

# UNIVERSIDAD AUTONOMA "TOMAS FRIAS" CARRERA DE INGENIERIA DE SISTEMAS

ESTUDIANTE:	Univ. Dafne Rosario Tapia Parisaca		GRUPO:	1
DOCENTE:	Ing. Gustavo A. Puita Choque	MATERIA:	SIS - 522	PRACTICA:
AUXILIAR:	Univ. Aldrin Roger Perez Miranda	FEHAS:	07/10/24	1

### **PRACTICA #3**

1) ¿Cuál es la diferencia fundamental entre una memoria RAM y una memoria ROM en términos de accesibilidad y volatilidad?

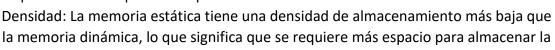
La memoria RAM (Random Access Memory) y la memoria ROM (Read-Only Memory) son dos tipos de memorias que se utilizan en los sistemas informáticos, pero tienen características fundamentales diferentes en términos de accesibilidad y volatilidad, la memoria RAM es una memoria de acceso aleatorio y volátil, mientras que la memoria ROM es una memoria de solo lectura y no volátil.



2) ¿Qué ventajas y desventajas presentan las memorias estáticas y dinámicas en términos de velocidad, densidad y costo?

La memoria estática es más rápida y confiable, pero más costosa y menos densa, mientras que la memoria dinámica es más densa y accesible, pero más lenta y menos confiable.

Velocidad: La memoria estática es más rápida que la memoria dinámica, ya que no requiere refrescos periódicos para mantener los datos almacenados.



Costo: La memoria estática es más costosa que la memoria dinámica, debido a la complejidad de su diseño y fabricación.

3) ¿Por qué se utiliza la tecnología de Video RAM (VRAM) en los controladores de video de las computadoras y cuál es su función principal?

misma cantidad de datos.

La tecnología de Video RAM (VRAM) se utiliza en los controladores de video de las computadoras para almacenar los datos de la imagen y proporcionar un acceso rápido y eficiente a esos datos, lo que mejora la velocidad de renderización, reduce la latencia. y mejora la calidad de la imagen.

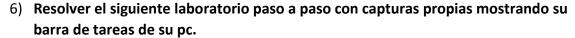


4) Dibuja un diagrama que represente la jerarquía de memoria en un sistema informático típico y etiqueta cada nivel con el tipo correspondiente de memoria.

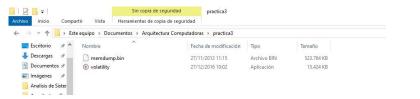


5) ¿Qué diferencias existen entre la memoria caché L1, L2 y L3 en términos de tamaño, velocidad y proximidad al procesador?

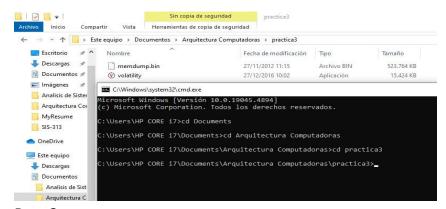
La memoria caché L1 es la más rápida y más pequeña, la L2 es más lenta y más grande, y la L3 es la más lenta y más grande de las tres. La proximidad al procesador también varía, siendo la L1 la más cercana y la L3 la más lejana.



Paso 1:



Paso 2:



Paso 3:

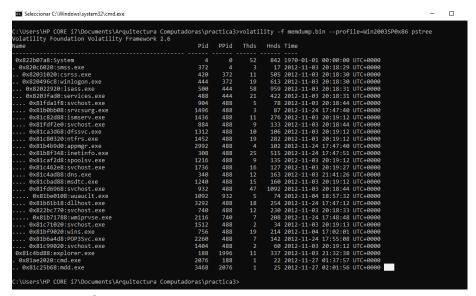
```
CC:\Users\HP CORE i7\Documents\Arquitectura Computadoras\practica3>volatility imageinfo -f memdump.bin --profile-Win2003SP0x86 pslist

As Layer: Inizerating profile based on KDBG search...
Suggested Profile(s): Win2003SP0x86, Win2003SP1x86, Win20
```

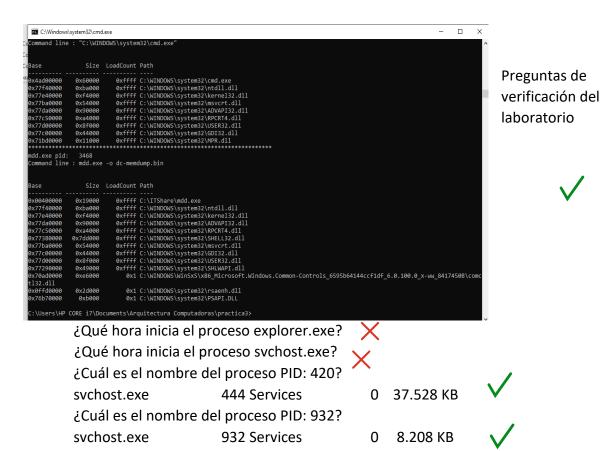
• Paso 4:

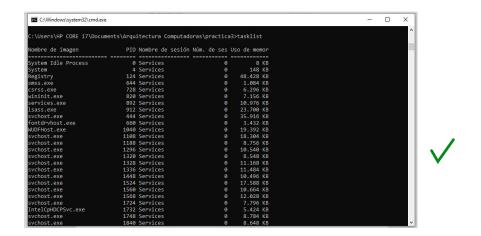
```
### REST SHANE ORE 1710 CHARGE STATE OF THE PROPERTY OF THE PR
```

#### Paso 5:



#### Paso 6:





1) Determina cuántos bits en total puede almacenar una memoria RAM de 128K x 4

1k=2^10=1024

180x1024x4=5,2x10^5 bits

2)¿Cuántos bits puede almacenar una memoria de 10G x 16?

1G=2^30

10x2^30x16=1,7x10^11 bits

3)Cuantas localidades de memoria puede direccionar con 32 líneas de dirección.

2<sup>n</sup>= n = líneas de dirección

n = 32

 $\checkmark$ 

2^32=4,3x10^9 localidades

4)¿Cuántas localidades de memoria se pueden direccionar con1024

líneas de dirección? n = 1024

2^1024=1,8x10^308 localidades

 $\checkmark$ 

4) ¿Cuántas localidades de memoria se pueden direccionar con 64 líneas de dirección?

n = 64

2^64=1,8x10^19 localidades

 $\checkmark$ 

6) Cuantas líneas de dirección se necesitan para una memoria ROM de 512M x 8.

1M=2^20

 $n = \ln(512x2^20) / \ln(2) = 29 \text{ líneas de dirección.}$ 

 $\checkmark$ 

7) ¿Cuántas líneas de dirección se necesitan para una memoria ROM de 128M x 128?

1M=2^20

n =ln(128x2^20) /ln (2) =27 líneas de dirección.



8)¿Cuántos bits en total puede almacenar una memoria RAM 128M x 4, de él resultado gigabytes?

1M=2^20

1G=2^30

1byte=8bits

128x2^20x4=5,4x10^8 bits

5,4x10^8 bits x 1 byte/8 bits =6,7 x10^7 bytes 6,7 bytes / 2^30 G =0,0625 Gbytes



### 9)¿Cuántos bits en total puede almacenar una memoria RAM 64M x 64, de él resultado en teras?

1M=2^20

1T=2^40

1 byte= 8 bits

64x2^20x64=4,3x10^9 bits

 $4,3 \times 10^9$  bits x 1 byte / 8 bits =  $5,4 \times 10^8$  bytes

 $5,4 \times 10^8$  bytes /  $2^40 T = 4,9 \times 10^4$  Tbytes

## 10) ¿Cuántos bits en total puede almacenar una memoria RAM 64M x 64, de él resultado en terabytes?

1M=2^20

1T=2^40

1 byte= 8 bits

64 x 2<sup>2</sup>0 x 64 =4,3 x10<sup>9</sup> bits

 $4,3 \times 10^9$  bits x 1 byte / 8 bits =  $5,4 \times 10^8$  bytes

 $5,4 \times 10^8$  bytes /  $2^40 T = 4,9 \times 10^4$  Tbytes

