

EXERCÍCIOS – 07 – Repetição

1. Construa um algoritmo que gere aleatoriamente dez valores numéricos inteiros e apresente na tela o somatório dos valores.

2. Construa um algoritmo que leia um determinado número e apresente na tela a tabuada de multiplicação deste número. Por exemplo, digamos que o número informado foi 2, o programa deverá apresentar na tela:

$$1 \times 2 = 2$$

$$2 \times 2 = 4$$

$$3 \times 2 = 6$$

.....

$$10 \times 2 = 20$$

3. Construa um algoritmo que leia um determinado número e apresente na tela a tabuada da divisão deste número. Por exemplo, digamos que o número informado foi 5, o programa deverá apresentar na tela:

$$5 : 5 = 1$$

$$10 : 5 = 2$$

$$15 : 5 = 3$$

.....

$$50 : 5 = 10$$

4. Construa um algoritmo que lê um valor numérico inteiro. Após, escreva uma tabela com cabeçalho, contendo o valor, seu quadrado e seu cubo. Mostrar para todos valores entre o valor informado e 1. Por exemplo, digamos que o número informado seja 20, deve-se apresentar na tela:

Número	Dobro	Triplo
20	400	8000
19	361	6859
18	324	5832
...		
1	1	1

5. Chico tem 1,50 metro e cresce 2 centímetros por ano, enquanto Zé tem 1,10 metro e cresce 3 centímetros por ano. Construa um algoritmo que calcule e imprima quantos anos serão necessários para que Zé seja maior que Chico.

6. Construa um algoritmo que calcule a média aritmética das 3 notas dos alunos de uma classe. O algoritmo deverá ler, além das notas, o código (de três dígitos) do aluno e deverá ser encerrado quando o código for igual a zero.

7. Elabore um algoritmo que leia a medida em metros de **frente e fundo** de um número indeterminado de terrenos. O algoritmo deverá calcular e mostrar a área do terreno. Deverá parar somente quando a área de um terreno for inferior a 100 metros quadrados.

8. Construa um algoritmo que gere aleatoriamente 50 valores e encontre o maior e o menor. E mostre o resultado.