



Contacto

Teléfono

671366995

Email

rguzman_7@hotmail.com



/Rguzman77



/rguzman77

Estudios

oct 2022 - abr 2023

Factoria f5

Bootcamp FS 5.2

mar 2013 - nov 2016

UCASAL

Licenciatura en Comercio internacional

Skills

- React
- Vitest
- Typescript
- HTML/CSS/JS
- MongoDB
- Jest
- NestJs

Tools

- GitHub
- Trello/Jira
- Postman
- Mongo A/C/S
- Figma
- Miro
- NodeJs

Idiomas

Español ●●●●●●

Inglés ●●●●●●

Portugués ●●●●●●

Emmanuel Guzmán

Junior Full Stack Developer

Desarrollador full stack junior apasionado por la programación, con fuertes habilidades interpersonales. Mi objetivo profesional es formar parte de un equipo que aporte soluciones innovadoras al mundo de la tecnología actual. He desarrollado con el tiempo una fuerte orientación al cliente y una buena capacidad para trabajar de manera colaborativa, formando parte de equipos interdisciplinarios de distintas culturas que enriquecieron mi experiencia en el desarrollo y la forma de afrontar los problemas en grupo.

Experiencia full stack dev

Proyecto final - Enlace Urbano

Scrum Master/developer

Proyecto integrador de frontend y backend con panel de administrador para la ONG Enlace Urbano de Chile.

Este proyecto fue realizado en base a un diseño realizado en Figma, con un front en React, un backend desarrollado en Nestjs y una base de datos alojada en MongoDB. Utilizamos para este proyecto metodología Agile y tableros Kanban en Trello para programar los sprints además de Git como controlador de versiones y GitHub para alojar el proyecto. Como scrum master fue mi tarea organizar las acciones a realizar para los diferentes sprints ofrecidos por el product owner a los clientes.



Wheel of Doom

Product owner/developer

Consistió en el desarrollo un proyecto colaborativo de creación de un juego basado en HTML, CSS y Javascript utilizando GitHub. La "Wheel of Doom" permite la selección aleatoria de nombres de una lista y la eliminación de los mismos para seleccionar otros de manera aleatoria. Actué como desarrollador y product owner, cumpliendo con los requisitos del cliente y realizando cambios según las nuevas solicitudes del mismo. El proyecto demostró mi habilidad para trabajar en equipo y para liderar proyectos, mientras que también me permitió mejorar mis habilidades técnicas en programación web.



Experiencia laboral

Bosch Car Service - NorteMecanica

Jefe de taller mecánico

Mis funciones involucraban la recepción y atención al cliente, diagnóstico de los coches, facturación, enviar el informe diagnóstico a los mecánicos y programar la reparación del vehículo, además de tareas administrativas como por ejemplo el manejo de stock de repuestos.

Contacto:

Daniel Sagle

+549 3874 621 048

nortemecanica@gmail.com



Emmanuel Guzmán

Junior Full Stack Developer

Junior Full Stack Developer with a passion for programming and strong interpersonal skills. My professional objective is to be part of a team which is bringing innovative solutions to the current world of technology. I have developed great customer orientation and strong teamwork abilities, having collaborated with interdisciplinary groups from diverse cultures, which has added to my experience as a developer and helped to foster problem solving skills, particularly in a group setting.

Contact details

Number:

(+34) 671366995

Email:

rguzman_7@hotmail.com



[/Rguzman77](#)



[/rguzman77](#)

Training

Oct 2022 - Apr 2023

Factoria f5

Bootcamp FS 5.2

Mar 2013 - Nov 2016

UCASAL

Bachelor's degree in International Trade

Skills

- React
- Vitest
- Typescript
- HTML/CSS/JS
- MongoDB
- Jest
- NestJs

Tools

- GitHub
- Trello/Jira
- Postman
- Mongo A/C/S
- Figma
- Miro
- NodeJs

Languages

Spanish ●●●●●●

English ●●●●●●

Portuguese ●●●●●●

Full Stack Dev experience

Final project - Enlace Urbano Scrum Master/developer

Project integrating front end and back end with an administrative panel for the Chilean NGO Enlace Urbano.

Project based upon a design created in Figma, using React for the front end, Nestis for the bank end, and with a database stored in MongoDB. We used Agile methodology, Kanban boards in Trello to plan the sprints, Git to control the versions, and GitHub to store the project. As the Scrum Master, my job was to organise the tasks carried out in line with each sprint and the work agreed upon between the Product Owner and the Client.



Wheel of Doom Product Owner/developer

Project developing a collaborative game based on HTML, CSS and JavaScript and using Github. The "Wheel of Doom" randomly selects names from a list and eliminates them to then choose another, also at random. I worked as the developer and Product Owner, complying with the wishes of the client and making changes in line with their requests. The project demonstrates my skills working in a team and leading the project, while enabling me to improve my programming and technical abilities.



Work experience

Bosch Car Service - NorteMecanica

Garage Manager

My role included customer service, diagnosing problems with cars, invoicing, sending reports to the mechanics, and programming vehicle repairs, alongside administrative tasks such as managing stock of replacement parts.

Contact:

Daniel Sagle

+549 3874 621 048

nortemecanica@gmail.com