



User Interfaces Design

Esercizio 1.

Realizzare una classe che abbia i seguenti metodi:

- void generaFile(String nomeFile): crea un file con stringhe e numeri casuali (ogni elemento su una linea).
- List<String> leggiFile(String nomeFile): che legge ogni linea del file specificato e lo salva in una List.
- void stampaLineeNumeriche(String nomeFile): che legge il file specificato usando il metodo leggiFile e stampa le linee che contengono solo numeri.
- void stampaLineeConNumero(String nomeFile): che legge il file specificato usando il metodo leggiFile e stampa le linee che contengono almeno un numero.
- void stampaLineeConLetterePari(String nomeFile, char lettera): che legge il file specificato usando il metodo leggiFile e stampa le linee che corrispondono esattamente ad una sequenza (non vuota) di lunghezza pari del carattere specificato dalla variabile *lettera*. Esempi:
 - Linee da stampare se *lettera* è 'a': aaaa, aa, aaaaaaa.
 - Linee da non stampare se *lettera* è 'a': bbbb, baab, cccc, aaa, a.
- void stampaLineeConNumeroUguale(String nomeFile, char lettera1, char lettera2): che legge il file specificato usando il metodo leggiFile e stampa le linee che contengono lo stesso numero di occorrenze di *lettera1* e *lettera2*.

Per ogni metodo di stampa implementare la versione senza espressioni regolari e con espressioni regolari (se possibile).

Esercizio 2.

Realizzare una classe per creare la finestra riportata nelle immagini di seguito. Dimensione del JFrame, width: 800, height: 400.

Primo tab: Dimensione area di testo senza barra di scorrimento, width: 300, height: 200.

Non impostare layout.

Secondo tab: usare il BorderLayout.

Esempio di visualizzazione a pagina 2.

