

Enterprise Applications

Progetto formativo 2023/2024

Realizzare un'applicazione di e-commerce.

Ci sono due utenti: l'utente acquirente, che può fare acquisti all'interno della piattaforma, l'utente amministratore che aggiunge i prodotti e può gestire i dati degli utenti (dati anagrafici, storico ordini, ecc.)

Ogni utente deve poter inserire una lista dei desideri che può essere pubblica, privata oppure condivisa con un numero ristretto di utenti.

La scelta degli elementi di stile dell'interfaccia grafica (colori, font, logo, ecc.) è libera.

Requisiti comuni a tutti i gruppi:

- Uso di Spring per la creazione di API REST.
- Uso di JPA per la gestione del mapping su database.
- Meccanismi di autenticazione/autorizzazione:
 - JWT.
 - OpenID Connect/OAuth2.
- Implementazione di un client mobile usando Android.

Per i gruppi con 5 o 6 componenti:

- Implementazione di un sito web per la connessione all'applicazione.

Per i gruppi con 6 componenti:

- Implementazione di capabilities per consentire l'accesso della lista dei desideri a chiunque posseda un link specifico.

Bonus:

- Uso di un'architettura a microservizi.
- Audit logging per le API REST.
- Rate limiting per le API REST.
- Uso di HTTPS per le API REST.
- Creazione di documentazione delle API REST (es. utilizzando Swagger).
- Testing per le API REST.
- Implementazione di un custom authorization server.
- Implementazione di una chat in tempo reale tra un utente acquirente e un utente amministratore.