Si ritiene che un biglietto della lotteria sia fortunato se il suo numero identificativo è tale che la somma delle prima metà delle cifre è uguale alla somma della seconda metà delle cifre. Si assume che il numero identificativo sia costituito da un numero pari di cifre. Si scriva un programma che dato in input un intero rappresentante il numero di un biglietto della lotteria stampi la stringa **FORTUNATO** se il biglietto è fortunato e la stringa **SFORTUNATO** altrimenti.

ATTENZIONE: Si noti che affinché il programma possa essere gestito dal valutatore automatico, deve essere inviata in stampa solo ed esclusivamente una tra le due stringhe richieste, senza aggiungere spaziature o altre stampe e senza andare a capo.

ESEMPI:

Se il numero del biglietto fosse 1230 il programma dovrebbe stampare FORTUNATO (le cifre sono in totale 4, la somma delle cifra nella prima metà è 1+2=3, la somma delle cifre nella seconda metà è 3+0=3)

Se il numero del biglietto fosse 239017 il programma dovrebbe stampare SFORTUNATO (le cifre sono in totale 6, la somma delle cifra nella prima metà è 2+3+9=14, la somma delle cifre nella seconda metà è 0+1+7=8)

Se il numero del biglietto fosse 130112 il programma dovrebbe stampare FORTUNATO (le cifre sono in totale 6, la somma delle cifra nella prima metà è 1+3+0=4, la somma delle cifre nella seconda metà è 1+1+2=4)