

Tarea de Protégé

Se trata de desarrollar en Protégé la Ontología descrita en la última página de las siguientes transparencias:

“Ontologías 1: Introducción a las ontologías como modelo de representación del conocimiento”

y que cada alumno ha debido diseñar a alto nivel en la siguiente tarea:

“Tarea de Introducción a la Ontologías como modelo de representación del conocimiento”

Concretamente, habrá que:

- Crear las clases primarias necesarias, incluyendo los axiomas básicos de la definición semántica de las mismas
- Crear los slots necesarios (datos de tipo propiedad), creando en algún caso nuevos tipos de datos, e incluyendo los axiomas básicos asociados a su definición semántica
- Crear las propiedades de tipo objeto , incluyendo los axiomas básicos asociados a su definición semántica.
- Crear instancias para cada una de las clases incluyendo solamente los valores de las propiedades que no se puedan deducir
- Introducir valores a los slots al nivel de la jerarquía que se estime apropiado.
- Aplicar el razonador para chequear la consistencia (se recomienda hacer a menudo para ir corrigiendo los posibles fallos y que no se acumulen)
- Definir al menos tres clases a partir de las clases primitivas y aplicar el razonador
- Generar un documento con:
 - 1 ejemplo de valor deducido y por el razonador y la explicación dada
 - 1 ejemplo de axioma de una clase deducido por el razonador y la explicación dada
 - 1 ejemplo de relación de jerarquía deducida por el razonador y la explicación dada

El documento que recoja estos ejemplos puede mostrar los ejemplos y explicaciones mediante una captura de pantalla o mediante la recogida del texto .

Hay que entregar tanto el fichero OWL como el documento con los ejemplos.