

TRABAJO DE DESARROLLO WEB EN ENTORNO CLIENTE UNIDAD 2

EJERCICIO 2.5



POR

ELIEZER NICOLÁS PÉREZ

29/09/2025

ÍNDICE

EJERCICIO 1:.....3

EJERCICIO 2:.....4

EJERCICIO 3:.....4

EJERCICIO 4:.....5

EJERCICIO 5:.....5

.....5

EJERCICIO 6:.....6

ACTIVIDADES:

Actividades - Responde y/o documenta con capturas de pantallas donde se pueda verificar tu autoría:

EJERCICIO 1:

Haz una función que te pida que escribas algo y muestre un alert diciendo ‘Has escrito...’ y el valor introducido. (0,5 puntos)

```
<> Ejercicio_1.html > html > body > script
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="es">
3  <head>
4    <meta charset="UTF-8">
5    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6    <title>UD2 PARTE EJERCICIOS 2.5 Funciones</title>
7  </head>
8  <body>
9    <button onclick="pedirTexto()">Escribir algo</button>
10   <script>
11     // SOY ELIEZER NICOLAS PEREZ
12     // 2º AÑO DE DAW DESARROLLO WEB CLIENTE
13
14     function pedirTexto()
15     {
16       let texto = prompt("Escribe cositas:");
17       alert("esto es lo que has escrito: " + texto);
18     }
19     // que rebuscadito lo de poner
20     // el boton de las narices, sino no me funca
21
22   </script>
23 </body>
24 </html>
25
```

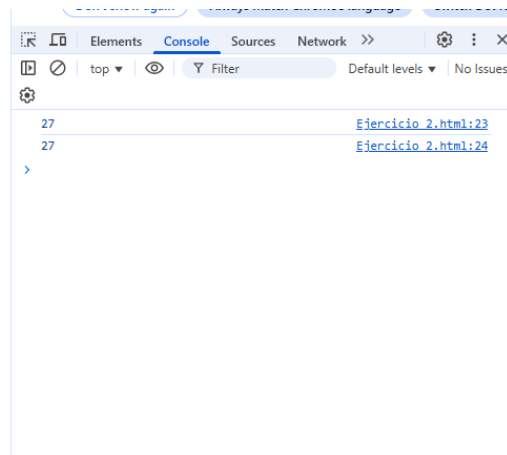
EJERCICIO 2:

Haz una arrow function que devuelva el cubo del número pasado como parámetro y pruébala desde la consola. Escríbela primero en la forma habitual y luego la “traduces” a arrow function. (0,5 puntos)

```

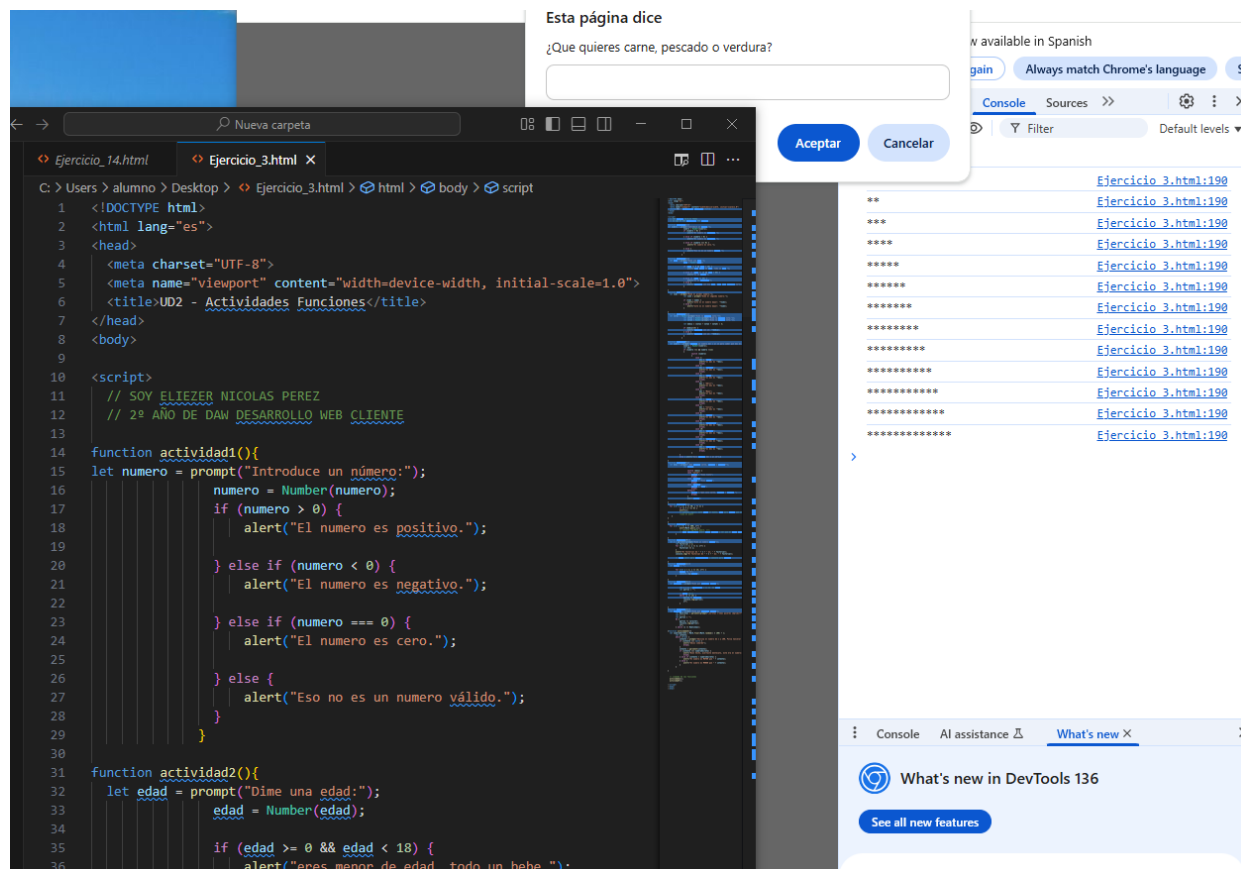
10 <script>
11 // SOY ELIEZER NICOLAS PEREZ
12 // 2º AÑO DE DAW DESARROLLO WEB CLIENTE
13
14 // Parte 1
15 function cubo(numero) {
16   return numero * numero * numero;
17 }
18
19 // Parte 2 Arrow function
20 const cuboArrow = (numero) => numero * numero * numero;
21
22 // muestro en consola papi
23 console.log(cubo(3));
24 console.log(cuboArrow(3));
25 // muestro en alert para facil ver
26 alert(cubo(3));
27 alert(cuboArrow(3));
28
29 </script>
30 </body>
31 </html>

```



EJERCICIO 3:

Realiza un programa definiendo todas las funciones necesarias para las actividades anteriores (U2-Estructuras de control). Como nombre de la función utiliza ‘actividad’+nº (actividad2(), actividad3(), etc.). Sigue utilizando la salida solicitada en la actividad para mostrar el resultado o visualiza una prueba de la función en consola. En las actividades que veas pertinente, utiliza arrow functions. Recuerda utilizar los comentarios para enfatizar tu explicación. (7 puntos)



EJERCICIO 4:

Crea un programa con una función que reciba 2 números por parámetro, el primer número indicará cuantas veces debemos imprimir el segundo por pantalla, pero en cada iteración muestra el valor anterior multiplicado por 2. – Ejemplo: Si recibimos 4 y 6 imprimiremos: 6 12 24 48 Llama a la función varias veces. (0,5 puntos)

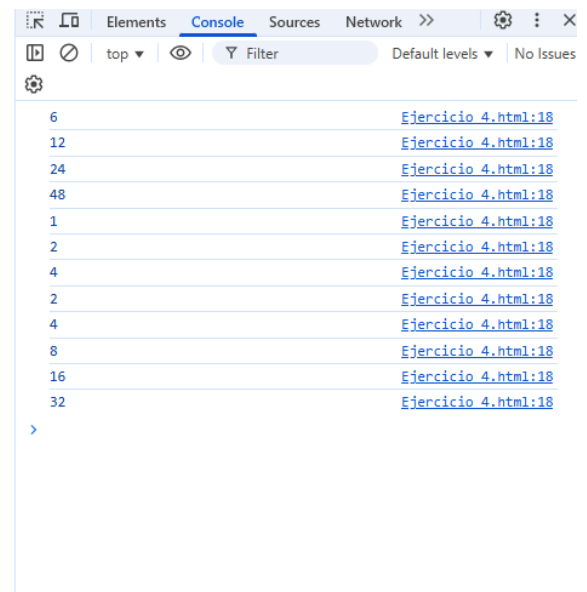
```

</head>
<body>
<script>
  // SOY ELIEZER NICOLAS PEREZ
  // 2º AÑO DE DAW DESARROLLO WEB CLIENTE

  function imprimirMultiplicado(veces, numero)
  {
    let valor = numero;
    for (let i = 0; i < veces; i++) {
      console.log(valor);
      valor = valor * 2;
    }
  }

  // llamo varias veces para pruebas y me imprime en consola
  imprimirMultiplicado(4, 6);
  imprimirMultiplicado(3, 1);
  imprimirMultiplicado(5, 2);
</script>
</body>
</html>

```



```

6 Ejercicio 4.html:18
12 Ejercicio 4.html:18
24 Ejercicio 4.html:18
48 Ejercicio 4.html:18
1 Ejercicio 4.html:18
2 Ejercicio 4.html:18
4 Ejercicio 4.html:18
2 Ejercicio 4.html:18
4 Ejercicio 4.html:18
8 Ejercicio 4.html:18
16 Ejercicio 4.html:18
32 Ejercicio 4.html:18
>

```

EJERCICIO 5:

En base al siguiente código, añadir una función para pasar de Fahrenheit a Celsius: (0,5 puntos)

```

<script>
let pasaraFahrenheit = (grado) => {return Fahrenheit = grado * 1.8 + 32;};

var result = pasaraFahrenheit(22);
alert (result);

</script>

```

```

<> Ejercicio_5.html > html
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="es">
3  <head>
4  |   <meta charset="UTF-8">
5  |   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6  |   <title>UD2 - Actividades Funciones</title>
7  </head>
8  <body>
9
10 <script>
11 |   // SOY ELIEZER NICOLAS PEREZ
12 |   // 2º AÑO DE DAW DESARROLLO WEB CLIENTE
13
14 |
15 |   // codigo del ejercicio
16 |   let pasaraFahrenheit = (grado) => {return Fahrenheit = grado *1.8 +32};
17
18 |   var result = pasaraFahrenheit (22);
19 |   alert (result + "°F");
20
21 |   // replico codigo anterior a la inversa hahah que listo zoy
22 |   let pasaraCelsius = (gradoF) =>
23 |   {
24 |     return (gradoF - 32) / 1.8;
25 |   };
26
27 |   var resultadoCelsius = pasaraCelsius(result);
28 |   alert(result + "°F en celsius son: " + resultadoCelsius + " °C");
29
30 </script>
31 </body>
32 </html>
33

```

EJERCICIO 6:

Escribe un programa que solicite al usuario el radio de un círculo y luego calcule y muestre el área y el perímetro del círculo. (1 punto)

- Solicita al usuario que ingrese el radio del círculo.
- Define dos funciones: una para calcular el área del círculo y otra para calcular el perímetro del círculo.
- Usa las fórmulas matemáticas apropiadas dentro de estas funciones para calcular el área ($\pi * \text{radio}^2$) y el perímetro ($2 * \pi * \text{radio}$) del círculo.
- Llama a estas funciones con el radio proporcionado por el usuario como argumento.
- Muestra los resultados del área y el perímetro al usuario.

```

<script>
  // SOY ELIEZER NICOLAS PEREZ
  // 2º AÑO DE DAW DESARROLLO WEB CLIENTE

  // Parte a
  let radio = parseFloat(prompt("dime el radio del círculo:"));

  // Parte b 1 incluyendo la parte c
  function calcularArea(r) {
    return Math.PI * r * r;
  }

  // Parte b 2 incluyendo la parte c
  function calcularPerimetro(r) {
    return 2 * Math.PI * r;
  }

  // Parte d
  let area = calcularArea(radio);
  let perimetro = calcularPerimetro(radio);

  // Parte e
  alert("el area del círculo es: " + area);
  alert("el perimetro del círculo es: " + perimetro);
  console.log(area);
  console.log(perimetro);
</script>
</body>
</html>

```

Don't show again Always match Chrome's language

Elements Console Sources >>

top Filter Default levels

No Issues

78.53981633974483	Ejercicio 6.html:34
31.41592653589793	Ejercicio 6.html:35

> |