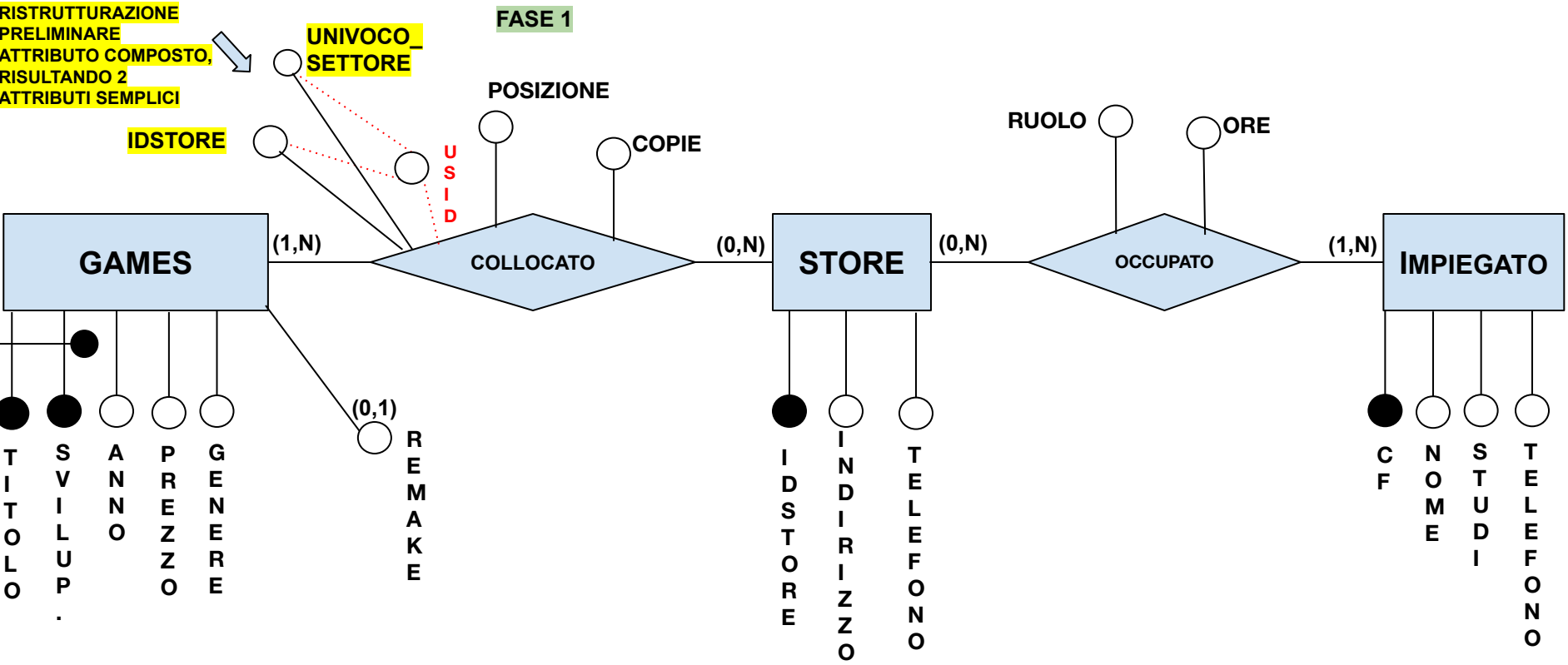


RISTRUTTURAZIONE
PRELIMINARE
ATTRIBUTO COMPOSTO,
RISULTANDO 2
ATTRIBUTI SEMPLICI



FASE 2: MODELLO RELAZIONALE

PK <u>ID.G</u> T S A P G R	PK/ FK <u>ID.G</u> <u>ID.S</u> U P	PK <u>ID.S</u> I T	PK/ FK <u>ID_OC</u> ID.S CF O R	PK <u>CF</u> N S T
GAMES (<u>IdGame</u> , Titolo, Sviluppatore, Anno, Prezzo, Genere, Remake)	COLLOCAZIONE (<u>IdStore</u> >STORE, <u>IdGame</u> >GAMES, Univoco_Setto, Posizione)	STORE (<u>IdStore</u> , Indirizzo, Telefono)	OCCUPAZIONE (<u>id_oc</u> , <u>idStore</u> >STORE, CF>IMPIEGATO, Ore, Ruolo)	IMPIEGATO (<u>CF</u> , Nome, Studi, Telefono)

↑

Per evitare di avere troppe chiavi esterne nella Relazione "Collocazione", ho creato la chiave artificiale **IdGame**, altrimenti avrei dovuto usare la chiavi identificative del modello concettuale Titolo e Sviluppatore.

↑

Creazione di chiave artificiale: id_oc.
Perchè un impiegato può essere occupato in più ruoli all'interno dello store cosa che non permette una chiave primaria composta id.s + cf.

Chiave_Esterna>PROVENIENZA