Especificação de Requisitos

## Projeto – Shutdown

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Versão** | **Autores** | **Data** | **Ação** |
| 1.0 | Eduardo Rosa  Fernando Mateus  Raoni Moreira da Silva | 08/09/2014 | Estabelecimento dos requisitos |

## Conteúdo

1. Introdução;
2. Visão Geral;
3. Requisitos de Software;

Apêndice.

## 1. Introdução

**Objetivo:** Desenvolvimento de software que permita a criação de partidas on-line do jogo Shutdown (jogo idealizado pelos integrantes).

**Regras do Jogo:**

* (em desenvolvimento)

## 2. Visão Geral

**Arquitetura do Programa:** programa orientado a objetos, observando padrões de desenvolvimento de software estabelecidos no mercado. Além disso, a aplicação será distribuída.

**Premissas do Desenvolvimento:**

* O programa apresentará uma interface gráfica bidimensional;
* Desenvolvimento em linguagem Java, voltado para ambientes Windows;
* Uso do framework NetGames NRT para conexão entre jogadores;
* A modelagem UML será desenvolvida na ferramenta Visual Paradigm.

## 3. Requisitos de Software

### 3.1. Requisitos Funcionais

**Requisito Funcional 1 –** Jogar partida: o software deve permitir a disputa de partidas entre dois usuários, garantindo o cumprimento das regras referenciadas por este documento, garantindo a condição de vitória de acordo com a mesma.

**Requisito Funcional 2 –** Conectar-se a uma partida: o software deverá apresentar a opção de menu “conectar”, que realizará a conexão com o servidor.

**Requisito Funcional 3 -** Aviso de falha: no caso de alguma falha de conexão por parte de algum jogador, o adversário será avisado.

**Requisito Funcional 4 -** Comunicação do estado da partida: o software deverá informar através da interface gráfica o jogador da vez e a pontuação de cada jogador.

**Requisito Funcional 5 -** Comunicação de término da partida: o software deverá verificar a condição de vitória e avisar os jogadores do término do jogo.

## 3.2 Requisitos não funcionais:

**Requisito Não Funcional 1 -** Especificação de projeto: além do código Java, deve ser produzida a especificação de projeto baseada em UML.

**Requisito Não Funcional 2 -** Interface Gráfica: o software deverá possuir interface gráfica que permita a todos os jogadores saberem o estado atual da partida.

**Requisito Não Funcional 3 -** Avatares: os jogadores serão identificados dentro do software através de sua cor.

## Apêndice

## Esboço de Interface

O esboço abaixo representa a ideia inicial de como a tela do jogo deve ser, contendo todas as informações básicas que permitam a todos os jogadores de uma partida, visualizarem o estado atual da mesma.