



Домашнее задание № 9



Курс: «Технология доступа к базам данных ADO.NET»

Тема: Введение в Entity Framework Core. Часть 3

Для реализации заданий используйте подход Code first (создание базы данных на основе классов). Желательная структура solution (решения): dll проект для хранения классов со структурой данных(модели), dll проект для хранения класса-наследника от DbContext, приложение для тестирования функциональности (консольное или оконное).

Задание №1.

Создайте dll проект. Внутри проекта создайте класс (модель) для хранения информации об играх. В классе необходимо хранить:

- Название игры;
- Студия или фирма создатель игры;
- Стил ь игры;
- Дата релиза.

Задание №2.

Создайте dll проект. Внутри проекта реализуйте следующую функциональность:

- Создайте класс-наследник от DbContext;
- Создайте DbSet в котором вы будете хранить объекты класса из первого задания;
- Настройте подключение к базе данных.

Задание №3.

Создайте исполняемое приложение для тестирования функциональности первого и второго задания. Необходимо:

- Создать базу данных из класса-модели;
- Выполнить подключение к созданной базе данных;
- Внести информацию о нескольких играх внутрь базы данных;
- Отобразить информацию об играх из базы данных.