UNIVERSIDAD AUTÓNOMA "TOMAS FRÍAS" CARRERA DE INGENIERÍA DE SISTEMAS				
Nombre:	Pablo Mamani Oyola			
Materia:	Arquitectura de computadoras (SIS-522)			
Docente: **Auxiliar:**	Ing. Gustavo A. Puita Choque Univ. Aldrin Roger Perez Miranda			N° Práctica
20/11/2024	**Fecha publicación**			9
05/12/2024	**Fecha de entrega**			
Grupo:	**1**	**Sede**	**Potosí**	

Responda las siguientes preguntas de MANERA CONCISA

LAS RESPUESTAS DE MANERA DIGITAL en formato .pdf

1) ¿Qué es el 'stack' en el contexto del lenguaje ensamblador y cómo se utiliza? ***(10 pts)***

R: El stack es un conteniendo de información acerca de la configuración inicial de la pila del programa y se utiliza con las siguientes instrucciones: Las instrucciones PUSH empujan valores a la pila mientras POP los saca, manteniendo un orden LIFO. Debe haber igual número de PUSH y POP para evitar errores de apilamiento, el CALL guarda la dirección del entorno del stack y salta a una subrutina y el RET recupera esa dirección para regresar al punto original.

2) Describe un escenario práctico donde el uso de ensamblador sería más ventajoso que el uso de un lenguaje de alto nivel. ***(10 pts)*** se debia "describir"

R: Un escenario práctico donde el ensamblador sería más ventajoso que el uso de lenguaje de alto nivel seria:
Donde un microcontrolador que controla un motor de precisión en un brazo robótico.
YA QUE AQUÍ EL ENSAMBLADOR ES IDEAL PORQUE:
Podría manejar sin interrupciones y con tiempos muy específicos (para generar señales PWM y para controlar los motores).
También podría ajustar directamente el ciclo de trabajo de una señal y así evitar retrasos.
También podría leer y escribir en puertos de entrada/salida para interactuar con sensores en tiempo real.
Y POR QUÉ NO USAR EN ESTE CASO UN LENGUAJE DE ALTO NIVEL:
Los lenguajes como C o Python, aunque son más fáciles de usar, suelen generar un código más grande y menos eficiente debido a la capa de abstracción que añaden.
Además, dependen de librerías y compiladores que pueden no ofrecer el nivel de control y personalización que se necesita en un hardware crítico.

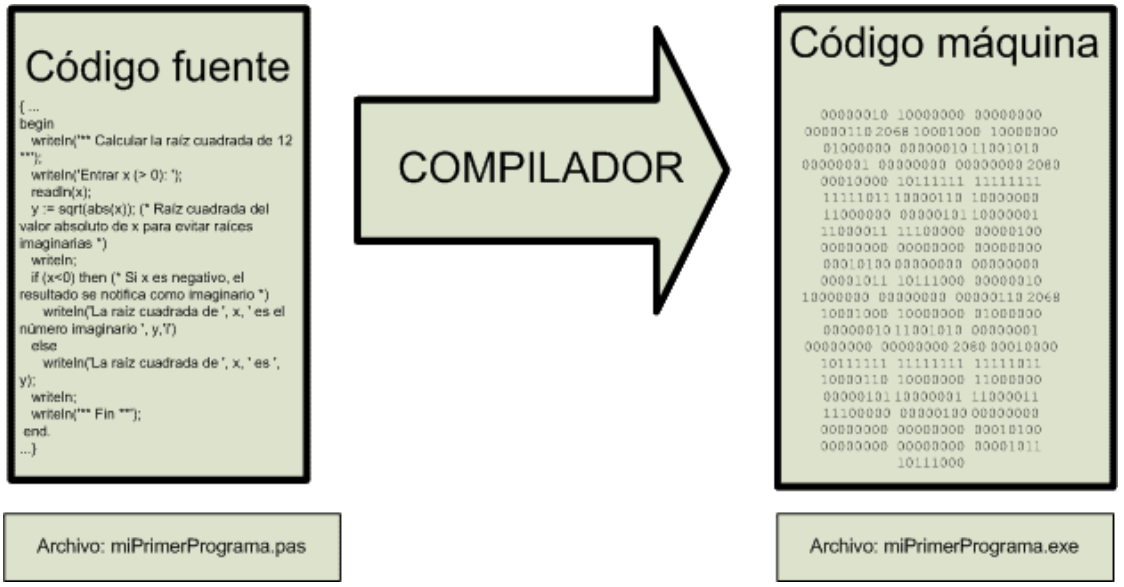
3) Explique cada línea del siguiente código del lenguaje ensamblador y diga que es lo que se está haciendo ***(20 pts)***

```
MOV AX, 5       ; Línea 1
MOV BX, 10      ; Línea 2
ADD AX, BX      ; Línea 3
MOV CX, AX      ; Línea 4
```

R: En el MOV AX lo que pasa es que se mueve una carga que es el valor constante 5, por lo cual el valor de AX inicia con 5
En MOV BX lo que hace es que también se mueve una carga pero ahora el valor constante es 10, por lo cual BX inicia con 10
En la línea 3 lo que pasa es que al introducir ADD AX, BX suma el contenido de BX en el registro de

AX y el resultado se almacena en AX
Esto quiere decir que AX=AX+BX entonces: AX=5+10 entonces AX=15 por lo que ahora AX contiene 15 Y por último en MOV CX, AX lo que pasa es que se mueve el registro de AX en CX por lo tanto copia el valor de AX (15) y lo pone en el registro de CX.
En si lo que hace el código del lenguaje ensamblador es dar datos iniciales a AX y BX y luego efectuar una suma entre ellos y almacenar el resultado obtenido en AX en su registro y por último se mueve el registro ya sumado de AX en CX en su registro propio.

4) Explique detalladamente cómo funcionan los compiladores***(10 pts)***



R: De esta manera funciona el compilador:

1. ***Iniciación al análisis léxico:*** *el código se descompone en unidades mínimas de significado, denominadas tokens o lexemas.*
2. ***Progresión al análisis sintáctico:*** *se comprueba si los tokens se ajustan a las reglas sintácticas del lenguaje de programación, lo que lleva a la construcción de un árbol de análisis sintáctico.*
3. ***Transición al análisis semántico:*** *en esta fase se garantiza que los componentes utilizados en el código se ajustan a sus definiciones y son compatibles entre sí.*
4. ***Paso a la generación de código intermedio:*** *se produce la transformación del código fuente en una representación intermedia, más comprensible para la máquina.*
5. ***Avance hacia la optimización:*** *se produce la modificación del código intermedio para hacerlo más eficiente, sin alterar su funcionalidad original.*
6. ***Etapa final, la generación de código:*** *se produce la conversión del código intermedio optimizado al lenguaje de destino, normalmente código máquina.*

A lo largo de estas etapas, se observa el uso de tablas de símbolos para realizar un seguimiento de identificadores como nombres de variables, nombres de funciones, etc., junto con la notificación de cualquier problema encontrado durante la compilación mediante gestores de errores. Todo este proceso garantiza la transformación del código fuente de alto nivel en código máquina de bajo nivel que pueda ejecutar un ordenador.

5) Realizar sus propias capturas de pantalla del siguiente procedimiento: ***(50 pts)***

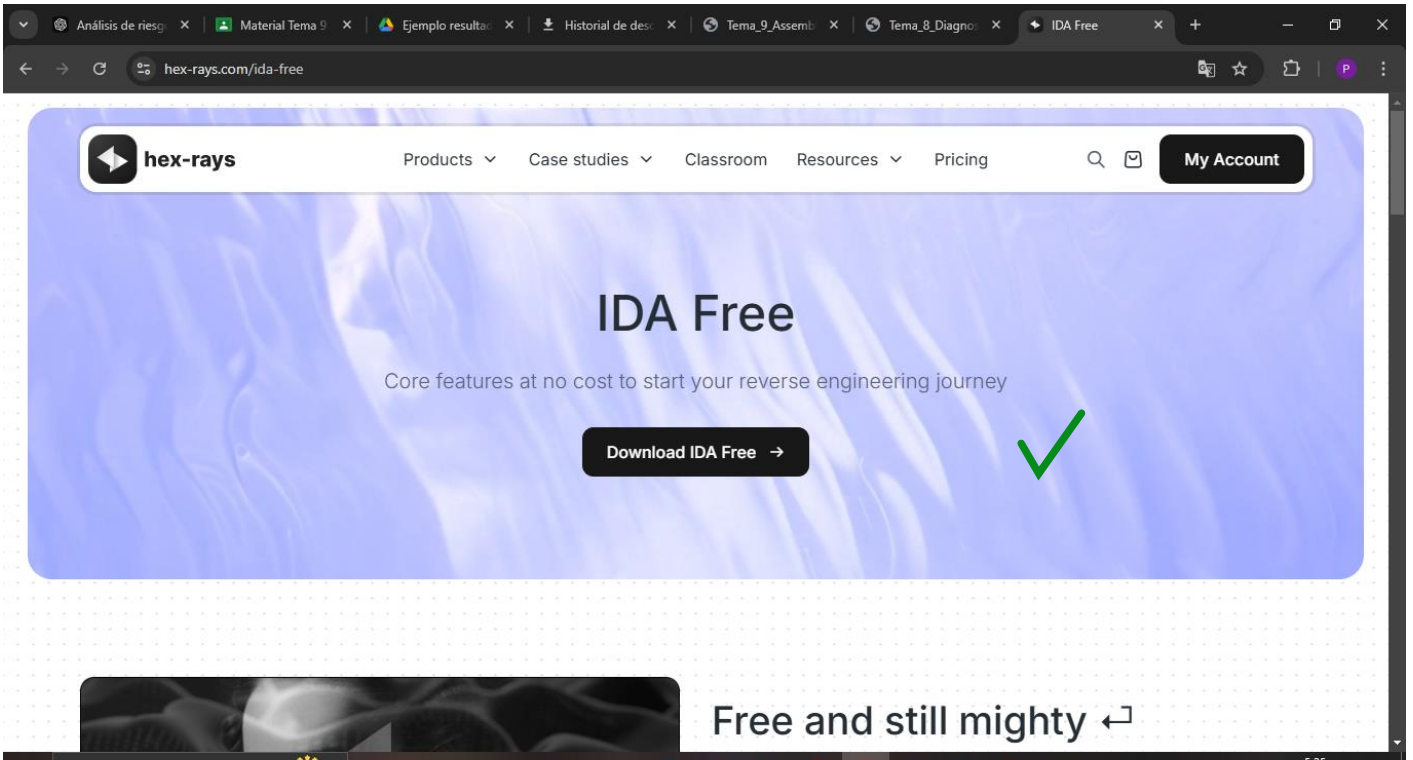
EL PROCEDIMIENTO LO DEBE HACER COMO UN LABORATORIO PASO A PASO Y EXPLICAR QUE ES LO QUE SE ESTA HACIENDO CON SU RESPECTIVA CAPTURA USTED DEBE SELECCIONAR CUALQUIER SERVICIO DE SU PREFERENCIA

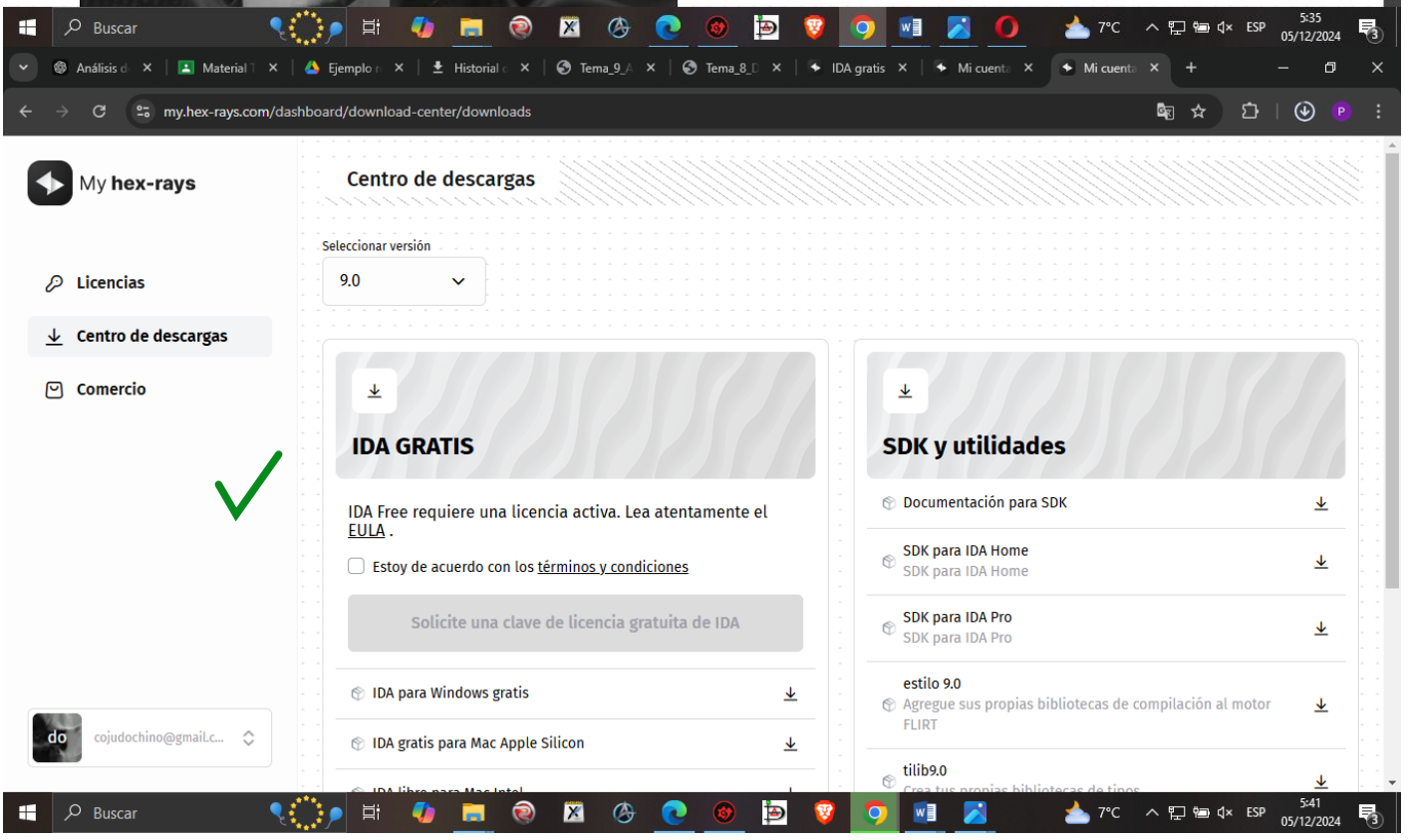
IDA: Es una de las herramientas más conocidas y potentes para el análisis de código binario y desensamblado. En este laboratorio se

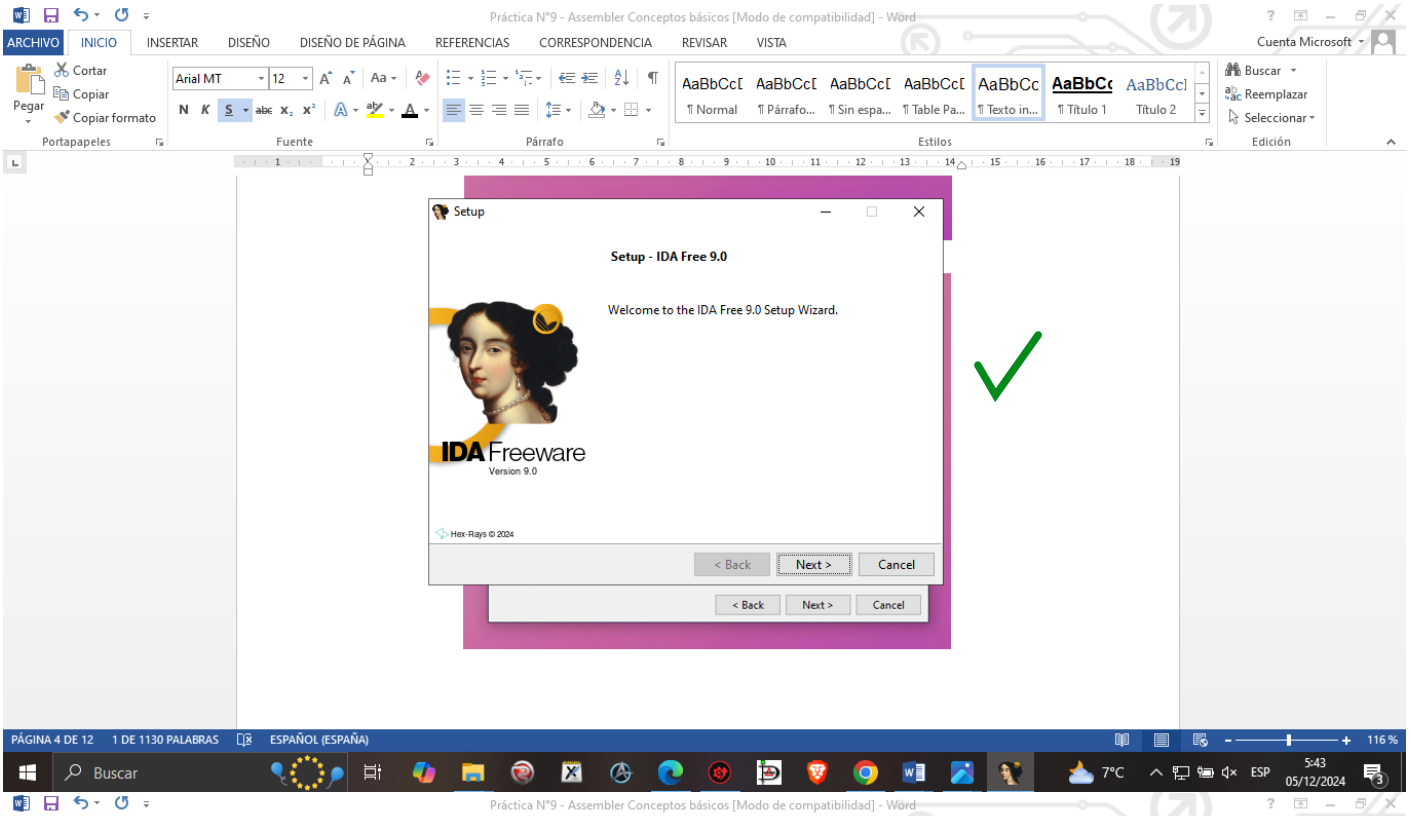
instalará IDA FREE pero también se tiene la versión de paga IDA PRO

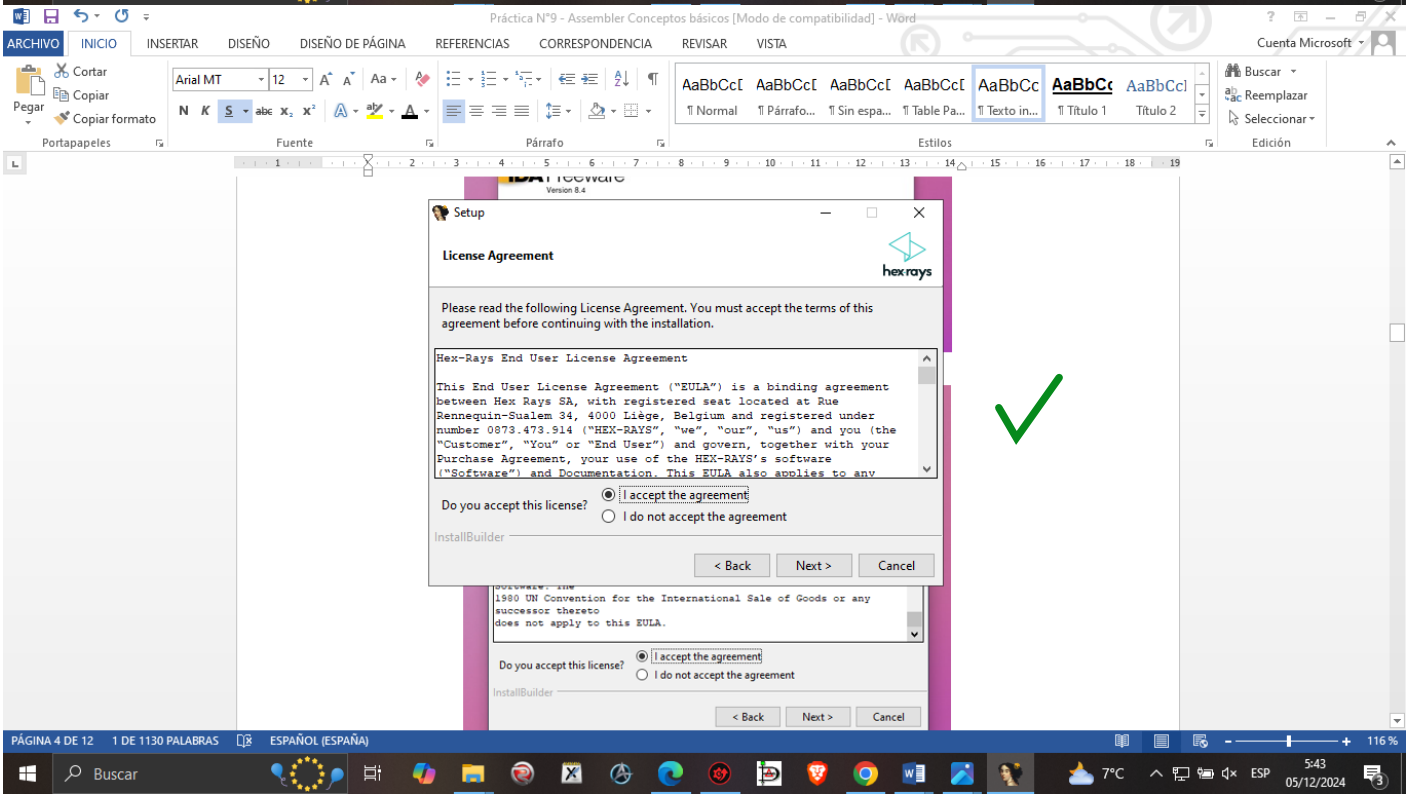
Paso 1:

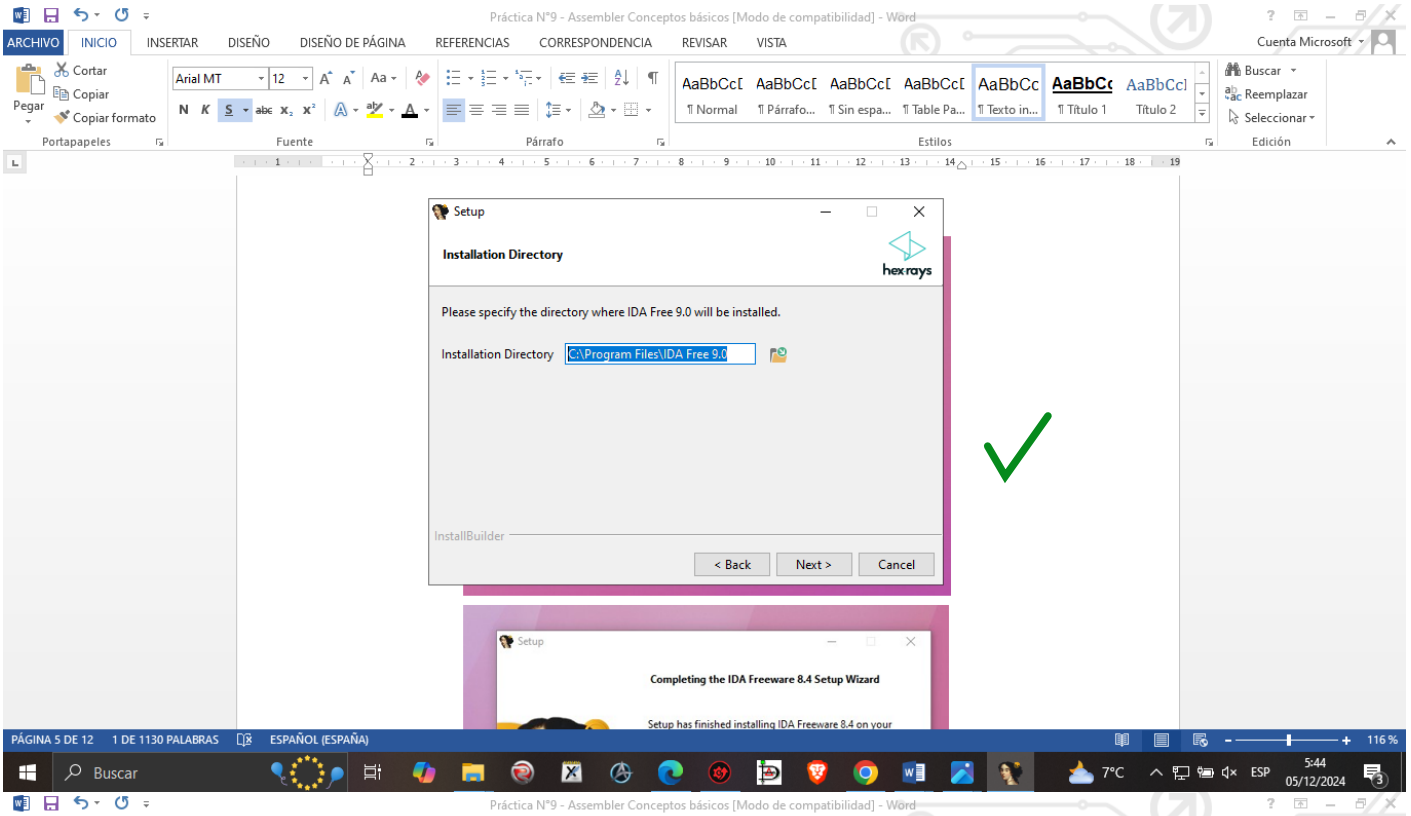
Descargar el software IDA FREE el cual lo podrá a hacer del siguiente enlace: https://hex-rays.com/ida-free/

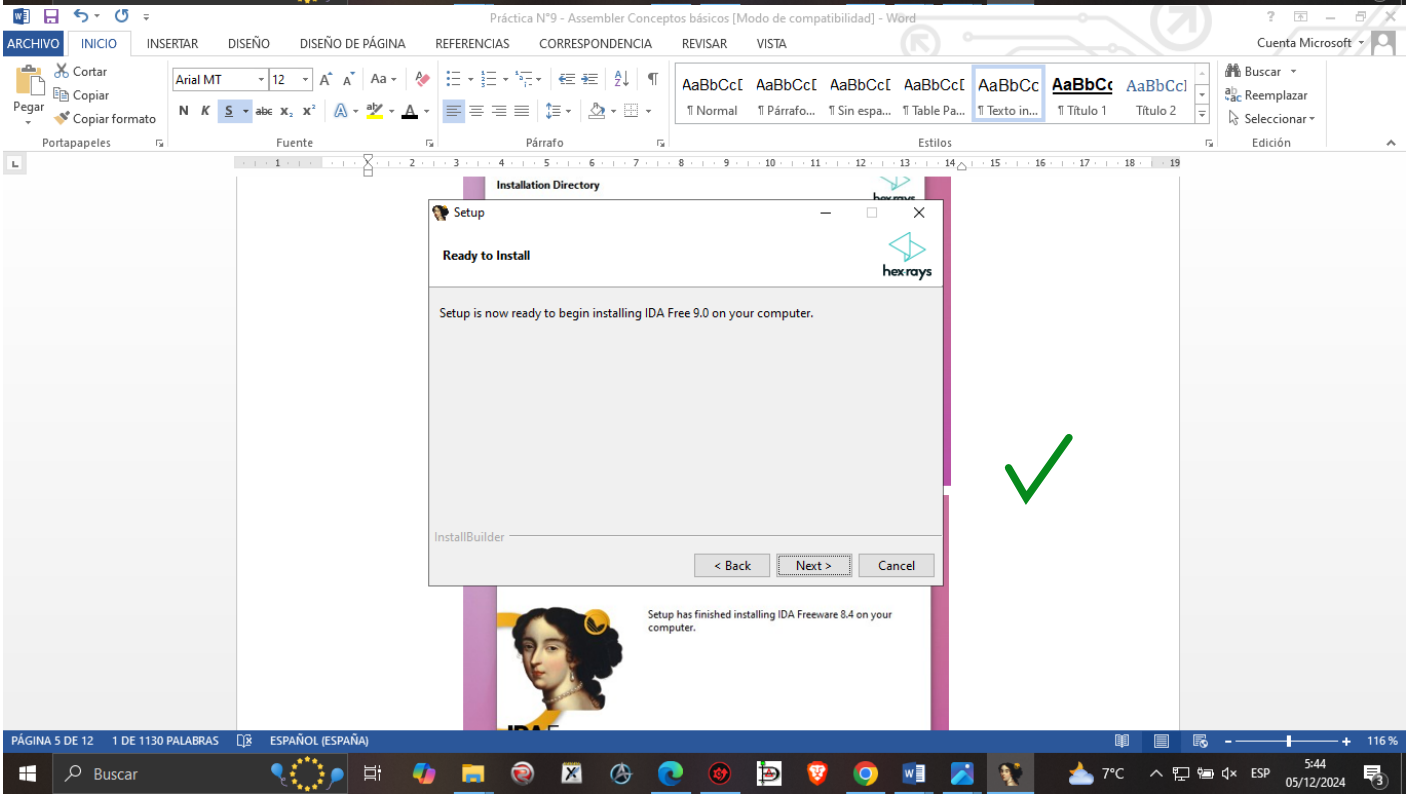


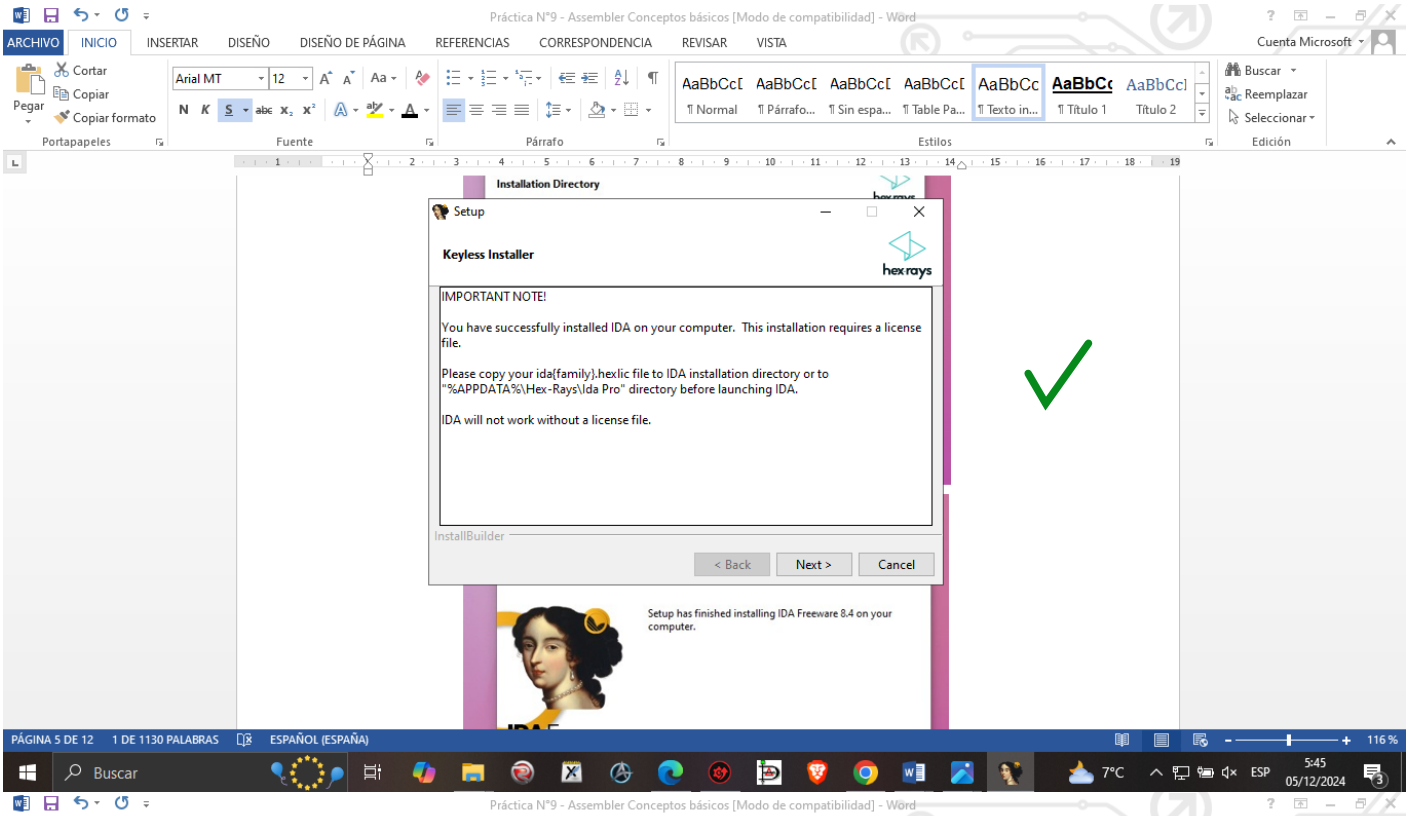


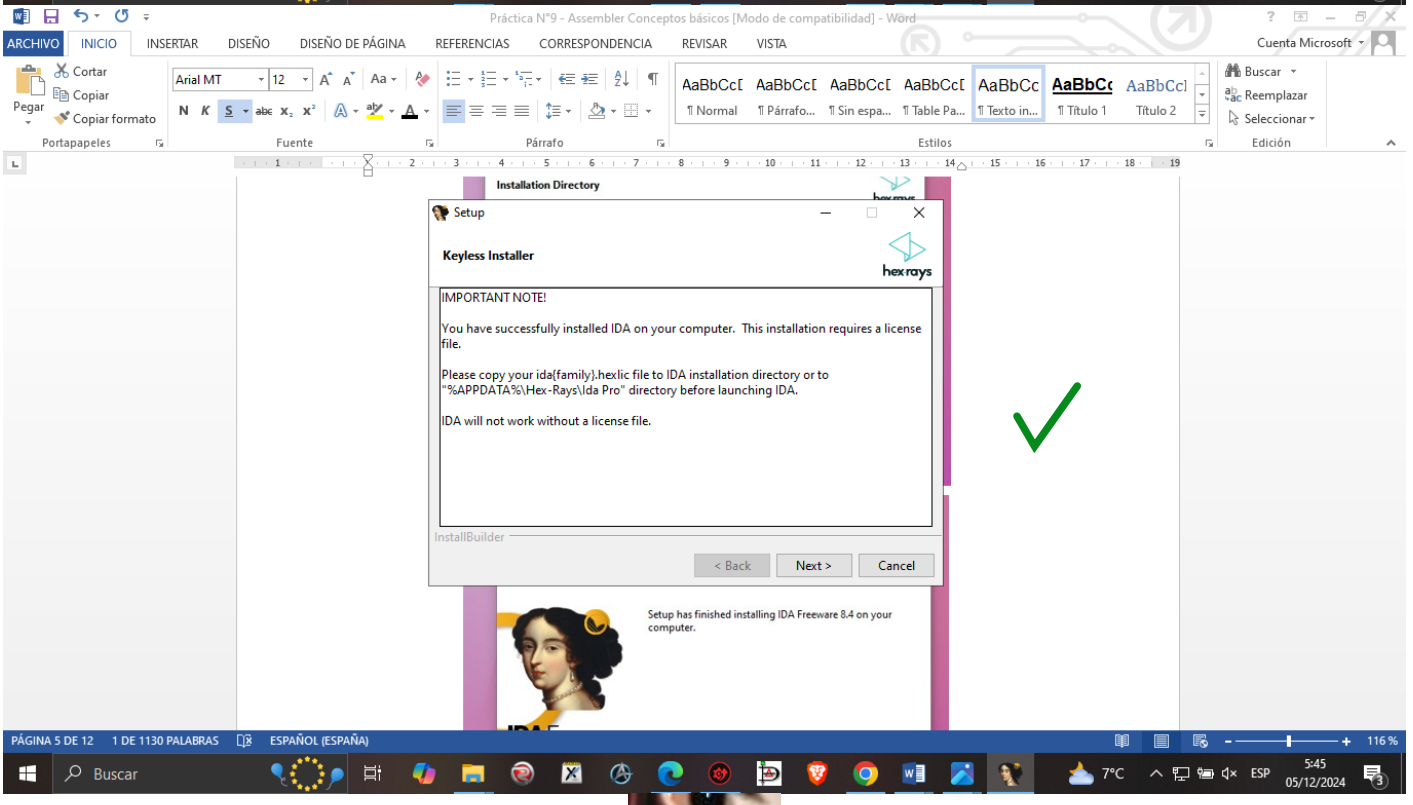

Práctica N°9 - Assembler Conceptos básicos [Modo de compatibilidad] - Word
Setup
Setup - IDA Free 9.0
Welcome to the IDA Free 9.0 Setup Wizard.
IDA Freeware
Version 9.0
Hex-Rays © 2024
< Back
Next >
Cancel

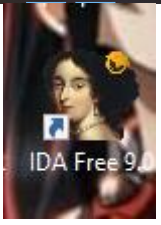

Práctica N°9 - Assembler Conceptos básicos [Modo de compatibilidad] - Word
Setup
License Agreement
hex rays
Please read the following License Agreement. You must accept the terms of this agreement before continuing with the installation.
Hex-Rays End User License Agreement
This End User License Agreement ("EULA") is a binding agreement between Hex Rays SA, with registered seat located at Rue Rennequin-Sualem 34, 4000 Liège, Belgium and registered under number 0873.473.914 ("HEX-RAYS", "we", "our", "us") and you (the "Customer", "You" or "End User") and govern, together with your Purchase Agreement, your use of the HEX-RAYS's software ("Software") and Documentation. This EULA also applies to any
Do you accept this license?
I accept the agreement
I do not accept the agreement
InstallBuilder
< Back
Next >
Cancel
1980 UN Convention for the International Sale of Goods or any successor thereto
does not apply to this EULA.

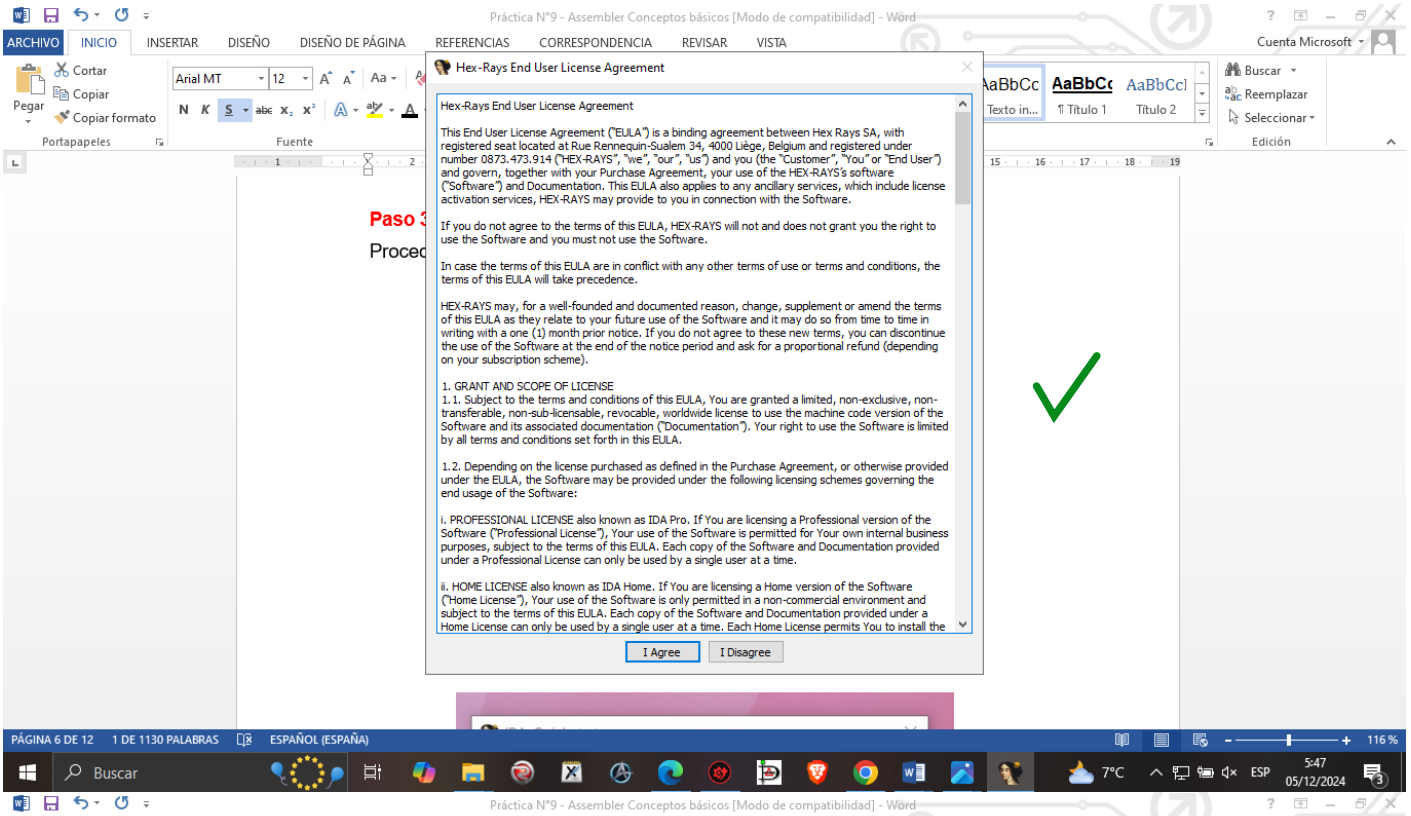

Práctica N°9 - Assembler Conceptos básicos [Modo de compatibilidad] - Word
Setup
Installation Directory
hex rays
Please specify the directory where IDA Free 9.0 will be installed.
Installation Directory
C:\Program Files\IDA Free 9.0
InstallBuilder
< Back
Next >
Cancel
Completing the IDA Freeware 8.4 Setup Wizard
Setup has finished installing IDA Freeware 8.4 on your

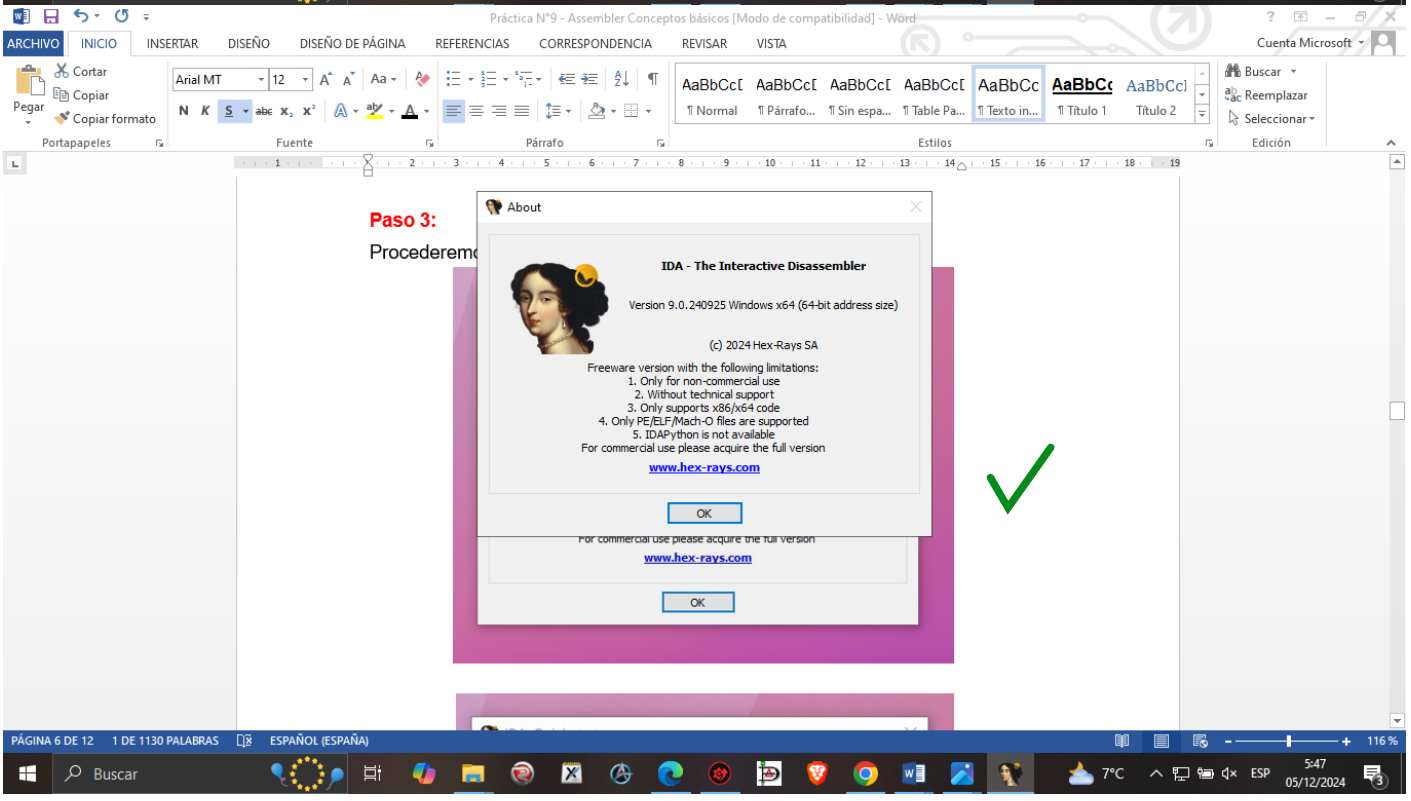

Práctica N°9 - Assembler Conceptos básicos [Modo de compatibilidad] - Word
Installation Directory
Setup
Ready to Install
hex rays
Setup is now ready to begin installing IDA Free 9.0 on your computer.
InstallBuilder
< Back
Next >
Cancel
Setup has finished installing IDA Freeware 8.4 on your computer.

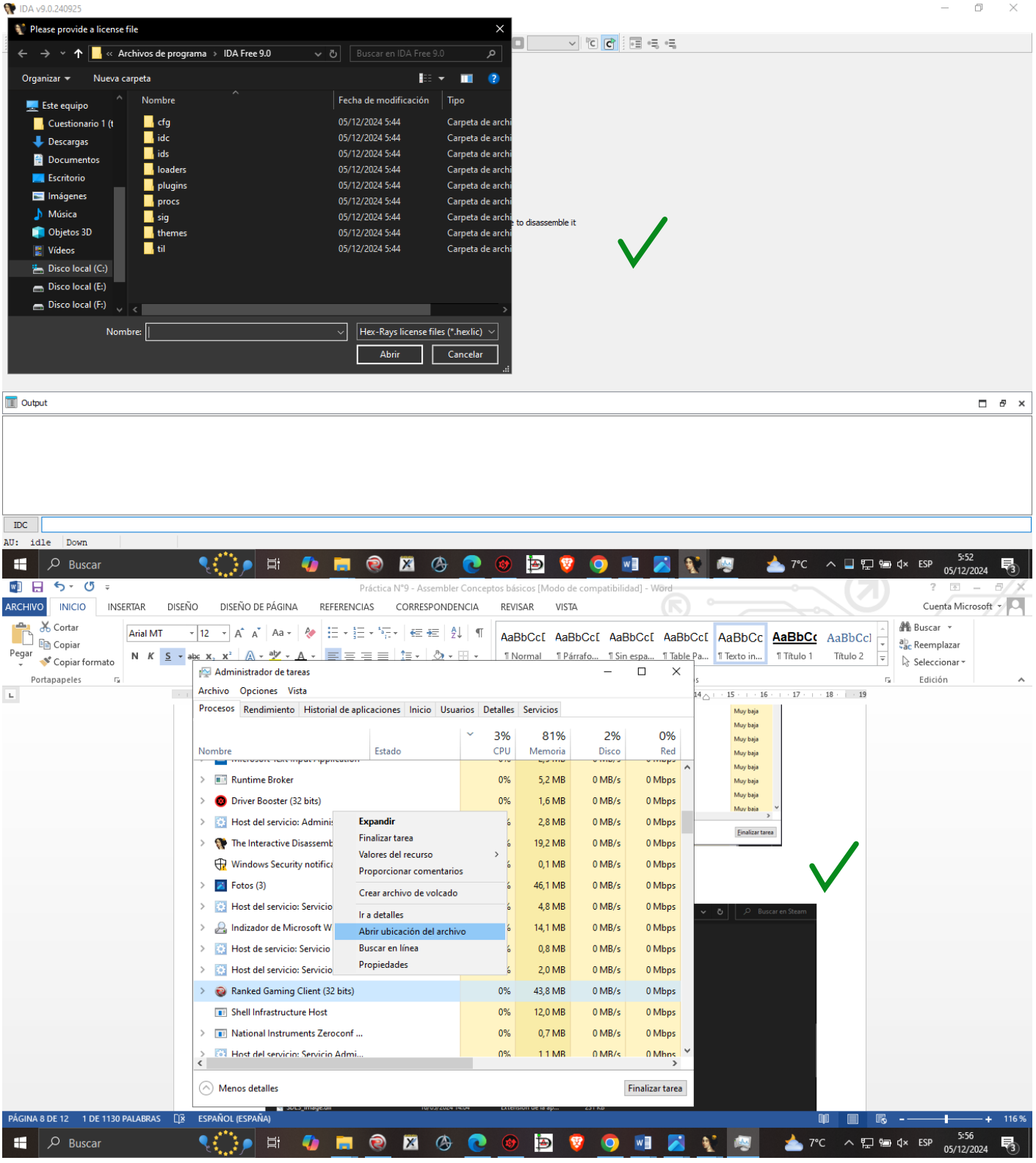

Práctica N°9 - Assembler Conceptos básicos [Modo de compatibilidad] - Word
Installation Directory
Setup
Keyless Installer
hex rays
IMPORTANT NOTE!
You have successfully installed IDA on your computer. This installation requires a license file.
Please copy your ida{family}.hexlic file to IDA installation directory or to "%APPDATA%\Hex-Rays\Ida Pro" directory before launching IDA.
IDA will not work without a license file.
InstallBuilder
< Back
Next >
Cancel
Setup has finished installing IDA Freeware 8.4 on your computer.

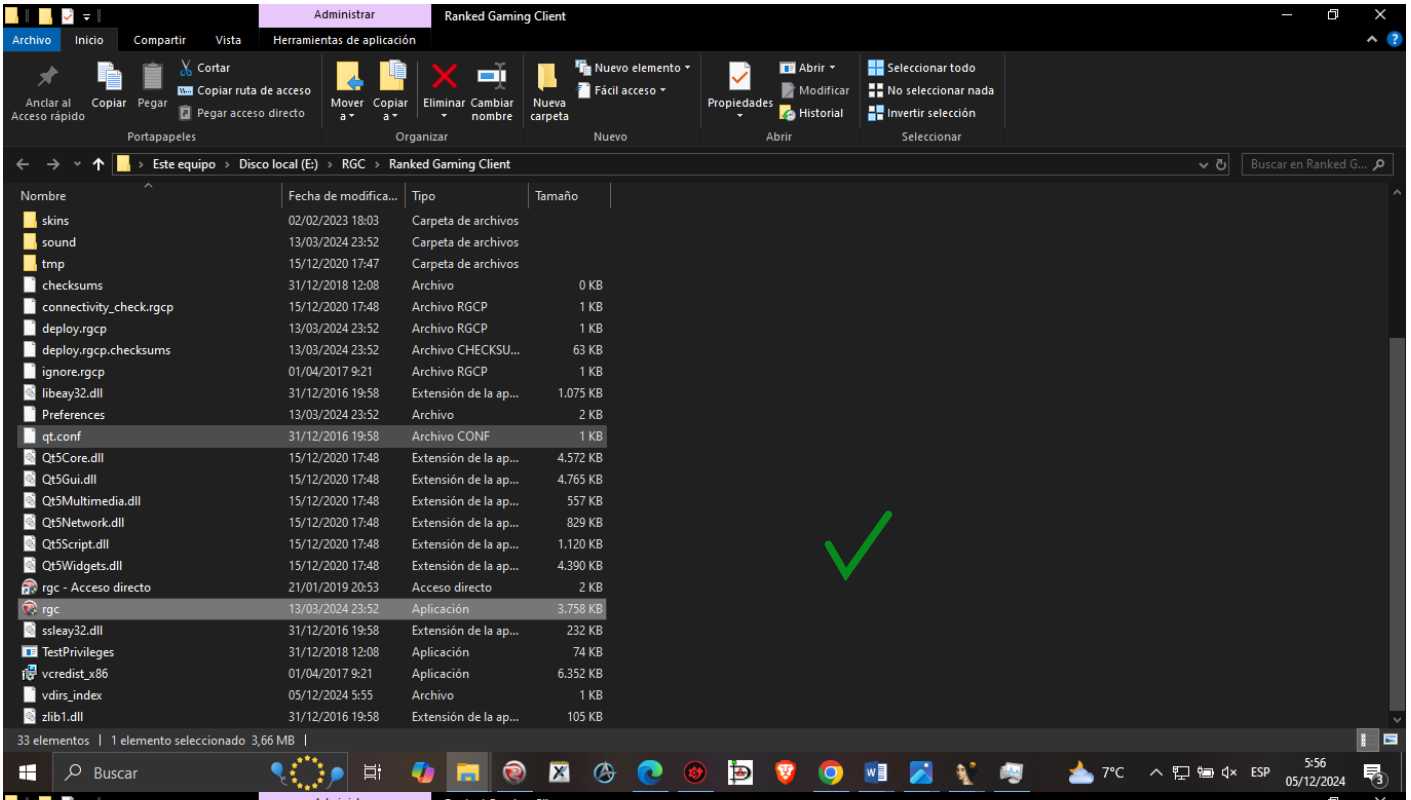

Práctica N°9 - Assembler Conceptos básicos [Modo de compatibilidad] - Word
Installation Directory
Setup
Keyless Installer
hex rays
IMPORTANT NOTE!
You have successfully installed IDA on your computer. This installation requires a license file.
Please copy your ida{family}.hexlic file to IDA installation directory or to "%APPDATA%\Hex-Rays\Ida Pro" directory before launching IDA.
IDA will not work without a license file.
InstallBuilder
< Back
Next >
Cancel
Setup has finished installing IDA Freeware 8.4 on your computer.

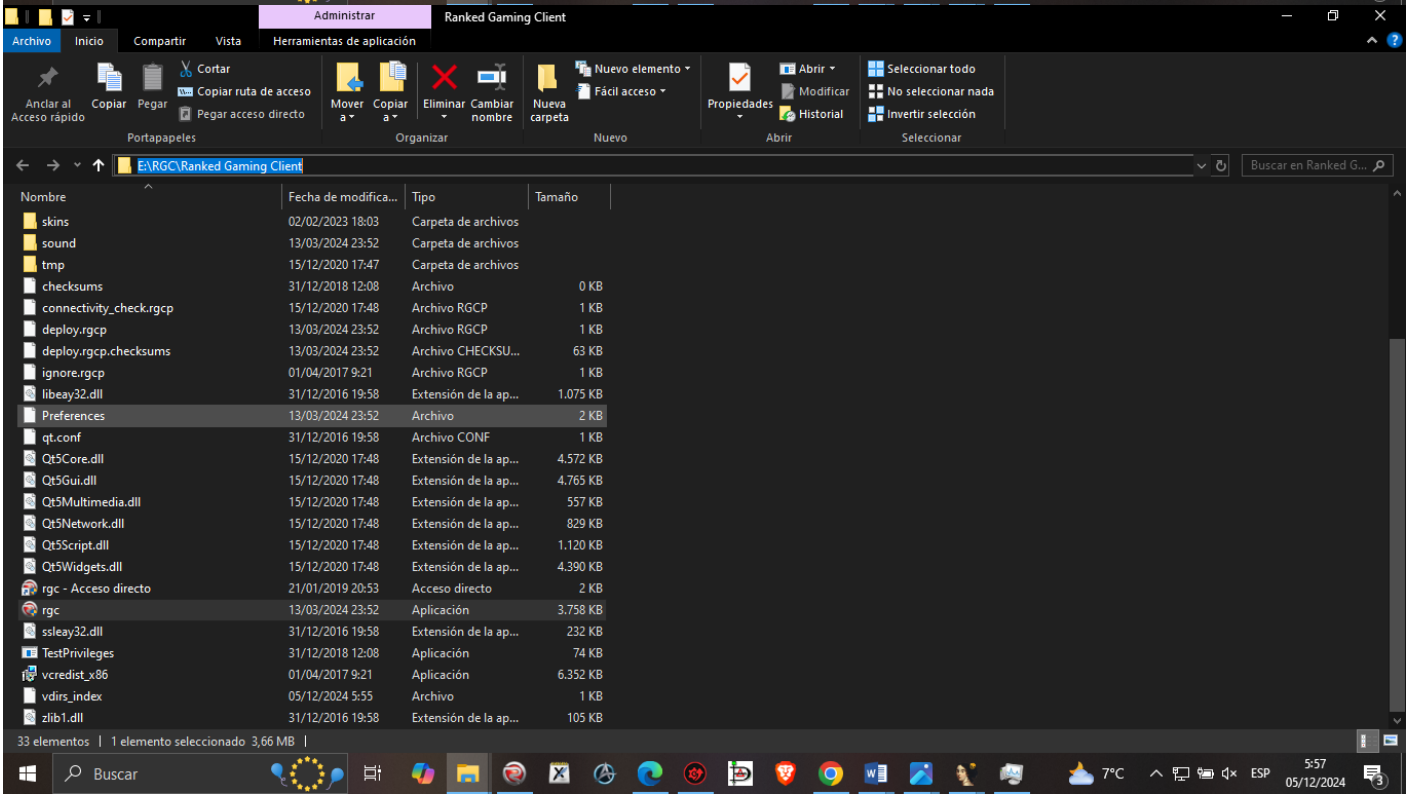

IDA Free 9.0

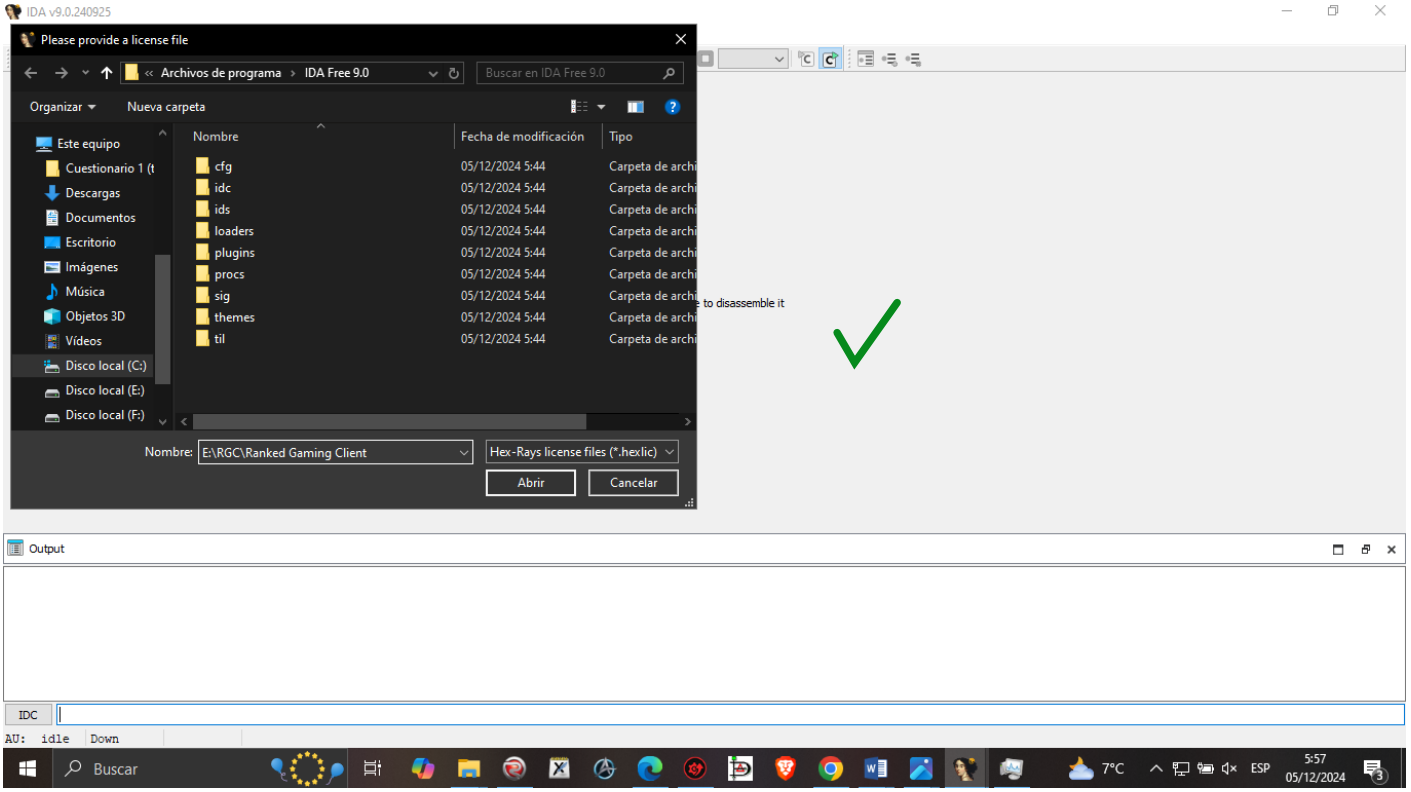

Práctica N°9 - Assembler Conceptos básicos [Modo de compatibilidad] - Word
Hex-Rays End User License Agreement
Hex-Rays End User License Agreement
This End User License Agreement ("EULA") is a binding agreement between Hex Rays SA, with registered seat located at Rue Rennequin-Sualem 34, 4000 Liège, Belgium and registered under number 0873.473.914 ("HEX-RAYS", "we", "our", "us") and you (the "Customer", "You" or "End User") and govern, together with your Purchase Agreement, your use of the HEX-RAYS's software ("Software") and Documentation. This EULA also applies to any ancillary services, which include license activation services, HEX-RAYS may provide to you in connection with the Software.
If you do not agree to the terms of this EULA, HEX-RAYS will not and does not grant you the right to use the Software and you must not use the Software.
In case the terms of this EULA are in conflict with any other terms of use or terms and conditions, the terms of this EULA will take precedence.
HEX-RAYS may, for a well-founded and documented reason, change, supplement or amend the terms of this EULA as they relate to your future use of the Software and it may do so from time to time in writing with a one (1) month prior notice. If you do not agree to these new terms, you can discontinue the use of the Software at the end of the notice period and ask for a proportional refund (depending on your subscription scheme).
1. GRANT AND SCOPE OF LICENSE
1.1. Subject to the terms and conditions of this EULA, You are granted a limited, non-exclusive, non-transferable, non-sub-licensable, revocable, worldwide license to use the machine code version of the Software and its associated documentation ("Documentation"). Your right to use the Software is limited by all terms and conditions set forth in this EULA.
1.2. Depending on the license purchased as defined in the Purchase Agreement, or otherwise provided under the EULA, the Software may be provided under the following licensing schemes governing the end usage of the Software:
i. PROFESSIONAL LICENSE also known as IDA Pro. If You are licensing a Professional version of the Software ("Professional License"), Your use of the Software is permitted for Your own internal business purposes, subject to the terms of this EULA. Each copy of the Software and Documentation provided under a Professional License can only be used by a single user at a time.
ii. HOME LICENSE also known as IDA Home. If You are licensing a Home version of the Software ("Home License"), Your use of the Software is only permitted in a non-commercial environment and subject to the terms of this EULA. Each copy of the Software and Documentation provided under a Home License can only be used by a single user at a time. Each Home License permits You to install the
I Agree
I Disagree
Paso 3
Procedemos
PÁGINA 6 DE 12
1 DE 1130 PALABRAS
ESPAÑOL (ESPAÑA)
116 %

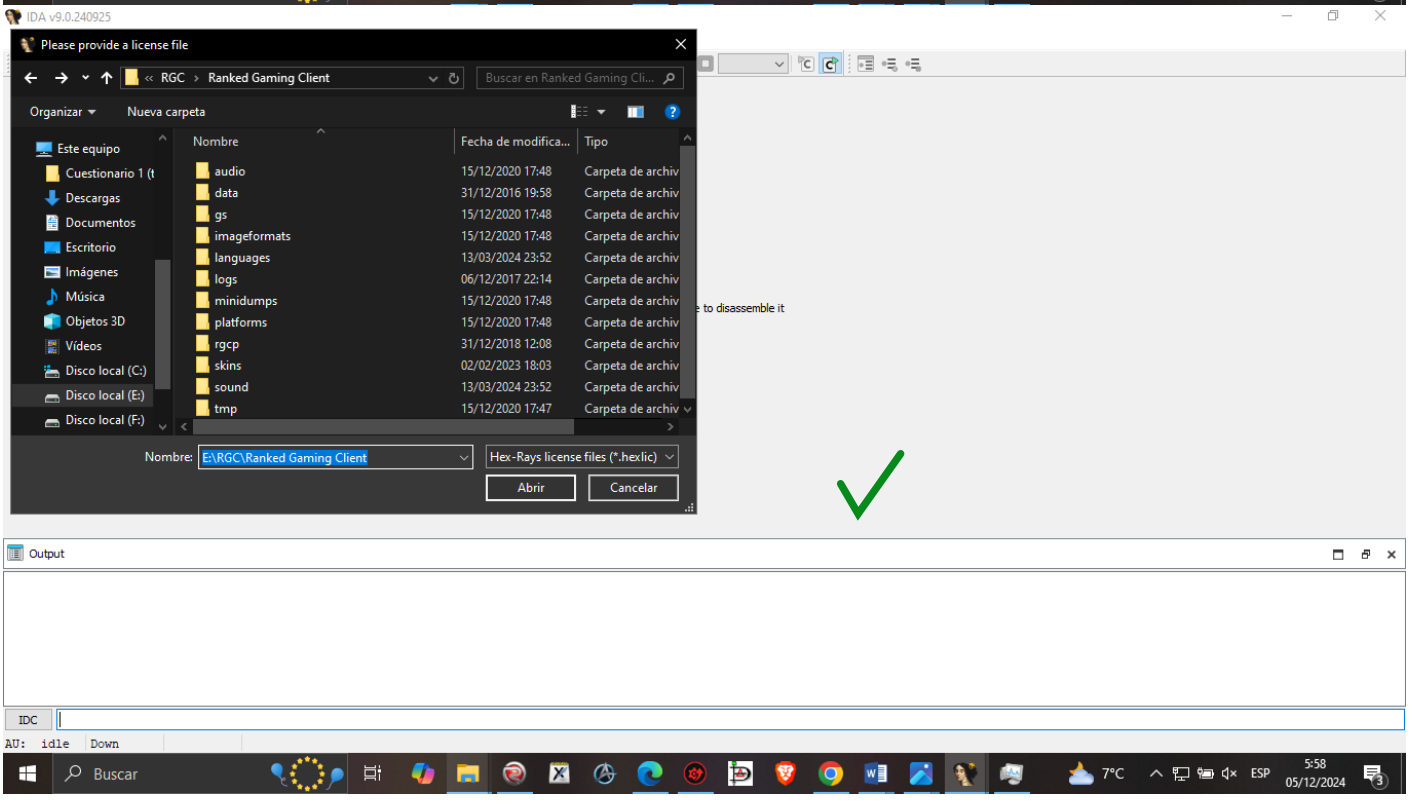

Práctica N°9 - Assembler Conceptos básicos [Modo de compatibilidad] - Word
About
IDA - The Interactive Disassembler
Version 9.0.240925 Windows x64 (64-bit address size)
(c) 2024 Hex-Rays SA
Freeware version with the following limitations:
1. Only for non-commercial use
2. Without technical support
3. Only supports x86/x64 code
4. Only PE/ELF/Mach-O files are supported
5. IDAPython is not available
For commercial use please acquire the full version
www.hex-rays.com
OK
Paso 3:
PÁGINA 6 DE 12
1 DE 1130 PALABRAS
ESPAÑOL (ESPAÑA)
116 %

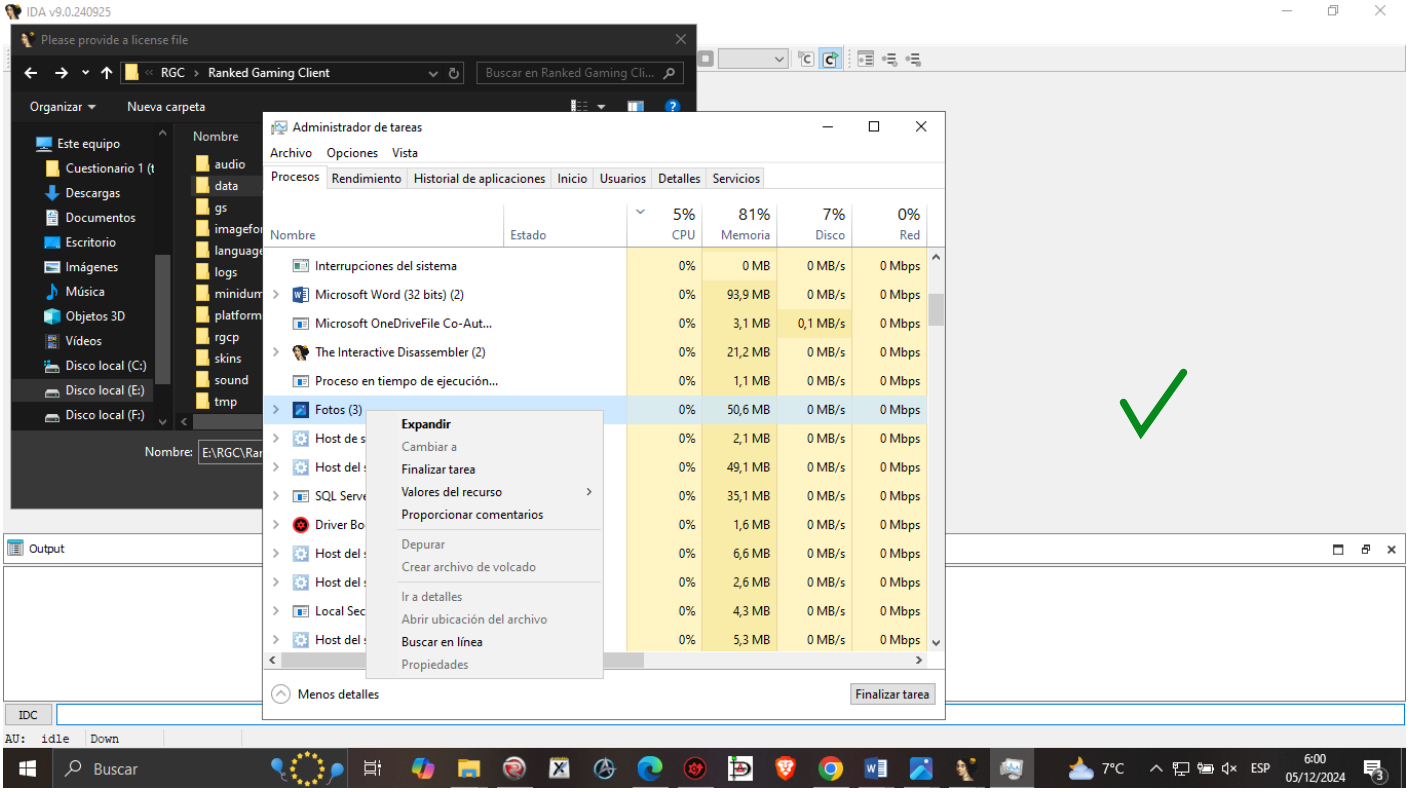

IDA v9.0.240925
Please provide a license file
Archivos de programa › IDA Free 9.0
Buscar en IDA Free 9.0
Organizar
Nueva carpeta
Este equipo
Cuestionario 1 (t
Descargas
Documentos
Escritorio
Imágenes
Música
Objetos 3D
Vídeos
Disco local (C:)
Disco local (E:)
Disco local (F:)
Nombre
Fecha de modificación
Tipo
cfg
idc
ids
loaders
plugins
procs
sig
themes
til
05/12/2024 5:44
Carpeta de archi
to disassemble it
Nombre:
Hex-Rays license files (*.hexlic)
Abrir
Cancelar
Output
IDC
AU: idle
Down
Buscar
7°C
ESP
5:52
05/12/2024
Práctica N°9 - Assembler Conceptos básicos [Modo de compatibilidad] - Word
ARCHIVO
INICIO
INSERTAR
DISEÑO
DISEÑO DE PÁGINA
REFERENCIAS
CORRESPONDENCIA
REVISAR
VISTA
Cuenta Microsoft
Cortar
Copiar
Pegar
Copiar formato
Portapapeles
Arial MT
12
Buscar
Reemplazar
Seleccionar
Edición
Administrador de tareas
Archivo
Opciones
Vista
Procesos
Rendimiento
Historial de aplicaciones
Inicio
Usuarios
Detalles
Servicios
Nombre
Estado
3% CPU
81% Memoria
2% Disco
0% Red
Runtime Broker
Driver Booster (32 bits)
Expandir
Finalizar tarea
Valores del recurso
Proporcionar comentarios
Crear archivo de volcado
Ir a detalles
Abrir ubicación del archivo
Buscar en línea
Propiedades
Fotos (3)
Indizador de Microsoft W
Ranked Gaming Client (32 bits)
Shell Infrastructure Host
National Instruments Zeroconf ...
Menos detalles
Finalizar tarea
PÁGINA 8 DE 12
1 DE 1130 PALABRAS
ESPAÑOL (ESPAÑA)
116 %
5:56
05/12/2024

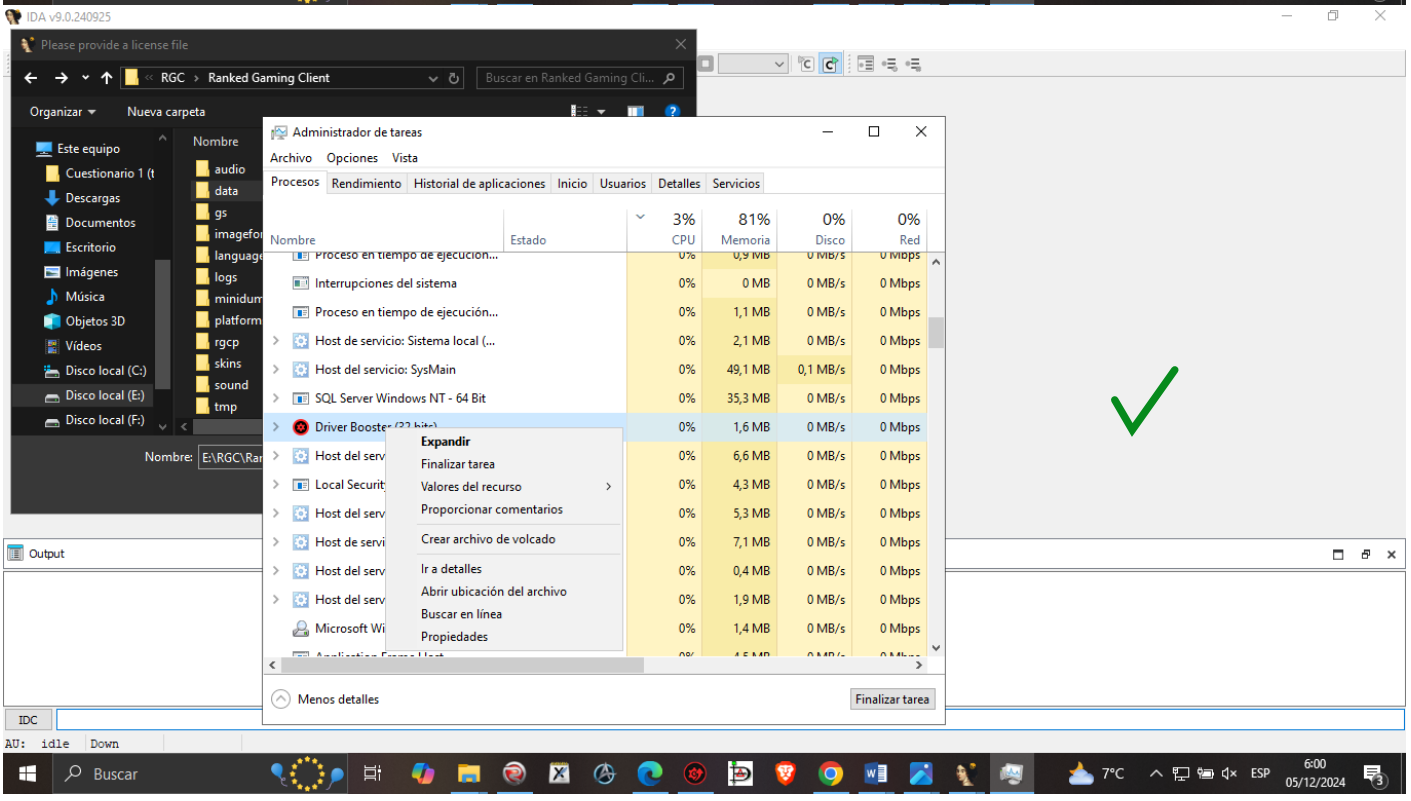

Administrar
Ranked Gaming Client
Archivo
Inicio
Compartir
Vista
Herramientas de aplicación
Anclar al Acceso rápido
Copiar
Pegar
Cortar
Copiar ruta de acceso
Pegar acceso directo
Portapapeles
Mover a
Copiar a
Eliminar
Cambiar nombre
Nueva carpeta
Organizar
Nuevo elemento
Fácil acceso
Nuevo
Propiedades
Abrir
Modificar
Historial
Seleccionar todo
No seleccionar nada
Invertir selección
Seleccionar
Este equipo › Disco local (E:) › RGC › Ranked Gaming Client
Buscar en Ranked G...
Nombre
Fecha de modifica...
Tipo
Tamaño
skins 02/02/2023 18:03 Carpeta de archivos
sound 13/03/2024 23:52 Carpeta de archivos
tmp 15/12/2020 17:47 Carpeta de archivos
checksums 31/12/2018 12:08 Archivo 0 KB
connectivity_check.rgcp 15/12/2020 17:48 Archivo RGCP 1 KB
deploy.rgcp 13/03/2024 23:52 Archivo RGCP 1 KB
deploy.rgcp.checksums 13/03/2024 23:52 Archivo CHECKSU... 63 KB
ignore.rgcp 01/04/2017 9:21 Archivo RGCP 1 KB
libeay32.dll 31/12/2016 19:58 Extensión de la ap... 1.075 KB
Preferences 13/03/2024 23:52 Archivo 2 KB
qt.conf 31/12/2016 19:58 Archivo CONF 1 KB
Qt5Core.dll 15/12/2020 17:48 Extensión de la ap... 4.572 KB
Qt5Gui.dll 15/12/2020 17:48 Extensión de la ap... 4.765 KB
Qt5Multimedia.dll 15/12/2020 17:48 Extensión de la ap... 557 KB
Qt5Network.dll 15/12/2020 17:48 Extensión de la ap... 829 KB
Qt5Script.dll 15/12/2020 17:48 Extensión de la ap... 1.120 KB
Qt5Widgets.dll 15/12/2020 17:48 Extensión de la ap... 4.390 KB
rgc - Acceso directo 21/01/2019 20:53 Acceso directo 2 KB
rgc 13/03/2024 23:52 Aplicación 3.758 KB
ssleay32.dll 31/12/2016 19:58 Extensión de la ap... 232 KB
TestPrivileges 31/12/2018 12:08 Aplicación 74 KB
vcredist_x86 01/04/2017 9:21 Aplicación 6.352 KB
vdirs_index 05/12/2024 5:55 Archivo 1 KB
zlib1.dll 31/12/2016 19:58 Extensión de la ap... 105 KB
33 elementos | 1 elemento seleccionado 3,66 MB
Buscar
7°C
ESP
5:56
05/12/2024

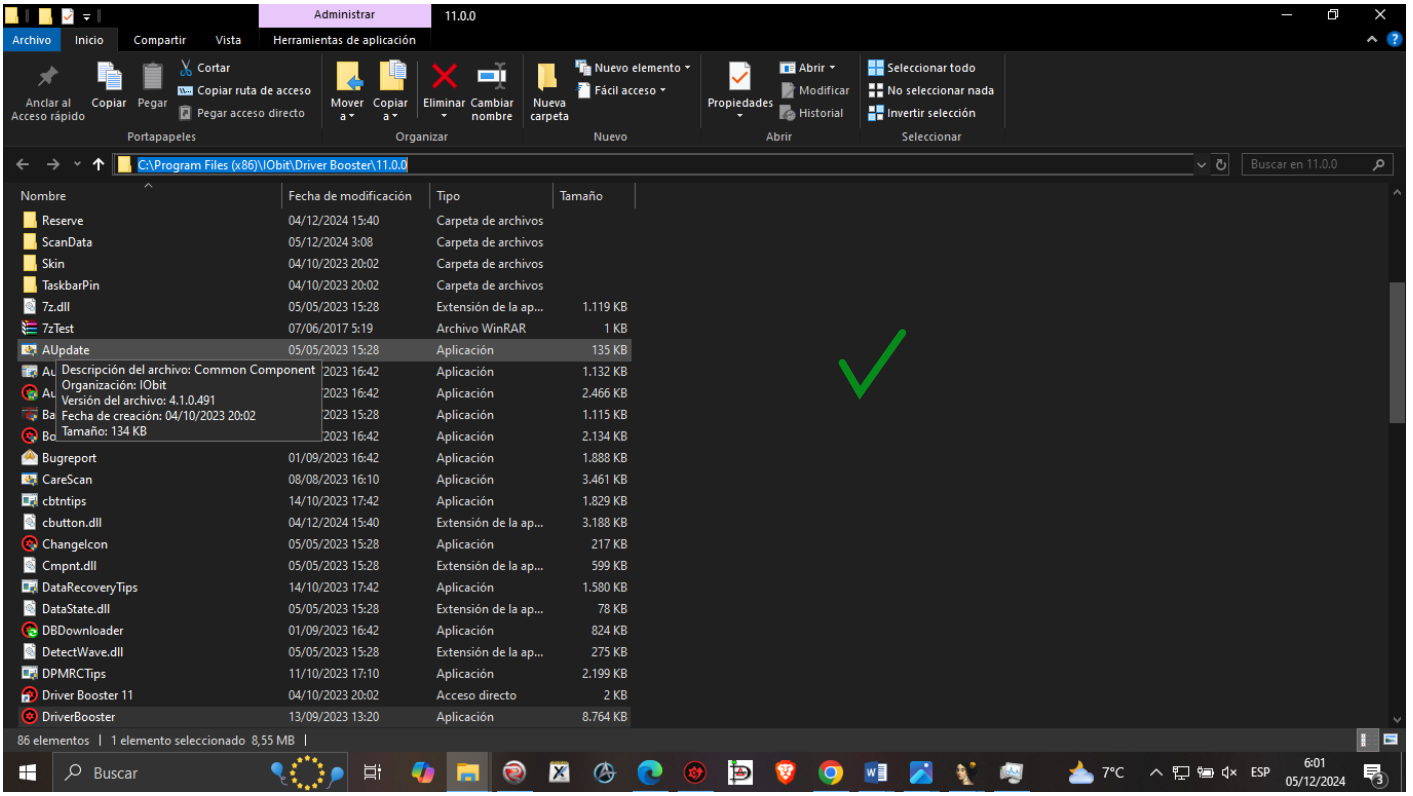

Administrar
Ranked Gaming Client
Archivo
Inicio
Compartir
Vista
Herramientas de aplicación
Anclar al Acceso rápido
Copiar
Pegar
Cortar
Copiar ruta de acceso
Pegar acceso directo
Portapapeles
Mover a
Copiar a
Eliminar
Cambiar nombre
Nueva carpeta
Organizar
Nuevo elemento
Fácil acceso
Nuevo
Propiedades
Abrir
Modificar
Historial
Seleccionar todo
No seleccionar nada
Invertir selección
Seleccionar
E:\RGC\Ranked Gaming Client
Buscar en Ranked G...
Nombre
Fecha de modifica...
Tipo
Tamaño
skins 02/02/2023 18:03 Carpeta de archivos
sound 13/03/2024 23:52 Carpeta de archivos
tmp 15/12/2020 17:47 Carpeta de archivos
checksums 31/12/2018 12:08 Archivo 0 KB
connectivity_check.rgcp 15/12/2020 17:48 Archivo RGCP 1 KB
deploy.rgcp 13/03/2024 23:52 Archivo RGCP 1 KB
deploy.rgcp.checksums 13/03/2024 23:52 Archivo CHECKSU... 63 KB
ignore.rgcp 01/04/2017 9:21 Archivo RGCP 1 KB
libeay32.dll 31/12/2016 19:58 Extensión de la ap... 1.075 KB
Preferences 13/03/2024 23:52 Archivo 2 KB
qt.conf 31/12/2016 19:58 Archivo CONF 1 KB
Qt5Core.dll 15/12/2020 17:48 Extensión de la ap... 4.572 KB
Qt5Gui.dll 15/12/2020 17:48 Extensión de la ap... 4.765 KB
Qt5Multimedia.dll 15/12/2020 17:48 Extensión de la ap... 557 KB
Qt5Network.dll 15/12/2020 17:48 Extensión de la ap... 829 KB
Qt5Script.dll 15/12/2020 17:48 Extensión de la ap... 1.120 KB
Qt5Widgets.dll 15/12/2020 17:48 Extensión de la ap... 4.390 KB
rgc - Acceso directo 21/01/2019 20:53 Acceso directo 2 KB
rgc 13/03/2024 23:52 Aplicación 3.758 KB
ssleay32.dll 31/12/2016 19:58 Extensión de la ap... 232 KB
TestPrivileges 31/12/2018 12:08 Aplicación 74 KB
vcredist_x86 01/04/2017 9:21 Aplicación 6.352 KB
vdirs_index 05/12/2024 5:55 Archivo 1 KB
zlib1.dll 31/12/2016 19:58 Extensión de la ap... 105 KB
33 elementos | 1 elemento seleccionado 3,66 MB
Buscar
7°C
ESP
5:57
05/12/2024

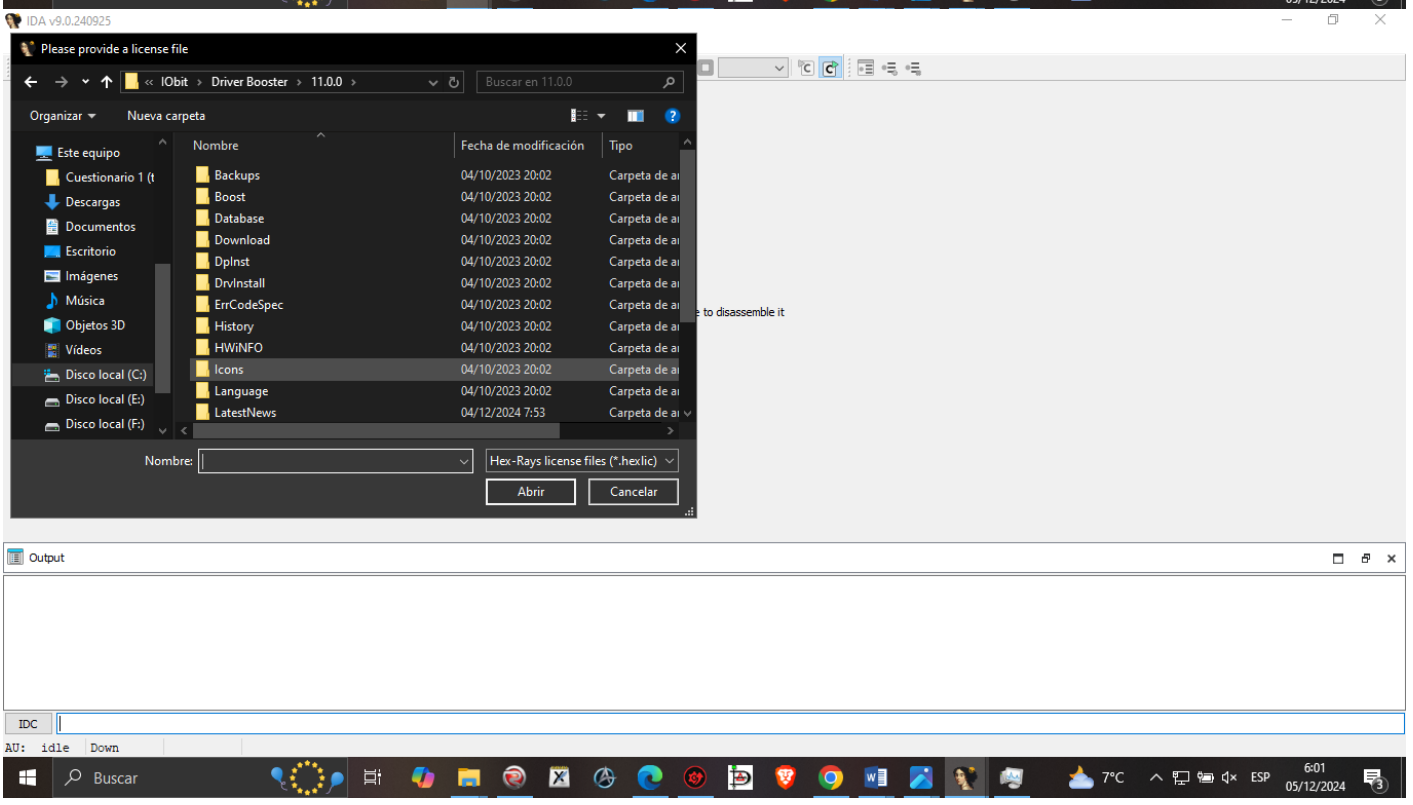

IDA v9.0.240925
Please provide a license file
Archivos de programa › IDA Free 9.0
Buscar en IDA Free 9.0
Organizar
Nueva carpeta
Este equipo
Cuestionario 1 (t
Descargas
Documentos
Escritorio
Imágenes
Música
Objetos 3D
Vídeos
Disco local (C:)
Disco local (E:)
Disco local (F:)
Nombre
Fecha de modificación
Tipo
cfg 05/12/2024 5:44 Carpeta de archi
idc 05/12/2024 5:44 Carpeta de archi
ids 05/12/2024 5:44 Carpeta de archi
loaders 05/12/2024 5:44 Carpeta de archi
plugins 05/12/2024 5:44 Carpeta de archi
procs 05/12/2024 5:44 Carpeta de archi
sig 05/12/2024 5:44 Carpeta de archi
themes 05/12/2024 5:44 Carpeta de archi
til 05/12/2024 5:44 Carpeta de archi
to disassemble it
Nombre: E:\RGC\Ranked Gaming Client
Hex-Rays license files (*.hexlic)
Abrir
Cancelar
Output
IDC
AU: idle Down
Buscar
7°C
ESP
5:57
05/12/2024

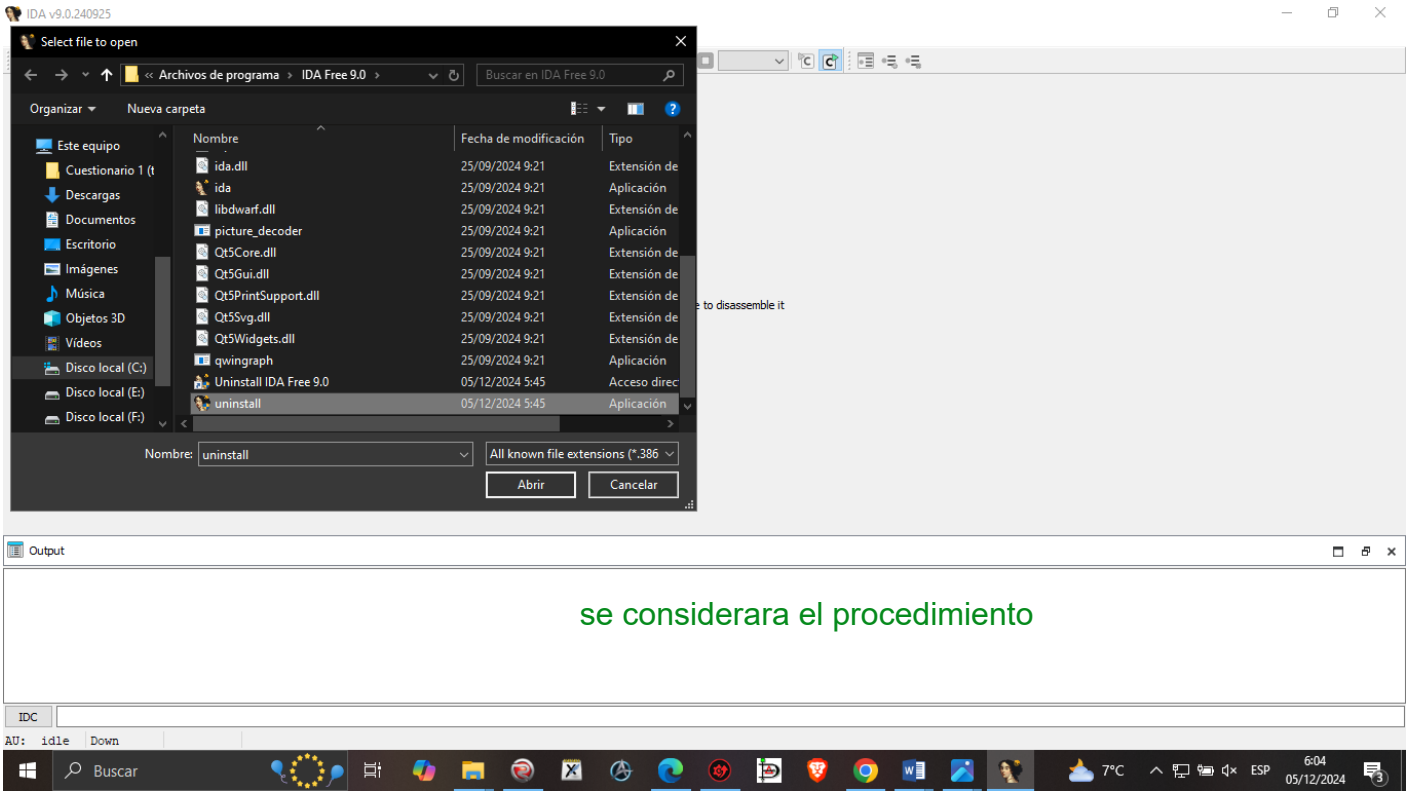

IDA v9.0.240925
Please provide a license file
RGC › Ranked Gaming Client
Buscar en Ranked Gaming Cli...
Organizar
Nueva carpeta
Este equipo
Cuestionario 1 (t
Descargas
Documentos
Escritorio
Imágenes
Música
Objetos 3D
Vídeos
Disco local (C:)
Disco local (E:)
Disco local (F:)
Nombre
Fecha de modifica...
Tipo
audio 15/12/2020 17:48 Carpeta de archiv
data 31/12/2016 19:58 Carpeta de archiv
gs 15/12/2020 17:48 Carpeta de archiv
imageformats 15/12/2020 17:48 Carpeta de archiv
languages 13/03/2024 23:52 Carpeta de archiv
logs 06/12/2017 22:14 Carpeta de archiv
minidumps 15/12/2020 17:48 Carpeta de archiv
platforms 15/12/2020 17:48 Carpeta de archiv
rgcp 31/12/2018 12:08 Carpeta de archiv
skins 02/02/2023 18:03 Carpeta de archiv
sound 13/03/2024 23:52 Carpeta de archiv
tmp 15/12/2020 17:47 Carpeta de archiv
to disassemble it
Nombre: E:\RGC\Ranked Gaming Client
Hex-Rays license files (*.hexlic)
Abrir
Cancelar
Output
IDC
AU: idle Down
Buscar
7°C
ESP
5:58
05/12/2024


IDA v9.0.240925
Please provide a license file
RGC › Ranked Gaming Client
Organizar
Nueva carpeta
Este equipo
Cuestionario 1 (t
Descargas
Documentos
Escritorio
Imágenes
Música
Objetos 3D
Vídeos
Disco local (C:)
Disco local (E:)
Disco local (F:)
Nombre
audio
data
gs
logs
minidum
platform
rgcp
skins
sound
tmp
Nombre: E:\RGC\Ra
Administrador de tareas
Archivo Opciones Vista
Procesos Rendimiento Historial de aplicaciones Inicio Usuarios Detalles Servicios
Nombre Estado 5% CPU 81% Memoria 7% Disco 0% Red
Interrupciones del sistema 0% 0 MB 0 MB/s 0 Mbps
Microsoft Word (32 bits) (2) 0% 93,9 MB 0 MB/s 0 Mbps
Microsoft OneDriveFile Co-Aut... 0% 3,1 MB 0,1 MB/s 0 Mbps
The Interactive Disassembler (2) 0% 21,2 MB 0 MB/s 0 Mbps
Proceso en tiempo de ejecución... 0% 1,1 MB 0 MB/s 0 Mbps
Fotos (3) 0% 50,6 MB 0 MB/s 0 Mbps
Expandir
Cambiar a
Finalizar tarea
Valores del recurso
Proporcionar comentarios
Depurar
Crear archivo de volcado
Ir a detalles
Abrir ubicación del archivo
Buscar en línea
Propiedades
Menos detalles
Finalizar tarea
Output
IDC
AU: idle Down
Buscar
7°C
ESP
6:00
05/12/2024


IDA v9.0.240925
Please provide a license file
RGC › Ranked Gaming Client
Organizar
Nueva carpeta
Este equipo
Cuestionario 1 (t
Descargas
Documentos
Escritorio
Imágenes
Música
Objetos 3D
Vídeos
Disco local (C:)
Disco local (E:)
Disco local (F:)
Nombre
audio
data
gs
logs
minidum
platform
rgcp
skins
sound
tmp
Nombre: E:\RGC\Ra
Administrador de tareas
Archivo Opciones Vista
Procesos Rendimiento Historial de aplicaciones Inicio Usuarios Detalles Servicios
Nombre Estado 3% CPU 81% Memoria 0% Disco 0% Red
Interrupciones del sistema 0% 0 MB 0 MB/s 0 Mbps
Proceso en tiempo de ejecución... 0% 1,1 MB 0 MB/s 0 Mbps
Host de servicio: Sistema local (... 0% 2,1 MB 0 MB/s 0 Mbps
Host del servicio: SysMain 0% 49,1 MB 0,1 MB/s 0 Mbps
SQL Server Windows NT - 64 Bit 0% 35,3 MB 0 MB/s 0 Mbps
Driver Booster (32 bits) 0% 1,6 MB 0 MB/s 0 Mbps
Expandir
Finalizar tarea
Valores del recurso
Proporcionar comentarios
Crear archivo de volcado
Ir a detalles
Abrir ubicación del archivo
Buscar en línea
Propiedades
Menos detalles
Finalizar tarea
Output
IDC
AU: idle Down
Buscar
7°C
ESP
6:00
05/12/2024


Administrar
11.0.0
Archivo
Inicio
Compartir
Vista
Herramientas de aplicación
Anclar al Acceso rápido
Copiar
Pegar
Cortar
Copiar ruta de acceso
Pegar acceso directo
Portapapeles
Mover a
Copiar a
Eliminar
Cambiar nombre
Nueva carpeta
Organizar
Nuevo elemento
Fácil acceso
Nuevo
Propiedades
Abrir
Modificar
Historial
Seleccionar todo
No seleccionar nada
Invertir selección
Seleccionar
C:\Program Files (x86)\IObit\Driver Booster\11.0.0
Buscar en 11.0.0
Nombre
Fecha de modificación
Tipo
Tamaño
Reserve 04/12/2024 15:40 Carpeta de archivos
ScanData 05/12/2024 3:08 Carpeta de archivos
Skin 04/10/2023 20:02 Carpeta de archivos
TaskbarPin 04/10/2023 20:02 Carpeta de archivos
7z.dll 05/05/2023 15:28 Extensión de la ap... 1.119 KB
7zTest 07/06/2017 5:19 Archivo WinRAR 1 KB
AUpdate 05/05/2023 15:28 Aplicación 135 KB
Descripción del archivo: Common Component
Organización: IObit
Versión del archivo: 4.1.0.491
Fecha de creación: 04/10/2023 20:02
Tamaño: 134 KB
Bugreport 01/09/2023 16:42 Aplicación 1.888 KB
CareScan 08/08/2023 16:10 Aplicación 3.461 KB
cbtntips 14/10/2023 17:42 Aplicación 1.829 KB
cbutton.dll 04/12/2024 15:40 Extensión de la ap... 3.188 KB
ChangeIcon 05/05/2023 15:28 Aplicación 217 KB
Cmpnt.dll 05/05/2023 15:28 Extensión de la ap... 599 KB
DataRecoveryTips 14/10/2023 17:42 Aplicación 1.580 KB
DataState.dll 05/05/2023 15:28 Extensión de la ap... 78 KB
DBDownloader 01/09/2023 16:42 Aplicación 824 KB
DetectWave.dll 05/05/2023 15:28 Extensión de la ap... 275 KB
DPMRCTips 11/10/2023 17:10 Aplicación 2.199 KB
Driver Booster 11 04/10/2023 20:02 Acceso directo 2 KB
DriverBooster 13/09/2023 13:20 Aplicación 8.764 KB
86 elementos | 1 elemento seleccionado 8,55 MB
Buscar
7°C
ESP
6:01
05/12/2024


IDA v9.0.240925
Please provide a license file
IObit › Driver Booster › 11.0.0
Buscar en 11.0.0
Organizar
Nueva carpeta
Este equipo
Cuestionario 1 (t
Descargas
Documentos
Escritorio
Imágenes
Música
Objetos 3D
Vídeos
Disco local (C:)
Disco local (E:)
Disco local (F:)
Nombre
Fecha de modificación
Tipo
Backups 04/10/2023 20:02
Boost 04/10/2023 20:02
Database 04/10/2023 20:02
Download 04/10/2023 20:02
DpInst 04/10/2023 20:02
DrvInstall 04/10/2023 20:02
ErrCodeSpec 04/10/2023 20:02
History 04/10/2023 20:02
HWiNFO 04/10/2023 20:02
Icons 04/10/2023 20:02
Language 04/10/2023 20:02
LatestNews 04/12/2024 7:53
Nombre:
Hex-Rays license files (*.hexlic)
Abrir
Cancelar
to disassemble it
Output
IDC
AU: idle Down
Buscar
7°C
ESP
6:01
05/12/2024



se considerara el procedimiento

LOS SIGUIENTES PASOS NO PUDE REALIZAR YA QUE ME PEDIA LICENCIA Y NO ME DEJABA ABRIR ARCHIVOS COMO EN EL EJEMPLO QUE NOS DIA AUXILIAR Y NO SUPE COMO CONSEGUIR LA LICENCIA QUE PEDIA HASTA AQUÍ PUDE LLEGAR.

Link de github:
https://github.com/Pablo-Mamani-Oyola/Practica_09