Formato 1 Inicio Batalha dice=1 Roll dice Erro Nº necessário>=dice Evento negativo Erro Critico Nº Necessário<=dice HpInimigo=HpInimigo-(Buff*Dano) dice=20 Acerto HpInimigo=HpInimigo-2*(Buff*Dano) ◀ Acerto critico

Formato 1

