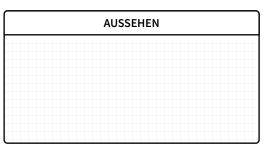
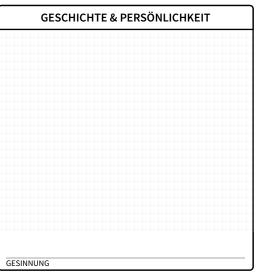
CHARAKTERNAME HINTERGRUND KLASSE SPEZIES UNTERKLASSE	STUFE	RK SCHILD	TREFI	TEMPORÄR MAX	TREFFER- WÜRFEL VERBRAUCHT	TODESRETTUNGS- WÜRFE
STEELS SHIEMENSE					I	
ÜBUNGSBONUS	INITIATIVE	GESCHWINE	DIGKEIT	GRÖSS	E	PASS. WAHRNEHMUNG
MODIFIKATOR & WERT		WAFFEN	N & SCHADE	NSZAUBERTRIC	CKS	
ORettungswurf	Name	Angrif	ffsbonus / SG, S	Schaden & Art	Notizen	
STÄRKE OArkane Kunde						
OGeschichte						
ONachforschungen						
MODIFIKATOR & WERT ONaturkunde						
ORettungswurf						
OAthletik						
WEISHEIT						
(GESCHICKLICHKEIT)		, ,				
	KLASSENMERKMALE					
MODIFIKATOR & WERT						
MODIFIKATOR & WERT ORettungswurf						
ORettungswurf OMit Tieren umg.						
OAkrobatik						
OFingerfertigkeit						
OWahrnehmung						
OÜberlebenskunst						
KONSTITUTION CHARISMA						
CHARISMA						
MODIFIKATOR & WERT						
ORettungswurf						
ORettungswurf						
HELDISCHE OTäuschen						
INSPIRATION OEinschüchtern	SPEZIESM	ERKMALE			TALEN	TE
OAuftreten						
OÜberzeugen						
VEDTDAUTUEIT & ÜDUNG MIT MIGDÜGTUNG						
VERTRAUTHEIT & ÜBUNG MIT AUSRÜSTUNG						
RÜSTUNGS- ♦ Leicht ♦ Schwer VERTRAUT. ♦ Mittel ♦ Schilde						
WAFFEN						
VVAI LIV						
WEDKZELIC						
WERKZEUG						

ATTRIBUT ZUM ZAUBERWIRKEN					
	ZAUBER- MODIFIKATOR				
	ZAUBERWURF-SG				
	ZAUBERANGRIFFS- BONUS				

ZAUBERPLÄTZE						
Ges.	Verbr.	Ges.	Verbr.	Ges.	Verbr.	
1. Grad	$\Diamond \Diamond \Diamond \Diamond \Diamond$	4. Grad	$\Diamond \Diamond \Diamond$	7. Grad	$\Diamond \Diamond$	
2. Grad	$\Diamond\Diamond\Diamond$	5. Grad	$\Diamond\Diamond\Diamond$	8. Grad	\Diamond	
3. Grad	$\Diamond \Diamond \Diamond$	6. Grad	$\Diamond \Diamond$	9. Grad	\Diamond	

ZAUBERTRICKS & VORBEREITETE ZAUBER						
Grad	Name	Zeit- aufwand	Reichweite	Konzentration, Ritual & erf. Materialien	Notizen	
				♦K ♦R ♦M		
				♦K ♦R ♦M		
				♦K ♦R ♦M		
				♦K ♦R ♦M		
				♦K ♦R ♦M		
				♦K ♦R ♦M		
				♦K ♦R ♦M		
				♦K ♦R ♦M		
				♦K ♦R ♦M		
				♦K ♦R ♦M		
				♦K ♦R ♦M		
				♦K ♦R ♦M		
				♦K ♦R ♦M		
				♦K ♦R ♦M		
				♦K ♦R ♦M		
				♦K ♦R ♦M		
				♦K ♦R ♦M		
				♦K ♦R ♦M		
				♦K ♦R ♦M		
				♦K ♦R ♦M		
				♦K ♦R ♦M		
				♦K ♦R ♦M		
				♦K ♦R ♦M		
				♦K ♦R ♦M		
				♦K ♦R ♦M		
				♦K ♦R ♦M		
				♦K ♦R ♦M		
				♦K ♦R ♦M		
				♦K ♦R ♦M		
				♦K ♦R ♦M		







AUSRÜSTUNG					
EINSTIMMUNG AUF MAGISCHE GEGENSTÄNDE					
♦					
♦					
♦					

MÜNZEN				
КМ	SM	EM	GM	PM

Disclaimer: Für entgangene Spielerfahrung bei der Verwendung dieses Charakterbogens wird keine Haftung übernommen. Made by honze & nesges under CC BY-NC-SA 4.0