Przewodnik po aplikacji

Po włączeniu aplikacji pojawi się **MENU GŁÓWNE:**

* **START** - włączy użytkową część aplikacji
* **OPTIONS** - tu można zmienić jakość obiektów w aplikacji, rozdzielczość, włączyć/wyłączyć tryb pełnoekranowy oraz zmienić głośność odgłosów naciśnięcie przycisku back spowoduje zamknięcie opcji i powrót do aplikacji
* **EXIT** - odpowiada za zamknięcie aplikacji
* **CREDITS** - w tej zakładce znajdują się informacje o autorach aplikacji i elementach wykorzystanych do stworzenia aplikacji

**ROZGRYWKA:**

* **WYBÓR MODELU** - w prawym górnym rogu znajdują się 2 przyciski służące do wyboru modelu wykonującego ćwiczenia
* **HOW TO** - po kliknięciu tego przycisku pojawi się opis ćwiczenia w języku angielskim aby go zamknąć kliknij przycisk HOW TO ponownie
* **OPTIONS** - opisane w zakładce **MENU GŁÓWNE**
* **EXIT** - zamyka aplikację
* **WYBÓR ĆWICZENIA** - po prawej i lewej stronie manekina znajdują białe strzałki służą one do wyboru ćwiczenia numer aktualnie wybranego ćwiczenia znajduje się między przyciskiem odpowiadającym za włączenia ćwiczenia i przyciskiem EXIT
* **WŁĄCZENIE/WZNOWIENIE** - przycisk z trójkątem odpowiada za włączenie ćwiczenia oraz wznowienie po jego zatrzymaniu
* **ZATRZYMANIE** - przycisk z dwiema poziomymi kreskami odpowiada za zatrzymanie wykonywanego ćwiczenia
* **RESET** - przycisk z prostokątem odpowiada za cofnięcie ćwiczenia do stanu początkowego
* **KONTROLA KAMERY** - przyciski 1,2,3,4,5 odpowiadają za zmianę położenia kamery