

## UNIDAD 1

# Tecnologías en aplicaciones web



# Objetivos:

- Exponer la diferencia entre los lados cliente y servidor.
- Analizar la arquitectura de tres niveles de las aplicaciones web.
- Concretar las tecnologías que intervienen en el lado cliente y justificar el aprendizaje de JavaScript como lenguaje de la web.
- Enumerar las herramientas necesarias para el desarrollo básico en el lado cliente y las deseables para desarrollos más complejos.

# Contenidos:

- 1.1. Desarrollo de aplicaciones web
- 1.2. Lado cliente y lado servidor
- 1.3. Herramientas para el desarrollo en el lado cliente

