



Ancient

Hold the world. Shape its destiny.



1. Presentazione

Airolg è un **gioco di ruolo fantasy narrativo** con visuale isometrica e combattimento a turni, ispirato a titoli come Baldur's Gate 3, Divinity: Original Sin II e GTA RP. Il titolo unisce una campagna single player profonda, un multiplayer open world persistente e una modalità “Master” che consente ai giocatori di creare le proprie campagne dentro l'universo ufficiale.

Tre modalità. Un solo mondo condiviso. Il destino è nelle mani dei giocatori.

2. Game Sheet

Genere

GDR Narrativo / Strategico / Sandbox

Target platform

PC, PS5, Xbox Series X

Motore di gioco

Unity

Modalità di gioco

Single Player, Multiplayer Online
(Persistent World), Custom Campaign
Creator

Visuale

Isometrica 3D, camera dinamica in eventi e dialoghi

Stile artistico

Fantasy realistico con influenze gothic-medieval

Rating previsto

PEGI 16

Prezzo

€ 69,99

3. Game Structure

Campagna Single Player

- Narrazione ramificata e reattiva;
- Compagni con quest personali, opinioni e possibili tradimenti;
- Mondo semi-aperto con eventi guidati da scelte e conseguenze.

Modalità Master (Campaign Creator)

- Tool integrati per creare missioni, NPC, città e campagne;
- Script personalizzati, dialoghi, oggetti, creature;
- Può essere usata per giocare live con amici o pubblicare campagne per la community.

Multiplayer Open World (Airolg RP)

- Modalità persistente online con server ufficiali e personalizzati;
- Ruoli liberi: mercante, assassino, mago errante, diplomatico, ecc.;
- Economia guidata dai giocatori, gilde, territori e guerre di potere;
- Integrazione con la Modalità Master per eventi dinamici.

4. Creative Mix

Stile Narrativo

Interattivo, morale, oscuro, con enfasi su scelte e relazioni

Sistema di Combattimento

A turni, con utilizzo avanzato del terreno e coperture

Musica & Suono

Colonna sonora orchestrale

IA & Reattività

Nemici intelligenti, alleanze mobili, reazioni coerenti dei personaggi e del mondo



5. Game Loop

Single Player

- Esplorazione del mondo / conversazioni
- Scelte morali / missioni
- Combattimento tattico
- Progressione del personaggio / potere del Frammento
- Progressione della storia



Master Mode

- Creazione di scenari e storie
- Setup eventi e personaggi
- Gioco live



Multiplayer RP

- Login e ruolo attivo
- Interazioni con altri giocatori / eventi live
- Missioni dinamiche e PvP
- Progressione sociale / economica
- Espansione del potere



6. Game Pillars

Narrazione Reattiva

Ogni scelta ha peso reale nel mondo

Libertà Totale

Tre modalità per tre approcci diversi al GDR

Coinvolgimento Sociale

RP reale nel multiplayer

Creazione Collaborativa

Strumenti semplici ma potenti per i Master

Immersione Totale

Atmosfera fantasy, coinvolgente e matura

Ecosistema Continuo

Campagne single player, community multiplayer e contenuti generati dagli utenti

7. Key Selling Points

Tre giochi in uno

Un'esperienza narrativa, un open world vivo, e un tool creativo rivoluzionario.

Innovativa modalità “Master”

Che fonde GDR cartaceo e videogioco

Multiplayer RP

In un universo fantasy ricco e coeso

8. Timeline

Fase	Periodo	Dettagli
Pre-produzione	12 mesi 2026	Worldbuilding, narrativa, concept design, prototipi
Produzione	12 mesi 2027	Sviluppo della campagna single player, core gameplay
Multiplayer & Master	8 mesi 2028	Integrazione della modalità RP e tool di creazione
Alpha interna	4 mesi 2028	Test su tutte le modalità con focus su bug e bilanciamento
Beta pubblica	3 mesi 2029	Accesso anticipato alla community e modding tools
Release	Settembre 2029	Lancio ufficiale completo

9. Budget & Revenue Model

Budget Stimato Totale: 50 milioni €

Team di sviluppo (core team 300 persone)	30M €
Doppiaggio, casting e motion capture	4M €
Art & Worldbuilding	3.5M €
Narrativa e sistemi RPG	2M €
Musica e sound design	2.5M €
Infrastruttura multiplayer	3M €
Tool "Master Mode" & Modding	2M €
QA, testing e localizzazione globale	1.5M €
Marketing globale & PR	6M €
Licenze, publishing e costi legali	2.5M €

10. Revenue Model

Vendita Premium

prezzo base 69,99 €

Break-even

media di **750.000 copie** vendute a prezzo pieno

Edizioni Speciali

Deluxe, Collector's con contenuti esclusivi, artbook, soundtrack 89,99 € / 149,99 €

DLC e Espansioni

Espansioni narrative, classi, regioni aggiuntive 19,99 – 39,99 €

Marketplace interno

(solo estetico): skin, oggetti decorativi, mod ufficiali 1 – 10 €

Community Server Pass (RP)

server gestiti dai giocatori con funzionalità extra 4,99 €/mese o 49,99 €/anno

Airoly



Hold the world. Shape its destiny.