

LISTA DE EXERCÍCIOS COM STRUCT

1. Fazer um programa com um registro “livro”, que contém os elementos título, ano de edição, número de páginas e preço. Criar uma variável desta estrutura, que é um vetor de 5 elementos. Ler os valores para a estrutura e imprimir a média do número de páginas dos livros.

2. Crie uma estrutura representando os alunos do curso de Introdução a Programação de Computadores. A estrutura deve conter a matrícula do aluno, nome, nota da primeira prova e nota da segunda prova.
 - a) Permita ao usuário entrar com os dados de 5 alunos.
 - b) Encontre o aluno com maior nota da primeira prova.
 - c) Encontre o aluno com maior media geral.
 - d) Encontre o aluno com menor media geral.
 - e) Para cada aluno diga se ele foi aprovado ou reprovado, considerando o valor 6,0 para aprovação.

3. Fazer um programa para simular uma agenda de telefones. Para cada pessoa deverá constar os seguintes dados:
 - Código
 - Nome
 - E-mail
 - Endereço (contendo campos para Rua, numero, complemento, bairro, cep, cidade, estado, país).
 - Telefone (contendo campo para DDD e numero)
 - Data de aniversario (contendo campo para dia, mês, ano).
 - Observações: Uma linha (string) para alguma observação especial.
 - a) Definir a estrutura acima.
 - b) Declarar a variável agenda (vetor) com capacidade de agendar até 50 cadastros.
 - c) Possibilitar a visualização dos dados.