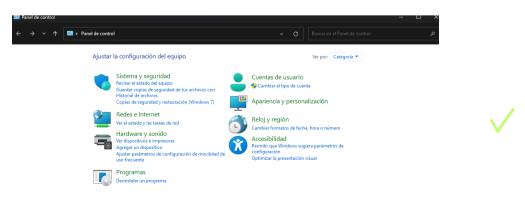


Práctica #1

1) ¿Cuál es la diferencia entre Macrocomputadoras y Supercomputadoras?

R.- la diferencia es:

- las macrocomputadoras para la gestión de grandes volúmenes de datos y la ejecución de múltiples programas simultáneamente se usan en grandes empresas, aunque son muy potentes su procesamiento es menor al de las supercomputadoras.
- Las supercomputadoras están diseñadas para realizar cálculos extremadamente complejos y de alta velocidad mas precisamente para el ámbito científico, son las computadoras mas potentes del mundo, porque hacen cálculos bastante rápido.
- 2) ¿Hasta qué punto piensa que va a llegar a crecer la tecnología y cual sería según su opinión la siguiente generación de computadoras?
- R.- no puedo predecir hasta qué punto avance, pero creo que la evolución de las computadoras va llegar a un punto donde las computadoras ya sean Completamente inteligentes tomando en cuente que estamos en la era de la IA, y yaqué en la última generación que se ve es las computadoras cuánticas habrá una generación de computadoras completamente inteligentes.
- 3) ¿Qué papel juegan los controladores de dispositivos (drivers) en la interacción entre hardware y software?
- R.- los Drivers permiten la comunicación entre el Hardware y el software, traducen las instrucciones del sistema operativo a un lenguaje que el hardware puede entender y viceversa.
- 3) ¿Qué papel juegan los controladores de dispositivos (drivers) en la interacción entre hardware y software?
- R.- 1.- prmero nos dirigimos al panel de control.

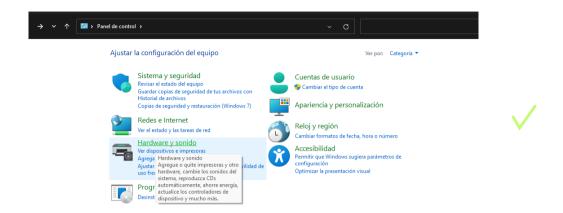




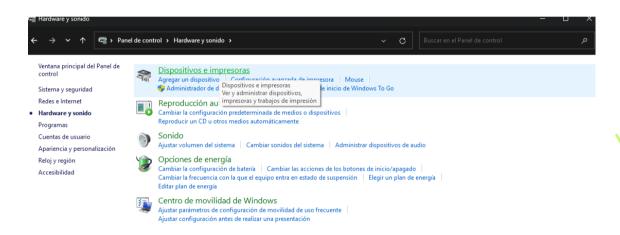




2.- Luego a hardware y sonido



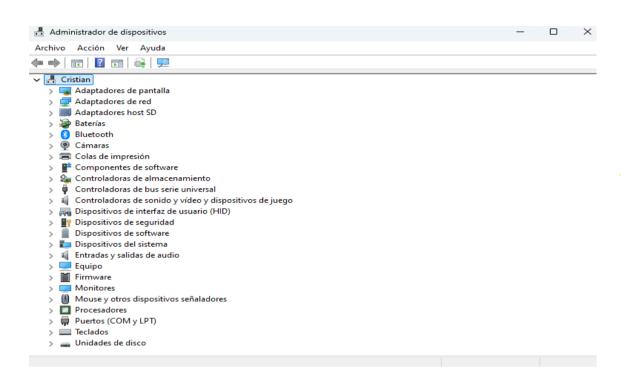
3.- ingresamos a dispositivos e impresoras o podemos entrar a administrador de dispositivos.



4.- si escogemos dispositivos e impresoras nos dirigirá a esta ventana la cual nos permitirá agregar nuevas impresoras (sus drives).



5.- si escogimos administrador de dispositivos nos dirigirá a esta ventana donde esta los drives de todos los hardware de la computadora donde nos permitirá quitar, instalar y actualizar nuevos drives para la computadora.



- 5) ¿Qué avances tecnológicos definieron la transición de la tercera a la cuarta generación de computadoras?
- R.- Los avances tecnológicos que definieron la transición fueron:

Tercera Generación

Circuitos Integrados: Permitieron mayor miniaturización y eficiencia energética.

Lenguajes de Programación de Alto Nivel: COBOL y FORTRAN facilitaron el desarrollo de software.

Multiprogramación: Mejoró la eficiencia al permitir la ejecución de múltiples programas simultáneamente.

Cuarta Generación

Microprocesadores: El Intel 4004 fue el primer microprocesador comercial, integrando la CPU en un solo chip.

Memoria de Semiconductores: RAM y ROM permitieron un acceso más rápido y mayor capacidad de almacenamiento.

Computadoras Personales (PCs): La miniaturización y reducción de costos hicieron posible la creación de PCs como el Apple II y el IBM PC.

 \checkmark

Desarrollo de Software: Surgieron sistemas operativos avanzados como MS-DOS y Windows.

6) ¿La memoria flash se considera memoria interna o externa?

R.- La monoria flash puede ser tanto interna como externa, dependiendo de su uso y ubicación en el dispositivo.

7) Clasifique los siguientes tipos de memoria en términos de ser memoria interna o externa: SSD, M.2, M.2 NVMe, HDD, memoria caché, memoria RAM, ¿y memoria ROM?

R.- SSD: se utilizan principalmente como almacenamiento interno.

M.2: Este es un factor de forma para SSDs. Se utiliza como almacenamiento interno.

M.2 NVMe: Una variante de los SSD M.2 es un tipo de almacenamiento interno.

HDD: se utilizan comúnmente como almacenamiento interno en computadoras.

Memoria externa

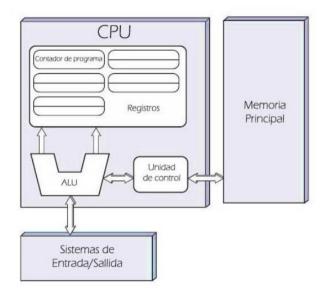
Memoria Caché: Es una memoria interna de alta velocidad.

Memoria RAM: Es una memoria interna volátil que almacena datos temporales.

Memoria ROM: Es una memoria interna no volátil.

8) Explique el modelo de Von Neuman

R.-La arquitectura de Von Neuman en la que están inspirados las computadoras actuales, propone la utilización de unidad central de procesamiento CPU, que contiene una unidad aritmético lógica capaz de llevar a cabo cálculos matemáticos sencillos, un conjunto de registros que permiten el almacenamiento temporal de datos y direcciones de memoria, y una unidad de control que se encarga de recoger las instrucciones desde la memoria principal, de decodificarlas y ejecutarlas. Además, este modelo de arquitectura también propone la existencia de una memoria principal en la que residen los datos y las instrucciones, y de un bus de entrada y salida que permite cargar los programas y los datos desde un medio de almacenamiento externo y entregar un resultado.

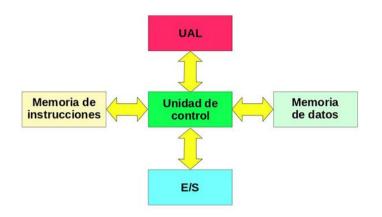


9) Explique el modelo de Harvard

La arquitectura Harvard es una configuración de la computadora en la que los datos y las instrucciones de un programa se encuentran en celdas separadas de memoria, que se pueden abordar de forma independiente.

Este modelo se caracteriza en que los buses de información y el almacenamiento se encuentran separados físicamente para los datos y el código del programa.

Como los buses funcionan de manera autónoma, los datos y las instrucciones del programa se pueden obtener al mismo tiempo, mejorando así la velocidad sobre el diseño de bus único.



- 10) Explique cuál de estas dos arquitecturas se usa en la actualidad y en qué tipo de computadoras
- R.- La Arquitectura de Von Neuman se usa en la mayoría de las computadoras personales, servidores y sistemas de propósito general.

Ejemplos:

Computadoras de escritorio, portátiles, servidores, y sistemas operativos como Windows, macOS y Linux.

Arquitectura de Harvard se usa en microcontroladores y sistemas embebidos donde la eficiencia y el rendimiento son cruciales.

Ejemplos:

Dispositivos como microcontroladores, DSPs (procesadores de señal digital), y sistemas embebidos en automóviles, electrodomésticos y dispositivos médicos.

 \checkmark