





AMELLA ALESSIO VERCAMPST REMY

# **Projet**

# Laboratoire de programmation : Android

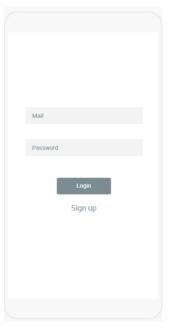
Année académique 2019-2020

## 1) Présentation du projet

Nous allons réaliser une application qui permettra de créer et gérer plusieurs listes d'achat, avec la possibilité de créer des listes avec plusieurs personnes, qui pourront ainsi ajouter des articles à la liste dont ils font partie. Quand la liste sera complète, l'utilisateur n'aura qu'à aller au magasin et à vérifier sa liste de courses.

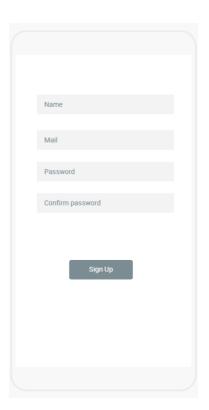
### 2) Ecran de login

Le premier écran que l'utilisateur verra, est l'écran de login. Si c'est la première fois que l'utilisateur utilise l'application, il pourra se créer un compte à l'aide du bouton « Sign up ». S'il a déjà un compte, il pourra directement se connecter pour avoir accès à ses listes.



# 3) Ecran de « Sign up »

Simple écran pour s'inscrire, qui nous renvoie vers l'écran de login.



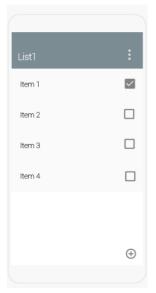
### 4) Ecran des listes

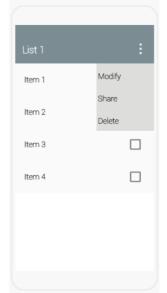
Après s'être connecter, c'est sur cet écran que l'on pourra voir toutes nos listes. Nous aurons deux onglets, un pour les listes dont on est le propriétaire et un autre pour les listes auquel on a été invité.



#### 5) Ecran des articles

Cet écran nous permettra de voir tous les articles d'une liste avec les quantités associées aux articles. Nous aurons la possibilité d'ajouter des articles grâce au bouton « + » et aussi la possibilité de modifier, partager et supprimer la liste grâce au menu d'action qui se trouvera à droite du nom de la liste.





# 6) Ecran pour l'ajout d'un article

Voici l'écran qui s'affichera quand on cliquera sur le bouton « + » de l'écran précédent, qui nous permettra d'ajouter des articles à notre liste.

