


| | | |
|---|--|---|
| UNIVERSIDAD AUTÓNOMA “TOMAS FRÍAS” CARRERA DE INGENIERÍA DE SISTEMAS | |  |
| Materia: | Arquitectura de computadoras (SIS-522) | N° Práctica |
| Universitario: | Mauricio David Aguilar Rios | 9 |
| Auxiliar: | Univ. Aldrin Roger Pérez Miranda | |
| Fecha de entrega: | 5/12/2024 | |
| Grupo: | 1 | Sede Potosí |

1) ¿Qué es el 'stack' en el contexto del lenguaje ensamblador y cómo se utiliza? (10 pts)

Permite gestionar la memoria de forma eficiente y organizar el flujo de ejecución de un programa



2) Describe un escenario práctico donde el uso de ensamblador sería más ventajoso que el uso de un lenguaje de alto nivel. (10 pts)

Crear un programa en ensamblador que haga parpadear un LED conectado a un microcontrolador

Se tenía que "describir" el escenario



3) Explique cada línea del siguiente código del lenguaje ensamblador y diga que es lo que se está haciendo (20 pts)

MOV AX, 5: Asigna el valor 5 al registro AX.



MOV BX, 10: Asigna el valor 10 al registro BX.



ADD AX, BX: Suma los valores de AX y BX, y almacena el resultado en AX (ahora AX contiene 15).



MOV CX, AX: Copia el valor de AX (que es 15) al registro CX.



4) Explique detalladamente cómo funcionan los compiladores (10 pts)



