public class Kalkulator extends javax.swing.JFrame {

String angka;

double total, angka1, angka2;

int pilih;

public Kalkulator() {

initComponents();

angka="";

}

private void btnTambahActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {

angka1=Double.parseDouble(angka);

display.setText("+");

angka="";

pilih=1;

}

private void btnBagiActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {

angka1=Double.parseDouble(angka);

display.setText("/");

angka="";

pilih=1;

}

private void btnKaliActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {

angka1=Double.parseDouble(angka);

display.setText("\*");

angka="";

pilih=1;

}

private void btnKurangActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {

angka1=Double.parseDouble(angka);

display.setText("-");

angka="";

pilih=1;

}

private void btnKomaActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {

angka +=".";

display.setText(angka);

}

private void btnAngka0ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {

angka +="0";

display.setText(angka);

}

private void btnAngka1ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {

angka +="1";

display.setText(angka);

}

private void btnAngka2ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {

angka +="2";

display.setText(angka);

}

private void btnAngka3ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {

angka +="3";

display.setText(angka);

}

private void btnAngka4ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {

angka +="4";

display.setText(angka);

}

private void btnAngka5ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {

angka +="5";

display.setText(angka);

}

private void btnAngka6ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {

angka +="6";

display.setText(angka);

}

private void btnAngka7ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {

angka +="7";

display.setText(angka);

}

private void btnAngka8ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {

angka +="8";

display.setText(angka);

}

private void btnAngka9ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {

angka +="9";

display.setText(angka);

}

private void btnSamadenganActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {

switch(pilih){

case 1:

angka2=Double.parseDouble(angka);

total=angka1+angka2;

angka=Double.toString(total);

display.setText(angka);

break;

case 2:

angka2=Double.parseDouble(angka);

total=angka1/angka2;

angka=Double.toString(total);

display.setText(angka);

break;

case 3:

angka2=Double.parseDouble(angka);

total=angka1\*angka2;

angka=Double.toString(total);

display.setText(angka);

break;

case 4:

angka2=Double.parseDouble(angka);

total=angka1-angka2;

angka=Double.toString(total);

display.setText(angka);

break;

}

}