UNIVERSIDAD AUTÓNOMA "TOMAS FRÍAS" CARRERA DE INGENIERÍA DE SISTEMAS				S 2		
Materia:		Arquitectu	ıra de computadoras (SIS-522)			
Docente:	Ing. Gustavo A. Puita Choque			N° Práctica		
Auxiliar:	Univ. Aldrin Roger Perez Miranda					
Estudiante:	Lisbeth Cuenca Mamani					
06/11/2024	Fecha publicación					
06/11/2024	Fecha de entrega					
Grupo:	1	Sede	Potosí			

1) ¿Qué es un UPS y en qué situaciones se utiliza? (10 pts)

Es una fuente de energía eléctrica (Sistema de Alimentación Ininterrumpida)

Permite darle energía eléctrica por un tiempo limitado a los artefactos que estén conectados cuando hay un corte de luz o un problema eléctrico.



2) De las siguientes fuentes indique que tipo de modularidad tiene cada una de ellas (20 pts)



**1:** Fuente totalmente modular (Full Modular). Porque todos los cables se pueden conectar y desconectar de la unidad.

**/** 

**2:** Es semi-modular (Semi Modular) porque tiene cables fijos y algunos conectores adicionales.



**3:** Es una fuente no modular (Non Modular). Todos los cables están fijamente conectados a la fuente de poder.

**4:** Es una fuente totalmente modular (Full Modular). Todos los cables se pueden conectar y desconectar de la unidad.

3) Explique las etapas del proceso de transformación de la energía eléctrica que va desde energía alterna a continua, que son necesarios para poder alimentar los componentes de forma correcta de la PC (10 pts)

**Transformación:** Se consigue reducir la tensión de entrada a la fuente (220v o 125v) que son los que nos otorga la red eléctrica. Esta parte del proceso de transformación, como bien indica su nombre, se realiza con un transformador en bobina. La salida de este proceso generará de 5 a 12 voltios.



**Rectificación**: La corriente que nos ofrece la compañía eléctrica es alterna, esto quiere decir, que sufre variaciones en su línea de tiempo, por tanto, la tensión es variable. Lo que se intenta con esta fase, es pasar de



corriente alterna a corriente continua, a través de un componente que se llama puente rectificador o de Graetz. Con esto se logra que el voltaje no baje de 0 voltios, y siempre se mantenga por encima de esta cifra.

**Filtrado**: Lo que se hace en esta fase de filtrado, es aplanar al máximo la señal, para que no haya oscilaciones, se consigue con uno o varios condensadores, que retienen la corriente y la dejan pasar lentamente para suavizar la señal, así se logra el efecto deseado.

**Regulación**: Solo nos falta estabilizar, para que cuando aumenta o descienda la señal de entrada a la fuente, no afecte a la salida de la misma. Esto se consigue con un regulador.

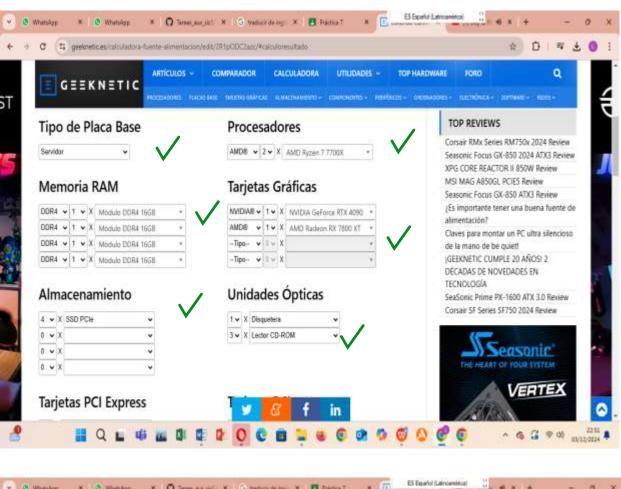
## 4) Con los siguientes datos:

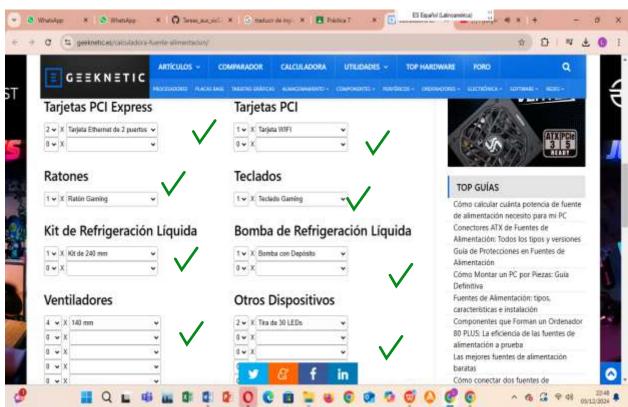
- ➤ Tipo de Placa Base: Para servidores
- Procesadores: 2: AMD Ryzen 7 7700X 4.50 GHz
- Memorias RAM:
  - 1: DDR4, Módulo DDR5 16 GB
  - 1: DDR4, Módulo DDR5 16 GB
  - 1: DDR4, Módulo DDR5 16 GB
  - 1: DDR4, Módulo DDR5 16 GB
- > Tarjetas Gráficas:
  - 1: NVIDIA, Geforce RTX 4090 24Gb
  - 1: ADM Radeon, RX 7800 XT 16Gb
- Almacenamiento:
  - 4: SSD PCIe 4 de estas
- Unidades Ópticas:
  - 1: Disquetera
  - 3: Lector CD-ROM
- Tarjetas PCI Express:
  - 2: Tarjeta Ethernet de 2 puertos
- Tarjetas PCI:
  - 1: Tarjetas WI-FI
- Ratones:
  - 1: Ratón Gaming cualquiera
- Teclados:
  - 1: Teclado Gaming cualquiera
- Kit de Refrigeración Líquida:
  - 1: Kit de 250 mm con iluminación RGB
- Bomba de Refrigeración Líquida:
  - 1: Bomba con Depósito
- Ventiladores:
  - 4: 140 mm
- Otros Dispositivos:
  - 2: Tira de 30 LEDs

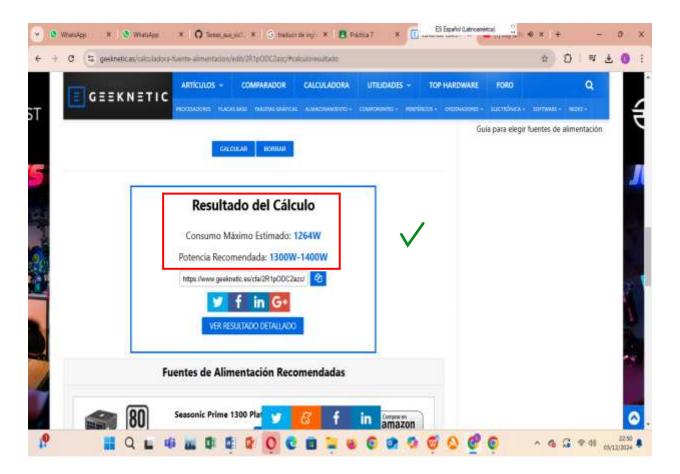
Determinar cuánto consumiría una fuente de alimentación que tendría que suministrar anergia a todos estos componentes. Para esto puede usar calculadores de energía como:

- https://latam.msi.com/power-supply-calculator
- https://pc-builds.com/es/power-supply-calculator/
- https://www.geeknetic.es/calculadora-fuente-alimentacion/

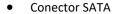
Mostrar en capturas de pantalla cuantos watts le salió. (35 pts)







5) Mencione 4 conectores que se usan de las fuentes de alimentación en la actualidad es decir en 2024 (NO MENCIONAR CONECTORES OBSOLETOS) (25 pts)



- Conector ATX 24 pines
- Conector EPS 8 pines (4+4 pines)
- Conector PCle 8 pines (6+2 pines)