1、实验名称及目的

基于 Cesium 的全球大场景构建: 熟悉将航拍摄影数据转化得到的 OSGB 模型,在 Ce siumLab 中转换为 RflySim3D 能识别的 3D Tiles 格式,并导入 RflySim3D 的流程

2、实验原理

数据获取和准备:

获取香港地区的航拍摄影数据,这里可以直接下载 OSGB 格式的倾斜模型。需要确保数据包含了地形和建筑物等信息,数据采集的坐标系统和投影与 CesiumLab 的坐标系统相匹配。故下载摄影数据时需要配套 meta.xml 存储其坐标和投影数据,CesiumLab 会自动识别这个 xml 配置文件。

数据处理和格式转换:

● 使用合适的地理信息系统(GIS)处理工具,这里是用 CesiumLab,将航拍数据 转换为3D Tiles 格式。其它地理信息系统软件包括 ArcGIS、QGIS等。

导入 RflySim 3D 进行数据验证和场景调整:

● 将切片得到的 3D Tiles 格式数据导入 RflySim 3D 场景,其内置的 Cesium 插件会自动识别该数据。在 RflySim 3D 中加载场景数据后,需根据需要设置坐标和参考点;还需要确保数据正确呈现,建筑物、地形等元素都在正确的位置和比例上(均利用 txt 地形校准文件实现)。

3、实验效果



图 1

4、文件目录

文件夹/文件名称	说明

5、运行环境

序号 软件要求 硬件要求

		名称	数量
1	Windows 10 及以上版本	笔记本/台式电脑 ^①	1
2	RflySim 平台个人高级版		

推荐配置请见: https://doc.rflysim.com

6、实验步骤

Step 1:

为了保证 RflySim 平台安装包的大小,本实验中所用到的三维场景、飞机模型等较大文件均已上传至百度网盘中,请在实验前进行下载,下载链接为:链接: https://pan.baidu.c om/s/1bT8ki67abzRdh1o5UxrMvQ?pwd=gxuv

提取码: gxuv

下载完成后,进行解压放入本例程文件夹中。注:请勿修改文件夹名称。

Step 1: 倾斜摄影地图转换

下载航拍摄影数据:

访问 https://www.pland.gov.hk/pland_en/info_serv/3D_models/download.htm

下载香港地区的瓦片(每个瓦片都包含一个固定大小的图像或地理信息)。

下载 metadata.xml 文件 (其中存储本次航拍摄影使用的坐标系和 GPS 坐标参考原点)。



组织文件结构:

创建一个名为"Data"的文件夹。

将解压得到的瓦片文件夹(例如"Tile_+031_+010")直接拷贝到"Data"文件夹中。

重复上述步骤, 尽可能多地下载瓦片, 构成香港的一个较大场景。

最后 HongKong 文件夹内结构:

├── metadata.xml

└── Data

├── Tile_+031_+010

├── Tile_...

└── Tile ...

转换为 3D Tiles 格式:

安装并注册 CesiumLab 工具 (cesiumlab2_2.3.8.exe)。

打开 CesiumLab, 在主界面点击左侧的"数据处理"按钮。

进入"倾斜模型转换 V3",定位到 HongKong/Data 文件夹,工具会自动识别零点坐标和瓦片数量。

设定输出路径为"D:\RflyMaps\Map2",点击确认,等待转换完成。



准备地图显示:



新建地图显示文件:

新建一个 MapDataHKTest.txt 和 MapDataHKTest.png 文件

设置坐标原点:

在 txt 文件的最后加入逗号分隔的三位数字,表示坐标原点的经纬高信息。例如,在本例中设置坐标点为 22.3162698,114.2267985,40 (可以通过 Bing 地图或百度地图中粗略选择,并稍后进行细调)。

拷贝文件到指定路径:

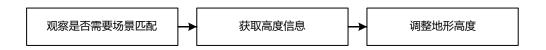
将上述两个文件拷贝到 PX4PSP\CopterSim\external\map 目录。

运行地图场景:

新建一个 SITLRun_MapDataHKTest.bat 文件,用文本编辑器打开,并修改地图代码为" SET UE4_MAP= MapDataHKTest"。

运行 bat 脚本, 启动一个飞机, 即可看到香港的高楼场景。

地形高度匹配:



上述方法导入的城市地形高度与 Bing 地图的地形高度不一定统一。如下图所示,用鼠标右键将视角向下拖动,可以看到街道在地表下方的现象。(街道水平面不统一,个别地形导入进来也可能在地表上方)因此需要调节导入城市地形的高度值。理想的地形高度设置是导入的城市地形,略高于 Bing 全球地表地形高度。(将其盖住)

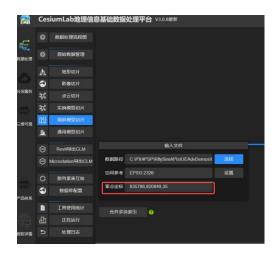


在导入的高精度城市街道地图上选择一个点,获取该点的高度值(例如 Z=21.6)。

向上拖动视角, 使其位于地表平面上, 并获取 Bing 地图上该位置的地形高度(例如 1. 707)。

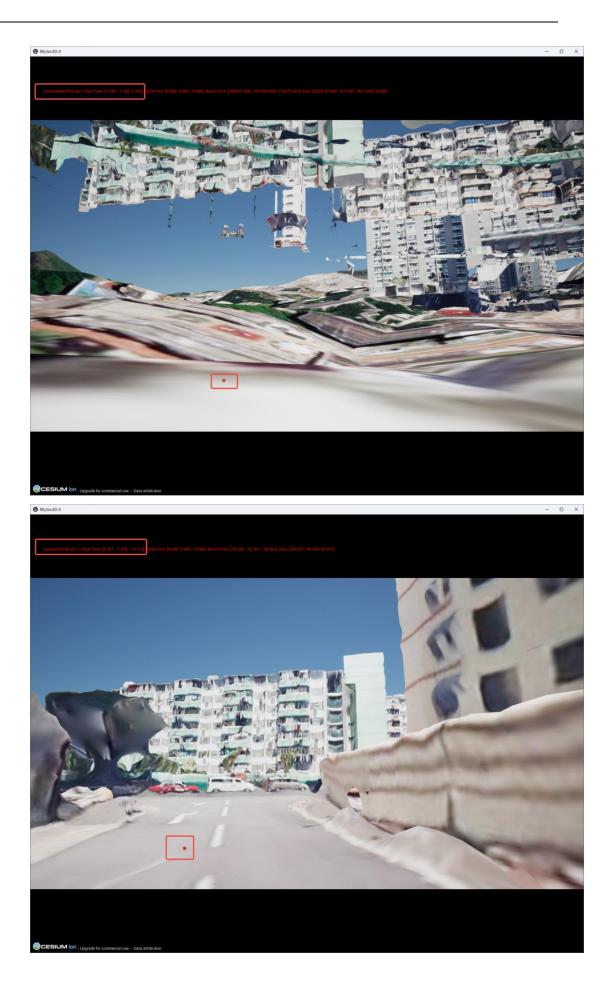
计算两者之差并加上一定的裕度,得出需要将导入的城市地图向上移动的高度偏差(例如35米),以确保城市地图覆盖 Bing 地图的地形。

打开 metadata.xml 文件,找到包含 835786、820849 和 0 的那一行,这三个数字分别代表经度、纬度和海拔高度。将海拔高度这一项改为 35 (单位为米),即将导入的城市地图整体上移 35 米。然后再次转换



重复之前的步骤,再次移动视角并运行批处理脚本,观察街道是否位于地表上方。





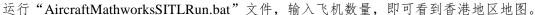
对于更精确的调整,可以选择合适的经纬度坐标,并根据地形高度选择合适的飞行高度,然后将这些值写入 MapDataHongkong.txt 文件的末尾。这样可以获得更好的显示效果。

Step 2:高楼间固定翼集群飞行场景

获取香港地区的三维场景文件:

获取并配置香港地区的三维场景文件"HongKongMap.zip",然后手动将其解压并拷贝到 D:\RflyMaps\Map(找一个空的文件夹即可)。或者将 HongKongMap.zip 拷贝到安装包中的 4.HILApps\maps 目录,在平台安装时会自动安装到 D:\RflyMaps\Map 路径。

打开固定翼集群飞行场景:



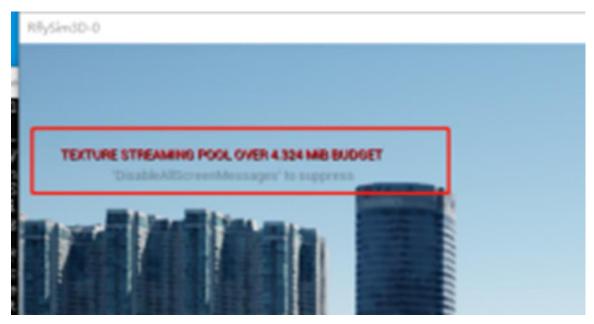


绘制飞行航路展示楼间场景:

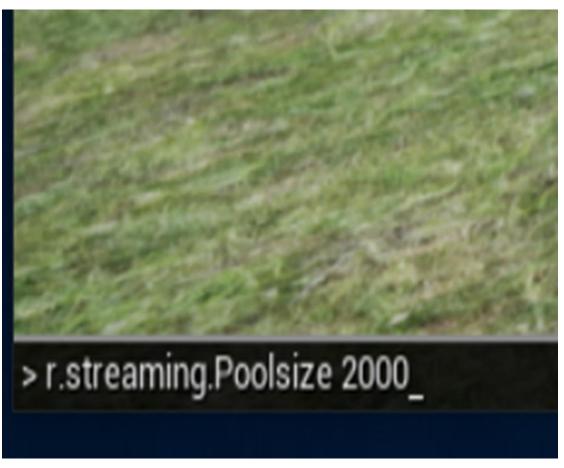
在 QGroundControl 中绘制飞机的飞行航路,即可实现固定翼在香港高楼间飞行的例程。

注意:

导入城市级大地图的时候,容易因电脑内存/显存不够而报如下错误:"TEXTURE STREA MING POOL OVER**MIB BUDGET"。解决方法如下:



先按下键盘左上角的 "~"键(TAB 上面那个键),然后输入如下命令: r.streaming.Poo lsize 2000。其中,2000 的单位是 MB,对应了分配的内存,可根据场景和地图实际尺寸来增加或减少。



7、参考资料

[1]. RflySim3D 场景导入接口总览<u>(见 API 文档)</u>

8、常见问题

Q1: ****

A1: ****