UNIVERSIDAD AUTÓNOMA "TOMAS FRÍAS" CARRERA DE INGENIERÍA DE SISTEMAS



Materia:	Arquitectura de computadoras (SIS-522)		
Docente:	Ing. Gustavo A. Puita Choque Univ. Aldrin Roger Perez Miranda		N° Práctica
Auxiliar:			
20/11/2024	Fecha publicación		9
06/12/2024	Fecha de entrega		
Grupo:	1	Sede	Potosí

1. ¿Qué es el 'stack' en el contexto del lenguaje ensamblador y cómo se

utiliza?

R. es una estructura LIFO (List in, First Out) para almacenar datos temporalmente y gestionar llamadas a funciones



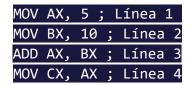
Es útil para manejar parámetros, direcciones de retorno y estados de registros en Assembler

2. Describe un escenario práctico donde el uso de ensamblador sería más ventajoso que el uso de un lenguaje de alto nivel.

El ensamblador es la mejor opción en sistemas embebidos críticos como un marcapasos debido a su capacidad para controlar directamente el hardware, optimizar el rendimiento y reducir el tamaño del código, asegurando una operación precisa y confiable en un entorno de recursos limitados.



3. Explique cada línea del siguiente código del lenguaje ensamblador y diga que es lo que se está haciendo



- 1. Se asigna 5 al registro **AX**.
- 2. Se asigna 10 al registro **BX**.



- 3. Se suman los valores de **AX** y **BX** y el resultado (15) se guarda en **AX**.
- 4. Se copia el resultado final de **AX** a **CX**.
- 5. AX = 15 (resultado de la suma).
- 6. **BX** = 10 (valor original, no modificado).
- 7. CX = 15 (resultado de la suma copiado desde AX).

Este código realiza una suma de los números 5 y 10, y luego almacena el resultado (15) en el registro **CX**.

4. Explique detalladamente cómo funcionan los compiladores

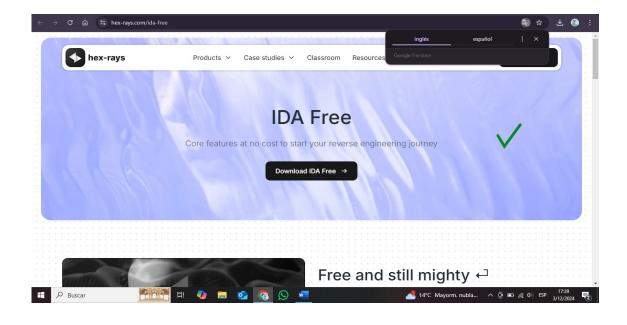
Un compilador realiza varias etapas complejas para convertir el código fuente en un programa ejecutable eficiente, asegurando la corrección y optimización del código.

5. Realizar sus propias capturas de pantalla del siguiente procedimiento:

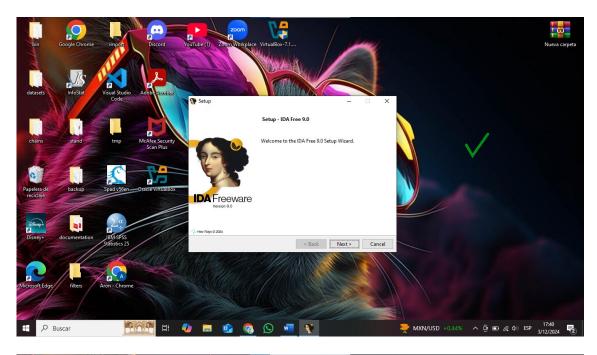
IDA: Es una de las herramientas más conocidas y potentes para el análisis de código binario y desensamblado. En este laboratorio se instalará IDA FREE pero también se tiene la versión de paga IDA PRO

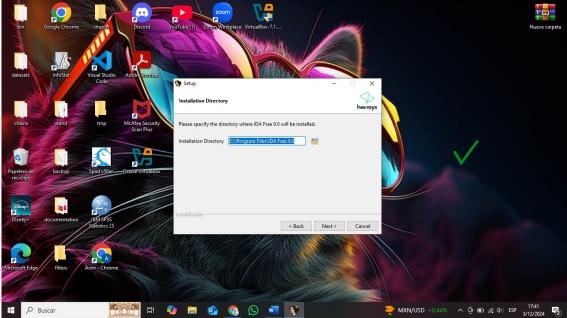
Paso 1:

Descargar el software IDA FREE el cual lo podrá a hacer del siguiente enlace: https://hex-rays.com/ida-free/

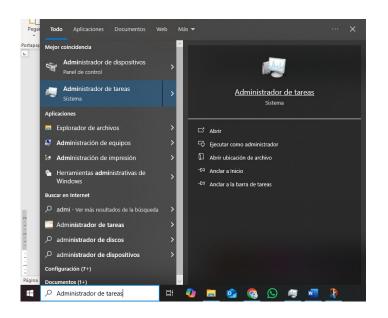


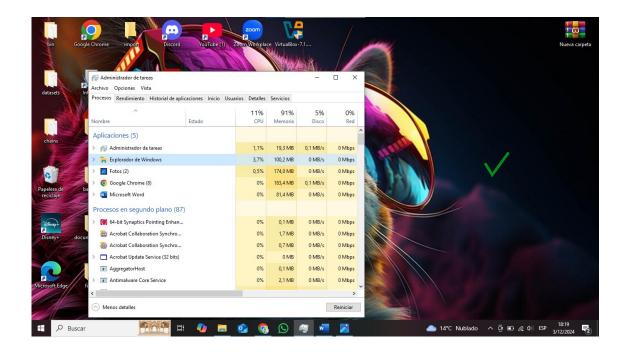
Instalación

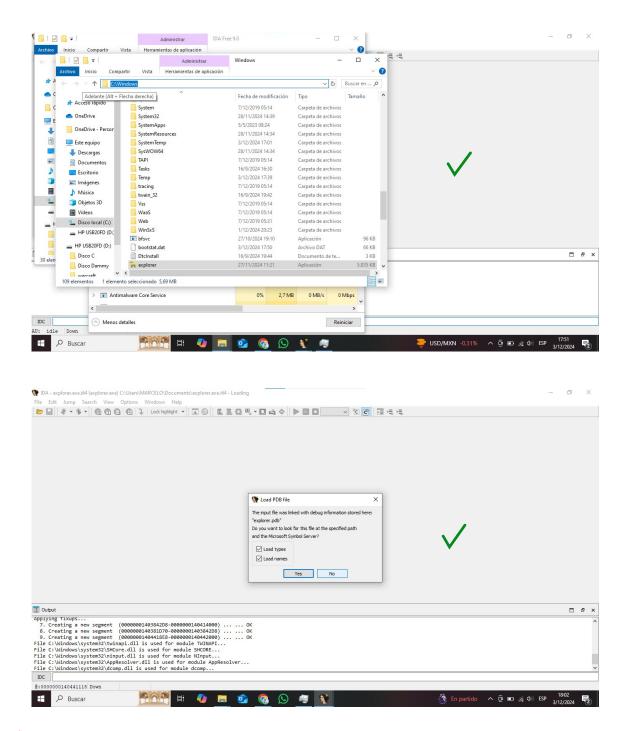




Paso 3: Procederemos a abrir un servicio en Windows

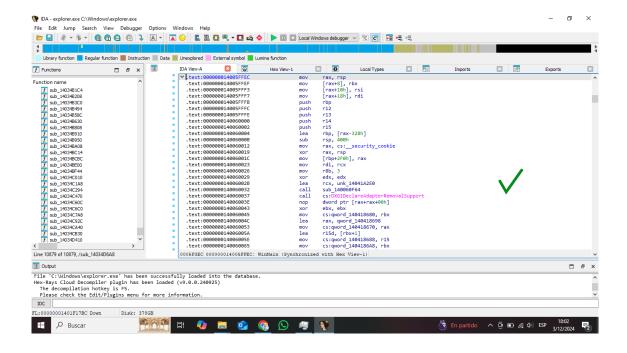


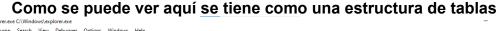


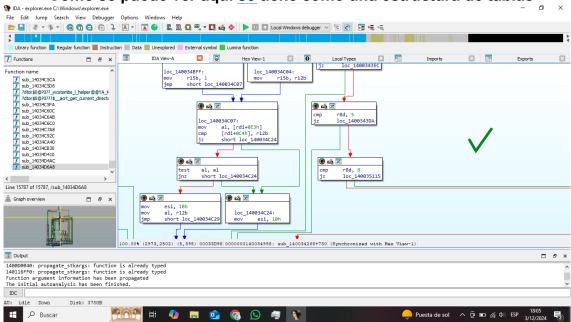


Paso 4

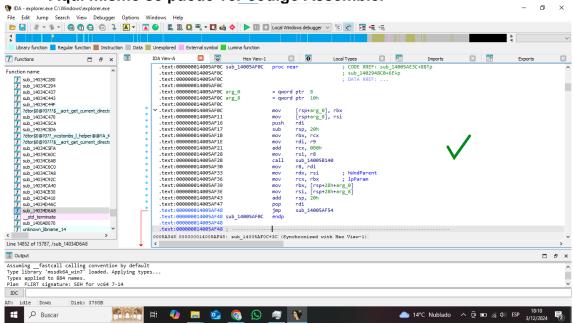
Finalmente se podrá ver el código Assembler del servicio que hemos desensamblado







Aquí mismo se puede ver código Assembler



ES BUENO EL PROCEDIMIENTO PERO FALTA EXPLICACION DE QUE COSAS PUEDE VER Y QUE ES LO QUE SE ESTA HACIENDO EN CAD CAPTURA