UNIVERSIDAD AUTÓNOMA "TOMÁS FRÍAS"

CARRERA DE "INGENIERÍA DE SISTEMAS" ARQUITECTURA DE COMPUTADORAS





PRACTICA № 7

NOMBRE: DAYSI MARIA COPA PACHATICO

Potosí-Bolivia 2024

1) ¿QUÉ ES UN UPS Y EN QUÉ SITUACIONES SE UTILIZA?

R.- Es un dispositivo que proporciona energía eléctrica temporal en caso de una interrupción del suministro eléctrico principal. El objetivo principal del UPS es proteger equipos electrónicos sensibles, como computadoras, servidores, equipos médicos o sistemas de telecomunicaciones, para evitar que se apaguen bruscamente y se pierdan datos o se dañen por fallas en el suministro eléctrico.

Centros de datos: Un UPS es esencial en estos lugares porque incluso un breve apagón puede interrumpir operaciones críticas y causar pérdidas económicas importantes.

Hogares: En especial para computadoras personales, consolas de videojuegos o sistemas de entretenimiento, cuando se quiere evitar daños por apagones o sobretensiones.

Oficinas o empresas: Para garantizar que los equipos como servidores y computadoras sigan funcionando durante cortes de luz breves, o al menos tener tiempo para guardar el trabajo y apagar correctamente los dispositivos.

Industrias y laboratorios: Donde los equipos electrónicos deben estar protegidos de variaciones eléctricas que puedan dañar su funcionamiento o interrumpir procesos importantes.

1) DE LAS SIGUIENTES FUENTES INDIQUE QUE TIPO DE MODULARIDAD TIENE CADA UNA DE ELLAS



R.- Fuente 1 (Corsair RM850): Modular completa (full modular). Todos los cables pueden conectarse y desconectarse según sea necesario, dejando únicamente los puertos disponibles.



Fuente 2: **No modular**. Los cables están directamente conectados a la fuente de manera fija, sin posibilidad de desconectarlos.



Fuente 3 (Corsair CX750): Semi-modular. Algunos cables (el de la placa base y el de la CPU) están fijos, mientras que otros (los periféricos) son desmontables.



Fuente 4 (ROG STRIX): Modular completa (full modular). Similar a la primera, todos los cables son desmontables, dejando únicamente puertos disponibles.

3) EXPLIQUE LAS ETAPAS DEL PROCESO DE TRANSFORMACIÓN DE LA ENERGÍA ELÉCTRICA QUE VA DESDE ENERGÍA ALTERNA A CONTINUA, QUE SON NECESARIOS PARA PODER ALIMENTAR LOS COMPONENTES DE FORMA CORRECTA DE LA PC

R. Rectificación



En esta etapa, la fuente de alimentación toma la corriente alterna que proviene del enchufe (generalmente 110V o 220V, dependiendo del país) y la convierte en corriente continua no pura (también conocida como DC pulsante). Este proceso se realiza mediante un componente llamado **puente rectificador**, que está compuesto por diodos. Los diodos permiten el paso de corriente en una sola dirección, eliminando las oscilaciones negativas del voltaje.

Filtrado



Después de la rectificación, la corriente continua aún presenta fluctuaciones, lo que no es ideal para los componentes electrónicos sensibles de la PC. Para suavizar estas oscilaciones, se utiliza un **condensador** como filtro. Este componente almacena energía cuando el voltaje es alto y la libera cuando el voltaje disminuye, logrando así un flujo de corriente más estable y uniforme.

Regulación



Aunque el filtrado mejora la calidad de la corriente continua, esta aún puede tener ligeras variaciones debido a fluctuaciones en la entrada de energía o cambios en la carga (cuando los componentes consumen más o menos energía). Aquí es donde entra en juego un **regulador de voltaje**, que asegura que el voltaje de salida sea constante y esté dentro de los valores necesarios para cada componente.

Conversión y distribución



La fuente de alimentación cuenta con circuitos que adaptan la energía a los voltajes específicos necesarios para cada parte de la PC. Por ejemplo:

12V para ventiladores, discos duros y tarjetas gráficas.

5V para algunos periféricos o componentes de menor consumo.

3.3V para chips y circuitos de control en la placa base.

Estos voltajes son distribuidos a través de cables específicos conectados a los diferentes componentes de la PC.

Protección



Las fuentes modernas incluyen sistemas de protección para prevenir daños en los componentes en caso de sobrecarga, cortocircuitos, sobrecalentamiento o variaciones bruscas en el suministro eléctrico. Esto se realiza mediante fusibles, sensores térmicos y circuitos de protección integrados.

Este proceso nos asegura que la energía eléctrica llegue a los componentes de la PC en una forma estable, segura y adecuada, transformando la corriente alterna inicial en corriente continua ajustada a las necesidades específicas de cada parte.

4) CON LOS SIGUIENTES DATOS:

```
> Tipo de Placa Base: Para servidores

    Procesadores: 2: AMD Ryzen 7 7700X 4:50 GHz

Memorias RAM:
      o 1: DDR4, Módulo DDR5 16 GB
     o 1: DDR4, Módulo DDR5 16 GB
     o 1: DDR4, Módulo DDR5 16 GB

 1: DDR4, Módulo DDR5 16 GB

  Tarjetos Gráfica
     o 1: NVIDIA, Gelorce RTX 4090 24Gb
     b 1: ADM Radeon, RX 7800 XT 16Gb

    Unidades Opticas:

     o 1: Disquetera
      s 3: Lector CD-ROM
      o 2: Tarjeta Ethernet de 2 puertos
- Tarjetas PCI:

    1: Ratón Gaming cualquiera

  Teclados:

    1: Teclado Gaming cualquiera

   Kit de Refrigeración Líquida:

 1: Kit de 250 mm con lluminación RGB

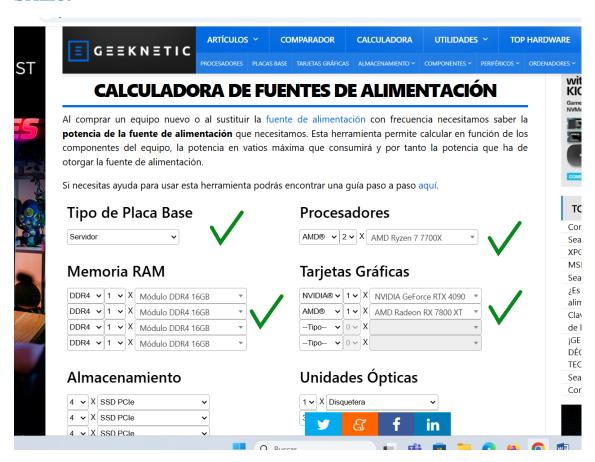
  Bomba de Refrigeración Liquida:
      o 1: Bomba con Depósito
     - 4: 140 mm
```

c 2: Tira de 30 LEDs

DETERMINAR CUÁNTO CONSUMIRÍA UNA FUENTE DE ALIMENTACIÓN QUE TENDRÍA QUE SUMINISTRAR ANERGIA A TODOS ESTOS COMPONENTES. PARA ESTO PUEDE USAR CALCULADORES DE ENERGÍA COMO:

- HTTPS://LATAM.MSI.COM/POWER-SUPPLY-CALCULATOR
- HTTPS://PC-BUILDS.COM/ES/POWER-SUPPLY-CALCULATOR/
- HTTPS://WWW.GEEKNETIC.ES/CALCULADORA-FUENTE-ALIMENTACION/

MOSTRAR EN CAPTURAS DE PANTALLA CUANTOS WATTS LE SALIO.

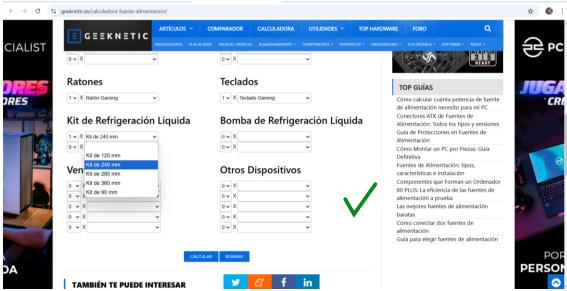




NO HAY MEMORIA RAM DDR5, ASI QUE YO PUSE AL QUE MAS SE ASEMEJE RAM DDR4.







NO HAY KIT DE REFRIGERACION LIQUIDA DE 250MM, ASI QUE YO PUSE EL QUE MAS SE ACERCA KIT DE 240MM.

R.-



5) MENCIONE 4 CONECTORES QUE SE USAN DE LAS FUENTES DE ALIMENTACIÓN EN LA ACTUALIDAD ES DECIR EN 2024 (NO MENCIONAR CONECTORES OBSOLETOS)

R.- Conector ATX12VO (12V Only)



Es una nueva implementación de Intel para fuentes de alimentación y placas base más eficientes en términos de energía. Este conector suministra exclusivamente voltaje de 12V, mientras que los otros voltajes (como 5V y 3.3V) se regulan directamente en la placa base.

Está diseñado para mejorar la eficiencia energética y simplificar el diseño de fuentes de alimentación, especialmente en sistemas modernos.

Conector EPS de 4+4 pines (CPU)



Alimenta exclusivamente el procesador (CPU). En placas de gama alta, es común encontrar uno o incluso dos conectores EPS para soportar CPUs de mayor potencia.

Se divide en dos bloques de 4 pines para mayor flexibilidad, permitiendo compatibilidad con placas base que usen solo 4 pines o el conector completo de 8 pines.

Conector PCIe de 6+2 pines (GPU)



Proporciona energía a tarjetas gráficas modernas. Estas requieren conectores adicionales debido a su alto consumo energético, especialmente en modelos de alto rendimiento.

Es modular y puede funcionar como un conector de 6 o 8 pines según las necesidades de la tarjeta gráfica.

Conector PCIe 5.0 de 12+4 pines (12VHPWR)



Alimenta tarjetas gráficas de última generación compatibles con PCIe 5.0, como las NVIDIA RTX 4000 y futuras GPUs de alta gama.

Este conector puede entregar hasta **600W de potencia**, lo que es esencial para las tarjetas gráficas con un consumo elevado. Además, su diseño compacto y mayor capacidad de energía lo hace ideal para equipos de alto rendimiento.