

INGENIERÍA DEL CONOCIMIENTO

DESARROLLO DE UN SISTEMA BASADO EN EL CONOCIMIENTO

Enunciado

Se trata de desarrollar un sistema basado en el conocimiento que asesore a un estudiante de Ingeniería Informática, y debe incluir al menos dos tipos de asesoramiento:

- a) Asesorar a un alumno en qué rama matricularse
- b) Dadas dos asignaturas entre las que se está dudando, aconsejar al alumno cuál debería elegir y por qué.

Consideraciones:

- La parte a) ya se ha desarrollado en la primera entrega, pero se debe incluir en este Sistema. Se puede modificar, aunque hay que mantener las consideraciones indicadas en el documento donde se describe la primera parte de la práctica.

<https://docs.google.com/document/d/1eZfOuYcZyN8c5OpHzcErs2jbd9GguiuyXQX11awtyVI/edit?usp=sharing>

- Para la parte b) se debe incluir al menos un tipo de razonamiento con incertidumbre (razonamiento por defecto, factores de certeza, lógica difusa o razonamiento probabilístico) y el sistema debe de justificar claramente al usuario el razonamiento que se ha seguido.

Consideraciones

Como se ha indicado para la parte a) se describen en el documento anterior

Consideraciones a tener en cuenta para la parte b):

- A) Se puede adaptar el código subido a PRADO con ejemplos de cada uno de los 4 tipos de razonamiento con incertidumbre en CLISP. En la memoria, en la parte donde se explica cómo se ha hecho hay que indicar en qué ha consistido dicha adaptación.
- B) El sistema debe ir comunicando al usuario el razonamiento que ha hecho y que sea relevante (justifique el por qué se da ese consejo). En los ejemplos subidos se incluye un ejemplo de cómo se puede hacer eso. En la memoria se debe incluir un apartado donde se explique cómo se justifica el razonamiento.