

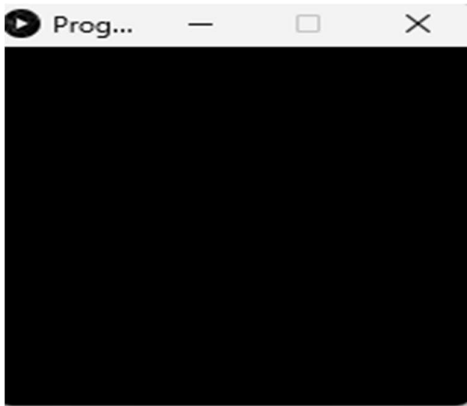
<b>NIM</b>	2105176055	
<b>Nama Mahasiswa</b>	Ningsih Rahmawati	
Tanggal : 26 Oktober 2023	LEMBAR KERJA TUGAS PRAKTIKUM 1	Ttd Dosen
Program Studi : Pendidikan Komputer		Nilai:


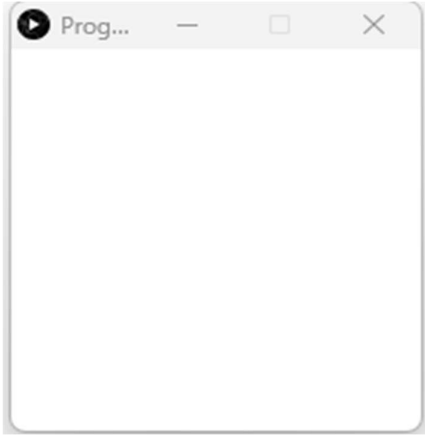

## TUGAS MODUL PRAKTIKUM 1

- a. Lakukan analisa pada program 1.1 sampai 1.4 !
- b. Setelah melakukan percobaan pada program tersebut, buat layar output dengan ukuran bebas tetapi dengan bentuk bujur sangkar, kemudian beri warna kuning, kemudian ungu, dan coklat.




Jawab (WAJIB DISERTAI BUKTI SCREENSHOOT OUTPUT PROGRAM).

- a. Analisa Pada program 1.1 -1.4

Program	Outout	Keterangan
1.1		Output dari Program 1.1 menghasilkan warna hitam dengan ukuran kotak (200,200)

1.2		Output dari Program 1.1 menghasilkan warna Abu-abu dengan ukuran kotak (200,200)
1.3		Output dari Program 1.1 menghasilkan warna Putih dengan ukuran kotak (200,200)
1.4		Output dari Program 1.1 menghasilkan warna Oren dengan ukuran kotak (200,200)

- b. buat layar output dengan ukuran bebas tetapi dengan bentuk bujur sangkar, kemudian beri warna kuning, kemudian ungu, dan coklat.

Warna	Output	Keterangan
Kuning		Output dari Program Warna Kuning menghasilkan warna Kuning dengan <code>size(200, 200);</code> <code>background(255, 255, 0);</code>
Unggu		Output dari Program Warna Unggu menghasilkan warna Unggu dengan <code>size(200, 200);</code> <code>background(255,0,255);</code>
Coklat		Output dari Program Warna Coklat menghasilkan warna Coklat dengan <code>size(200, 200);</code> <code>background(150,75,0);</code>