

PRACTICA ANULADA

COPIA DE jacob Santos Ayaviri Condori

1) ¿Qué es el 'stack' en el contexto del lenguaje ensamblador y cómo se utiliza?

Es una estructura de los datos en memoria que tiene el principio LIFO, se utiliza para guardar datos de forma temporal, como valores de registro, direcciones de retorno en llamada a funciones y parámetros



2) Describe un escenario práctico donde el uso de ensamblador sería más ventajoso que el uso de un lenguaje de alto nivel.

falta "describir"

En el desarrollo de un sistema de frenado antibloqueo (ABS) para automóviles, donde es crucial ejecutar las instrucciones rápidamente y tener control directo sobre el hardware.



3) Explique cada línea del siguiente código del lenguaje ensamblador y diga que es lo que se está haciendo

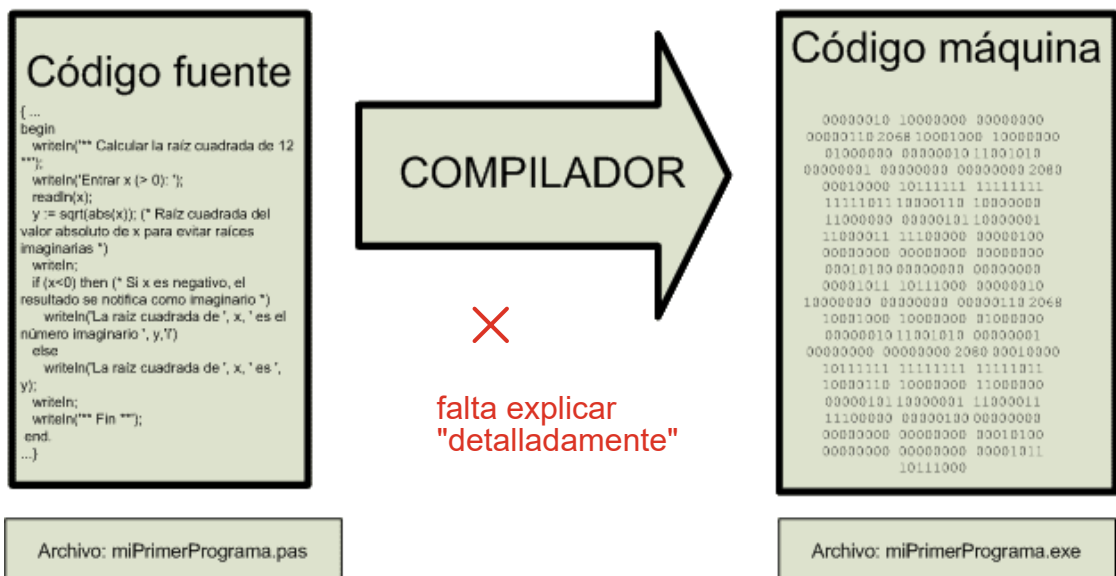
```
MOV AX, 5    ; Línea 1
MOV BX, 10   ; Línea 2
ADD AX, BX   ; Línea 3
MOV CX, AX   ; Línea 4
```

- Línea 1: AX = 5, se almacena el valor 5 en AX
- Línea 2: BX=10, se almacena el valor 10 en BX
- Línea 3: AX= 15, suma los dos valores y se almacena en AX
- Línea 4: CX=15, el valor de AX se copia al CX



4) Explique detalladamente cómo funcionan los compiladores

Toma las instrucciones en lenguaje de alto nivel y lo traduce a lenguaje máquina (ceros y unos)



5) Realizar sus propias capturas de pantalla del siguiente procedimiento:

IDA: Es una de las herramientas más conocidas y potentes para el análisis de código

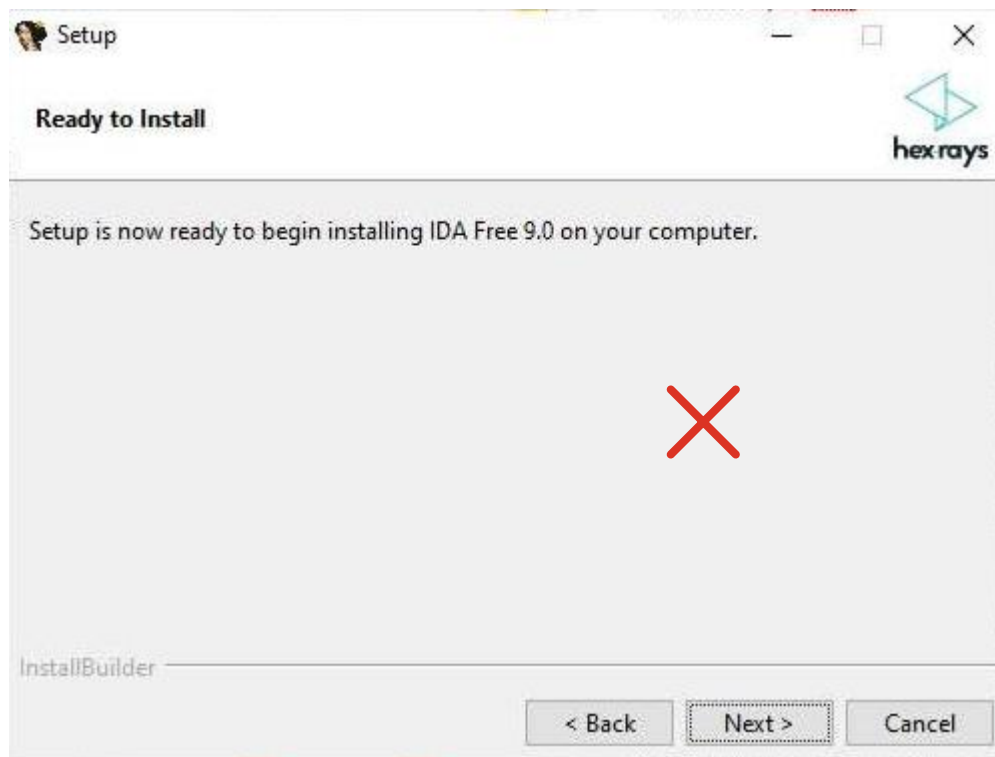
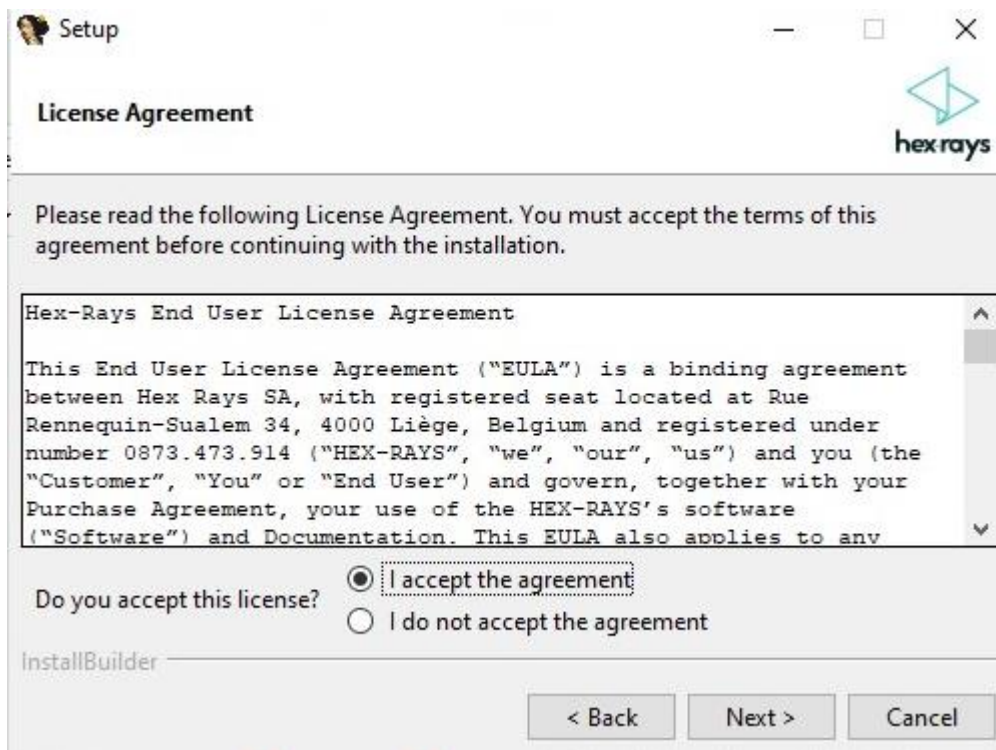
binario y desensamblado. En este laboratorio se instalará IDA FREE pero también se tiene la versión de paga IDA PRO

Paso 1:



Paso 2:

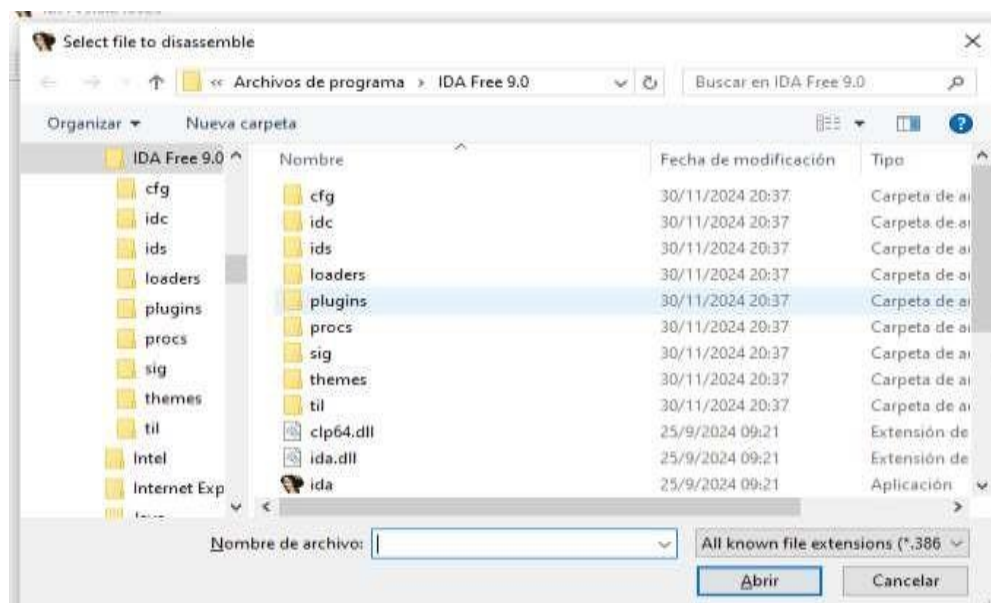
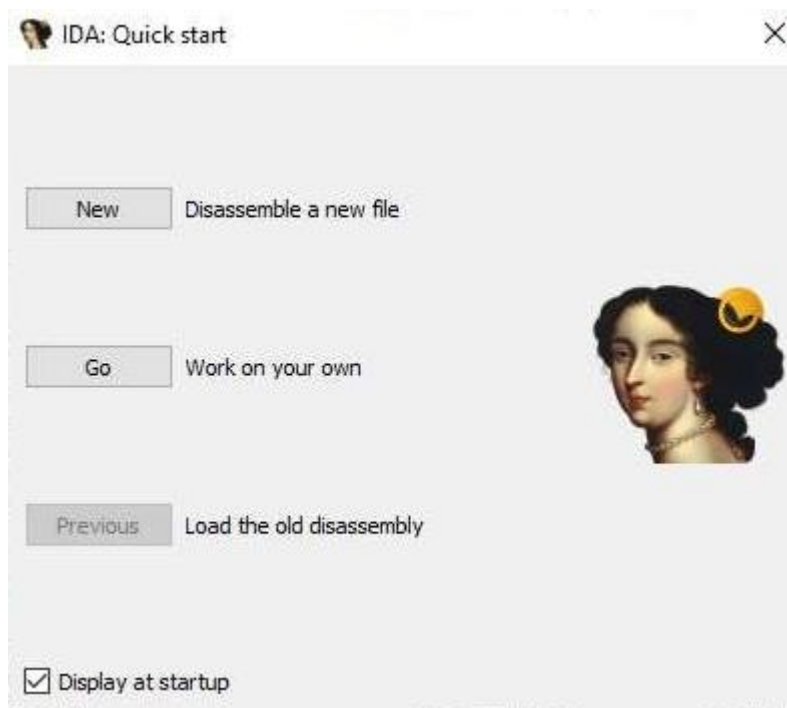


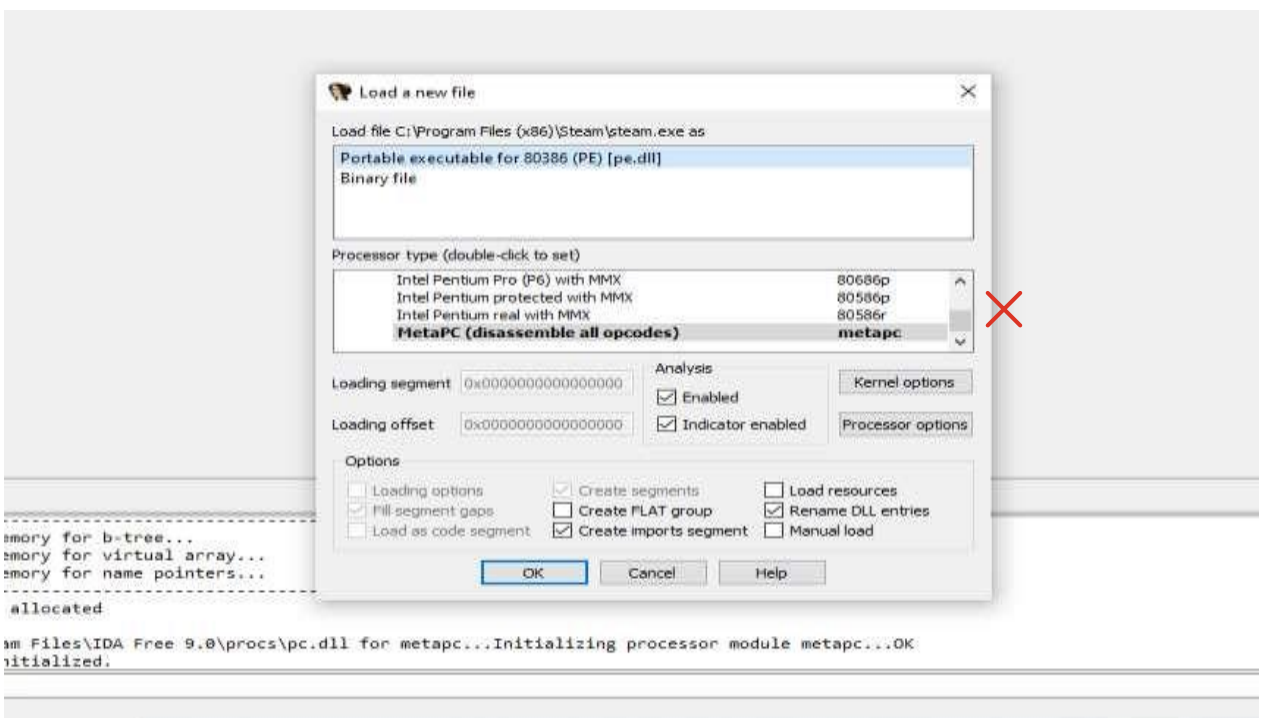
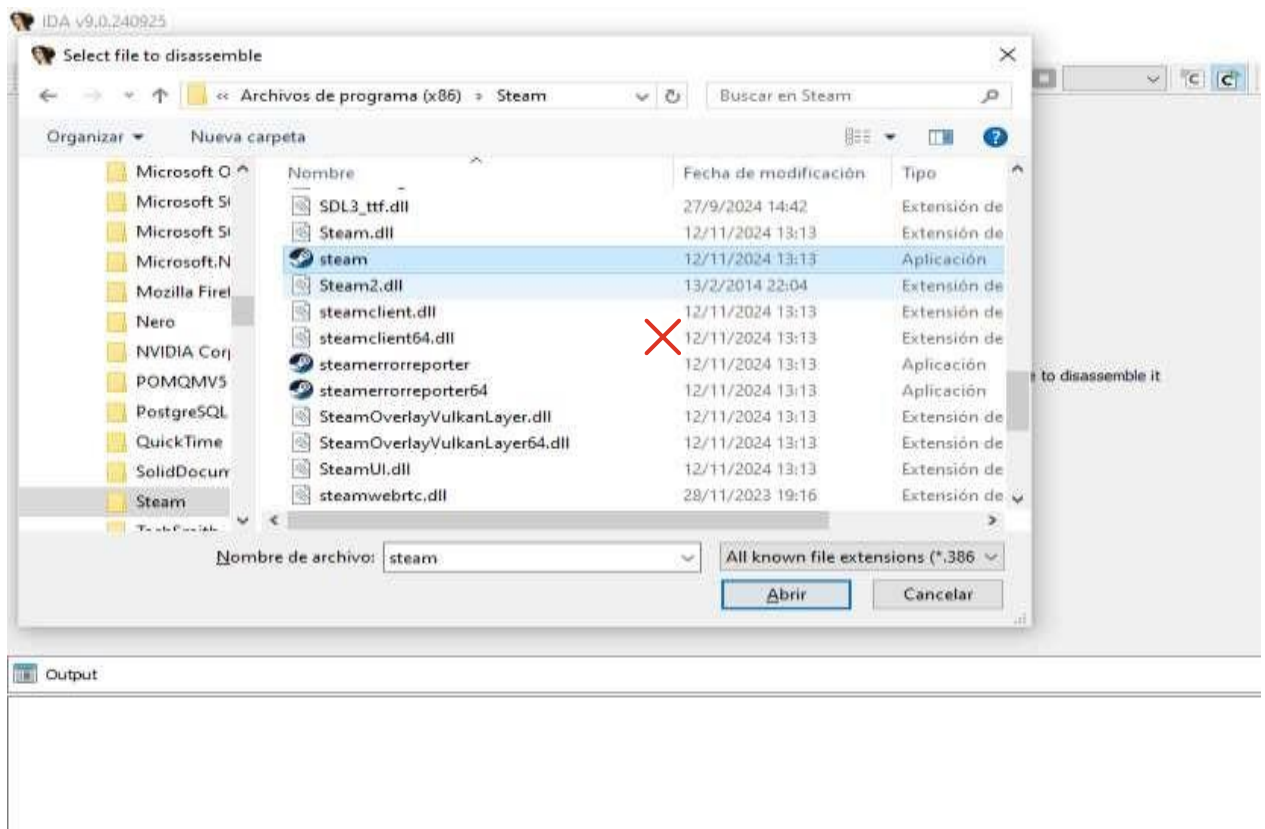


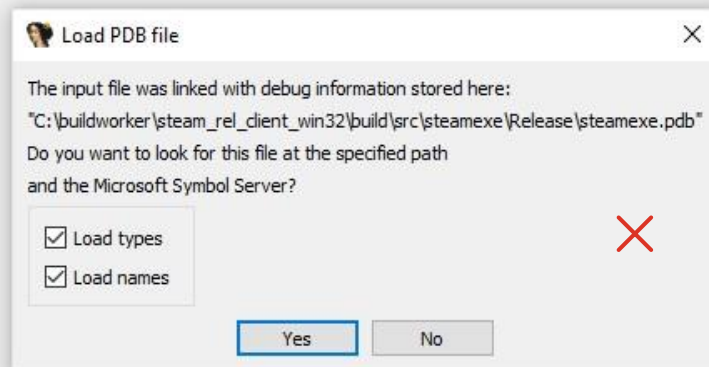


Paso 3:









```

1000-006E8000) ... .. OK
8000-007CE000) ... .. OK
E000-00863000) ... .. OK

```

```

8558-007CE000) ... .. OK
ll is used for module WS2_32...
dll is used for module WSOCK32...

```

PASO 4:

