

Scrivere un programma che, letti da input tre interi positivi, A, B e C verifichi se questi possono rappresentare le lunghezze dei lati di un triangolo, e in caso affermativo, stabilisca di che tipo di triangolo si tratta. Più in dettaglio, il programma deve effettuare le seguenti operazioni:

- Leggere A, B e C da input
- Controllare che ognuno dei tre valori sia minore della somma degli altri due
- Se il controllo precedente restituisce **False** (falso), il programma deve stampare la stringa "NO"
- Altrimenti,
 - o il programma stabilisce di che tipo di triangolo si tratta e stampa una tra le seguenti stringhe "TRIANGOLO EQUILATERO", "TRIANGOLO ISOSCELE" o "TRIANGOLO SCALENO", a seconda del tipo di triangolo.

ATTENZIONE: Si noti che affinché il programma possa essere gestito dal valutatore automatico, deve essere inviata in stampa solo ed esclusivamente una delle stringhe riportate sopra, senza andare a capo e senza aggiungere spaziature o altre stampe (neppure quelle che possono accompagnare l'istruzione input per comunicare a chi esegue il programma che dati inserire).