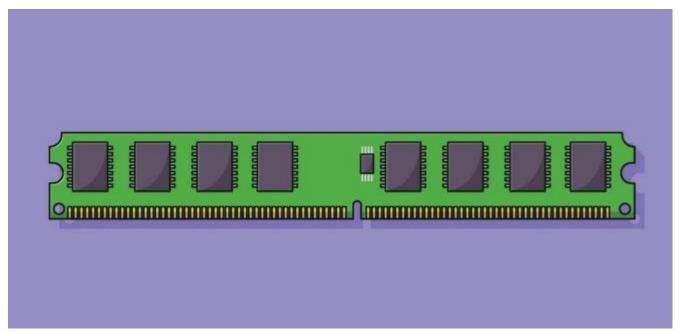
UNIVERSID CARRERA	S CONORTOR						
Nombre	Nombre Univ. Luis Daniel Acuña Oyola						
Materia:	Arquitectura	Aprosi. BOURT					
Docente:	Ing. G	N° Práctica					
Auxiliar:	Univ. Ald						
Fecha publicación:		3					
Fecha de entrega:							
Grupo:	1	Potosí					



PARTE TEÓRICA (50 pts)

1) ¿CUÁL ES LA DIFERENCIA FUNDAMENTAL ENTRE UNA MEMORIA RAM Y UNA MEMORIA ROM EN TERMINOS DE ACCESIBILIDAD Y VOLATILIDAD? (2 pts)

La **RAM** es volátil (se pierde los datos cuando se apaga la PC) y de acceso aleatorio, mientras que la **ROM** es no volátil (no se pierde los datos cuando se apaga la PC) y es de acceso de solo lectura.

2) ¿QUÉ VENTAJAS Y DESVENTAJAS PRESENTAN LAS MEMORIAS ESTÁTICAS Y DINÁMICAS EN TÉRMINOS DE VELOCIDAD, DENSIDAD Y COSTO? (2 pts)

Ventajas:

ESTÁTICAS: La velocidad de acceso es alta, para retener los datos solo necesita estar energizada, son más fáciles de diseñar.

DINÁMICAS: Mayor densidad y capacidad, menor costo por bit, menor consumo de potencia.

Desventajas:

ESTÁTICAS: Menor capacidad, debido a que cada celda de almacenamiento requiere mas transistores, mayor costo por bit, mayor consumo de potencia.

DINÁMICAS: La velocidad de acceso es baja, necesita recarga de la información almacenada para retenerla (refresco), diseño complejo.

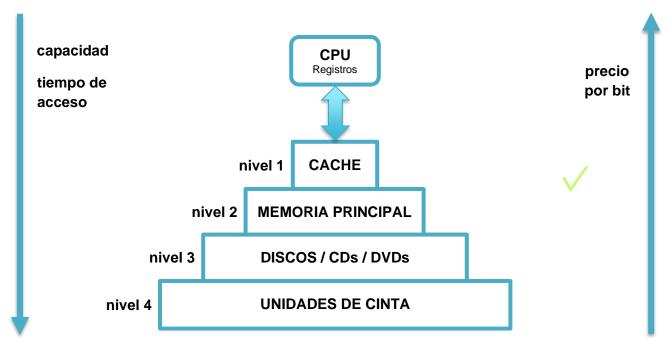




3) ¿POR QUÉ SE UTILIZA LA TECNOLOGÍA DE VIDEO RAM (VRAM) EN LOS CONTROLADORES DE VIDEO DE LAS COMPUTADORAS Y CUÁL ES SU FUNCIÓN PRINCIPAL? (2 pts)

Porque su tecnología de "doble puerta" permite realizar lecturas y escrituras al mismo tiempo en diferentes direcciones y su **función principal** es mantener un refresco constante en el monitor mientras el procesador gráfico actualiza la información, mejorando así el rendimiento y la calidad de la imagen.

4) DIBUJA UN DIAGRAMA QUE REPRESENTE LA JERARQUÍA DE MEMORIA EN UN SISTEMA INFORMÁTICO TÍPICO Y ETIQUETA CADA NIVEL CON EL TIPO CORRESPONDIENTE DE MEMORIA. (2 pts)



- 5) ¿QUÉ DIFERENCIAS EXISTEN ENTRE LA MEMORIA CACHÉ L1, L2 Y L3 EN TÉRMINOS DE TAMAÑO, VELOCIDAD Y PROXIMIDAD AL PROCESADOR? (2 pts)
 - L1: Es la más pequeña, pero la más rápida, ubicada directamente en el núcleo del procesador y esta cercanía al núcleo permite un acceso casi instantáneo a los datos más críticos.
 - L2: Más grande que L1, pero más lenta. Generalmente está también dentro del núcleo o muy cerca, almacenando datos usados frecuentemente.
 - L3: Es la más grande, más lenta comparada con L1 y L2 y se comparte entre todos los núcleos del procesador, actuando como un último nivel de almacenamiento rápido antes de recurrir a la RAM.

6) RESOLVER EL SIGUIENTE LABORATORIO PASO A PASO CON CAPTURAS PROPIAS <u>MOSTRANDO</u> <u>SU BARRA DE TAREAS DE SU PC</u>. (40 pts)

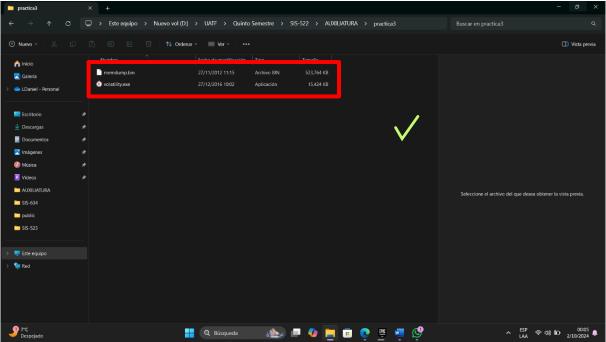
ANALISIS DE MEMORIA RAM CON VOLATILITY

Objetivo General. - Realizar el análisis de auditoría de una imagen de memoria RAM con el uso de la herramienta Volatility. Se analizará una memoria ya capturada.

PARTE 1

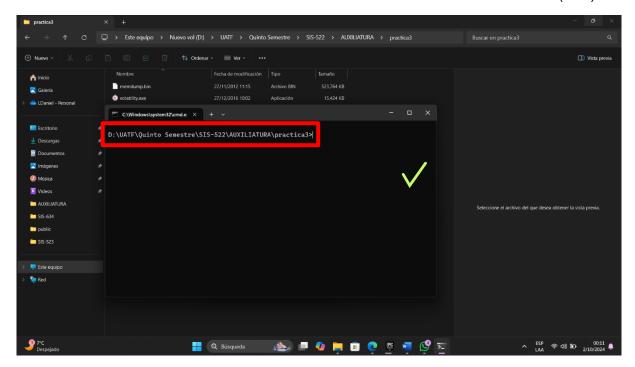
PASO 1:

Descarga el archivo comprimido "practica3" de la plataforma Classroom, descomprimirlo en cualquier lugar de tu equipo, los dos archivos deben estar en un mismo lugar.



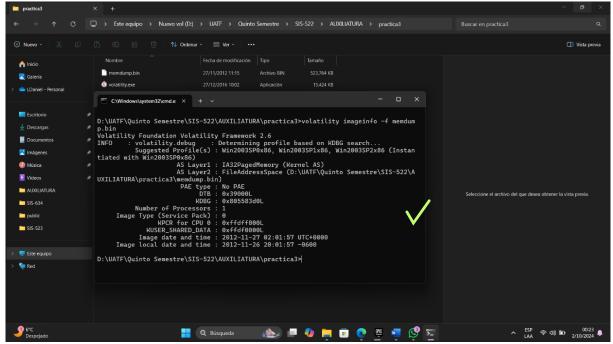
PASO 2:

Ingresa hasta la dirección donde están los dos archivos mediante el Símbolo de Sistema (cmd).



PASO 3:

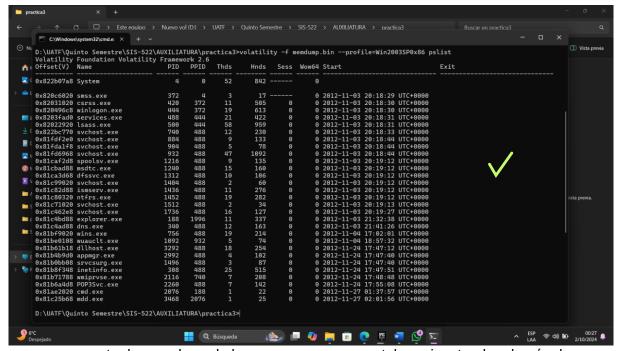
Inserta el siguiente comando: "volatility imageinfo -f memdump.bin".



En la imagen se puede observar las características de la memoria, sobre todo el perfil sugerido "Win8SP0x64", el cual nos permitirá realizar las demás instrucciones.

PASO 4:

Ingrese el siguiente comando: "volatility -f memdump.bin --profile=Win2003SP0x86 pslist".

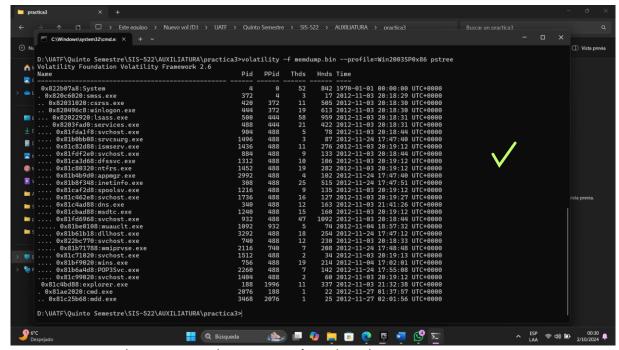


La imagen nos muestra los nombres de los procesos que se estaban ejecutando además de:

- PID = Identificador del proceso.
- **PPID** = Padre del Proceso.
- Start = inicio del Proceso.

PASO 5:

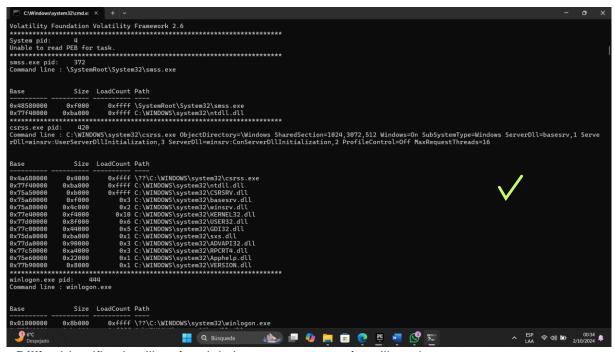
Ingrese el siguiente comando: "volatility -f memdump.bin --profile=Win2003SP0x86 pstree".



• pstree muestra los procesos de manera más ordenada.

PASO 6:

Ingrese el siguiente comando: "volatility -f memdump.bin --profile=Win2003SP0x86 dIllist".



DIllist Identifica las librerías del sistema que se están utilizando.

PREGUNTAS DE VERIFICACIÓN DEL LABORATORIO

¿QUÉ HORA INICIA EL PROCESO EXPLORER.EXE?

0x81c462e8 svchost.exe	1736	488	16	127	0	0 2012-11-03 20·19·27 HTC+0000
0x81c4bd88 explorer.exe	188	1996	11	337	Θ	0 2012-11-03 21:32:38 UTC+0000
0x81c4ad88 dns.exe	340	488	12	163	0	0 ZUIZ-II-U3 ZI:41:26 UIC+UUUU

¿QUÉ HORA INICIA EL PROCESO SVCHOST.EXE?

0x82022920 lsass.exe	500	444	58	959	0	0 2012-11-03 20:18:31 HTC+0000
0x822bc770 svchost.exe	740	488	12	230	0	0 2012-11-03 20:18:33 UTC+0000
0x81fdf2e0 svchost.exe	884	488	9	133	0	0 2012-11-03 20:18:44 UTC+0000
0x81fda1f8 svchost.exe	904	488	5	78	0	0 2012-11-03 20:18:44 UTC+0000
0x81fd6968 svchost.exe	932	488	47	1092	0	0 2012-11-03 20:18:44 UTC+0000
0x81caf2d8 spoolsv.exe	1216	488	9	135	0	0 2012-11-03 20:19:12 UIC+0000
0x81cbad88 msdtc.exe	1240	488	15	160	0	0 2012-11-03 20:19:12 UTC+0000
0x81ca3d68 dfssvc.exe	1312	488	10	106	0	0 2012-11-03 20:19:12 UTC+0000
0x81c99020 svchost.exe	1404	488	2	60	0	0 2012-11-03 20:19:12 UTC+0000
0x81c82d88 ismserv.exe	1436	488	11	276	0	0 2012-11-03 20:19:12 UTC+0000
0x81c80320 ntfrs.exe	1452	488	19	282	0	0_2012-11-03_20·19·12_UTC+0000
0x81c71020 svchost.exe	1512	488	2	34	0	0 2012-11-03 20:19:13 UTC+0000
0x81c462e8 svchost.exe	1736	488	16	127	0	0 2012-11-03 20:19:27 UTC+0000
0x81c4bd88 explorer.exe	188	1996	11	337	Θ	0 2012-11-03 21:32:38 UTC+0000

¿CUÁL ES EL NOMBRE DEL PROCESO PID: 420?

0x820c6020 smss.exe	372	4	3	17		0	2012-11-03	20:18:29	UTC+0000
0x82031020 csrss.exe	420	372	11	505	0	0	2012-11-03	20:18:30	UTC+0000
0x820496c8 winlogon.exe	444	372	19	613	0	0	2012-11-03	20:18:30	UTC+0000

¿CUÁL ES EL NOMBRE DEL PROCESO PID: 932?

0x81fda1f8_sychost.exe	904	488	5	78	0	0 2012-11-03	20:18:44	UTC+0000
0x81fd6968 svchost.exe	932	488	47	1092	0	0 2012-11-03	20:18:44	UTC+0000
0x81caf2d8 spoolsv.exe	1216	488	9	135	0	0 2012-11-03	20:19:12	UTC+0000

PARTE PRÁCTICA (50 pts)

1) DETERMINA CUÁNTOS BITS EN TOTAL PUEDE ALMACENAR UNA MEMORIA RAM DE 128K X 4 (5 pts)

$$128 * 2^{10} * 4 = 524288$$
 bits.

2) ¿CUÁNTOS BITS PUEDE ALMACENAR UNA MEMORIA DE 10G X 16? (5 pts)

$$10 * 2^{30} * 16 = 171798691840$$
 bits.

3) ¿CUANTAS LOCALIDADES DE MEMORIA SE PUEDE DIRECCIONAR CON 32 LÍNEAS DE DIRECCIÓN? (5 pts)

$$2^{32} = 4294967296$$
 localidades.

4) ¿CUÁNTAS LOCALIDADES DE MEMORIA SE PUEDEN DIRECCIONAR CON 1024 LÍNEAS DE DIRECCIÓN? (5 pts)

$$2^{1024} = 1,7976931349 \times 10^{308}$$
 localidades.

5) ¿CUÁNTAS LOCALIDADES DE MEMORIA SE PUEDEN DIRECCIONAR CON 64 LÍNEAS DE DIRECCIÓN? (5 pts)

$$2^{64} = 1.8446744074 \times 10^{19}$$
 localidades.

6) ¿CUÁNTAS LÍNEAS DE DIRECCIÓN SE NECESITAN PARA UNA MEMORIA ROM DE 512M x 8? (5 pts)

$$n = \frac{\ln{(512*2^{20})}}{\ln{(2)}} = 29$$
 lineas.

7) ¿CUÁNTAS LÍNEAS DE DIRECCIÓN SE NECESITAN PARA UNA MEMORIA ROM DE 128M x 128? (5 pts)

$$n = \frac{\ln{(128*2^{20})}}{\ln{(2)}} = 27$$
 lineas.

8) ¿CUÁNTOS BITS EN TOTAL PUEDE ALMACENAR UNA MEMORIA RAM 128M x 4?, DE ÉL RESULTADO GIGABYTES (5 pts)

 $128 * 2^{20} * 4 = 536870912 / (8 * 2^{30}) = 0,0625$ gigabytes.

9) ¿CUÁNTOS BITS EN TOTAL PUEDE ALMACENAR UNA MEMORIA RAM 64M x 64?, DE ÉL RESULTADO EN TERAS (5 pts)

 $64 * 2^{20} * 64 = 4294967296 / (8 * 2^{40}) = 0,00048828125$ terabytes.



10) ¿CUÁNTOS BITS EN TOTAL PUEDE ALMACENAR UNA MEMORIA RAM 64M x 64?, DE ÉL RESULTADO EN TERABYTES (5 pts)

 $64 * 2^{20} * 64 = 4294967296 / (8 * 2^{40}) = 0,00048828125$ terabytes.

