

CHARAKTERNAME

HINTERGRUND

SPEZIES

KLASSE

UNTERKLASSE

STUFE

EP

RK

SCHILD

TREFFERPUNKTE

AKTUELL

TEMPORÄR

MAX

TREFFERWÜRFEL

VERBRAUCHT

MAX

TODESRETTUNGSWÜRFEL

ERFOLGE

MISSERFOLGE



ÜBUNGSBONUS

STÄRKE

MODIFIKATOR & WERT

Rettungswurf

Athletik

GESCHICKLICHKEIT

MODIFIKATOR & WERT

Rettungswurf

Akrobatik

Fingerfertigkeit

Heimlichkeit

KONSTITUTION

MODIFIKATOR & WERT

Rettungswurf

HELDISCHE INSPIRATION

INTELLIGENZ

MODIFIKATOR & WERT

Rettungswurf

Arkane Kunde

Geschichte

Nachforschungen

Naturkunde

Religion

WEISHEIT

MODIFIKATOR & WERT

Rettungswurf

Mit Tieren umg.

Motiv erkennen

Heilkunde

Wahrnehmung

Überlebenskunst

CHARISMA

MODIFIKATOR & WERT

Rettungswurf

Täuschen

Einschüchtern

Auftreten

Überzeugen

INITIATIVE

GESCHWINDIGKEIT

GRÖSSE

PASS. WAHRNEHMUNG

WAFFEN & SCHADENSAUBERTRICKS		
Name	Angriffsbonus / SG, Schaden & Art	Notizen

KLASSENMERKMALE	

SPEZIESMERKMALE

TALENTE

VERTRAUTHEIT & ÜBUNG MIT AUSTRÜSTUNG

RÜSTUNGS-  
VERTRAUT.

◇ Leicht  
◇ Mittel

◇ Schwer  
◇ Schilde

WAFFEN

WERKZEUG

