

Курс: «Технология доступа к базам данных ADO.NET»

Модуль 6. Введение в Entity Framework Core. Часть 4

Для решения задач используйте представления и хранимые процедуры, там, где это необходимо.

Задание 1

Добавьте новую функциональность к проекту об играх:

- Показать топ-3 студий с максимальным количеством игр;
- Показать студию с максимальным количеством игр;
- Показать топ-3 самых популярных стилей по количеству игр;
- Показать самый популярный стиль по количеству игр.

Задание 2

Добавьте новую функциональность к проекту об играх:

- Показать топ-3 самых популярных стилей по количеству продаж;
- Показать самый популярный стиль по количеству продаж;
- Показать топ-3 самых популярных однопользовательских игр по количеству продаж;
- Показать топ-3 самых популярных многопользовательских игр по количеству продаж;

- Показать самую популярную однопользовательскую игру по количеству продаж;
- Показать самую популярную многопользовательскую игру по количеству продаж;
- Показать самую популярную игру по количеству продаж.

Задание 3

Добавьте новую функциональность к проекту об играх:

- Напишите процедуру, которая удаляет все игры с количеством продаж равным нулю;
- Напишите процедуру, которая удаляет все игры с количеством продаж равным параметру, переданному в процедуру.

Задание 4

Добавьте к проекту по играм тесты для кода с EF Core.