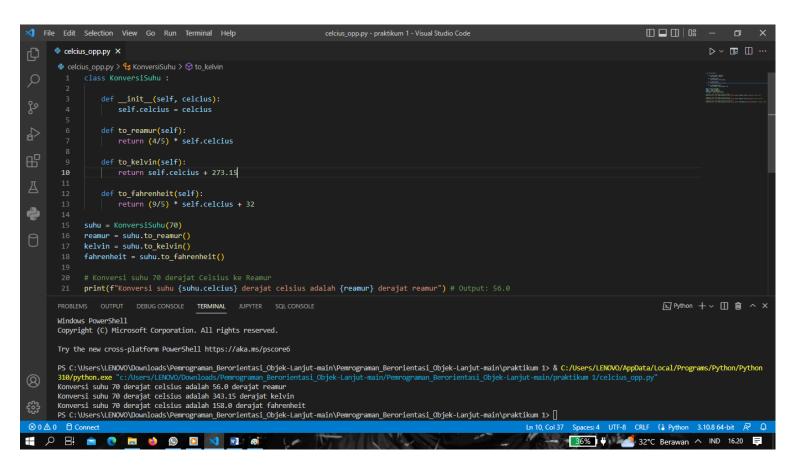
1. Buatlah Class yang mengimplementasikan Prosedural, beri nama celcius\_pro.py

```
: Moh. Rifki Ramadhan
NIM
      : 210511020
Kelas : Reguler 2
class KonversiSuhu
   @staticmethod
                     def
celsius ke fahrenheit(celsius):
return (celsius * 9/5) + 32
   @staticmethod
celsius_ke_reamur(celsius):
       return celsius * 4/5
   @staticmethod
celsius ke kelvin(celsius):
return celsius + 273.15
celcius1 = 75
celcius2 = 60
celcius3 = 90
# Konversi suhu 75 derajat Celsius ke Fahrenheit
fahrenheit = KonversiSuhu.celsius_ke_fahrenheit(75) print("konversi
suhu",celcius1, "derajat celcius adalah ",fahrenheit, "derajat fahrenheit") #
Output: 167.0
# Konversi suhu 60 derajat Celsius ke Reamur
reamur = KonversiSuhu.celsius_ke_reamur(60)
print("konversi suhu",celcius2, "derajat celcius adalah ",reamur, "derajat
reamur") # Output: 48.0
# Konversi suhu 90 derajat Celsius ke Kelvin
kelvin = KonversiSuhu.celsius_ke_kelvin(90) print("konversi
suhu",celcius3, "derajat celcius adalah ",kelvin, "derajat kelvin") #
Output: 363.15
```

## **Output Celcius Prosedural:**



2. Buatlah Class yang mengimplementasikan Object Oriented Programming, beri nama **celcius\_oop.py** 

```
class KonversiSuhu
    def __init__(self,
celcius):
                self.celcius =
celcius
    def
to_reamur(self):
       return (4/5) * self.celcius
    def
to kelvin(self):
       return self.celcius + 273.15
    def
to fahrenheit(self):
       return (9/5) * self.celcius + 32
suhu = KonversiSuhu(70) reamur =
suhu.to_reamur() kelvin =
suhu.to_kelvin() fahrenheit =
suhu.to_fahrenheit()
# Konversi suhu 70 derajat Celsius ke Reamur print(f"Konversi suhu
{suhu.celcius} derajat celsius adalah {reamur} derajat reamur") # Output:
56.0
# Konversi suhu 70 derajat Celsius ke Kelvin print(f"Konversi suhu
{suhu.celcius} derajat celsius adalah {kelvin} derajat kelvin") # Output:
343.15
# Konversi suhu 70 derajat Celsius ke Fahrenheit
print(f"Konversi suhu {suhu.celcius} derajat celsius adalah {fahrenheit}
derajat fahrenheit") # Output: 158.0
```

**Output Celcius OOP:** 

```
celcius_opp.py - praktikum 1 - Visual Studio Code
                                                                                                                                                                     ▷ ~ □ □ ···
      celcius_opp.py ×
                  def __init__(self, celcius):
    self.celcius = celcius
                  def to_reamur(self):
    return (4/5) * self.celcius
                  def to_kelvin(self):
                     return self.celcius + 273.15
                  def to_fahrenheit(self):
              suhu = KonversiSuhu(70)
             reamur = suhu.to_reamur()
0
              kelvin = suhu.to_kelvin()
              fahrenheit = suhu.to_fahrenheit()
        20  # Konversi suhu 70 derajat Celsius ke Reamur
21  print(f"Konversi suhu {suhu.celcius} derajat celsius adalah {reamur} derajat reamur") # Output: 56.0
                                                                                                                                                                         PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL JUPYTER SQL CONSOLE
       Windows PowerShell
       Copyright (C) Microsoft Corporation. All rights reserved.
       Try the new cross-platform PowerShell https://aka.ms/pscore6
       PS C:\Users\LENOVO\Downloads\Pemrograman_Berorientasi_Objek-Lanjut-main\Pemrograman_Berorientasi_Objek-Lanjut-main\praktikum 1> & C:/Users/LENOVO/AppData/Local/Programs/Python/Python
       310/python.exe "c:/Users/LENOVO/Downloads/Pemrograman_Berorientasi_Objek-Lanjut-main/Pemrograman_Berorientasi_Objek-Lanjut-main/praktikum 1/celcius_opp.py
Konversi suhu 70 derajat celsius adalah 56.0 derajat reamur
       Konversi suhu 70 derajat celsius adalah 343.15 derajat kelvin
Konversi suhu 70 derajat celsius adalah 158.0 derajat fahrenheit
       PS C:\Users\LENOVO\Downloads\Pemrograman_Berorientasi_Objek-Lanjut-main\Pemrograman_Berorientasi_Objek-Lanjut-main\praktikum 1> 🛭
                                                                                                                                                 Spaces: 4 UTF-8 CRLF (→ Python 3.10.8 64-bit 👂 🚨
         8 ≥
```

## **EVALUASI**

- 1. Apa yang dimaksud dengan class dalam Python?
  - A. Sebuah fungsi yang mengembalikan nilai tertentu
  - B. Sebuah variabel yang dapat digunakan oleh seluruh program
  - C. Sebuah blueprint untuk membuat objek

D. Sebuah fungsi yang digunakan untuk mencari nilai tertentu

Jawaban: C

- 2. Apa yang dimaksud dengan objek dalam Python?
  - A. Sebuah fungsi yang mengembalikan nilai tertentu
  - B. Sebuah variabel yang dapat digunakan oleh seluruh program
  - C. Sebuah blueprint untuk membuat class
  - D. Sebuah instance dari sebuah class

Jawaban: C

- 3. Apa yang dimaksud dengan constructor dalam Python?
  - A. Sebuah method yang digunakan untuk mengubah nilai atribut objek
  - B. Sebuah method yang digunakan untuk menghapus objek
  - C. Sebuah method yang digunakan untuk membuat objek
  - D. Sebuah method yang digunakan untuk mengambil nilai atribut objek

Jawaban: C

- 4. Apa yang dimaksud dengan self dalam Python?
  - A. Sebuah keyword yang digunakan untuk merujuk pada objek saat ini
  - B. Sebuah keyword yang digunakan untuk merujuk pada class saat ini
  - C. Sebuah keyword yang digunakan untuk merujuk pada konstruktor saat ini
  - D. Sebuah keyword yang digunakan untuk merujuk pada method saat ini Jawaban : A
- 5. Bagaimana cara membuat objek dari sebuah class?
  - A. Dengan menggunakan fungsi init
  - B. Dengan menggunakan keyword "new"
  - C. Dengan menggunakan fungsi "create"
  - D. Dengan menggunakan keyword "instance"Jawaban : A
- 6. Apa yang dimaksud dengan atribut dalam Python?

- A. Variabel yang terkait dengan sebuah objek
- B. Metode yang terkait dengan sebuah objek
- C. Fungsi yang digunakan untuk mengembalikan nilai
- D. Sebuah tipe data yang menyimpan nilai Jawaban : A
- 7. Apa yang dimaksud dengan metode dalam Python?
  - A. Fungsi yang terkait dengan sebuah objek
  - B. Variabel yang terkait dengan sebuah objek
  - C. Fungsi yang digunakan untuk mengembalikan nilai
  - D. Sebuah tipe data yang menyimpan nilai Jawaban : A
- 8. Bagaimana cara mengakses atribut dari sebuah objek?
  - A. Dengan menggunakan tanda titik (.)
  - B. Dengan menggunakan tanda kurung []
  - C. Dengan menggunakan tanda koma,
  - D. Dengan menggunakan tanda panah -> Jawaban : A
- 9. Bagaimana cara memanggil metode dari sebuah objek?
  - A. Dengan menggunakan tanda titik (.)
  - B. Dengan menggunakan tanda kurung ()
  - C. Dengan menggunakan tanda koma,
  - D. Dengan menggunakan tanda panah -> Jawaban : B