

## 1、实验名称及目的

**RflySim3D 三维场景加载实验：**了解切换、控制 RflySim3D 显示场景的方式了解使用 UE4 进行场景开发，将场景导入 RflySim3D 的步骤。

## 2、实验效果

本实验利用 CopterSim 实现了仿真过程中得数据记录。

## 3、文件目录

文件夹/文件名称	说明
demo	UE4 三维场景文件

## 4、运行环境

序号	软件要求	硬件要求	
		名称	数量
1	Windows 10 及以上版本	笔记本/台式电脑 <sup>①</sup>	1
2	RflySim 平台免费版		
3	UE4 引擎 <sup>②</sup>		

① ：推荐配置请见：<https://doc.rflysim.com>

② ：安装方法：<http://doc.rflysim.com/5.1Install.html>

## 5、实验步骤

详细使用请参见视频教程：



扫码观看本实验视频教程

注：本例程中所用到的三维场景文件为 UE 中默认文件，UE 下载完成后即可使用。

## 6、参考文献

[1]. 无