数据线	1

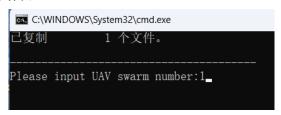
- ① : 推荐配置请见: https://doc.rflysim.com
- ②: 平台安装时的推荐编译命令为: px4_fmu-v6c_default, PX4 固件版本为: 1.13.3。其他配套飞控请见: http://doc.rflysim.com/hardware.html。

6. 实验步骤

6.1. 软件在环

Step 1:

右键以管理员身份运行 MulticopterNoCtrlSITLRun.bat, 在弹出的页面中输入 1, 启动 1 架四旋翼飞机的软件在环仿真。



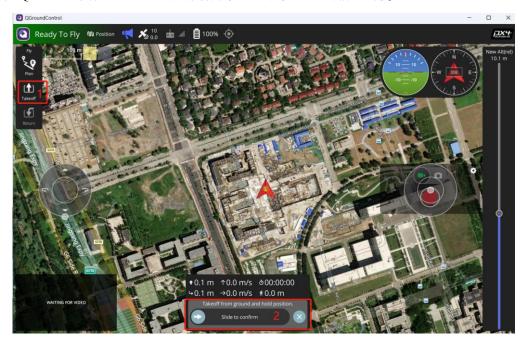
Step 2:

打开 PX4ExtMsgSender.slx, 待仿真初始化完成后, 运行 slx 文件。点击 RflySim3D 并接下 D,可在左上角查看相关数据。



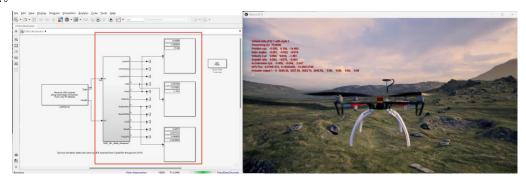
Step 3:

在 QGC 左上角点击 Takeoff, 滑动解锁后四旋翼起飞到指定高度。



Step 4:

在 PX4ExtMsgSender.slx 的 UDP_SIL_State_Receiver1 模块 display 实时查看仿真真值的变化。

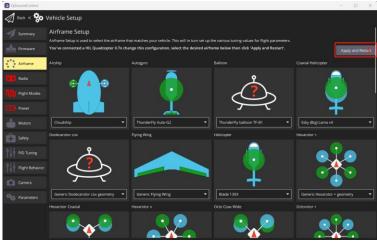


6.2. 硬件在环

Step 1:

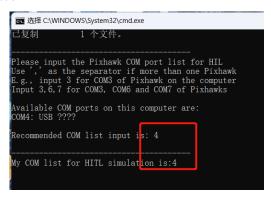
点击 Airframe, 选择 HIL Quadcopter X 机架类型后,点击应用并且重启。





Step 2:

右键以管理员身份运行 MulticopterNoCtrlHITLRun.bat, 输入飞控所对应的端口号, 这里输入 4, 启动硬件在环仿真。



Step 3:

重复 5.1 的 Step2-Step4, 效果与软件在环一致。

7. 参考资料

[1]. DLL/SO 模型与通信接口..\..\.API.pdf

[2]. 外部控制接口<u>..\..\.API.pdf</u>

8. 常见问题

Q1.

A1.