



## W4D4 - Pratica

Partendo da un gioco con meccaniche semplici e ben definite. Come gli Scacchi o il Tris, si possono modificare queste meccaniche per generare nuove dinamiche di gioco.

Descrivere poi delle dinamiche derivanti dai cambiamenti fatti.

Cambiando anche solo una singola meccanica – ad esempio aggiungendo un vincolo, una nuova azione o una regola speciali – il comportamento del gioco cambia, creando nuove strategie, ritmi e interazioni tra i giocatori.

**Gioco:** Scacchi

**Meccanica aggiuntiva:**

- Non si possono promuovere i pedoni;
- Se si riescono a portare tre pedoni dall'altra parte si guadagna una regina in più da mettere sul campo;
- Per vincere non bisogna fare scacco matto al re ma bisogna mangiare sia il re che gli alfieri.

**Dinamica aggiuntiva:**

Le strategie classiche devono essere perfezionate sia per poter guadagnare una regina bonus che per giungere al nuovo e più complicato obiettivo (quello di mangiare i due alfieri e il re).