1、实验名称及目的

CopterSim 导入 DLL 实验: 根据提供的 Simulink 的固定翼模型,导出为 DLL 文件,再通过 CopterSim 加载 DLL 文件,最后进行仿真。。

2、实验效果

CopterSim 导入为 DLL 文件后,成功加载并完成仿真。





a RflySim3D界i

b CopterSim界世

3、文件目录

文件夹/文件名称	说明
AircraftMathworks.dll	固定翼 DLL 模型文件。

4、运行环境

序号	软件要求	硬件要求	
11, 4	が川文 か	名称	数量
1	Windows 10 及以上版本	笔记本/台式电脑 ^①	1
2	RflySim 平台免费版		

①: 推荐配置请见: https://doc.rflysim.com

5、实验步骤

Step 1:

复制例程文件夹中的 AircraftMathworks.dll 文件到 "*\PX4PSP\CopterSim\external\mode l"文件夹中。

Step 2:

双击 "*\桌面\RflyTools\RflySim3D.lnk", 打开 RflySim3D 软件。

Step 3:

双击 "*\桌面\RflyTools\CopterSim.lnk", 打开 CopterSim 软件。在"使用 DLL 模型文件"选项中选择 AircraftMathworks; "仿真模式": Simulink&DLL_SIL; "三维显示场景": OldFactory, "飞机起点位置": -200, -119, 1。其余选项均为默认。



Step 4:

点击"开始仿真",即可看到在RflySim3D生成飞机。



6、参考文献

[1]. CpoterSim 界面介绍

模型配置区:可以配置定制多旋翼的构型、尺寸、重量等数据,实现不同机型的仿真。 仿真功能区:支持设置飞机的 ID、通信接口、仿真模式、三维场景、分布式联机仿真、 地图初始位置、飞控 COM 口选择、通信模式等配置;同时可以控制仿真的开始、暂 停和重新启动。

状态显示区: 左侧会显示模型和 Pixhawk 回传状态, 右边是模型的仿真数据。



本机 ID: 每个飞机的唯一 ID

UDP 收端口: Simulink/Python 等外部程序需要发送数据到本端口,并从端口+1 返回数

据

仿真模式: 硬件在环、软件在环等模式选择

飞控选择: Pixhawk 串口号

三维场景显示:可以控制 RflySim3D 显示的地图

联机: 是否与局域网内其他电脑通信, 组成分布式仿真系统

UDP Mode:外部程序通信时数据模式,可选 Mavlink 或自定义 UDP 结构体