

Modificações Timer

DISPOSITIVOS LÓGICOS PROGRAMÁVEIS II (DLP029007)

Sumário

1. Introdução	. 3
2. Resolução	
2.1. Adicionar o centesimo	
2.2. Adicionar PLL	
2.3. Modificar contadores para o BCD	4
2.4. Modificar para o LFSR	
2.5. Comparativos	
2.6. Conclusão	

1. Introdução

No relatório será apresentado o desenvolvimento de um relógio digital, utilizando diferentes metodos e evoluções do código, começando com um clock de 50MHz e posteriormente utilizando um PLL para a geração de um sinal de clock de 10 kHz.

2. Resolução

2.1. Adicionar o centesimo

A primeira parte do projeto foi a adição do centésio de segundo. Inicialmente foi-se dado um código para ser adaptado. O código trabalhado tinha os contadores de segundos e de minutos.

Esta parte foi a adição do centésio de segundo.

A visualização do rtl ficou da seguinte maneira:

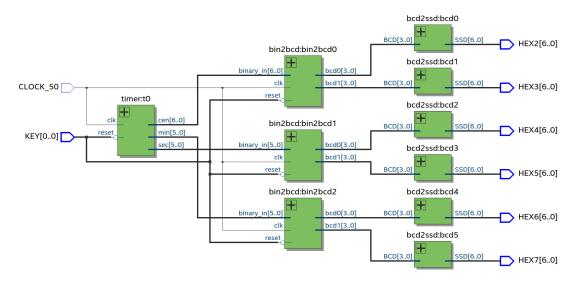


Figura 1: Fonte: Elaborada pelo autor

2.2. Adicionar PLL

A segunda parte do projeto foi a adição de um coponente que converte de um clock de $50\mathrm{MHz}$ para um de $10\mathrm{~KHz}$

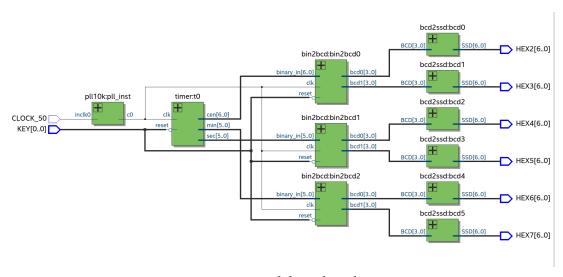


Figura 2: Fonte: Elaborada pelo autor

2.3. Modificar contadores para o BCD

A terceira parte do projeto foi a remoção do conversores BCD e contando diretamente os valores em BCD

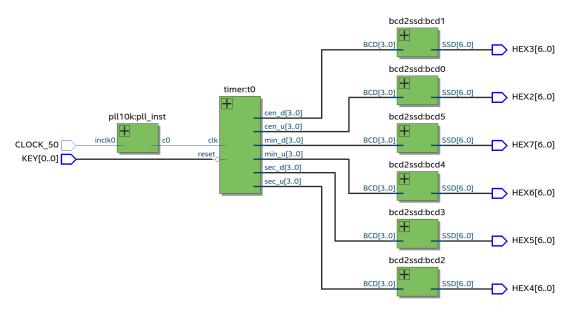


Figura 3: Fonte: Elaborada pelo autor

2.4. Modificar para o LFSR

A quartar parte é remover os contadores e substitui-los por LFSR

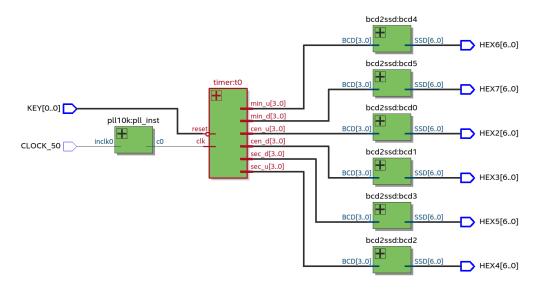


Figura 4: Fonte: Elaborada pelo autor

2.5. Comparativos

Como pedido , foi analizada as diferenças entres os resultados feitos nas diferentes partes.

	Binario	Binario	BCD	BCD
	50M	FreqGrupo	FreqGrupo	FreqGrupo LFSR
LE	262	249	86	73
Register	124	129	37	37

2.6. Conclusão

A partir da implementação das diferentes partes foi possível analizar a otimização dos sistemas.

A utilização e redução de elementes mostra diretamente como a otimização pode afetar o espaço oculpado pelo código.

A primeira etapa do Binario transicionando da primeira parte para a utilização do PLL reduzil a utilização de alguns elementos lógicos.

A transição da segunda parte para a terceira foi a maior otimização , evitar códigos que convertem binário para BCD economizaram vários elementos lógicos.

A terceita para quarta teve uma leve otimização , optando por não utilizar um contador convencional mas sim um contador LFSR