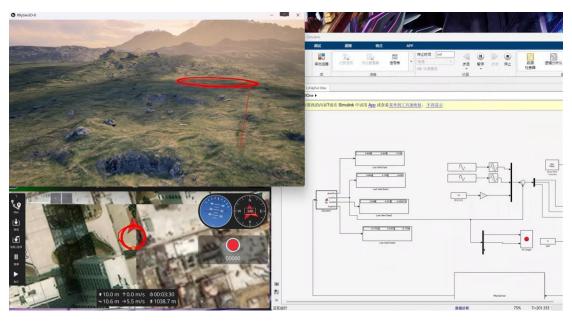
1、实验名称及目的

通信接口的 UltraSimple 模式单机画圆实验:通过平台提供的 RflyUdpFast 传输模块,接收无人机的状态信息,然后进行对单个无人机的局部位置运动控制进行 simulink 建模发送控制指令到该模块,然后进行仿真。

2、实验效果

该实验可以看到1架无人机在进行局部位置的圆周运动。



3、文件目录

文件夹/文件名称	说明	
RflyUdpUltraSimpleOne.bat	启动仿真配置文件	
RflyUdpUltraSimpleOne.slx	实现功能主文件	
RflyUdpFast.mexw64	RflyUdpFast 传输模块编译文件	
Init.m	参数初始文件	
HITLRunUdpSimple.bat	硬件在环仿真一键启动运行脚本文件	
RflyUdpUltraSimpleOne.exe	EXE 格式的 Simulink 控制器文件。	

4、运行环境

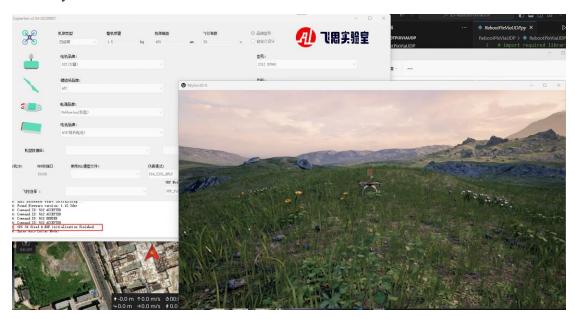
序号	软件要求	硬件要求	
	九日女 本	名称	数量
1	Windows 10 及以上版本	笔记本/台式电脑 ^①	1
2	RflySim 平台免费版		
3	MATLAB 2017B		

① : 推荐配置请见: https://doc.rflysim.com/1.1InstallMethod.html

5、软件在环仿真实验步骤

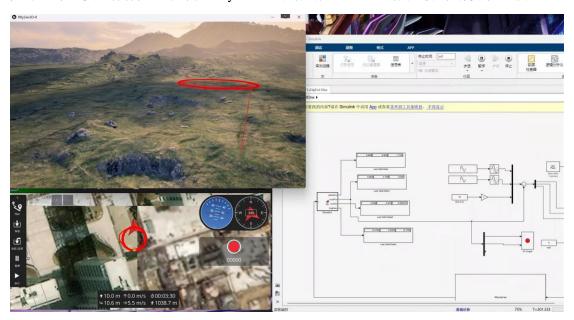
Step 1:

执行 RflyUdpUltraSimpleOne.bat 文件。将会启动 QGC 地面站, 1个 CopterSim 软件且其软间下侧日志必须打印出 GPS 3D fixed & EKF initialization finished 字样代表初始化完成,并且 RflySim3D 软件内有 1 架飞机。如下图所示:



Step 2:

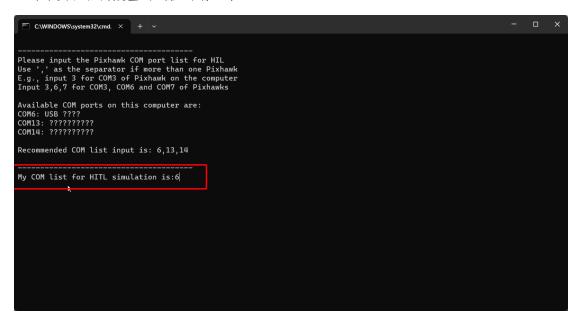
用 MATLAB 2017B 及以上版本将工作空间打开到当前实验路径,首先运行 Init.m 文件,然后运行 RflyUdpUltraSimpleOne.slx 模型。或者直接双击运行 RflyUdpUltraSimpleOne.exe 文件也可直接启动仿真。即可在 RflySim3D 中看到无人机的运动状态,其效果如下图。



6、硬件在环仿真实验步骤

Step 1:

双击运行 HITLRunUdpSimple.bat 脚本一键启动硬件在环仿真,在弹出的对话框中。输入与本实验相同数量的飞控的端口号。



即可与 SIL 仿真实验类似, 打开相同数量的 RflySim3D、QGC、CopterSim 软件。

Step 2:

通过遥控器或 QGC 即可解锁无人机起飞。



注:硬件在环实验遥控器设置与飞控数据线链接方式请见本平台实验:*\PX4PSP\RflySim APIs\2.RflySimUsage\1.BasicExps\e11_RC-Config\Readme.pdf

7、参考资料

通信接口的 UltraSimple 模式数据协议

输入为5维的 double 型向量,具体定义(实现 MAVLink 的 Offboard 消息)如下:

- 第1维: ctrlMode; %第一位为标志位, 0: 表示地球速度控制模式 Earth Vel; 1: 机体速度控制模式 Body Vel; 2: 地球位置控制模式 Earth Pos; 3:机体位置控制模式 Body Pos
- 第 2~5 维: 如果 ctrlMode =0,则这四维对应了地球坐标系(以解锁时的位置)下的 v x,vy,vz 速度+ yawRate 偏航速率信号;如果 ctrlMode =1,则这四维对应了机体坐标系(以解锁时机体姿态和位置)下的 vx,vy,vz 速度+ yawRate 偏航速率信号;如果 ctrlMode =2,则这四维对应了地球坐标系(以解锁时的位置为原点)下的 x,y,z 位置+ yaw 偏航信号;如果 ctrlMode =3,则这四维对应了机体坐标系(以解锁时机体姿态和位置)下的 x,y,z 位置+ yaw 偏航信号。

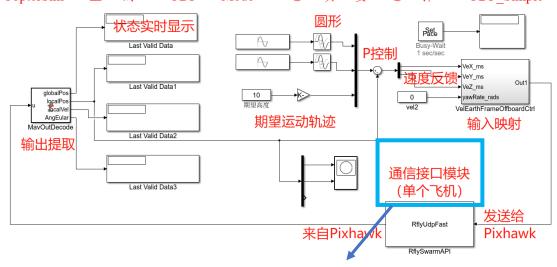
注:一般 ctrlMode=0 比较多,直接给定全局速度做轨迹控制。如果做位置和速度的切换,需要实时修改 ctrlMode 的值,并调整第 2~5 维信号的定义。

输出为 12 维 double 型的向量, 顺序定义如下:

- 第 1~3 维: GlobalPos [3]; % CopterSim 全局位置,单位 m
- 第 4~6 维: localPos[3]; % Pixhawk 估计得到的,以 gpsHome 为原点的相对北东地位置向量,单位 m, z 轴向下为正
- 第 7~9 维: localVel[3]; % 北东地的运动速度向量,单位 m/s
- 第 10~12 维: AngEular[3]; % Pixhawk 估计得到的姿态欧拉角,单位弧度

注: UltraSimple 模式和 SimpleData 模式的唯一区别在于输出的第 1~3 维从原来的 gpsH ome 变为了 GlobalPos, 其中 GlobalPos 是 gpsHome 经过经纬高的坐标转换之后, 计算得到的 CopterSim 中的全局 x,y,z (北东地坐标系) 坐标

注: SimpleData 和 UltraSimple 模式的内网传输数据相同, CopterSim 上的"UDP Mode"选项要选择"UDP Simple"





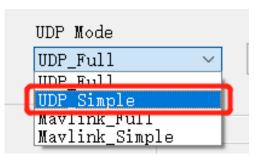


图 1 CopterSim 中 UDP 模式选择