Nama: Rhiziqo Adjie Syahputra

NPM: 21081010332

Kelas: Pemrograman Web A081

Link Github:

MODUL 1

A. Tugas Pendahuluan

- 1. Apa pengertian HTML? tuliskan struktur penulisan HTML
- 2. Apa yang anda ketahui tentang HTML5 ? Jelaskan dan tuliskan Struktur penulisan HTML5
- 3. Tuliskan contoh tag HTML beserta fungsi atau kegunaanya, minimal 30 macam tag
- 4. Tuliskan tag-tag tambahan yang ada dalam HTML5, dan sebutkan apa kegunaanya

Jawaban Pendahuluan

1. Html adalah bahasa markah standar untuk dokumen yang dirancang untuk ditampilkan di peramban internet.

```
<html>
<head>
<title>Title of Page</title>
</head>
<body></body>
</html>
```

2. adalah bahasa markah standar untuk dokumen yang dirancang untuk membuat sebuah halaman web.

3. <html></html> = Untuk menandai awal dan akhir dokumen

<head></head> = Untuk menandai bagian header dokumen HTML

<title></title> = Untuk memberi judul pada dokumen HTML

```
<body></body> = Untuk menandai awal dan akhir isi dokumen
  <h1></h1> sampai <h6></h6> = Untuk memberi heading atau judul halaman
dengan level yang berbeda
  <p> = Untuk membuat teks paragraph
  \langle a \rangle \langle a \rangle = Untuk membuat tautan ke halaman atau file lain
  <br/>
<br/>
dr> = Untuk membuat baris baru
  <img/> = Untuk menampilkan gambar
   = Untuk membuat daftar yang tidak terurut
   = Untuk membuat daftar yang terurut
   = untuk menunjukkan setiap elemen dalam daftar
   = untuk membuat tabel
   = untuk membuat baris dalam tabel
   = Untuk memberi header kolom dalam tabel
   = Untuk menunjukkan data dalam tabel
  \langle b \rangle \langle /b \rangle = Untuk membuat teks tebal
  <br/>
<br/>
dig></big> = Untuk membuat teks berukuran besar
  <i><i><i> = Untuk membuat teks miring
  <small></small> = Untuk membuat teks berukuran kecil
  <em></em> = Untuk membuat emphasized teks
  <strong></strong> = Untuk membuat strong teks
  <sub></sub> = Untuk membuat subscripted teks
  <sup></sup> = Untuk membuat superscripted teks
  <ins></ins> = Untuk menandai sebuah inserted teks
  <del></del> = Untuk menandai sebuah deleted teks
  <dl></dl> = Untuk membuat definition list
  <dt></dt> = Untuk mendeskripsikan sebuah
  "deskripsi"
  <form></form> = Untuk membuat formulir yang
  dapat diisi
  <input/> = Untuk membuat field input elemen dalam
  formulir
```

```
<textarea></textarea> = Untuk menunjukkan area teks yang dapat diisi dalam formulir
<br/>
<br/>
<br/>
button></button> = Untuk membuat tombol yang dapat diklik dalam formulir
<option/> = Untuk menunjukkan opsi dalam menu dropdown
<hr> = Untuk membuat garis horizontal pada dokumen HTML</br>
```

4. <canvas></canvas> = Untuk membuat gambar bitmap yang bisa digunakan untuk merender grafis game, animasi, dan gambar visual lainnya di halaman website secara client-side

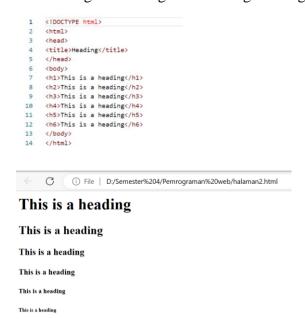
B. Tugas

Percobaan 1: Mengenal berbagai macam tag HTML

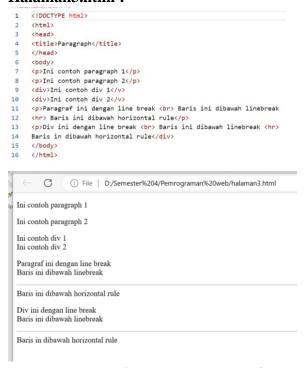
1. A Mengenal Struktur penulisan dokumen HTML dan membuat komentar Halaman1.html

```
C i File | D:/Semester%204/Pemrograman%20web/halaman1.html
This is my first homepage . This is text is bold
```

1. B Mengenal berbagai macam tag heading Halaman2.html



C Mengenal tag paragraph<P>,<div>,Linebreak
 dan horizontal rule<hr> Halaman3.html:



1. D Mengenal tag untuk format text. Halaman4.html:

```
<!DOCTYPE html>
                          <html>
                                     <title>HTML text bold</title>
                               </head>
                                      <br/>
<br/>
b>Belajar membuat website itu menyenangkan</b>
                                      <big>Belajar membuat website itu menyenangkan</big>
                  10
                                     <em>Belajar membuat website itu menyenangkan</em>
<i>>Belajar membuat website itu menyenangkan</i>
                  11
                                     <small>Belajar membuat website itu menyenangkan</small>
<strong>Belajar membuat website itu menyenangkan</strong>
                  12
13
                                      <sub>Belajar membuat website itu menyenangkan</sub>
                                     csup>Belajar membuat website itu menyenangkan
<ins>Belajar membuat website itu menyenangkan</ins>
<del>Belajar membuat website itu menyenangkan</ins>
<del>Belajar membuat website itu menyenangkan</del>

                 15
16
                          <body>
                  18
                  19
C Tile D:/Semester%204/Pemrograman%20web/halaman4.html
                                                                                                                                                                    A 6 6 @ 8
```

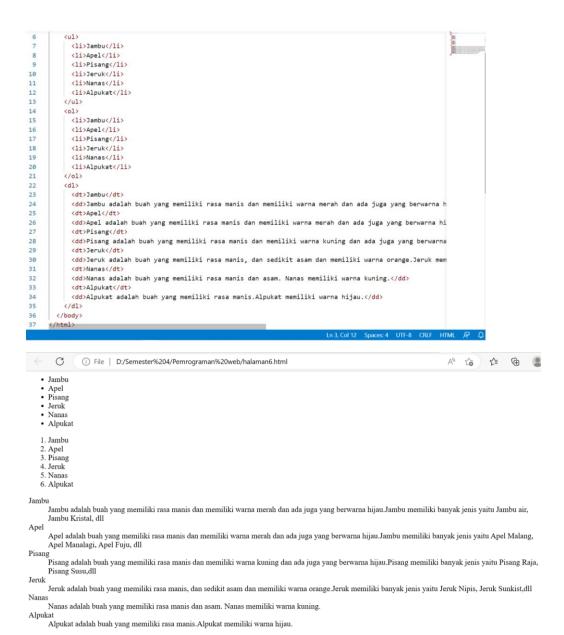
Belajar membuat website itu menyenangkan Belajar membuat website itu menyenang

1. E Mengenal entitas karakter dalam html **Halaman5.html**:

<!DOCTYPE html>

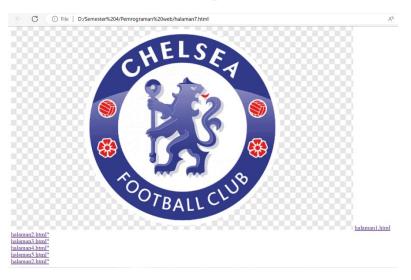
```
(head)
        <title>entity</title>
        <body>
           &nbps;
          <
          &
11
           " 
12
13
          '
14
15
           %pound;
          ¥
16
17
           ©
18
           ®
19
           ×
          ÷
20
   </html>
         i File | D:/Semester%204/Pemrograman%20web/halaman5.html
&nbps;
&
0
```

2. F Mengenal tag list **Halaman6.html**:



1. G Mengenal tag link dan gambar/image Halaman7.html:

```
<!DOCTYPE html>
     <html>
         <head>
             <title>Title Page</title>
         </head>
         <body>
              <img src="chelsea.png"/>
10
                 href="halaman1.html">halaman1.html</a>
              (br)
12
13
14
15
              href="halaman2.html">halaman2.html"</a>
             (br)
16
17
18
              href="halaman3.html">halaman3.html"</a>
             (br)
19
             href="halaman4.html">halaman4.html"</a>
20
             (br)
21
22
23
             href="halaman5.html">halaman5.html"</a>
             (br)
24
25
26
             href="halaman2.html">halaman2.html"</a>
         </body>
     </html>
```



1. H Mengenal atribut warna

1. I Mengenal tag form Halaman8.html:

```
an8.html >  html
     <!DOCTYPE html>
     <html lang="en">
     <head>
         <meta charset="UTF-8">
         cmeta three-quiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
cmeta three-quiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
cmeta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

         <title>Tag Form</title>
     </head>
      <body>
          11
12
13
14
16
17
19
      </body>
     </html>
```



1. J Mengenal berbagai macam tag table Halaman9.html:

```
Go Run Terminal Help halaman9.html - Pemrograman web - Visual Studio Co
♦ halaman6.html
 1 <!DOCTYPE html>
    <html>
      <title>Belajar Membuat Tabel</title>
</head>
       <body>
         <h4>
           Table border
         </h4>
 10
         <h4>
 11
           a. with a normal border:
12
13
         </h4>
         15
              16
17
               18
19
              20
21
22
            23
24
             second
26
27
              29
30
            32
33
                    colspan="2">Kolom dengan colspan
                 34
35
              37
38
                   rowspan="2">Kolom dengan rowspan
                 40
41
                 43
44
               46
            49
         </body>
      </html>
```

Table border

a. with a normal border:



1. K Index.html:

```
cheal)

chead)

ctitle=index</title>

chead)

ctobdy

ctable bonder="1" cellpadding="9" cellspacing="0" height="500px" width="600px" style="color: @=5c8818; backgrour ctr style="text-align: left; font-size: x-large")

ctr style="text-align: left; font-size: x-large")

ctr style="text-align: top")

ctr style="text-align: top")

ctr style="ded-align: top")

ctr st
```

```
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
17
18
18
18
18
18
18
```

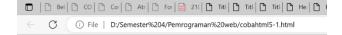
```
Home
31
         Profil
33
34
         Hubungi Kami
        35
       36
37

      Dibuat Oleh : Rhiziqo Adjie
39
     41
    </body>
42
   </html>
```

CONTRACTOR OF THE STREET, STRE

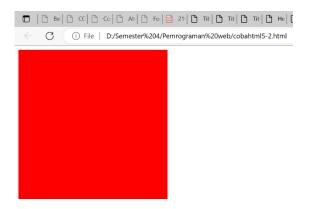


- 2. Mengenal berbagai macam tag HTML5
- 2.a Struktur penulisan dokumen HTML5 Cobahtml5-1.html :



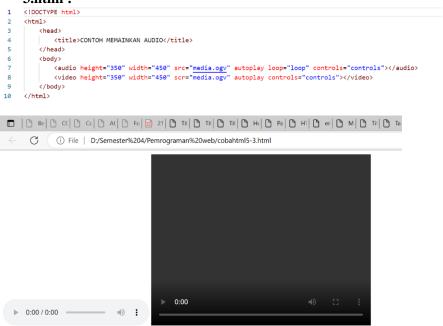
2.b Penggunaan tag canvas Cobahtml5-2.html:

```
<!DOCTYPE html>
     <html lang="en">
         (head)
             <title>Belajar HTML 5</title>
             <script type="Text/JavaScript">
             function draw()
                 var canvas = document.getElementById("Belajar");
                 if (canvas.getContext)
11
                     var ctx = document.getContext("2d"); // Gambar Bujur Sangkar Pertama
                     ctx.fillstyle = "rgb(40,0,0"; // Parameter Warna ctx.fillrect(90,20,60,60); // Parameter Titik Koordinat
12
14
15
16
17
             </script>
             <style type="text/css">
                canvas {
                     border: 3px solid ■red;
background-color: ■red;
19
20
22
             </style>
23
         </head>
         25
                                                                                         </body>
     </html>
```



2.c Penggunaan tag audio dan video Cobahtml5-

3.html:



2.d Penggunaan tag style section **Cobahtml5-4.html**:

```
cobaltm15-4.html > ...

(IDCTYPE html)

(Atml)

(Atml)

(Atml)

(Atmax)

(A
```

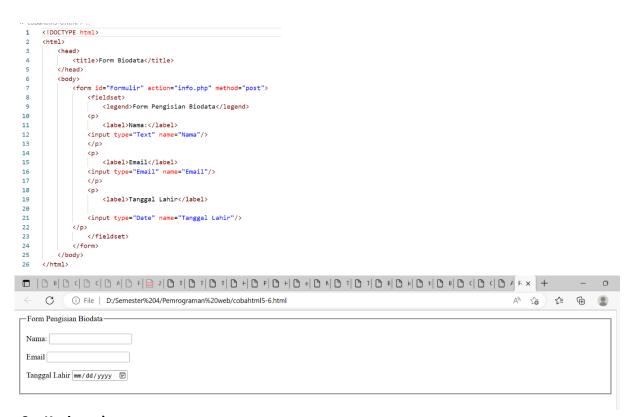
```
□ | □ B| □ α| □ α| □ A| □ F| □ 21 □ T| □ T| □ T| □ H| □ P| □ H

← C □ File | D:/Semester%204/Pemrograman%20web/cobahtml5-4.html
```

2.e Penggunaan tag datalist Cobahtml5-5.html:



2.f Penggunaan atribut form baru pada HTML5 **Cobahtml5-6.html**:



C. Kesimpulan

Html adalah bahasa markah standar untuk dokumen yang dirancang untuk ditampilkan di peramban internet.

```
<html>
<head>
<title>Title of Page</title>
</head>
<body></body>
</html>
```

adalah bahasa markah standar untuk dokumen yang dirancang untuk membuat sebuah halaman web.

Mengenal berbagai macam atau jenis tag dan style section, video serta mengenal entitas karakter dan atribut warna pada HTML itu sendiri.