| HIL or SIL, UDP or Serial, | 硬件或软件在环(HIL/SIL), UDP或串口通信(UDP/Serial), 串口 | |
|----------------------------|--|--------------|
| COM Name ,Baud Num | 号(仅HIL填写),波特率(仅HIL填写) | HIL |
| WindowsPCIPList | Windows电脑的IP地址 | 192.168.3.80 |
| VehicleNumOnPC | 各台Windows电脑上的飞机数量 | 1 |
| NXXIPList | 各嵌入式电脑NXX的IP列表,数量应该与飞机数量相同 | 192.168.3.82 |
| CameraNumList | 每台飞机上相机数量 | 3 |
| VehicleXPosList(m) | 飞机的X坐标列表,单位m | 0 |
| VehicleYPosList(m) | 飞机的Y坐标列表,单位m | 0 |
| VehicleYawList(degree) | 飞机的偏航角度列表,单位弧度 | 0 |
| UE4_MAP | 地图名字或序号 | GrassLands |
| PX4SitlFrame | 软件在环时,设置PX4内部机架Airframe类型 | iris |
| DLLModel | DLL模型的名字或序号,默认多旋翼选0,固定翼等需要选 | 0 |
| | 是否开启同步启动 | |
| | 0: 不开启同步启动 | |
| | 1: 开启同步启动,最后一个飞机命令执行后触发前面飞机 | |
| | 2: 最后一个飞机脚本运行后,依次触发前面飞机;本选项第 | |
| isEnableSyncStart | 2列可设置延迟触发的时间(s) | 0 |
| isEnableIMUSend | 是否开启IMU数据发送 | 0 |

Serial

/dev/ttyUSB0

57600