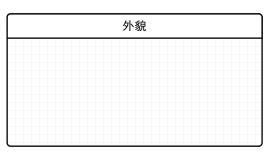
			护甲等级	 生命值	生命骰	死亡豁免
			が中寺级	工 中 但	工业权	
姓名		等级		death A	Wester	<b>♦ ♦</b>
背景	职业		持盾	临时生命	消耗	<sup>成功</sup> <b>◇ ◇ ◇</b>
种族	 子职		当前		总量	失败
<u></u>			<b>\</b>	I		
			$\nearrow$			
熟练加值	智力	先攻	速度	体型		被动察觉
//////////////////////////////////////			~.~			11.X 73.X 30
			-ls 1			
	属性值和调整值			器&伤害戏法	frfr \=	
力量	〇豁免	名称	攻击骰 / DC,	伤害 & 奕型	笔记	
	〇奥秘					
	〇历史					
属性值和调整值	O调查 O自然					
〇豁免	O宗教					
〇运动	感知	-				
敏捷						
				职业特性		
	属性值和调整值			-9/		
E ALL /s To VIII sh /s	〇豁免					
属性值和调整值						
O豁免	〇驯兽					
O特技	〇					
O巧手 (O隐匿	O察觉					
	O生存					
体质						
	魅力					
属性值和调整值	$  \setminus      $					
O豁免	属性值和调整值					
<u> </u>	〇豁免					
英雄激励	〇欺瞒					
	〇威吓	种族等			 专长	
	〇表演	11772	() IT		Z N	
	O游说					
	熟练					
护甲	◇ 重甲 ◇ 盾牌					
	◇旧牌					
武器						
<b>T B</b>						
工具						

施法关键	建属性
	施法调整值
	法术豁免 DC
	法术攻击加值

			法术(	<u> प्र</u> े		
台 Level 1	 已消耗			已消耗	合计 Level 7	已消耗
Level 2 _	$\Diamond \Diamond \Diamond$	Level 5		$\Diamond \Diamond \Diamond$	Level 8	$\Diamond$
Level 3	$\Diamond \Diamond \Diamond$	Level 6		$\Diamond \Diamond$	Level 9	$\Diamond$

法 名称 施法时间 法术射程 专注,仪式&所需材料 笔记   公C ◇R ◇M ◇C ◇R ◇M ◇C ◇R ◇M ◇C ◇R ◇M   ◇C ◇R ◇M ◇C ◇R ◇M ◇C ◇R ◇M   ◇C ◇R ◇M ◇C ◇R ◇M ◇C ◇R ◇M   ◇C ◇R ◇M ◇C ◇R ◇M ◇C ◇R ◇M   ◇C ◇R ◇M ◇C ◇R ◇M ◇C ◇R ◇M   ◇C ◇R ◇M ◇C ◇R ◇M ◇C ◇R ◇M   ◇C ◇R ◇M ◇C ◇R ◇M ◇C ◇R ◇M   ◇C ◇R ◇M ◇C ◇R ◇M   ◇C ◇R ◇M ◇C ◇R ◇M   ◇C ◇R ◇M ◇C ◇R ◇M   ◇C ◇R ◇M ◇C ◇R ◇M   ◇C ◇R ◇M ◇C ◇R ◇M   ◇C ◇R ◇M ◇C ◇R ◇M   ◇C ◇R ◇M ◇C ◇R ◇M	
$\begin{array}{c ccccccccccccccccccccccccccccccccccc$	
$\begin{array}{c ccccccccccccccccccccccccccccccccccc$	
♦C ♦R ♦M	
0.000	
♦C ♦R ♦M	



背景故事&个性特点						
阵营						

语言	

	装备
同调	
<b>♦</b>	
<b>♦</b>	
<b>♦</b>	

	钱币		
CP S	P EP	GP	PP

免责声明:使用本卡时,若游戏体验受损,作者不承担责任。 Made by honze under CC BY-NC-SA 4.0 [译:A1100011]