Scrivere un programma che letti da input due numeri interi rappresentanti rispettivamente la base e l'altezza di un rettangolo, calcoli e stampi l'area e il perimetro. Si ricorda che per un rettangolo di base B e altezza A l'area si calcola come B\*A mentre il perimetro come (B\*2)+(A\*2). Il programma deve stampare seguendo il formato mostrato nel seguente esempio.

**Esempio.** Se la base fosse 3 e l'altezza 4, il programma stamperebbe:

AREA: 12

PERIMETRO: 14

**ATTENZIONE:** Si noti che affinché il programma possa essere gestito dal valutatore automatico, non devono essere stampate altre informazioni, se non quelle che rappresentano l'output, e quest'ultime devono rispettare esattamente il formato atteso, senza aggiungere altre spaziature o altre stampe (neppure quelle che possono precedere l'istruzione input per comunicare a chi esegue il programma che dati inserire). Inoltre, non andare a capo dopo la stampa del perimetro.