

DISEÑO INTERFACES WEB

Ángeles Esquer Rodríguez

angeles.esquer@iestorrevigia.es
mla.esquerrodrigue@edu.gva.es

Índice de **C O N T E N I D O S**

01. Introducción

02. Objetivos generales

03. Competencias profesionales

04. Competencias personales y
sociales

05. Resultados de aprendizaje

06. Evaluación

INTRODUCCIÓN

- Configurar y explotar sistemas informáticos, adaptando la configuración lógica del sistema según las necesidades de uso y los criterios establecidos.
- Aplicar técnicas y procedimientos relacionados con la seguridad en sistemas, servicios y aplicaciones, cumpliendo el plan de seguridad.
- Gestionar servidores de aplica Gestionar bases de datos, interpretando su diseño lógico y verificando integridad, consistencia, seguridad y accesibilidad de los datos.

INTRODUCCIÓN

- Gestionar bases de datos, interpretando su diseño lógico y verificando integridad, consistencia, seguridad y accesibilidad de los datos.
- Desarrollar aplicaciones web con acceso a bases de datos utilizando lenguajes, objetos de acceso y herramientas de mapeo adecuados a las especificaciones.

OBJETIVOS GENERALES

- i)** Planifica la creación de una interfaz web valorando y aplicando especificaciones de diseño.
- j)** Crea interfaces web homogéneos definiendo y aplicando estilos.
- k)** Prepara archivos multimedia para la web, analizando sus características y manejando herramientas específicas.

OBJETIVOS GENERALES

q)

Planifica la creación de una interfaz web valorando y aplicando especificaciones de diseño.

x)

Crea interfaces web homogéneos definiendo y aplicando estilos.

y)

Prepara archivos multimedia para la web, analizando sus características y manejando herramientas específicas.

COMPETENCIAS PROFESIONALES

e)

Desarrollar aplicaciones web con acceso a bases de datos utilizando lenguajes, objetos de acceso y herramientas de mapeo adecuados a las especificaciones.

g)

Desarrollar interfaces en aplicaciones web de acuerdo con un manual de estilo, utilizando lenguajes de marcas y estándares web.

COMPETENCIAS PROFESIONALES

- h)** Desarrollar componentes multimedia para su integración en aplicaciones web, empleando herramientas específicas y siguiendo las especificaciones establecidas.
- i)** Integrar componentes multimedia en la interface de una aplicación web, realizando el análisis de interactividad, accesibilidad y usabilidad de la aplicación.

COMPETENCIAS PERSONALES Y SOCIALES

- m)** Completar planes de pruebas verificando el funcionamiento de los componentes software desarrollados, según las especificaciones.
- n)** Elaborar y mantener la documentación de los procesos de desarrollo, utilizando herramientas de generación de documentación y control de versiones.

COMPETENCIAS PERSONALES Y SOCIALES

- u)** Supervisar y aplicar procedimientos de gestión de calidad, de accesibilidad universal y de diseño para todos, en las actividades profesionales incluidas en los procesos de producción o prestación de servicios.

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

01

Planifica la creación de una interfaz web valorando y aplicando especificaciones de diseño.

02

Crea interfaces web homogéneas definiendo y aplicando estilos.

03

Prepara archivos multimedia para la web, analizando sus características y manejando herramientas específicas.

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

04

Integra contenido multimedia en documentos web valorando su aportación y seleccionando adecuadamente los elementos interactivos.

05

Desarrolla interfaces web accesibles, analizando las pautas establecidas y aplicando técnicas de verificación.

06

Desarrolla interfaces web amigables analizando y aplicando las pautas de usabilidad establecidas.

EVALUACIÓN

01 Conceptuales : 40%

02 Procedimentales: 40%

03 Observación directa: 20%

EVALUACIÓN

Si **alguno de los resultados de aprendizaje** (unidades de trabajo) tiene una calificación **inferior a 4** la evaluación se considerará **no superada**, aunque la media sea igual o superior a 5.