

EXERCÍCIOS – 08 – Funções

1. Construa um algoritmo que execute o exercício da avaliação usando procedimento.
2. Construa um algoritmo que simule uma eleição. O algoritmo deverá ficar lendo votos enquanto não for digitada a condição de saída. A condição de saída é o usuário digitar o valor 6. Limpar a tela e mostrar novamente a tela da eleição a cada voto.

Veja a tela do algoritmo

```
-----  
| E L E I Ç Ã O – sistema de votação |  
-----
```

1. Votar em João
2. Votar em Maria
3. Votar em Marcos
4. Votar em branco
5. Anular o voto
6. Finalizar a votação

Na construção do algoritmo devemos criar os seguintes procedimentos:

funcao montarTela()	monta a tela apresentada acima.
funcao computarVoto(inteiro voto)	acrescenta o voto para um candidato.
funcao apurarEleicao()	mostra os resultados da eleição, após finalizar.

Quando finalizar a votação, o procedimento apurarEleicao() deve apresentar a tela de apuração, conforme exemplo abaixo (notem que os valores informados são hipotéticos):

```
-----  
| E L E I Ç Ã O – resultado final |  
-----
```

João: 10 (10%) votos.
Maria: 25 (25%) votos.
Marcos: 15 (15%) votos.
Branco: 30 (30%) votos.
Nulos: 20 (20%) votos.
Total de votos: 100