

Atividade 1 – Soma de dois números

Crie um programa em Kotlin que:

1. Declare duas variáveis inteiras **a** e **b**.
2. Some os dois valores e exiba o resultado no console.

Dica: use `println` para mostrar o resultado.

Atividade 2 – Cálculo da média

Faça um programa que:

1. Peça 3 notas (valores **Double**).
2. Calcule a média aritmética.
3. Exiba se o aluno foi **Aprovado** (média ≥ 7) ou **Reprovado** (média < 7).

Operadores usados: soma (+) e divisão (/).

Atividade 3 – Área de um retângulo

Crie um programa que:

1. Declare duas variáveis **largura** e **altura** (tipo **Double**).
2. Calcule a **área do retângulo** (largura \times altura).
3. Mostre o resultado.

Operador usado: multiplicação (*).

Atividade 4 – Operações matemáticas

Faça um programa que:

1. Crie duas variáveis inteiras x e y .
2. Calcule e exiba no console:
 - Soma ($x + y$)
 - Subtração ($x - y$)
 - Multiplicação ($x * y$)
 - Divisão (x / y)
 - Resto da divisão ($x \% y$)

Dica: use interpolação de strings (`"Resultado: $variavel"`) para exibir bonito