

**INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA
DO RIO GRANDE DO NORTE – CÂMPUS PARNAMIRIM**

RAIANE CRISTINA DE LIMA SILVA
RAYSSA TAMIRES BATISTA BRITO
MARIA HELOÍSA GALDINO DE CARVALHO

DESENVOLVIMENTO DO PROJETO INTEGRADOR

GEOGAME
TEMÁTICA DO TRABALHO
O presente trabalho tem como temáticos conteúdos relacionados à geografia física.
FUNCIONALIDADES DO APLICATIVO
<p>O aplicativo terá o intuito de ser uma ferramenta utilizável em sala de aula, portanto, deve não somente ser um portador de conhecimento, mas possibilitar a interação aluno/professor; colegas. Por isso, estas deverão ser suas funcionalidades:</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Inserção de questionários pelo professor; ▪ Resolução de questões pelo aluno; ▪ Geração de relatório de pontuação do aluno.
DISCIPLINAS DE BASE ENVOLVIDAS
<ul style="list-style-type: none"> ▪ Geografia ▪ Programação estruturada e orientação de objetos
RESUMO DO APLICATIVO
O aplicativo será, como citado, uma ferramenta didática. Por isso, o objetivo é que seja uma fonte de conhecimento a ser adquirido assim como uma maneira de avaliar o conhecimento pessoal, no caso do aluno, e uma ferramenta auxiliadora ao pedagogo no desempenho e aprendizagem de seus alunos, o que o auxiliará a desenvolver dinâmicas, medidas que suplantem possíveis problemas.
TECNOLOGIA PARA DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE
<ul style="list-style-type: none"> ▪ App Inventor (blocos) – Ferramenta que possibilita a criação de aplicativos para smartphones ▪ SQL (Server Management Studio) – Ferramenta para a criação de banco de dados

DIAGRAMA DE CLASSES

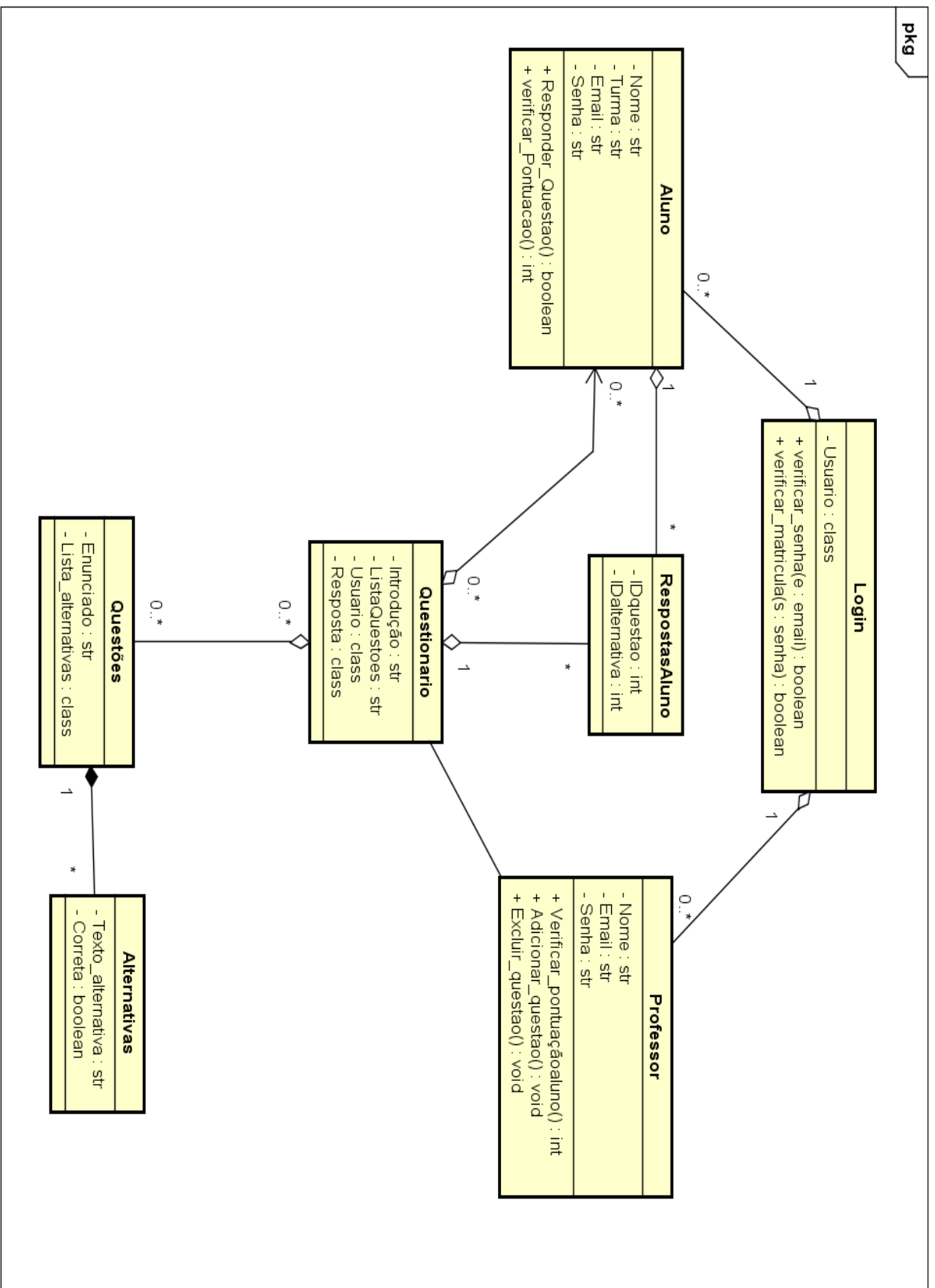


DIAGRAMA DE SEQUÊNCIA

